



이성훈님을 응원해보세요!

지금 만족하고 있어요 # 책임감 # 협업 지향 # 목표 지향적 # 학습 지향 # 커뮤니케이션

이성훈

시니어 풀스택 개발자



비즈니스 성과를 중요시하는 풀스택 개발자 입니다

기술 스택

Ruby on Rails, Django, Svelte, JavaScript, AWS, Node.js, Android, TypeScript, iOS, Next.js, React Native, React, LLM, RAG

경력

(주)인썸니아

대표이사 | 재직 중

2017.03. ~ 재직 중 (7년 9개월)

프리랜서 개발자를 위한 SaaS '핑거' 개발 및 출시

- 월구독 모델 SaaS 핑거 출시
- 프론트엔드 개발 협업툴, 견적서 작성 툴, 테스트 관리 툴 개발

연매출 20억 달성

- 2016년 개인 프리랜서에서 시작
- 2021년 연매출 20억, 영업이익 6억 달성

- 임직원 30명, 대표가 직

추천해요 🌟

제안하기 ✉

댓글 💬

스타트업 플랫폼 350개 구축

- 정부지원사업 고객사 적극 유치
- 평균 프로젝트 예산 5000만 원

인썸니아

대표이사

2013.01. ~ 2017.02. (4년 2개월)

방탄건강, 귀통이, 편순이, 문센스, 기프티 등 안드로이드 앱 출시

- 저탄고지 요법을 설명한 방탄건강앱이 5만 다운로드 달성
- 스마트폰 꾸미기앱 귀통이는 최대 월 400만 원 매출
- 기프티는 월 천만원 매출

정부 지원사업 선정

- 맞춤형 창업지원사업에 선정(5000만 원 규모)

아이템미 출시

- 소셜 쇼핑 아이템미 개발 및 출시
- 하이브리드앱 공모전 금상 수상
- 앱스토어 5만 다운로드 달성

주식회사 리본즈 (REEBONZ CO.,LTD)

본부장 | CTO

2011.05. ~ 2012.12. (1년 8개월)

명품 커머스 클럽베닛 개발 및 출시

- 소프트뱅크벤처스, 스톤브릿지로부터 20억 투자 유치
- 일매출 1억 돌파, 다양한 명품딜 판매를 위한 플랫폼 구축 및 운영툴 개발
- 50명의 임직원 규모의 기술 총괄
- CTO와 10명 규모의 웹서비스 본부장 겸직
- 개발팀, 디자인팀, 촬영팀 관리

(주) 퓨쳐스트림네트웍스

팀장 | 서비스 개발팀장

2011.01. ~ 2011.05. (5개월)

댓글 💬

모바일 광고 서버 개선

- 아파치 모듈 기반의 광고 서버를 모듈화

내부 관리 시스템 개편

- JSP로 구축되어 재사용성이 낮았던 운영툴을 루비온레일즈로 1개월 만에 개편
- 개편 이후 피드백 개선 속도가 기존 며칠 단위에서 몇 분 단위로 개선

(주)제니텀

부장

2009.01. ~ 2010.11. (1년 11개월)

실시간 화상 인터뷰 및 녹화 플랫폼 '위토쿠' 개발 및 출시

- Adobe Flex 및 루비온레일즈 기반의 화상 인터뷰 기능
- 북미 스타트업 미디어 매셔블에 기사화
- 라스베가스 블로그 컨퍼런스에 부스 참여

KT 황금축구화 개발 및 런칭

- 증강현실 기반의 보물찾기 아이폰 앱 개발

아이니드커피 개발 및 런칭

- 증강현실 기반의 카페 검색 아이폰 앱 개발

(주)밀림닷컴

사원

2004.12. ~ 2007.03. (2년 4개월)

온라인 음원 서비스 개발

- 병역특례, 음원 서비스 웹개발 및 운영

포트폴리오

URL

브런치

댓글 0

유튜브: [친절한 개발자, 제임스](#)



[페이스북](#)



교육

서울고등학교

고등학교 | 이과
1999.03. ~ 2002.02. | 졸업

연세대학교

대학교(학사) | 컴퓨터과학
2002.03. ~ 2012.02. | 졸업

자기소개

적극적으로 협업하며 문제를 빠르게 해결하고 비즈니스 성과를 중요시하는 풀스택 개발자입니다. 20년의 스타트업 재직 경험과 창업 경험으로 개발 뿐만 아니라 비즈니스 모델 발굴, 채용, 성과 측정 등 기업 운영 전반에 걸친 노하우를 가지고 있습니다. 기술적으로는 모바일 네이티브, 프론트엔드, 백엔드, 데이터베이스, 인프라, LLM 등 다양한 분야에 대한 깊은 경험이 있습니다.

Powered by Rallit.

댓글