介面

當有一種行為，並不是專屬一種類別擁有，而是可被所有類別擁有時，可定義一介面讓類別實作(implements)。

繼承有「是一種」的關係，實作介面則是有「擁有行為」的關係。

介面也可繼承父介面。

**類別可實作一個以上的介面**，**類別也可同時繼承某個類別，並實作某些介面。**

**介面多型**

可利用單一介面去操作，擁有該介面的不同物件。

**解決需求**

寫程式要有彈性，要有可維護性:如果增加新的需求，原有的程式無須修改，只需對新需求撰寫程式。

**介面語法**

Java中使用interface定義抽象的行為與外觀，介面中沒有實作，一定得是public且是abstract,也可省略因為預設就是 public abstract。

Java很常見在介面中定義常數，稱為列舉常數，也只能定義public static final的列舉常數，不能宣告 instance variable

參考: <https://nlhsueh.gitbooks.io/oose/content/manuscript/interface.html>

介面中定義常數可省略public static final，因為預設就是public static final，但一定要使用=指定值，否則會編譯錯誤。

**內部匿名類別**

**有時候會臨時繼承某類別或實作某介面並建立實例，但這類子類別或介面只使用一次，不需要為這些類別定義名稱，這時可使用匿名內部類別**

**Ex**