




履 歷 書

2022 年 1 月 27 日現在

ふりがな さい げんかん	生 年 月 日	男 <input checked="" type="radio"/> 女 <input type="radio"/>
氏 名 蔡 元涵	1998 年 8 月 25 日生 (23 才)	印 

ふりがな とうきょうとぶんきょうくほんごう せんとらるまんしょんほんごう		電話 市外局番（ ）
現住所 〒 113 － 0033 東京都文京区本郷六丁目 8 番 1 6 号 セントラルマンション本郷 2 0 9 号室		なし
ふりがな		電話 市外局番（ ）
帰省先 〒 － 同上		なし
携帯電話 070 － 2832 － 0332	E - mail caigenkan1998@gmail.com	

年	月	学歴・職歴・免許・資格・賞罰
		学歴
2013	9	中国 広州市 西関外国語学校（高等学校部） 入学
2016	6	中国 広州市 西関外国語学校（高等学校部） 卒業
2016	9	中国 広州市 華南師範大学 ソフトウェア学部 ソフトウェアエンジニアリング学科 入学
2020	6	中国 広州市 華南師範大学 ソフトウェア学部 ソフトウェアエンジニアリング学科 卒業
2020	10	HAL 東京 ゲーム学科 二年生課程 入学
2022	9	HAL 東京 ゲーム学科 二年生課程 卒業見込み
		専科受講歴
2021	10	HAL 東京 ツールプログラミング専科 受講
		職歴
		なし

		免許・資格
2019	7	日本語能力試験 N 2 合格
2019	12	日本語能力試験 N 1 合格
2021	3	文部科学省後援 情報検定 基本スキル試験 合格
2021	3	文部科学省後援 情報検定 プログラミングスキル試験 合格
2021	6	基本情報技術者試験 合格
2021	12	CG エンジニア検定 ベーシック 合格
2021	12	CG エンジニア検定 エキスパート 合格
		賞罰
2021	3	進級コンテスト（HAL EVENT WEEK）銅賞 受賞
2021	12	三校合同コンテスト 技術賞 受賞
		以上

<p>研究課題または得意（興味）科目</p> <ul style="list-style-type: none"> ● リアルタイムレンダリング処理 ● ゲーム実行処理速度の向上や開発効率 <p>特に画面表示等にそれらの研究成果を組み込んだ時に強い達成感を味わうことができました。</p>	<p>その他の活動（授業以外で力を注いだこと）</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 大学生時代に「校内外アルバイト管理会」に三年間所属し、内二年間組織代表者として活動 <p>アルバイト学生の管理と組織の運営を主に行い、円滑にアルバイトに勤しめるように両者を取り持ちました。その中で、組織の一員としての個人のコミュニケーション方法は得難い経験となりました。</p>
<p>趣味・特技</p> <p>旅行</p> <p>幼少期より家族旅行の機会に恵まれ、初めて見る風景や旅先での出会い、名物を食することに憧れるようになりました。その地方や国ごとの考え方や行動様式にとまどうことも楽しみの一つとなり、何事も自分自身の目や耳で直接に体験することが大切だと気づかされ、日々の生活でも習慣にしています。</p>	
<p>自己PR</p> <p>私の強みは、熟慮してから行動するように心掛けていることです。</p> <p>最近の具体例では、チーム（11名）ゲーム制作授業でのプロジェクト管理役を務めたことです。</p> <p>複数タスクのスケジュール化とメンバーの進捗状況を確認し、メンバーの並列作業を可能にしたタスクの仕様書を作成し、それに基づいたガントチャートで作業の管理・サポートを行っていました。</p> <p>タスク間に潜在的な矛盾があるか、また各メンバーの仕事量のバランスは適切かどうかの検証を繰り返し熟慮し、最適解を算出した結果として、無駄な待機時間や作業の遅延を無くすことができ、プロジェクトを予定通りに完遂することができました。</p> <p>実社会でも役立てるように、この強みをさらに磨いていく所存です。</p> <p>どうぞよろしくお願いいたします。</p>	