



윤석규님을 응원해보세요!

지금 만족하고 있어요 # 목표 지향적 # 꼼꼼함 # 고객 중심 # 열정적 # 긍정적

윤석규

안드로이드 개발자



사용자에게 최고의 경험을 제공하는 안드로이드 개발자를 목표로 하고 있습니다.
확장성 있는 코드 설계와 UI/UX 개선에 깊은 관심을 가지고 있습니다.

기술 스택

Android, Kotlin, Android Compose, compose-multiplatform, coroutine, kotlin-multiplatform, MVVM, ktor

프로젝트

도담도담

B1ND 동아리
2023.02. ~ 2024.04.

도담도담

대구소프트웨어고등학교의 학생 생활 관리 서비스

[깃허브](#) / [구글 플레이 스토어](#)

사용자 경험 개선

2023. 12. - 2024. 04.

추천해요 👍

제안하기 ✉

댓글 💬

- 학생용과 교사용으로 나뉜 도담도담 서비스를 개발하며, **공통 도메인 모듈화**를 통해 유지보수성과 개발 효율을 향상시켰습니다.
- 사용자 피드백을 반영하여 **UI/UX를 개선**해 90% 이상의 만족도를 달성했습니다.
- **디자인 시스템 개발**을 통해 UI 컴포넌트의 재사용성을 높여, UI 변경 시 수정 작업을 최소화했습니다.
- **병렬 빌드 전략 도입**으로 CI 빌드 시간을 40% 단축시켰습니다.

사용자 편의 기능 개발

2023. 02. - 2023. 06.

- 사용자가 쉽게 급식 정보를 확인할 수 있도록 **홈 화면에 위젯**을 개발했습니다.
- **네트워크가 없는 환경에서도** 급식 정보를 확인할 수 있도록, **한 달치 데이터를 Room DB에 캐싱**하는 로직을 개발했습니다.
- DAuth 인증을 사용하는 안드로이드 개발자들을 위해 **DAuth Android SDK**를 개발했고, **Jitpack.io**에 배포하여 다른 개발자들이 손쉽게 사용할 수 있도록 지원했습니다.

툰게더

Progress 팀

2023.08. ~ 2023.11.

툰게더

작가의 웹툰 플랫폼 의존도를 줄인 작가 중심 웹툰 자유 연재 플랫폼

[깃허브](#)

MVP 버전 개발

2023. 08. - 2023. 11.

- 초기 단계에서 **확장성을 고려**하여 **객체 지향 프로그래밍과 모듈화**로 아키텍처를 설계하고, **핵심 기능**을 포함한 MVP를 개발했습니다.
- **MVI 아키텍처**로 상태 관리를 개선하여 Recomposition 시 발생하는 이슈를 예방하고, **UI의 안정성과 성능**을 최적화했습니다.
- Coil로 이미지 처리 라이브러리를 변경하고 다운사이징을 적용해 썸네일 로딩 속도를 **10초에서 1초 이내**로 단축시켰습니다.
- **Jetpack Paging3**을 사용해 **대용량 데이터를 효율적으로 처리**하고, 스크롤 시 필요한 데이터만 로드하여 **응답 속도와 성능을 최적화**했습니다.

댓글 0

Cipher Mask

산학협력프로젝트

2024.03. ~ 2024.05.

Cipher Mask

마약 범죄에 사용되는 CCTV의 민간인 얼굴을 마스킹해주는 서비스

[깃허브](#)

Masking 서버 개발

2024. 03. - 2024. 05

- **FastAPI**로 얼굴 인식 서버를 개발했습니다.
- 여러 모델 비교 후 **MTCNN**을 사용해 얼굴 인식을 **40%에서 99%로** 개선했습니다.
- **ThreadPoolExecutor()**로 병렬 처리 적용하여 MTCNN 처리 시간을 15분에서 **5분 15초**로 단축시켰습니다.

포트폴리오

URL

[포트폴리오](#)



대외활동

2024 Hackers Ground 우수상

(주)메이드인피플

대구/경북, 농촌 지역의 교통 불편을 해소하기 위해 사용자가 직접 버스 노선을 신청해 원하는 위치에서 버스를 이용할 수 있는 서비스, 캔버스를 개발했습니다.

DroidKnights 2024

DroidKnights

댓글

Compose 기술에 대한 깊은 부분까지 배웠습니다. Compose로 뷰를 구성할 때 최적화하는 방법을 알게되었습니다. 최근 뜨고 있는 기술 트렌드 KMP에 대한 지식을 습득했습니다.

2023 SmarTeen App+ Challenge 최우수상

SK플래닛

작가와 플랫폼 사이의 계약 없이 자유롭게 웹툰을 연재할 수 있는 환경을 제공하는 자유연재형 웹툰 플랫폼, 튜게터를 개발했습니다.

Mobile App Developer's Conference

MADC

Android, iOS, Flutter, KMP 각 플랫폼의 장단점과 차이점에 대해 알게되었습니다. 시니어 개발자분들이 많이 참석하셔서 유익한 정보들을 배웠습니다.

DroidKnights 2023

DroidKnights

모듈화와 아키텍처에 대해 많은 영감을 받았습니다. Compose, Coroutine, Dagger Hilt에 대한 세션을 수강하며 기술 이해도를 높였습니다.

2023 Hackers Ground 최우수상

Microsoft x 경북대학교

응급실 뺑뺑이 문제를 해결하기 위해, 실시간 병상 정보를 제공하고 가장 가까운 병원으로 최단 경로 내비게이션을 제공하는 서비스, 싸이렌을 개발했습니다. 메디서비스의 실시간 가용 병상 정보를 크롤링해 수집했으며, 내비게이션 기능은 Kakaomobility의 길찾기 SDK를 사용해 구현했습니다.

교내 SW 해커톤 대상

대구소프트웨어마이스터고등학교

대구소프트웨어마이스터고등학교에 입학한 신입생들을 위한 AI 챗봇 서비스, 대소톡 개발해 대상을 수상했습니다. NAVER CLOUD PLATFORM의 CLOVA Chatbot을 직접 학습시켜 AI 챗봇을 구현했습니다.

ComposeCamp2022 수료

GDG Korea Android

댓글 

ComposeCamp 중급자 과정을 수료하며 Compose의 기초를 다졌습니다.

확인서

국립대구청소년디딤센터 코딩교육봉사

국립대구청소년디딤센터

국립대구청소년디딤센터 학생들에게 아두이노 키트와 C언어를 이용해 코딩 수업을 진행했습니다.

확인서

자격증

정보처리산업기사

국가기술자격증 | 한국산업인력공단
2024.07.

교육

대구소프트웨어마이스터고등학교

고등학교 | 안드로이드 앱 개발/인공지능소프트웨어과
2022.03. ~ 현재 | 재학 중

Powered by Rallit.

댓글 💬