

## 作品名

海でのお宝さがし

## 開発にかかった期間

約1ヶ月(2024年8月～2024年9月)

## 所要時間数の概算

約120時間(週30時間×4週間)

## 開発メンバー数

1人

## 自身の担当範囲

全て

## 動作環境

プラットフォーム	PC Windows
OS	Windows7(SP1+)、Windows10、Windows11
CPU	SSE2 命令セットをサポートする x86、x64 アーキテクチャ
GPU	DX10、DX11、DX12 対応の GPU
メモリ	8GB 以上
開発環境	Unity 2022.3.24f1 LTS Visual Studio 2022

## 操作方法

WASD キー	: 移動
Space キー	: 調べる
Enter キー	: テキスト進行、入力確定
Esc キー	: ポーズメニュー
左クリックしながらマウス移動	: 視点移動
右クリック	: 砲弾を撃つ
上下左右矢印キー	: 攻撃方向操作

## 制作意図

技術習得、向上

C#によるプログラミング技術の習得、向上のため

ゲームエンジンの経験

ゲームエンジンを使用したゲーム作成の経験を得るため

アイデア作成の経験

ストーリーや謎解きなどのアイデアを生み出す過程やその困難さを経験するため

## 使用アセット

Fantasy Skybox FREE

製作者	Render Knight
用途	ゲームの背景として使用
URL	<a href="https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sky/fantasy-skybox-free-18353">https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sky/fantasy-skybox-free-18353</a>

Legacy Particle Pack

製作者	Unity Technologies
用途	ゲームのエフェクトとして使用
URL	<a href="https://assetstore.unity.com/packages/vfx/particles/legacy-particle-pack-73777">https://assetstore.unity.com/packages/vfx/particles/legacy-particle-pack-73777</a>

LowPoly Water

製作者	Ebru Dogan
用途	海の表現に使用
URL	<a href="https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/lowpoly-water-107563">https://assetstore.unity.com/packages/tools/particles-effects/lowpoly-water-107563</a>

Mountain Terrain, Rocks and Tree

製作者	Jermesa Studio
用途	地形の表現に使用
URL	<a href="https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/landscapes/mountain-terrain-rocks-and-tree-97905">https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/landscapes/mountain-terrain-rocks-and-tree-97905</a>

#### Poly Angel - Mini Pirates Island

製作者	Poly Angel
用途	自機、敵機、地形の装飾に使用
URL	<a href="https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/sea/poly-angel-mini-pirates-island-267015">https://assetstore.unity.com/packages/3d/vehicles/sea/poly-angel-mini-pirates-island-267015</a>

#### Procedural Terrain Painter

製作者	Staggart Creations
用途	地形の表現に使用
URL	<a href="https://assetstore.unity.com/packages/tools/terrain/procedural-terrain-painter-188357">https://assetstore.unity.com/packages/tools/terrain/procedural-terrain-painter-188357</a>

#### Realistic Terrain Textures Lite

製作者	ALP
用途	地形の表現に使用
URL	<a href="https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/nature/realistic-terrain-textures-lite-279940">https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/nature/realistic-terrain-textures-lite-279940</a>

#### Tree Collection Pack 2017

製作者	ALIyerEdon
用途	地形の装飾に使用
URL	<a href="https://assetstore.unity.com/packages/3d/vegetation/trees/tree-collection-pack-2017-76974">https://assetstore.unity.com/packages/3d/vegetation/trees/tree-collection-pack-2017-76974</a>

#### VILLAGE HOUSES PACK

製作者	GBAndrewGB
用途	地形の装飾に使用
URL	<a href="https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/village-houses-pack-63695">https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/village-houses-pack-63695</a>