③ 교육 | **♂ 커리어** 채용공고 올리기

#### $\leftarrow$

#### 김혁진님을 응원해보세요!

#### # 이직/구직 중이에요

# 김혁진

## 백엔드 개발자



안녕하세요. 김혁진입니다.

개발을 2년간의 독학을 하였습니다. 이후 소개팅 앱 스토어 출시와 해당 코드 판매한 경험이 있습니다.

스타트업의 창립 멤버로 시작해 3년간 백엔드 개발 및 운영을 하며 pre-A 투자 유치, 22명까지 인원 확장까지 함께한 경험이 있습니다.

개발 자체가 재밌어, 사이드 프로젝트를 10개 이상 진행하기도 하였습니다. 현재는 해외에 거주하며, 새로운 환경을 찾고 있습니다.

함께 즐겁게, 다양한 문제를 해결 하였으면 좋겠습니다.

## 기술 스택

Java, Python, Spring Boot, Flask, MongoDB

## 경력

## 주식회사 꾸러기수비대

팀장 | 백엔드 개발팀 2020.10. ~ 2023.09. (3년)

추천해요 ₺ 제안하기 ☑ 댓글 ♡

• 노코드 SaaS 플랫폼 시

- SaaS 서비스 아래의, Google Cloud instance 100개 이상 및 사용자 서비스 400개 이상, 시스템 인프라 개발 및 관리
- SaaS 서비스 아래의, 일부 서비스 유저 5만명, 월 데이터 3천만건 서비스 시스템 개발-운영

#### 프로젝트

#### 주요 API 성능 개선 작업

주식회사 꾸러기수비대 2022.05. ~ 2022.06.

코드 최적화와 데이터 캐싱을 통해 백엔드 API 성능 개선을 진행하였습니다.

- 중복되거나 불필요한 코드를 통합하고 캐싱하여 API 응답 시간을 평균 500ms에서 150ms로 단축.
- 클라우드 서비스와 CDN 네트워크 간 통신 문제를 확인하여 전반적인 시스템 응답 시간을 개선.
- MongoDB 일부 Slow Query 를 확인하고, 쿼리 최적화, 인덱싱을 통해 성능 개선.

#### 사용 기술

Spring Boot, Redis, MongoDB, Java

#### 서비스 생성 엔진 개선 및 고도화

주식회사 꾸러기수비대 2023.05. ~ 2023.05.

사용자가 SaaS 서비스, 오마이앱에 가입하고 자신의 앱 서비스를 만들기 위해 서비스 생성을 할때 사용되는 프로그램에 대한 개선 작업을 진행하였습니다. 공식 런칭 행사를 위해 주요 개선사항을 구현했습니다.

- 기존 30분 동안 1개의 서비스만 동기적으로 생성할 수 있었던 시스템을 개선하여, 50개 이상의 서비스를 동시에 생성할 수 있도록 성능으로 개선
- 서비스 생성 엔진을 기존의 동기적 방식에서 멀티 프로세싱을 활용한 비동기적 방식으로 전환하여, 서비스 생성 과정의 효율성과 속도를 개선

#### 사용 기술

Flask, Python, Spring Boot

### SaaS 시스템 설계 및 ?

2021.03. ~ 2023.09.

모바일 앱 빌더 SaaS 플랫폼인 '오마이앱'을 통해 생성된 1,000개 이상의 B2B 및 B2C 고객 서비스를 위한 관리 시스템을 개발 및 운영했습니다. 이 과정에서 다음과 같은 주요 작업을 수행했습니다.

- 고객 서비스의 상태 관리, 버전 관리 및 배포 프로세스를 포함한 종합적인 관리 시스템을 개발 및 유지관리.
- 서비스 안정성을 보장하기 위해 Stand-alone MongoDB 인스턴스를 무중단 및 데이터 유실 없이 Replica Set으로 전환.
- 사용자가 원활하게 서비스를 생성할 수 있도록, 서비스 생성 및 배포 프로세스의 자동화 및 시스템화 구현.

#### 사용 기술

Mongodb , Flask , Shell script , Linux , Python

## Package 기능 개발 및 고도화

주식회사 꾸러기수비대 2022.11. ~ 2023.01.

모바일 앱 노코드 플랫폼 '오마이앱' 사용자가 자신의 앱 서비스를 더 쉽게 구축할 수 있도록 도와주는 기능의 개발과 프로젝트 관리를 담당했습니다.

- 사용자가 직접 개발해야 했던 쇼핑몰, 게시판, 결제 시스템 등 다양한 모듈을 '패키지'라는 형태로 제공하여, 사용자가 이를 선택하여 자신의 앱 서비스에 쉽게 적용
- 런칭 전 개발자가 수동으로 생성하던 패키지를 자동화 코드를 통해 내부 시스템에 적용, 패키지 하나를 만드는 데 드는 시간을 기존 5시간에서 1분으로 단축하여 목표치를 달성

#### 사용 기술

Spring Boot , Java

## 포트폴리오

#### **URL**

Toy Product List

LinkedIn

댓글 
다

Git	hii	h
( 711	1111	I)

n

Powered by Rallit.