Programvaruteknik – Utveckling och underhåll av mjukvara

Utvecklingsmodell för inlämningsuppgifter och grund till projektarbetet

Inlämningsuppgift 1

Laboration 1 Setup. Förståelse för domän och utvecklande av grunder för modellen.

Utförande:

Vid första laborationstillfället gås systemet igenom översiktligt. Studenterna skall börja förstå de domänspecifika delar som behövs. De första grundläggande klasserna skapas. Test av systemet genomförs endast via Unit-tester.

Beskrivning av systemet:

Sker muntligt på laborationstillfället men en övergripande beskrivning kommer att tillhandahållas.

Modell:

Här kommer några UML klassdiagram som ni skall utgå ifrån på laborationen.

<<interface>>

DataSource

- + getName(): String
 + getUnit(): String
- + getData():Map<LocalDate, Double>

MatchedDataPair

- xValue: DoubleyValue: Double
- + MatchedDataPair(Double, Double)
- + getXValue(): Double
 + getYValue(): Double
 + toString(): String

DataCollection

- data: Map<String, MatchedDataPair>

title: StringxUnit: StringyUnit: String

+ DataCollection(String, String, Map<String, MatchedDataPair>

+ getTitle(): String
+ getXUnit(): String
+ getYUnit(): String

+ getData(): Map<String, MatchedDataPair>

+ toString(): String

<<enumeration>>

Resolution

YEAR QUARTER MONTH WEEK DAY

DataCollectionBuilder

- xData: DataSource- yData: DataSource- resolution: Resolution

resultData: Map<String, List <MatchedDataPair>>

- finalResult: Map<String, MatchedDataPair>

+ DataCollectionBuilder(DataSource, DataSource, Resolution)

+ getTitle(): String

+ getResult(): DataCollection

- ???

- ???