

バンタン中等部 プログラミング

10/10

自己紹介タイム (´・ω・`)

八幡 拓音 (やはた たくと)

4年制大学部 プログラマー専攻 2年次

好きなゲーム

Warframe (歴8年目)
小島秀夫監督作品 (特にMGS)
ドールズフロントライン2
ローグウィズデッド

プログラミングを教えます！！



八幡 拓音 (やはた たくと)

作ったゲームず

個人制作
Symphony Kill
The Orchastration

Unityで2週間で作った
発表会で優秀賞(2位)

見た目を良くできた！
薬莢とか発砲炎とか



八幡 拓音 (やはた たくと)

作ったゲームず

チーム制作
Beat Keeper

Unityで5カ月で作った
TGSで300人遊ばれた

20人以上のチームで
プログラマーのリーダー
音ゲーはムズカシイぜ！



八幡 拓音 (やはた たくと)

作ったゲームず

高校時代の制作

Once upon a Grim

Scratchで3週間で作った
初めてのScratchデス

初めてのRPG開発
初めてのデザイナー共同
とにかく楽しかった～

