

# 이직/구직 중이에요# 책임감# 꼼꼼함# 문제 해결사# 고객 중심# 리더십



## 프론트엔드 개발자 이주현

책임감과 꼼꼼함을 바탕으로 문제를 해결하며 프로젝트의 완성도를 높이는 프론트엔드 개발자입니다.

유저 중심의 사고로 서비스 품질을 개선하고, 유지 보수성과 확장성을 고려한 개발을 지향합니다.

팀 내에서 리더십을 발휘해 협업과 소통을 원활히 이끌며 항상 더 나은 결과물을 목표로 하고 있습니다.

### 교육

#### 연세대

대학교(학사) | 전기전자공학과

2018.03. - 재학 중

### 포트폴리오

#### URL



[GitHub](#)



[Velog](#)

## 경력

### PS Analytics

연구개발팀

2023.05. - 2024.06.(1년 2개월 | 인턴)

#### FPS게임 발로란트 전적 검색 사이트 개발 (VALPS 프로젝트)

- **기획 및 와이어프레임 작성:** 발로란트 전적 검색 사이트의 기획을 주도하고 전체 구조를 구상 및 와이어프레임 작성.
- **프론트엔드 개발:** Next.js로 반응형 UI/UX 구현. JWT 기반 토큰 인증 방식으로 사용자 로그인 관리.
- **데이터 크롤링 및 백엔드 유지보수:** 데이터베이스 관리와 전적 데이터 크롤링, Nest.js 기반의 백엔드 유지보수 및 기능 추가 담당.
  - [이미지 업로드 자동화 과정](#)
  - [트러블 슈팅](#)
- **성능 최적화:** 이미지 로딩 최적화, 페이징 및 서버 최적화를 통해 웹사이트 성능을 개선하여 Lighthouse 점수를 50에서 96으로 향상.
- **사용자 피드백 기반 개선:** 주변 발로란트 유저들에게 피드백을 받아 UI/UX와 기능을 개선하며 사용자 친화적인 서비스로 발전시킴.

## 프로젝트

### Slid to Do

코드잇 스프린트 4조(FE 4)

2024.07. - 2024.08.(2개월)

할일 관리 및 노트 작성 서비스

[Github](#)

[배포링크](#)

- **팀장 및 PM**
- **Jira**를 통해 이슈 관리 및 프로젝트 진행 상황을 체계적으로 관리
- 버튼과 인풋 공통 컴포넌트를 설계 및 구현하여 **재사용 가능한 컴포넌트** 구조를 설계
  - [설계과정](#)
  - [재사용 가능한 컴포넌트에 대한 고찰](#)
- 대쉬보드, 목표 상세 페이지 개발
- **Cypress**를 이용한 **E2E 테스트**를 통해 전체 워크플로우의 안정성을 확인하고 보장

## 대외활동

### 코드잇 스프린트 프론트엔드 단기심화 2기

코드잇

2024

- Tailwind, CSS 애니메이션, 브라우저 데이터 저장 방식, Jest, 리액트 컴포넌트 테스트, CI/CD 기본기를 수강했으며, 이를 "Slid to Do" 프로젝트에 적용, 팀장과 PM 역할을 수행했습니다.
- 교육에서 배운 기술들을 실무에 적용하며 개발 역량을 성장시키고 있습니다.

## 기술 스택

HTML/CSS

JavaScript

React

TypeScript

Next.js

tailwind-css

## 자격증

### 워드프로세서

1급 | 대한상공회의소

2020.11

### 컴퓨터활용능력

2급 | 대한상공회의소

2021.02