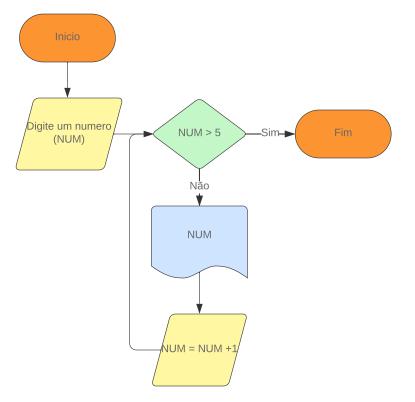
Elabore um algoritmo que leia um número do usuário. Após isso, o programa deve: encerrar, caso o número seja maior que 5; ou mostrar os números a partir do número digitado até o 5 (exemplo, usuário digitou 3, então deve mostrar na tela os valores 3, 4, 5).

TESTE DE MESA NUM:0 - 3 - 4 - 5 - 6

Aula 09/10

Higor Rhuan | October 9, 2024



E:Leia um numero do usuario

P1:Encerra caso o numero seja <=5

S:Fim