Laborationsrapport

Algoritmer och datastrukturer I , 7,5 HP B HT2015

Laboration nr: 4 **Exekveringstid for sorteringsalgoritmer**

av

Viktor Hanstorp (19940413)

Institutionen för matematik, natur- och datavetenskap Högskolan i Gävle

S-801 76 Gävle, Sweden

Email: ndi14vhp@student.hig.se

Innehåll

1	Inledning	
2	Förutsättningar och krav	2
2.1	Uppgifter	2
2.2	Förutsättningar	
3	Resultat	2
4	Diskussion	3
4.1	Uppgift 1	
4.1	1.1 Fråga 1	
4.1	1.2 Fråga 2	
4.1		
4.2		
4.2		
4.2		
4.2		
4.2		
5	Sammanfattning	4
6	Referenser	5

1 Inledning

Laborationen går ut på att lära sig mer om sorteringsalgoritmer, användandet av empiriska studier för att analysera dem, samt dess ordonalitet.

2 Förutsättningar och krav

2.1 Uppgifter

- Lista ut vilken strategi som används av den givna implementationen av Quicksort för att välja pivotelement
- Motivera varför vissa tider avviker i det givna programmet
- Lista ut i vilken ordning som sorteringsalgoritmerna i det givna programmet körs.
- Visa antalet jämförelser utförda i sorteringsalgoritmerna med hjälp av artimetiska serier

2.2 Förutsättningar

De sorteringsalgoritmer som används är:

- Bubblesort
- Insertionsort
- Mergesort
- Quicksort

Algoritm	Bäst	Medel	Värst
Bubblesort	0(n)	$O(n^2)$	$O(n^2)$
Insertionsort	0(n)	$O(n^2)$	$O(n^2)$
Mergesort	$O(n \times log(n))$	$O(n \times log(n))$	$O(n \times log(n))$
Quicksort	$O(n \times log(n))$	$O(n \times log(n))$	$O(n^2)$

Tabell 1 - Tid för olika sorteringsalgoritmer

Enligt wikipedia [1] så är tidsåtgången för sorteringsalgoritmerna enligt Tabell 1

Artimetiska summan:

$$\sum_{i=1}^{a} f(i) = a \times \frac{f(1) + f(a)}{2}$$

3 Resultat

För framtagning av resultat för körningar av det givna programmet skapades ett program för att räkna ut medelvärdet för ett antal körningar ("AOD_Lab4_Runner").

Programmet startar "AOD_Lav4.exe" och extraherar tiderna från dess standard-output. Medelvärdet beräknas sedan.

Resultat kan ses i bilaga 1.

4 Diskussion

4.1 Uppgift 1

4.1.1 Fråga 1

Det första värdet väljs som pivotelement för denna implementation av Quicksort.

4.1.2 Fråga 2

Metod 1

"b.txt" och "d.txt" ger lägre värden än förväntat.

Detta betyder att sorterade (ej omvänt) datamängder är optimalt.

Metod 2

"a.txt", "b.txt" och "d.txt" avviker med att vara rejält mycket större än de borde.

Detta betyder att sorterade (även omvänt) datamängder ger dåligt resultat.

Metod 3

"b.txt" och "d.txt" ger typ lägre värden än förväntat.

Detta betyder att sorterade (ej omvänt) datamänger är optimalt.

Metod 4

Alla värden ser jämna ut

4.1.3 Fråga 3

<u>Mergesort</u> är den enda sorteringsalgoritm där alla fall är lika. Detta kan endast observeras i metod 4.

"Divide and conquer" metoder ger de bästa tiderna för jämförelsebaserade sorteringar, $O(n \times log(n))$, detta kan ses i metod 2 och metod 4. Då metod 4 är mergesort så är metod 2 <u>Quicksort</u>.

<u>Bubblesort</u> är optimal då datamängden är sorterad, då det inte behöver göras några byten. Detta kan observeras i metod 3 (~ 0 för sorterat).

Uteslutningsmetoden säger att metod 1 är <u>Insertionsort</u>. Detta kan även bekräftas då sortering av sorterad datamängd tar längre tid än metod 3.

Metod 1 – Insertionsort

Metod 2 - Quicksort

Metod 3 – Bubblesort

Metod 4 – Mergesort

4.2 Uppgift 2

Uträkning av tidsåtgång för jämnföring i värsta fallet. Gällande givna algoritmer.

4.2.1 Insertionsort

$$T(N) = \sum_{i=1}^{N-1} i = (N-1) \times \frac{1 - (N-1)}{2} = \frac{N \times (N-1)}{2} = \frac{N^2 - N}{2}$$

$$O(T(N)) = N^2$$

4.2.2 Quicksort

$$T(N) = \sum_{i=1}^{N} N - i = N \times \frac{(N-1) + (N-N)}{2} = N \times \frac{N-1}{2} = \frac{N^2 - N}{2}$$

$$O(T(N)) = N^2$$

4.2.3 Bubblesort

$$T(N) = \sum_{i=1}^{N} N = N \times \frac{N+N}{2} = N \times \frac{2 \times N}{2} = N \times N = N^{2}$$

$$O(T(N)) = N^2$$

4.2.4 Mergesort

$$T(N) = \sum_{i=1}^{\log_2(N)} \frac{N}{2^{(i-1)}} \times 2^{(i-1)} = \sum_{i=1}^{\log_2(N)} N = \log_2(N) \times \frac{N+N}{2} = \log_2(N) \times \frac{2 \times N}{2}$$
$$= \log_2(N) \times N$$

$$O(T(N)) = N \times log(N)$$

5 Sammanfattning

Resultatet av uträkningarna i Uppgift 2 stämmer med teorin [1], vilket betyder att det kan vara korrekt.

6 Referenser

[1] Wikipedia, "Sorting algorithm --- Wikipedia{,} The Free Encyclopedia," 2015. [Online]. Available: https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Sorting_algorithm&oldid=694927729. [Accessed 20 12 2015].