③ 교육 │ ♂ 커리어
채용공고 올리기

#### $\leftarrow$

#### 정근영 (GeunYeongJung)님을 응원해보세요!

# 지금 만족하고 있어요 # 성실함 # 책임감 # 문제 해결사 # 열정적 # 리더십

# 정근영 (GeunYeongJung)

안드로이드 개발자



"안녕하세요, 기업과 성과를 이뤄냄과 동시에 같이 성장하고자 하는 개발자 정근영입니다."

- 안드로이드 플랫폼 리드로서 고객 중심의 제품 품질과 안정성을 지속적으로 개선하여 사용자 만족도 20% 상승 및 유지 시간 15% 증가와 같은 가시적인 성과를 달성한 경험이 있습니다.
- 다양한 프로젝트에서 최신 안드로이드 기술 스택을 활용하여 앱 성능과 유지보수성을 높였으며, 고객 지원과 Google Play 업데이트를 정기적으로 수행하여 사용 유저 150,000명을 관리하였습니다.

## 기술 스택

Android, Java, Kotlin, RxJava, coroutine, mvp, MVVM, Git, GitHub, Firebase

## 경력

## (주) 롱기스트

Android Platform Lead | 개발팀 | 재직 중 2021.07. ~ 재직 중 (3년 5개월)

- 스타트업 **초기 기획**부터 **출시** 그리고 **업데이트** 및 **리뉴얼**
- 고객사의 실시간 CS 관리
- Google Play 정기적 업데이트(매달 2회) 수행
- 카페 전용 Kiosk 개발 및 유지보수
- 골프 예약 전용 Kiosk
   추천해요 ♣
   제안하기 ☑
   댓글 ○
- 골프 일반 사용자 전용 앱 개발 및 유지보수

• 골프 프로 전용 비즈니스 전용 앱 개발 및 유지보수

## 핵심 기술

- Android, Java, Kotlin, RxJava, coroutine, MVP, MVVM
- Git, GitHub, Firebase, ExoPlayer, Naver Map SDK

#### 프로젝트

### 골프 일반 사용자 및 비즈니스 전용 App

(주) 롱기스트 2021.07. ~ 진행 중

"Google의 Media3 ExoPlayer, Naver Map SDK, FCM 등 다양한 기술 활용해 안정성과 편의성을 강화"

- Google의 Media3 ExoPlayer 라이브러리를 이용한 미디어 플레이어 제어 기능 개발
  - 문제:

쇼츠 형식의 영상 플레이어에서 페이지 넘김 시 이전 영상이 멈추지 않고 새로 로드된 영상과 동시에 재생.

○ 해결 방법:

PlayerView 와 onPageSelected 콜백을 사용해 페이지 넘길 때마다 이전 영상을 release() 로 정지, 새 영상을 prepare() 및 play() 로 재생 및 RecyclerView 의 스크롤 상태에 따라보이는 영상만 재생하도록 최적화.

- 성과:
  - 페이지 넘김 시 멈추지 않는 동영상 문제 해결을 통해 **동시 재생 문제 제거 및 CPU/** 메모리 최적화
  - 사용자 만족도 20% 상승 및 세션 유지 시간 15% 증가
- Naver Map SDK의 오버레이를 통해 지도상 1,000여 개의 커스텀 마커 및 제어 기능 개발
  - 문제:

1,000개 이상의 마커 렌더링 시 10초 이상 소요, 성능 저하.

○ 해결 방법:

커스텀 마커 종류를 줄이고, 마커 이미지를 캐싱하여 재사용 및 Naver Map SDK 오버레이 기능으로 동적 이미지 로드 설정.

- 성과:
  - 캐싱 및 마커 지

댓글 ♀ 및 처리 속도 4배 개선

- Naver Directions 5 API 를 이용해 **길찾기** 기능 개발
- SSE (Server-Sent-Events) 기술을 사용해 QR 인식 기능 개발
- PG사(포트원, 페이플) 를 이용해 카드 등록 및 간편 결제 기능 개발
- **다날 PASS와** Javascript Interface 를 통해 **본인인증** 기능 개발
- 카카오 Daum 우편번호 서비스를 이용해 간편 우편번호 검색, 도로명 주소 입력 기능 개발
- FCM(Firebase Cloud Messaging) 을 이용한 Push Notification 기능 개발
- 앱 리뉴얼 MVP, RxJava -> MVVM, Coroutine, LiveData, DiffUtil 개선
  - 문제:

기존 앱은 MVP 패턴과 RXJava 를 사용하여 유지보수성이 떨어졌고, 비동기 처리 및 UI 상태 관리가 복잡해지면서 코드 가독성과 성능 저하 및 UI 변경 사항을 처리하는 데 있어서 불필요한 성능 이슈가 발생.

○ 해결 방법:

앱 아키텍처를 MVVM 으로 변경하고, RxJava 대신 Coroutine, LiveData 를 도입해 비동기처리 및 UI 상태 관리 간소화 및 DiffUtil 을 사용해 RecyclerView 성능 최적화.

- 성과:
  - 기존 RxJava 대신 Coroutine 도입하여 비동기 처리 성능 30% 향상 및 UI 렌더링 시간 25% 단축
  - 유지보수성 개선으로 **개발 및 유지 시간 절감**

#### 카페 및 골프 예약 전용 Kiosk

(주) 롱기스트 2024.04. ~ 2024.08.

"POS 시스템 연동과 키오스크 모드 구현 등 인터페이스 최적화로 사용자 편의성 극대화"

- 사용한 기술: MVVM, Coroutine, LiveData, DiffUtil, Dagger Hilt
- USB 통신(USBPort, USBPortConnection)을 이용해 POS(Point of Sale) 시스템의 결제 영수증 출력 기능 개발
- 외부 앱(vpos\_app) 과 연동하여 **카드 리더기 결제 및 환불** 기능 개발
- Android dispatchKeyEvent 를 이용해 QR 코드 인식 기능 개발
- SYSTEM\_UI\_FLAG\_IMMERSIVE\_STICKY 및 startLockTask() 를 이용해 **키오스크 모드** 활성화

### 대외활동

산림빅데이터 온라인 7

## 한국임업진흥원(원장 구길본, 이하 진흥원)에서 열린 산림빅데이터 온라인 해커톤

• 산림빅데이터 온라인 해커톤 4등 수상 - 빅데이터와 크롤링 기술을 통해 앱과 웹 개발

링크: https://www.hkbs.co.kr/news/articleView.html?idxno=584708

## 교육

#### 은평메디텍고등학교

고등학교 | 의료정보시스템과 2013.03. ~ 2016.02. | 졸업

Powered by Rallit.