

데이터베이스

# 1. 유저 데이터 베이스

- {로블록스ID(unique, string), DiscordID(string), Ginkgo(int), Tier(int), 경고횟수(int), starterpack(table), 옷장ID(int)}

## 2. 옷장 데이터 베이스

- {옷장ID(unique, int), 로블록스ID(unique, string), Pants(table), Shirts(table), Accessories(table)}
- 플레이어의 개인 옷장. 옷장UI를 통해 소지하고 있는 옷들을 볼 수 있다.

## 4. 지식인 데이터 베이스

- {질문ID(int), 질문자ID(string),내용(string),답변(table{답변자, 내용}),  
채택여부(bool)}
- (*이미 만들었다면 이대로 안해도 됨*)

## 5. 에브리타임

- 생략(따로 문서 만듬)