

159 lines (102 loc) · 5.38 KB

Preview

Code

Blame

Raw



이광용

iOS Developer

- 취미 : 카페에서 개발하기
- Email : rhkdrmfh@gmail.com
- Github : <https://github.com/dev-yong>
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/gwangyong-lee-51a5b2169>

보유 기술

iOS, Swift, Sketch, Github

학력

- 인하대학교 컴퓨터 공학과 졸업 (2013.3 ~ 2020.03)
- 송덕고등학교 (2010 ~ 2012)

경력

Viva Republica (TOSS)

- 2021.06 ~

Kakao Corp.

- 2019.12 ~ 2021.06

United Merchant Services.Inc

- 2018.09 ~ 2019.08
- Internship
- Inhouse Ticketing Application 개발

VPlate

- 2018.1 ~ 2018.6
- Prototype iOS Application 개발

프로젝트

EPIPAY STORE

개별 음식점을 위한 Application으로, 해당 음식점의 상세 정보, 메뉴, 주문, 쿠폰 관리 및 사용, 포인트와 기프트 카드의 관리 및 사용의 기능들을 제공.

- 기간 : 2019.05 ~ 2019.08
- 역할
 - iOS 기능 개발
 - Documentation 정리
 - 동일한 형식의 UI를 이용하여, 여러 Store의 배포를 위해 Configuration을 수정
 - Android, WEB 등의 다른 Platform의 개발에 대한 고려를 위하여 Clean Architectur의 도입을 시도.
 - Domain, Platform, Application의 계층을 나누어 각 계층의 Boundary에 대하여 Protocol을 이용한 데이터의 흐름을 유도함.
 - Application 계층은 RxSwift를 적용한 MVVM 패턴을 사용.
- 관련 기술 : iOS, RxSwift, MVVM, Realm, Scheme, Build Config

POP Translator

macOS 메뉴바에서 POPOver로 사용할 수 있는 번역기 앱.

- 기간 : 2019.01

- 역할
 - `NSStatusBar`, `NSPopover` 와 `WKWebView` 를 활용
- 관련 기술 : `macOS`, `Swift`, `WebKit`, `EventMonitor`, `ServiceManagement`, `NSStatusBar`, `NSPopover`, `NSNotification`
- [Github Repository](#)

UMS Ticketing

United Merchant Services.Inc의 Ticketing을 위한 Inhouse Application

- 기간 : 2018.09 ~ 2018.12
- 역할
 - WebApp을 Native App으로 전환.
 - iOS 기능 개발
 - Documentation 정리
 - Chaining Request 구현 도중, Nested Closure 문제 해결을 위하여 `PromiseKit` 을 사용.
 - Scheme, Build Config, Target을 수정하여 DEV, QA, LIVE 등 각 Environment에 맞게끔 함.
- 관련 기술 : `iOS`, `Swift`, `PromiseKit`, `SVN`, `Realm`, `UserDefaults`, `Delegate Pattern`, `ObjectMapper`, `Scheme`, `Build Config`, `Target`

iOS Gesture Player

2018 NAVER Hackday에 참여하여 진행되었습니다. Gesture을 이용하여 볼륨, 밝기, 영상 위치 등을 컨트롤하는 Toy project입니다.

- 기간 : 2018.5.17 ~ 2018.5.18
- 역할
 - Control View와 Layer View를 분리
 - 각 View와 View를 관리하고 Logic을 수행하는 Manager로 분리
- 관련 기술 : `iOS`, `Swift`, `Alamofire`, `Delegate Pattern`, `KVO`, `NotificationCenter`, `NSLayoutConstraint`, `AVFoundation`, `DispatchWorkItem`
- [Github Repository](#)

Timary

타임캡슐을 모티브로한 다이어리 앱.

서버 비용을 내지 않아 사용이 불가능합니다... :(

로컬에서만 사용가능한 버전으로 리뉴얼 예정 중

- 기간 : 2017.12 ~ 2018.3
- 역할
 - iOS 기능 개발 (70%)
 - Data Caching을 위하여 Realm 활용
- 관련 기술 : iOS , Swift , Realm , Lottie , Alamofire , ObjectMapper , Delegate Pattern
- [Github Repository](#)

활동 내역

NAVER Hack day(Hackathon)

- 2018.5
- NAVER에서 진행한 해커톤으로, Gesture을 이용하여 볼륨, 밝기, 영상 위치 등을 컨트롤 하는 iOS Gesture Player를 구현하였습니다.
- [Github Repository](#)

Super Challenge Hackathon

- 2018.2
- 대상 수상
- 애견을 위한 IoT 목걸이와 연동되는 앱 Woof Woof를 개발하였습니다.
- [Github Repository](#)

UNITHON

- 2018.1.26 ~ 2018.1.28
- 책 리뷰 앱 조각조각을 개발하였습니다.
- [Github Repository](#)

NEXTERS

- 2017.12 ~ 2018.3
- 디자이너, 안드로이드 개발자, iOS 개발자와 함께 타임캡슐을 모티브로한 다이어리 앱 [Timary](#)를 개발하였습니다.
- [Github Repository](#)

S.O.P.T

- 2017.8 ~ 2017.12
- 기획자, 디자이너, 안드로이드 개발자들과 함께 동영상 Template 앱 VPlate의 Prototype을 개발하였습니다.
- [Github Repository](#)

Be a Coding Hero

- 2017.6 ~ 2017.9
- KODU Game Lab을 이용하여 학생들에게 컴퓨터 사고력 교육을 하는 봉사활동에 참여하였습니다.

기타

- Language
 - Korean : 원어민
 - English : 중급
- Certificates
 - TOEIC : 845점