

평가일시	2022년 3월 29일	평가자	이유재
교과목명	바닐라 스크립트	훈련생명	황희원 2월
능력단위명	2001020230_19v4 프로그래밍 언어 응용	평가유형	문제해결시나리오, 서술형시험
평가시간	3시간	총 점	/100

평가문항
(수행내용)

【문항1】 다음은 어떤 언어에 대한 설명인가? (4점) 2

소스코드를 한 줄씩 번역하여 실행하는 방식이다. 실시간 실행 및 분석이 가능한 특징이 있다.

- ① 컴파일언어 ② 인터프리터 언어
③ 바이트 코드 언어 ④ 논리형 언어

【문항2】 객체지향 언어로 볼 수 없는 것은? (4점) 2

- ① Java ② C ③ C++ Python

【문항3】 다음 언어중 가장 늦게 개발된 언어는? (4점) 1

- ① ASSEMBLY
② JAVASCRIPT
③ C
④ BASIC

【문항4】 인터프리터 언어가 아닌 것은? (4점) 4

- ① JavaScript ② php ③ python ④ Java

【문항5】 객체지향의 특징을 3가지 이상 써라. (4점)

(캡슐화, 상속성, 다형성)

【문항6】 어떤 언어에 대한 설명인가? (4점) 1

html, css와 함께 웹을 구성하는 핵심 요소로 거의 모든 웹 브라우저에 엔진이 존재한다. 빠른 개발과 확장성이 뛰어나지만 다른 언어에 비해 상대적으로 보안성이 부족하다는 평을 받는다.

- ① JavaScript ② JAVA ③ PYHON ④ C++

【문항7】 JavaScript에서 "Hello, NCS" 라는 내용을 콘솔창에 출력하고자 한다. 알맞은 명령은? (4점) 4

- ① alert("Hello, NCS");
② system.println("Hello, NCS");
③ console.log("Hello, NCS");
④ echo("Hello, NCS");

평가문항
(수행내용)

【문항8】 객체지향 언어는 객체를 기반으로 구성된다. 그렇다면 절차지향언어의 기반이 되는 것은? (4점) 3

- ① 클래스
- ② 모듈
- ③ 함수
- ④ 필드

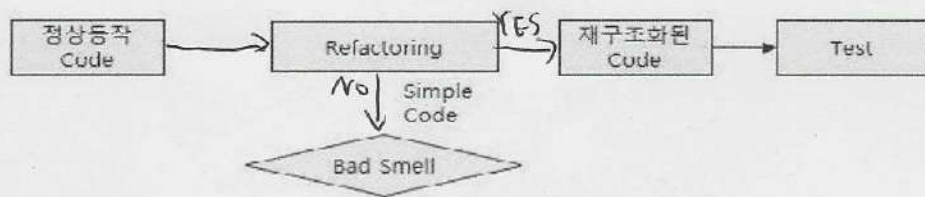
【문항9】 웹개발을 하고자 한다. 적당한 언어라 볼 수 없는것은? (4점) 2

- ① JavaScript
- ② Unity
- ③ PHP
- ④ JSP

【문항10】 절차지향언어가 아닌것은? (4점) 4

- ① C
- ② Fortran
- ③ Pascal
- ④ C++

【문항11】 리팩토링 수행 절차에 대한 흐름도이다. 내용을 완성하라. (4점)



【문항12】 자바스크립트에서 함수를 선언하고자 한다. 잘못된 것은? (4점) 4

- ① function \$num(){}
- ② let hello = funtcion(){}
- ③ let hello = function originalName(){}
- ④ function -num(){}

【문항13】 인터프리터 언어가 아닌 것은? (4점) 2

- ① JavaScript
- ② php
- ③ python
- ④ Java

【문항14】 다음 자바스크립트 함수를 ES6에서 추가된 arrow function(화살표함수)로 바꿔라. (4점)

var x = myFunction(a, b) { return a * b; }
(var x = myFunction((a, b) => a * b;)

【문항15】 let nowDay = new Date().getDay();를 이용하여 오늘의 요일을 출력하라.(4점)

const week = ['일', '월', '화', '수', '목', '금', '토']; let week = Week[nowDay];

【문항16】 [문제해결 시나리오] 아래 자바스크립트 코드는 버튼을 이용하여 화면의 색깔을 밝게 또는 어둡게 바꾸며 버튼 자체 텍스트역시 bright, dark로 바꾸고자 하는 실행코드이다. 버튼은 상단에 하나 하단에 하나 각각 실행되도록 코딩하였다. 그런데 하단 버튼을 누르면 상단의 버튼텍스트만 바뀌고 있다. 이 코드의 오류를 해결하고 this를 이용하여 리팩토링 하여라. (20점)

(시험지 내 틀린 부분에 체크하고 펜로 고친 부분을 표기할 것)

평가문항
(수행내용)

```
<h1><a href="index.html">WEB</a></h1>
<input id="night_day" type="button" value="night" onclick="
  var target = document.querySelector('body');
  if(this.value === 'night'){
    target.style.backgroundColor = 'black';
    target.style.color = 'white';
    this.value = 'day';
  } else {
    target.style.backgroundColor = 'white';
    target.style.color = 'black';
    this.value = 'night';
  }
">
<ol>
  <li><a href="1.html">HTML</a></li>
  <li><a href="2.html">CSS</a></li>
  <li><a href="3.html">JavaScript</a></li>
</ol>
<h2>JavaScript</h2>
<p>Each of the many JavaScript engines represent a different
implementation of JavaScript, all based on the ECMAScript specification, with
some engines not supporting the spec fully, and with many engines
supporting additional features beyond ECMA. </p>

<input id="night_day" type="button" value="night" onclick="
  var target = document.querySelector('body');
  if(this.value === 'night'){
    target.style.backgroundColor = 'black';
    target.style.color = 'white';
    this.value = 'day';
  } else {
    target.style.backgroundColor = 'white';
    target.style.color = 'black';
    this.value = 'night';
  }
">
```

【무항17】 [문제해결 시나리오] 이미지를 세 개 이상 이용하여 3조마다 박씨는 슬라이드쇼 갤러리를 제작하라. (20점)