

## 作品名

3D Maze Explorer

## 開発にかかった期間

約 3 ヶ月 (2024 年 9 月～2024 年 11 月)

## 所要時間数の概算

約 55 時間 (週 5 時間×11 週間)

## 開発メンバー数

1 人

## 自身の担当範囲

全て

## 動作環境

プラットフォーム	PC
OS	Windows10以上 64bit
CPU	SSE2 命令セットをサポートする x86、x64 アーキテクチャ
GPU	NVIDIA GeForce GTX 1050 程度
メモリ	8GB 以上
開発環境	Visual Studio 2022
外部ライブラリ	freeglut-3.6.0 SDL2-2.30.9 SDL2_mixer-2.8.0

## 操作方法

タイトル画面

上下の矢印キー：項目選択

Enterキー：決定

オプション画面 ポーズ画面

左右の矢印キー：項目選択

Enterキー：決定

ゲーム画面

上下の矢印キー：移動（前進、後退）

左右の矢印キー：視点操作（90 度回転）

Pキー：ポーズ

リザルト画面

Enterキー：タイトル画面に移動

全ての画面

Escキー：ゲーム終了

## 制作意図

技術習得、向上

C、C++によるプログラミング技術の習得、向上のため

ゲームエンジン不使用に挑戦

UnityやUnreal Engineなどのゲームエンジンを使用せず、外部ライブラリを活用してのプログラミングに挑戦するため

## 使用素材

効果音：効果音ラボ

アスファルトの上を走る1. mp3 (wav形式へと変換)

<https://soundeffect-lab.info/sound/search.php?s=%E3%82%A2%E3%82%B9%E3%83%95%E3%82%A1%E3%83%AB%E3%83%88%E3%81%AE%E4%B8%8A%E3%82%92%E8%B5%B0%E3%82%8B1>

鞘を持つ. mp3 (wav形式へと変換)

<https://soundeffect-lab.info/sound/search.php?s=%E9%9E%98%E3%82%92%E6%8C%81%E3%81%A4>

門を開ける. mp3 (wav形式へと変換)

<https://soundeffect-lab.info/sound/search.php?s=%E9%96%80%E3%82%92%E9%96%8B%E3%81%91%E3%82%8B>

BGM : FREE BGM DOVA-SYNDROME

真相究明.mp3

<https://dova-s.jp/bgm/play19810.html>

迷宮未発表 make\_me\_happy.mp3

<https://dova-s.jp/bgm/play9218.html>

ビクトリートンカツ.mp3

<https://dova-s.jp/bgm/play11358.html>