# 声通实验室 2022 级软件第二次考核

- 1. 考核对象: 2022 级声通实验室软件组成员(数据结构与算法)
- 2. 考核时间: 2022.10.08-2022.11.04 (考虑到临近期中,时间周期较长)
- 3. 考核说明: 本次考核为 C 语言考核,根据各知识点出题,相对较难,考核时间也很多, 希望大家能从题目里找到自己的不足(笑)。
- 4. 提交说明:
  - a 提交方式:将程序分开,以.c 文件格式,最后压缩为一个.zip 或.rar 文件发送给管理员(云隐 1065415674),命名格式:年级专业姓名
  - b 截止时间: 2022.11.04 中午 12: 00
- 5. 题目有一定难度,如果过程中有不懂的,大可以在群里问,考核的目的在于督促学习,而不是把大家难倒。提交后 24 小时内在 https://docs.qq.com/sheet/DTkp5TWxzV3RGV2lw?tab=BB08J2 在线表格中可以看到

# 1. 运算符

成绩.

1. 设计一个程序, 输入三位数 a, 分别输出个,十,百位.(0<a<1000)

样例输入:

251

样例输出:

2

5

1

2. 设计一个程序, 输入整数 I, 求边长为 I 的正方形面积, 比直径为 I 的圆形面积大多少. (0<I<1000, PI 取 3.14, 输出结果保留两位小数)

样例输入:

3

样例输出:

1.93

# 2. 判断

1. 设计一个程序, 输入 a,b,c 三个整数, 输出最大的数. (MIN INT < a,b,c < MAX INT)

#### 样例输入:

132

## 样例输出:

3

#### 2. 打分系统

在某次考试时, 学生的提交成绩惨不忍睹

云隐学长为了让大家及格可谓煞费苦心, 他苦思三天三夜, 终于想出了一套打分方案:

正确数量在 0~10 时, 每题 6 分

正确数量在 11~20 时, 第 11~20 题, 每题 2 分

正确数量在 21~40 时, 第 21~40 题, 每题 1 分

但因为需要计分的作业太多了, 希望你能帮帮云隐学长, 实现该计分程序.

输入做对的题目数量 n, 输出得分.

(0 <= n <= 40)

## 样例输入:

23

样例输出:

83

#### 3. 云隐学长的实习路

云隐学长在上班途中, 可以选择走路和骑车两种方式

但他不清楚哪种方式比较快, 因为骑车需要找车, 开锁, 停车 需要耽搁很多时间.

设找到自行车, 开锁, 骑上自行车需要花 27 秒, 停车需要花 23 秒

步行每秒 1.2 米, 骑车每秒 3.0 米

给出云隐学长距离公司的距离, 请问是骑车快还是走路快.

输入一个整数 n, 表示到公司的距离

如果骑车快,输出"骑车"

如果走路快,输出"走路"

如果一样快,输出"一样快"

# 样例输入:

60

样例输出:

走路

# 3. 简单循环

## 1. 求平均年龄

声通实验室有学长若干名,给出每个学长的年龄,求实验室学长的平均年龄,保留小数点后两位

# 输入:

第一行: 整数 n(1<n<100), 表示人数

之后 n 行: 每行一个整数 a(15<a<55), 表示第 n 个学长的年龄

输出:

一个浮点数, 保留两位小数. 表示实验室学长平均年龄

样例输入:

3

18

18

17

样例输出:

17.67

2. 张三上课时走神, 在作业上写了很多 22222222222222 结果被老师发现了张三连忙掩饰说自己在算 2+22+222+2222+22222 的和, 老师很欣慰, 问他算出来没有

张三很困扰, 因为草稿纸写满了 2 已经不够用了

大家快帮帮张三吧

设计一个程序,输入n和a求Sn

 $Sn = a + aa + aaa + \cdots + aaaaa(n \uparrow a)$ 

输入: 两个整数 n, a (1<n<9), (1<=a<=9)

输出: Sn 的值

样例输入:

5 2

样例输出: 24690

样例解析: Sn = 2 + 22 + 222 + 2222 = 24690

样例输入:

45

样例输出: 6170

样例解析: Sn = 5 + 55 + 555 + 5555

3. 王成学长家养了一对刚出生的兔子, 兔子出生 3 个月起每月都会生一对小兔子, 小兔子出生后三个月起也会每月生一对兔子

王成想知道 如果兔子不死 n 月后家里会有多少对兔子

设计一个程序: 输入 n, 输出兔子数量

(2<n<30)

样例输入: 7

```
样例输出:13
```

样例输入: 12 样例输出: 144

4. 朱愿学长为了探究神秘的物理现象, 从高楼抛下一个弹球 但由于高空抛物被警察抓了, 请各位小伙伴完成他未完成的心愿

小球从某一高度落下,每次落地后反跳回原来高度的一半,再落下。

输入弹球的初始高度 M 和回弹次数 N,输出弹球第 N 次回弹后的高度 和达到该高度后所经过的距离(保留两位小数)

(0<M<1000, 0<N<50)

样例输入

1000 5

样例输出

31.25

2906.25

# 4.嵌套循环

1. 使用程序打印九九乘法表

样例输出:

1 \* 1 = 1

1 \* 2 = 2 2 \* 2 = 4

٠٠٠.

2. 求素数

设计一个程序, 输入 N, 输出 0~N 之间的所有素数

(0<N<MAX\_INT)

样例输入:

100

样例输出:

2

3

5

7

11

13

17

19

23

29

31

37

```
41
43
47
53
59
61
67
71
73
79
83
89
97
3 小游戏: 猜数字
输入整数 n(0<n<100), 想让程序猜到的值
如果程序没有猜中,则提示太大/太小 并让程序接着猜测
程序通过二分法不断缩小猜测范围, 直到猜中 n
例如 n = 39
程序第一次猜测 50, 判断数值太大
第二次猜测 25, 判断数值太小
第三次猜测 37 判断数值太小
43 大
40 大
38 小
39 正确
输入: n 表示被猜测值
输出: 每行输出一个整数, 表示程序当前猜测的数字
最终行输出猜测的次数
样例输入:
39
样例输出:
50
25
37
43
40
38
39
最终猜测了7次
```

```
打印菱形
```

输入菱形的边长 n, 打印一个对应大小的菱形 (1<n<100)

样例输入:5

样例输出:

\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*

\_

# 5.一维数组

## 1. 删除重复值

云隐学长在开发一款游戏, 他希望玩家已经获得的道具会降低爆率, 避免玩家获得太多重复的道具

但玩家背包中道具是乱序且不确定的, 为了减小判断的运算量, 需要先对数据进行去重.

设计一个程序,输入数据数量 N,以及 N 个整数 Ni. 将该组数据去重后打印  $(1<N<100, 0<=Ni<=MAX_INT)$ 

样例输入:

10

1326264826

样例输出:

132648

2. 数字环

有一个长度为 n 的数字环, 将每个数字往后移动 m 位, 使其成为一个新的数字环输入:

第一行: 整数 n 表示有 n 个数字

第二行: n 个整数 Ni, 表示数字环的每个元素

第三行: 整数 m 表示每个元素需要往后移动 m 位

输出: 移动后的新数字环

(1<=m<n<100, MIN\_INT<Ni<MAX\_INT)

# 样例输入:

10

12345678910

2

样例输出:

9 10 1 2 3 4 5 6 7 8

#### 3. 排队枪毙

小封参与了犹余游戏,在这个游戏中最后活下来的人才能获得胜利.游戏规则是这样的,n个玩家们围成一个圈,从第一个玩家开始报数报到 m 的人被枪毙,下一个人接着从1开始报数. 直到最后一个活下来的人获得胜利.

小封现在开始选编号了, 已知参与的玩家数量为 n, 被枪毙的数是 m. 小封要选到几号位置才会活下来.

(1<m<n<100)

设计一个程序, 输入 n 和 m, 输出最后的胜利者

样例输入: 10 3 样例输出: 4

# 6.多维数组

## 1. 矩阵转置

输入一个数字构成的矩形, 将矩形的值进行转置后打印

## 输入:

第一行 正整数 n(1<n<10), 表示矩阵的边长

随后输入一个矩阵

输出:

转置后的矩阵

## 样例输入:

3

123

456

789

## 样例输出:

147

258

369

#### 2. 颈椎病治疗

最近云隐学长一直对着电脑改 bug, 颈椎不舒服, 希望各位小伙伴帮云隐学长治治 提供一张图片, 将图片旋转后再发给云隐学长, 这样学长看图的时候就需要歪着脖子, 时间 久了, 颈椎病就治好了

输入一个数字构成的矩形, 将矩形的值进行 90 度旋转后打印

#### 输入:

第一行 正整数 n(1<n<10), 表示矩阵的边长

```
随后输入一个矩阵
输出:
90 度旋转后的矩阵
样例输入:
123
456
789
样例输出:
741
852
963
3. 杨辉三角
输入 n(1<n<10), 打印高度为 n 的杨辉三角
样例输入:5
样例输出:
1
11
121
1331
14641
```

## \*4. 包围圈

在一场军事演练中,需要对一片正方形森林进行排查,为了防止被包围,需要先排查外围才能进一步深入

输入: 正整数 n(1<n<10), 表示森林的边长

输出: 排查森林的顺序

# 样例输入:

4

样例输出:

1234

12 13 14 5

11 16 15 6

10987

# 7.字符/字符串

## 1. 大小写转换

设计一个程序,输入一行字符串,将其中大写转为小写,小写转为大写.其余字符不变 (字符串长度<100)

样例输入: hELLO wORLD! 样例输出: Hello World! 2. 转反串符字

累很天聊他和长学隐云,话说着倒欢喜三张身彼施还道之彼以算打长学隐云是于

出输后列排序反串符字个这将,串符字串一入输,序程个一计设(001>度长串符字)

!dlroW olleH :入输例样 Hello World! :出输例样

3. 开挂很危险

最近网络盗号严重, 张三又喜欢开外挂(大家不要学) 于是张三打算出一个安全的密码, 避免开外挂后被盗号 请各位小伙伴帮忙, 判定一下张三的密码是否安全

## 安全密码的判定:

- 1. 长度在 8~16 之间
- 2. 开头必须是大写
- 3\* 密码最少包含一个小写字母,一个数字,一个特殊符号 特殊符号包括~!@#\$%\*

设计一个程序 输入密码字符串 如果密码安全, 打印 true, 否则打印 false (字符串长度<100)

样例输入:

Aa123!!!!!

样例输出:

true

4. 密码加密

自从上次张三密码变复杂后,再也没有被盗过号但他觉得密码还是不够复杂,于是又进行了二次加密然后..他忘记二次加密后的密码了小伙伴赶紧帮他找找

张三的加密方式是这样的:

对于每个字母和数字, 按字母表/数字顺序往后挪 5 位 (如果超过了 则从头开始, 比如'z'转换后变成'e', '9'转换后变成'4') 符号不变

如密码: AaZz09!!! 加密后: FfEe54!!!

设计一个程序,输入加密前的密码 打印加密后的密码 (密码长度 <= 16)

样例输入: AaZz09!!! 样例输出: FfEe54!!!

# 8.函数

1. 根据以下要求, 实现一套登录功能

```
已知有全局变量
int ids[5] = {10001,10002,10003,10004};
char names[5][10] = {"张三", "李四", "王五", "赵六"};
char passwords[5][16] = {"aaaaa","bbbbb","ccccc","ddddd"};
int uNum = 4;
其中 每个下标对应一套用户数据(id, 名称, 密码)
如下标[1]: 对应 10002, 李四, bbbbb
根据以下的函数声明和注释, 写出相应的函数实现
   功能: 根据 id 查询用户是否存在, 如果存在返回用户名, 如果不存在返回空
   参数:
      uid: 用户 id
   返回值:
      如果用户存在, 返回用户名.
      如果用户不存在, 返回 NULL
*/
char* selectUserById(int uid);
   功能: 根据 id 查询用户密码, 如果存在返回用户密码, 如果不存在返回空
   参数:
      uid: 用户 id
   返回值:
      如果密码存在, 返回密码.
      如果密码不存在, 返回 NULL
char* selectPassById(int uid);
/*
   功能: 传入用户 id 和密码, 根据上面两个函数(selectUserById, selectPassById)来获取
相应用户数据, 并判断是否登录成功
      传入用户 id 查询用户名是否存在, 并获取用户密码
      如果用户存在 则判断密码是否正确
   参数:
```

```
uid: 用户账户
     password: 用户密码
  返回值:
     如果账号不存在,返回1
     如果密码错误, 返回 2
     如果登录成功,返回0
*/
int login(int uid, char* password);
/*
  功能: 提示用户输入账号密码, 根据 login 函数判断是否登录成功,
  如果登录成功提示正在进入首页
  如果登录失败
     密码错误: 提示密码错误, 并让用户重新登录
     账号不存在: 提示账号不存在, 并提示正在进入注册界面
  参数: 无
  返回值: 无
void showLoginPage();
样例输入:
10001
aaaaa
样例输出:
登录成功, 正在进入首页
样例输入:
10001
aaaab
样例输出:
密码错误, 请重新登录
```

提示: 先输入数字再输入回车, 可能会出现回车符号被%s 或者 gets 接收的情况, 导致密码无 法被接收,

可以用 getchar 接收回车来解决.

对应知识点: 键盘缓冲区

2. 上面有用虚线将函数划分为3种, 这三种函数有哪些区别(可以百度查询"三层架构"). 根据这种思路 实现一套注册功能.