



## **RULEBOOK**

WEBSITE DESIGN COMPETITION  
2022



## **Tentang Web Design Competition 2022**

Web Design Competition (WDC) 2022 adalah kompetisi merancang desain visual yang ditampilkan di media digital, yaitu situs web, di mana acara ini tergabung dalam rangkaian *multi event* pada Informatics Festival (IFest) #10. *Web Design* bertujuan untuk membuat atau menyampaikan informasi secara cepat dan realtime. Selain itu, *Web Design* dibuat sebagai sarana untuk menuangkan ide dalam menyajikan informasi yang terpercaya dan menarik untuk dibaca. Tema yang diangkat pada *Web Design Competition* kali ini yaitu *Advancing Together with Credible Information*. Perlombaan akan terbagi menjadi dua tahap, yakni tahap eliminasi dan tahap final. Tahap eliminasi merupakan tahap penentuan 5 (lima) kelompok yang berhak untuk presentasi di tahap final. Tahap final merupakan tahap presentasi dari 5 (lima) kelompok yang telah ditentukan.

### **Tahap 1**

Pendaftaran Online & Pengumpulan Karya : Selasa, 15 Februari 2022 – Selasa, 15 Maret 2022  
Seleksi/ Penilaian : Rabu, 16 Maret 2022 – Minggu, 20 Maret 2022  
Pengumuman Lolos : Senin, 21 Maret 2022

### **Tahap 2**

Technical Meeting : Rabu, 23 Maret 2022  
Presentasi dan Pengumuman Pemenang : Sabtu, 26 Maret 2022



## Syarat dan Ketentuan WDC

### Ketentuan Umum

1. Peserta adalah mahasiswa/i aktif perguruan tinggi seluruh Indonesia.
2. Melakukan pendaftaran online melalui <https://ifest.uajy.ac.id/dash/daftar>, pendaftaran akan dibuka mulai dari Selasa, 15 Februari 2022 sampai dengan Selasa, 15 Maret 2022 pukul 13.00 WIB.
3. Seluruh anggota tim diperbolehkan berasal dari universitas yang berbeda.
4. Melampirkan scan atau foto Kartu Tanda Mahasiswa dan Bukti Pembayaran pada formulir pendaftaran online.
5. Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar Rp50.000,00 melalui transfer rekening BCA **0310311871** a.n. **Gregorius Addo**.
6. Peserta lomba adalah satu tim (maksimal 2 orang).
7. Batas pembayaran dan pengumpulan karya adalah Selasa, 15 Maret 2022 pukul 13.00 WIB.
8. Seluruh peserta pendaftar yang mengirimkan hasil karya akan mendapatkan sertifikat.
9. Tidak diperkenan ada peserta yang terdaftar dalam dua tim atau lebih yang berbeda.
10. Setiap perguruan tinggi yang berpartisipasi hanya dapat mengirimkan maksimal 3 tim.
11. Peserta yang telah mendaftar harus mengumpulkan hasil karya desain situs web berupa file web, dan *screenshot* desain melalui web <https://ifest.uajy.ac.id/dash/masuk>. Format file berupa **HTML, CSS, dan JavaScript** yang dikompres menjadi 1 file **zip (maksimal 8MB)** dengan format penamaan **IFest#10\_WDC\_Nama Kelompok\_Nama Universitas**. Bagi tim dari universitas yang berbeda tidak perlu menyertakan nama universitas pada format penamaan. Peserta disarankan menggunakan **CDN (contoh : jsDelivr, CDNJS)** saat hendak menggunakan library/plugin. Peserta yang



mengumpulkan desain web dengan sistem (back-end), tidak mendapat penambahan penilaian.

12. Peserta diizinkan menggunakan framework dan library/plugin JavaScript. Framework yang diizinkan untuk digunakan antara lain **Bootstrap**, **Materialize**, dan sejenisnya yang hanya bekerja di front-end. Framework yang **tidak diizinkan** antara lain **Vue.js**, **Laravel**, dan sejenisnya.
13. Web harus mengandung fungsi-fungsi esensial, jumlah halaman web maksimal 10 halaman.
14. Browser yang digunakan untuk penjurian menggunakan Google Chrome.
15. Peserta yang sudah mendaftar tetapi tidak mengumpulkan hasil karya desain situs web setelah batas waktu yang ditentukan dianggap mengundurkan diri dari perlombaan.
16. Panitia berhak untuk mengeleminasi peserta yang tidak mematuhi ketentuan di atas.
17. **Segala bentuk kecurangan akan ditindak tegas oleh Panitia.**

### **Ketentuan Karya**

1. Bentuk desain merupakan situs web *desktop*.
2. Teknik pembuatan desain bebas menggunakan software apapun
3. Peserta wajib menyertakan code desain situs web.
4. Hasil karya sesuai dengan tema.
5. Desain situs web dilarang mengandung unsur **SARA, kekerasan, pornografi, dan melanggar UU yang berlaku**
6. Desain situs web yang diperlombakan menjadi hak panitia.
7. Panitia WDC 2022 berhak mendiskualifikasi peserta jika diketahui Hak Atas Kekayaan Intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa, mengambil karya orang lain, atau mendapat klaim dari pihak lain.
8. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Untuk menjaga independensi, maka dalam penjurian tidak akan ditampilkan identitas peserta.



#### 10. Kriteria penilaian

- a) Tampilan Layout/ Antarmuka (30%)  
Menampilkan antarmuka situs web dengan struktur yang tepat.
- b) Kesesuaian Tema (30%)  
Situs web yang didesain berkaitan dengan tema yang telah diberikan.
- c) Daya Tarik dan Informatif (25%)  
Dapat menciptakan daya tarik dan memberikan pesan yang informatif.
- d) Responsif (15%)  
Situs web dapat diakses dengan menyesuaikan ukuran pada *mobile*.

#### **Ketentuan Technical Meeting**

Pada Technical Meeting akan diadakan pengundian giliran presentasi karya tahap final serta melakukan tanya jawab terkait ketentuan dan alur pelaksanaan presentasi final Web Design Competition 2022

1. Setiap kelompok yang dinyatakan lolos ke tahap final wajib mengirimkan setidaknya 1 (satu) perwakilan untuk mengikuti technical meeting.
2. Apabila tidak mengirimkan perwakilan, maka kelompok tersebut dianggap menyetujui semua keputusan yang diambil pada saat technical meeting berlangsung.

#### **Ketentuan Presentasi WDC**

1. Peserta diminta untuk menjelaskan hasil desain situs web dengan demo website berdasarkan link yang sudah diberikan oleh panitia.
2. Demo website dilakukan oleh peserta dengan mempresentasikan hasil desain situs web dengan menjelaskan latar belakang pemilihan desain, pemilihan warna, perancangan, tujuan pemilihan desain, mengapa situs web yang telah didesain diberikan nama tersebut, dan aspek – aspek lainnya.
3. Penilaian presentasi akan dinilai dari penguasaan materi, komunikatif, kerja sama tim, dan kesesuaian tema.



**PANITIA INFORMATICS FESTIVAL (IFEST) 2022**  
**Himpunan Mahasiswa Informatika**  
**Fakultas Teknologi Industri**  
**Universitas Atma Jaya Yogyakarta**  
Jl. Babarsari 43 (Kampus 3 Gedung St. Bonaventura), Yogyakarta 55281



4. Setiap peserta wajib menghadiri *Zoom Meeting* 5 menit sebelum waktu acara dimulai melalui link yang diberikan panitia kepada ketua kelompok.
5. Diharapkan memiliki koneksi yang baik. Apabila ada kendala mendekati presentasi, silakan hubungi melalui kontak panitia atau kolom chat pada *Zoom Meeting*.
6. Setiap peserta diwajibkan mengikuti jalannya acara dari awal hingga akhir.
7. Apabila perangkat yang digunakan peserta mendukung penggunaan *background* maka diharapkan untuk menggunakan *background* yang disediakan panitia.
8. Setiap peserta diwajibkan untuk memiliki mikrofon dan *webcam* sendiri serta bersedia mengaktifkannya apabila diminta oleh panitia.
9. Peserta hanya diperkenankan menggunakan fitur mikrofon dan webcam ketika gilirannya tiba atau diminta oleh panitia.
10. Waktu presentasi adalah 10 menit dan sesi tanya jawab 10 menit.
11. Presentasi yang dilombakan tidak mengandung unsur **SARA, kekerasan, pornografi, dan UU melanggar yang berlaku.**
12. Kriteria penilaian presentasi adalah sebagai berikut:
  - a. Presentasi (60%)  
Pemaparan materi untuk menjelaskan situs web yang telah di desain.
  - b. Tanya Jawab (40%)  
Dapat menjawab dengan baik dari pertanyaan yang diberikan.
13. Penentuan pemenang merupakan kalkulasi nilai dari babak penyisihan dan final.

Info dan pertanyaan lebih lanjut silahkan melalui Contact Panitia melalui nomor Whatsapp :

08123470303 (Andreas)

082172375366 (Tanto)

**\* ) Panitia berhak untuk mengubah Syarat dan Ketentuan kompetisi ini setiap saat, perubahan akan di infokan melalui media sosial IFest#10. Dengan mengikuti kompetisi ini, peserta dianggap setuju untuk terikat dengan Syarat dan Ketentuan, dan bahwa keputusan Panitia adalah mengikat.**

