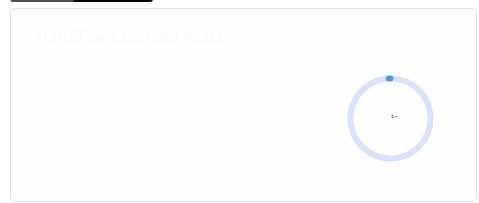


- 2016학번 한림대학교 소프트웨어융합대학 **스마트IoT전공**
- 군필 여부 **현역 군필**입니다
- 취미



GitHub





3. 주로 사용하는 기술 및 IDE

Android

주 개발은 Android이며, 현재 MVVM, Clean Architecture 등 Android Design Pattern 과 DI에 대해 공부하고 있습니다.







Framework

Flutter는 Cross Platform 개발을 위해 사용합니다.



BackEnd

서버는 FireBase를 주로 사용합니다.



Firebase

Algorithm

Kotlin로 합니다.



UI/UX

개발 초창기엔 종이에 **청사진**을 그렸지만, 현재는 Adobe XD를 사용합니다.



IDE

InteliJ를 좋아합니다.









Tools

Git은 **버전 관리**에 많이 사용하고, **Jira**를 통해 협업을 진행합니다.









4. 프로젝트 경험

- 2018년



Image Resizing

- 소개: 해상도 낮은 이미지를 높여주는 딥러닝 프로젝트
- 기술: Python, Tensorflow
- **알고리즘**: CNN (Convolutional Neural Networks)
- 역할: Model 구현 및 Batch 정규화
- 상세보기



VR Mase

- 소개: VR 미로찾기 게임
- 기술: C#, Unity
- **역할**: 맵 배치 및 캐릭터 이동 구현
- 상세보기



Online Judge

- 소개: 온라인 알고리즘 문제풀이 페이지
- 기술: HTML, CSS, JavaScript, php, AWS (현재는 React로 변경)
- 역할: 문제 풀이 페이지 개발

- 2020년



Shortcut Next

- 소개: 안드로이드 화면에 항상 상주하며 앱 바로가기를 활성화하는 앱
- 기술: Java, Android, OpenSource
- 사이드 프로젝트
- GitHub



Infinite Text

- 소개: 안드로이드 텍스트 혹은 이미지를 원하는 만큼 출력하는 앱
- 기술: Java, Android, RealM
- 사이드 프로젝트
- Android Local DB에 대해 공부하기 위해 개발
- GitHub



Public Subway

- 소개: 지하철 역 주변 건물들을 공공 데이터로 받아 어떤 것들이 있는지 알려주는 앱
- 기술: Java, Android, RestAPI
- 사이드 프로젝트
- GitHub

Slender Man

Slender Man

- **소개**: 슬렌더맨 게임
- 기술: Unity, C#
- **특이사항**: 교내 대회 **우수상**
- GitHub
- 상세보기



Delivery Medicines

- 소개: 블록체인을 이용하여 약 배달을 실현하기 위한 프로젝트
- 기술: Ethereum, Solidity, JQuery, Boot Strap
- **특이사항**: 교내 대회 **최우수상**
- GitHub
- 상세보기

- 2021년

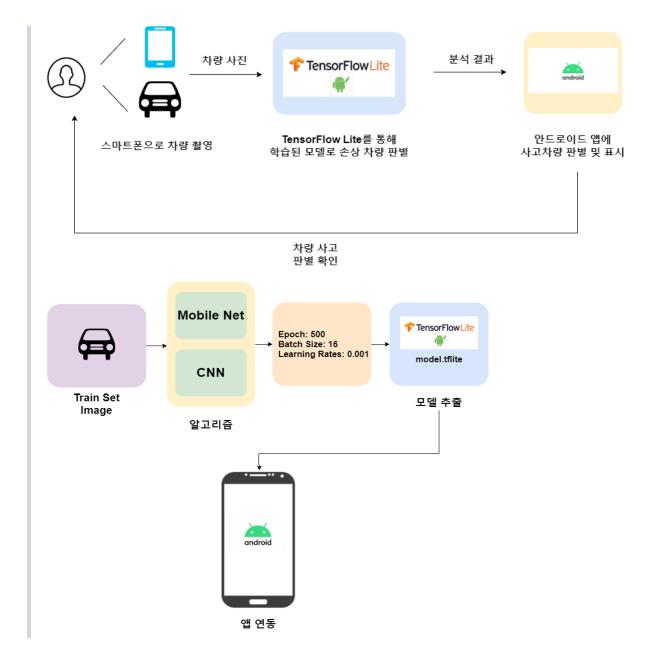
Angel Kitchen

- 소개: 취약 계층을 위한 무료 급식소 안내 서비스 천사식당 앱
- 특이사항: 오픈SW 개발자 대회 출전용 앱
- GitHub
- <u>상세</u>보기
- 사용한 기술

Design Pattern	MVVM Pattern, RxKotlin, Repository Pattern, Delegation Pattern, Observer Pattern
Jetpack Components	DataBinding, ViewBinding, LiveData, ViewModel, Lifecycle, Navigation, Room
Dependency Injection	Dagger-Hilt
Network	OkHttp3, Retrofit2
Asynchronous Processing	Coroutine
Third Party Library	Timber, Android-Stepper, TedPermission, Lottie, Coil, BottomDrawer, License Dialog, CarouselRecyclerView
API	Naver Map API, Direction 5 API, Geocoding, Reverse Geocoding API, Heroku Server API
UX/UI	Material Design
Other Tools	Git, Jira

ML-Accident

- 소개: 차량 공유 플랫폼을 위한 차량 사고 판별 앱
- **특이사항**: 2021년도 2학기 캡스톤 디자인 **은상**
- 사용한 기술: CNN, TensorFlow Lite, Android(Java, NDK)
- GitHub

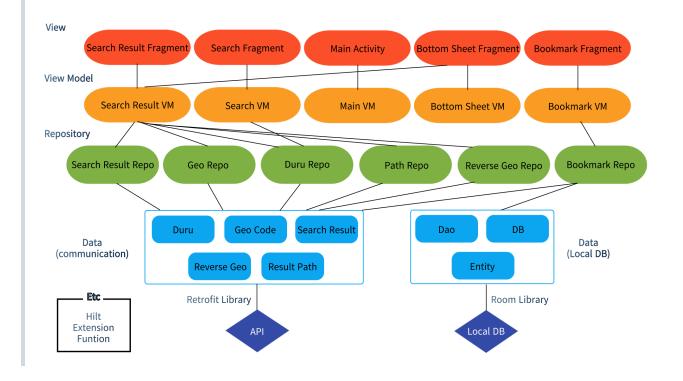


- 2022년

Edge Map

- 소개: 현 위치 기준으로 목적지를 설정하면, 목적지 경로 주변 맛집, 관광명소, 숙박 등을 소개하는 앱
- 사용한 기술:Kotlin, Android, Naver API
- GitHub





5. 개발한 앱



SNAP WIFI

- 소개: 카페나 PC방 등 와이파이 비밀번호를 사진으로 찍으면 와이파이가 자동으로 연결되는 앱.
- 기술: Java, Android, OCR, OpenSource
- 기간

- 개발 시작(v1.0): 2018.03 ~ 2018.06
- 리팩토링(v2.0): 2020.06 ~ 2020.07
- 다운로드 수 3**천회 돌파**
- GitHub
- Google Play

MuscleKim

- **소개**: **알람**을 맞춰주는 앱
- 기술: Android
- 사이드 프로젝트
- 다운로드 수 3천회 돌파 및 **평균 평점 4.7점**
- Google Play

6. 취득 자격증 🗐

- 정보처리기능사
- 정보기기운용기능사
- OCJP
- 컴퓨터활용능력2급
- 리눅스마스터2급

7. 수상 내역 🟆

- 2015년

- 제 21회 서울특별시 IT 창의성 대회 프로그래밍 전문가 부문 동상
- ICT 어워드 코리아 네트워크 보안 프로그래밍 부문 고등부 장려상
- 제 26회 전국 ICT 창의성 대회 프로그래밍 전문가 부문 장려상

- 2016년

- 제 22회 서울특벌시 IT 창의성 대회 프로그래밍 전문가 부문 동상
- ICT 어워드 코리아 창작 소프트웨어 부문 대학부 은상

- 2017년

- 제 23회 서울특별시 IT 창의성 대회 프로그래밍 전문가 부문 은상
- ICT 어워드 코리아 알고리즘 프로그래밍 부문 대학부 장려상

- 2020년

- 한림대학교 이력서 작성 대회 은상
- 한림대학교 오픈소스 관련 에세이 공모전 우수상
- 한림대학교 게임 개발 공모전 우수상 (Slender Man)
- 한림대학교 오픈소스 활용 소프트웨어 개발 공모전 최우수상 (Delivery Medicines)

- 2021년

- 제 5회 지역사회공헌 아이디어톤 공모전 장려상
- 2021년 2학기 캡스톤 디자인 은상 수상 (Awesome_ML-Accident)

8. 경력

• 안드로이드 앱 프로그래밍 강사 (2020.06 ~ 2020.09) 쬚

제 이력서를 읽어주셔서 감사합니다. 더 궁금한 것이 있으면 아래 Gmail로 연락바랍니다.

M Gmail