# Programvaruteknik – Utveckling och underhåll av mjukvara

Utvecklingsmodell för inlämningsuppgifter och grund till projektarbetet

## Inlämningsuppgift 1

Laboration 1 Setup. Förståelse för domän och utvecklande av grunder för modellen.

### **Utförande:**

Vid första laborationstillfället gås systemet igenom översiktligt. Studenterna skall börja förstå de domänspecifika delar som behövs. De första grundläggande klasserna skapas. Test av systemet genomförs endast via Unit-tester.

## **Beskrivning av systemet:**

Sker muntligt på laborationstillfället men en övergripande beskrivning kommer att tillhandahållas.

## **Modell:**

Här kommer några UML klassdiagram som ni skall utgå ifrån på laborationen.

# <<interface>>

## DataSource

- + getName(): String
  + getUnit(): String
- + getData():Map<LocalDate, Double>

## MatchedDataPair

- xValue: DoubleyValue: Double
- + MatchedDataPair(Double, Double)
- + getXValue(): Double
  + getYValue(): Double
  + toString(): String

### **DataCollection**

- data: Map<String, MatchedDataPair>

title: StringxUnit: StringyUnit: String

+ DataCollection( String, String, Map<String, MatchedDataPair>

+ getTitle(): String
+ getXUnit(): String
+ getYUnit(): String

+ getData(): Map<String, MatchedDataPair>

+ toString(): String

<<enumeration>>

## Resolution

YEAR MONTH WEEK DAY

## **DataCollectionBuilder**

- xData: DataSource- yData: DataSource- resolution: Resolution

resultData: Map<String, List <MatchedDataPair>>

- finalResult: Map<String, MatchedDataPair>

+ DataCollectionBuilder( DataSource, DataSource, Resolution)

+ getTitle(): String

+ getResult(): DataCollection

- 333

- ???