**Day2：**

Arduino:交叉编译-->电脑上编译，嵌入式设备运行

开发环境：BLNINK，官网可以下载

常见问题处理：

1. 检查代码
2. 端口，开发板型号
3. 驱动

画电路图的工具：

FRITZING

串口：

USB是一种高性能的串口。

一块Arduino上有好几个串口。

Serial是一个Arduino提供的一个用于串口通信的类的实例。

Available方法判断是否有数据

Read方法提取数据，数据必须读走available方法才会返回一个0，而且read方法 每次只会读走一个字节。

作业：

1. Lesson1
2. 跑马灯截屏png和代码led.c