

# Projektbericht

*„Entwicklung eines Softwaresystems für einen Bankautomaten“ für das  
Shoppinghaus Dresden*



## Inhaltsverzeichnis

1	Projektvorbereitung.....	3
1.1	Ausschreibung.....	3
1.2	Angebot.....	3
1.3	Ausschreibungsergebnis.....	3
1.4	Erstellung der Entwicklungsumgebung.....	3
2	Projektumsetzung.....	5
2.1	Erstellung der Entwicklungsumgebung im Git-Repository.....	5
2.2	Konzeption und Prototyping.....	5
2.3	Implementierung.....	5
2.4	Tests und Dokumentation.....	6
3	Release.....	7
4	Wartung.....	8
5	Projektabschluss.....	9
6	Anlagen.....	10
6.1	Dokumentenverzeichnis.....	10

# 1 Projektvorbereitung

## 1.1 Ausschreibung

Das Shoppinghaus Dresden (im Folgenden der Auftraggeber) veröffentlichte am 21. Dezember 2021 eine Ausschreibung über die „Entwicklung eines Softwaresystems für einen Bankautomaten“, bestehend aus folgenden Dokumenten:

- Ausschreibungstext
- Lastenheft
- Firmenporträt (Auftraggeber)

Die Frist zur Einreichung von Angeboten endete vorerst am 15. Januar 2022, wurde später jedoch auf den 10. Februar 2022 verlängert.

## 1.2 Angebot

Nach Eingang der Ausschreibung und des Lastenheftes wurde ein Angebot an den Auftraggeber übermittelt. Dabei wurden folgende Dokumente erstellt:

- Firmenporträt (Auftragnehmer)
- Projektbericht
- Pflichtenheft
- Angebot
- Kalkulation

Das Angebot wurde gemeinsam mit der Kalkulation, dem Pflichtenheft und dem Firmenporträt fristgerecht am 4. Februar 2022 dem Auftraggeber überreicht.

## 1.3 Ausschreibungsergebnis

Der Auftraggeber entschied sich für unser Angebot und nahm dieses am 14. Februar 2022 an.

## 1.4 Erstellung der Entwicklungsumgebung

Zum 8. April 2022 wurde von den Projektteilnehmern ein Vergleich von Entwicklungswerkzeugen durchgeführt und tabellarisch dokumentiert. Es wurden folgende 10 Aspekte betrachtet:

- Versionierung
- UML-Tool mit Quellcodegenerierung
- Build-Tool
- Prototyping der Benutzschnittstelle
- Quellcodeeditor/IDE
- Test-Automatisierung

- Dokumentationstool
- Obfuscator
- Code Conventions
- Kollaborationstool

Die Entscheidungen wurden nach dem Vergleich im Dokument vermerkt und begründet.

Am 23. April 2022 wurden die Entscheidungen für die Test-Automatisierung und das Dokumentationstool geändert. Dies wurde im Dokument vermerkt.

## 2 Projektumsetzung

### 2.1 Erstellung der Entwicklungsumgebung im Git-Repository

Am 21. April 2022 wurde das Git-Repository zur Versionsverwaltung angelegt und mit den bisherigen Dokumenten versehen.

### 2.2 Konzeption und Prototyping

#### Plan

Am 5. Mai 2022 wurden die Aufgaben und Fristen für die Konzeption und das Prototyping der Benutzerschnittstelle festgelegt und verteilt, wie in der folgenden Tabelle zu sehen.

Aufgabe	Tools	Frist	Verantwortliche
Erstellen der UML-Diagramme	Papyrus, Eclipse	10. Mai 2022	Melina Haziri, Mohammed Hijazi
Prototyping der Benutzerschnittstelle	moqups	10. Mai 2022	Jannik Frenzel, Marie Repmann

#### Bericht

Die Arbeit an den Aufgaben wurde fristgerecht zum 10. Mai 2022 beendet.

### 2.3 Implementierung

#### Plan

Am 5. Mai 2022 wurden die Aufgaben und Fristen für die Implementierung festgelegt, wie in der folgenden Tabelle zu sehen. Am 12. Mai 2022 wurden die Zuständigkeiten festgelegt, sowie die Frist für die Quellcodegenerierung auf den 14. Mai 2022 verschoben.

Aufgabe	Tools	Frist	Verantwortliche
Quellcodegenerierung	Papyrus, Eclipse	<del>13. Mai 2022</del> 14. Mai 2022	Jannik Frenzel, Mohammed Hijazi
Implementierung	Eclipse	17. Mai 2022	Jannik Frenzel, Mohammed Hijazi

#### Bericht

Die Quellcodegenerierung wurde verspätet am 15. Mai 2022 durchgeführt.

Die Implementierung wurde verspätet am 19. Mai 2022 abgeschlossen.

## 2.4 Tests und Dokumentation

### Plan

Am 5. Mai 2022 wurden die Aufgaben und Fristen für die Tests und die Dokumentation festgelegt, wie in der folgenden Tabelle zu sehen.

Aufgabe	Tools	Frist	Verantwortliche
Tests	Junit, Eclipse, manuelle Tests	19. Mai 2022	Mohammed Hijazi
Entwicklerdokumentation	Eclipse, Javadoc	19. Mai 2022	Jannik Frenzel, Mohammed Hijazi
Administratordoku- mentation	Dokumenten- editor	19. Mai 2022	Melina Haziri
Anwenderdokumentation	Dokumenten- editor	19. Mai 2022	Melina Haziri

### Bericht

Die Arbeit an den Test- und Dokumentationsaufgaben wurde fristgerecht zum 19. Mai 2022 beendet. Die Ergebnisse der Entwicklerdokumentation wurden erst verspätet am 20. Mai 2022 eingereicht.

Im Rahmen der Dokumentation wurden folgende Dokumente erstellt:

- Administratordokumentation
- Anwenderdokumentation
- Entwicklerdokumentation (mehrere Dokumente)

### 3 Release

#### Plan

Das erste Release wird ist für den 20. Mai 2022, spätestens um 12:00 Uhr vorgesehen. Die Aufgaben und Verantwortlichkeiten wurden in der folgenden Tabelle festgehalten.

Aufgabe	Tools	Verantwortliche
Build und Kompilierung	Maven, Eclipse	Jannik Frenzel, Mohammed Hijazi
Obfuskation	ProGuard	Jannik Frenzel

#### Bericht

Das Release der Version 1.0 mit Übergabe an das Shoppinghaus Dresden wurde erfolgreich und fristgerecht am 20. Mai 2022 durchgeführt.

## **4 Wartung**



## **5    Projektabschluss**

## 6 Anlagen

### 6.1 Dokumentenverzeichnis

Dokument	Version vom	Autoren
Ausschreibungstext	21. Dezember 2021	Shoppinghaus Dresden
Lastenheft	21. Dezember 2021	Shoppinghaus Dresden
Firmenporträt (Auftraggeber)	21. Dezember 2021	Shoppinghaus Dresden
Firmenporträt (Auftragnehmer)	4. Februar 2022	Jannik Frenzel
Projektbericht	20. Mai 2022	Jannik Frenzel
Pflichtenheft	4. Februar 2022	Melina Haziri, Mohammed Hijazi
Angebot	4. Februar 2022	Marie Repmann
Kalkulation	4. Februar 2022	Melina Haziri, Mohammed Hijazi
Vergleich von Entwicklungswerkzeugen	23. April 2022	Jannik Frenzel, Melina Haziri, Mohammed Hijazi, Marie Repmann
Administratordokumentation	19. Mai 2022	Melina Haziri
Anwenderdokumentation	19. Mai 2022	Melina Haziri
Entwicklerdokumentation	20. Mai 2022	Jannik Frenzel, Mohammed Hijazi