

作品名

3D Maze Explorer

開発にかかった期間

約 3 ヶ月 (2024 年 9 月～2024 年 11 月)

所要時間数の概算

約 55 時間 (週 5 時間×11 週間)

開発メンバー数

1 人

自身の担当範囲

全て

動作環境

プラットフォーム	PC
OS	Windows 10 以上 64bit
CPU	intel Core-i5 程度
GPU	NVIDIA GeForce GTX 1050 程度
メモリ	8GB 以上
開発環境	Visual Studio 2022
外部ライブラリ	freeglut-3.6.0 SDL2-2.30.9 SDL2_mixer-2.8.0

操作方法

タイトル画面

上下の矢印キー：項目選択

Enter キー：決定

オプション画面 ポーズ画面

左右の矢印キー：項目選択

Enter キー：決定

ゲーム画面

上下の矢印キー：移動（前進、後退）

左右の矢印キー：視点操作（90 度回転）

P キー：ポーズ

リザルト画面

Enter キー：タイトル画面に移動

全ての画面

Esc キー：ゲーム終了

制作意図

技術習得、向上

C、C++によるプログラミング技術の習得、向上のため

ゲームエンジン不使用に挑戦

Unity や Unreal Engine などのゲームエンジンを使用せず、外部ライブラリを活用してのプログラミングに挑戦するため