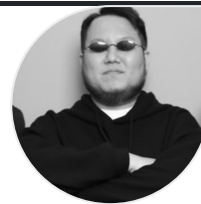


## # 가벼운 티타임 좋아요

# 이준호

## 프론트엔드



스타트업에서 웹 서비스의 개발을 담당하고 있습니다. 새로운 지식을 배우며, 타인과 함께 공유하고 성장하던 청년은 좋은 영향을 끼칠 수 있는 개발자가 되고자합니다.

## 기술 스택

Next.js, React, TypeScript, Vue.js, Nuxt.js, JavaScript, react.js, next.js

## 경력

### 주식회사뽀득

개발파트리드 | 시스템개발팀 | 재직 중

2023.11. ~ 재직 중 (1년 1개월)

약 6년간 엑셀 기반으로 운영하던 시리즈B단계 서비스의 DT(Digital Transformation)를 위한 시스템 개발 및 안정화 작업을 담당합니다.

- 개발파트리딩
- 사내 UI 라이브러리 구축
- 키즈 시스템 개발 및 안정화 작업
- 비즈 시스템 도입 예정

### 트래블메이커스

팀원 | 개발팀

2023.03. ~ 2023.11. (9개월)

- 룡스테이 호텔 숙박 플랫폼 '호텔에삶'의 FE개발자로서 신규 프로젝트 개발 및 유지보수
- A/B 테스트등을 기반으로 한 서비스 고도화
- Sentry를 통한 잠재적 이슈 대응 및 서비스 개선

- SEO 개선
  - 디자인 시스템 구축 및 유지 보수
- 추천해요 🍴 | 제안하기 ✉ | 댓글 💬

## 호텔에샵 포팅 프로젝트

- 사용자 경험 개선
  - 웹 워커를 이용한 비동기 이미지 처리를 구현, Lighthouse TBT 지표를 6배 향상
- React 기반의 레거시 프로젝트를 Next.js로 초기 빌드부터 배포까지 진행하였습니다.
  - SEO 개선
    - 구글 오가닉 노출수 54% 증가
    - 네이버 SEO 클릭률 45% 증가
- 이탈률 20% 감소
  - 디자인 개편과 함께 노출되는 정보 증가 기반
- 성능 개선
  - 온디맨드 이미지 리사이징 아키텍처 구축
    - CloudFront ↔ AWS Lambda@Edge
  - 웹 워커를 이용한 비동기 이미지 처리를 구현, Lighthouse TBT 지표를 6배 향상
- Sentry 도입
  - 잠재적 크리티컬 이슈 선제 대응

## 디자인시스템(Dash 라이브러리)

- 디자인 시스템 구축을 위한 컴포넌트 작업을 진행하였습니다.
  - 전체 컴포넌트의 약 68%를 개발 완료

## 플레이엑스피

팀원 | 전적개발팀

2021.09. ~ 2023.03. (1년 7개월)

빅픽처인터랙티브의 자회사인 플레이엑스피 소속으로 LOL, VALORANT, TFT, PUBG 등등 8개의 게임 전적 검색 서비스의 FE를 담당하였습니다.

- MAU 400만, 80만 등의 기존 Vue + Laravel 기반의 레거시 서비스를 중단 없이 Nuxtjs, Nextjs로 전환하는 업무를 담당하고 있으며 빠른 이슈 대응과 기획, 아이디어 단계에 참여하며 신기능 개발
- 네이티브 앱과 웹뷰간의 통신을 위한 앱팀과의 커뮤니케이션 및 공통 모듈 제작 및 관리

## ADDD

팀원 | 개발팀

2021.04. ~ 2021.09. (6개월)

React, React-Native를 이용한 웹, 앱 서비스를 유지보수 하였습니다.

## 프로젝트

### 이터널리턴 닥지지

플레이엑스피

2022.08. ~ 2022.10.

- 이터널리턴 전적검색 서비스
- Laravel + Blade + Vue.js로 구성되어 있던 프로젝트를 Next.js + Node.js 기반의 서비스로의 전환 프로젝트 초기 빌드부터 개발을 진행하였습니다.
- 서버 상태 분리과 재사용성, 캐시를 활용한 성능 향상과 유저 경험 향상을 위한 React Query를 도입하였습니다.
- 유저 프로필 매치 히스토리, 루트 기능을 제외한 모든 기능을 개발하였습니다.
- 컴포넌트의 독립성과 활용성, 컴포넌트 기반의 개발을 위한 Storybook을 도입하였습니다.

### 발로란트닥지지

플레이엑스피

2022.05. ~ 2022.07.

- 발로란트 전적검색 서비스
- Laravel + Blade + Vue.js로 구성되어 있던 프로젝트를 Next.js + Node.js 기반의 서비스로의 전환 프로젝트 초기 빌드부터 FE 1인 개발을 진행하였습니다.
- 성능과 사용자 경험 향상등을 위하여 ISR, SSR, CSR 렌더링을 효율적으로 사용할 수 있는 Next.js를 도입하였습니다.
- SEO 향상을 위한 다국어 정책 변경을 하였으며 hl=ko-KR의 쿼리 방식 대신 서브 라우트 방식의 /ko, /en 으로 전환하였습니다.
- SEO 개발 작업을 위해 HOC 패턴을 이용한 SEO 작업을 진행하였습니다.
- Lighthouse 기준 SEO와 접근성 등 5060점대의 점수에서 90100점대의 점수로 향상시켰습니다.

### 포로지지

플레이엑스피

2022.02. ~ 2022.04.

- 리그오브레전드 전적검색 서비스
- MAU 80만의 Laravel + Blade + Vue.js로 구성되어 있던 서비스를 Nuxt.js + Node.js 기반의 서비스로의 전환 프로젝트 초기 빌드부터 진행하였습니다.
- 코드의 재사용성을 위해 Composition API를 도입하였습니다.
- UI 작업의 생산성을 위해 Windi CSS를 도입하여 진행하였습니다. → [도입한 이유에 대하여](#)
- Lighthouse 기준 SEO와 접근성 등 5060점대의 점수에서 90100점대의 점수로 향상시켰습니다.
- 인덱스, 검색, 챔피언 분석, 챔피언 티어 UI 작업 및 기능 개발을 하였습니다.

### 배그닥지지

플레이엑스피

2021.12. ~ 2022.01.

- 배틀그라운드 전적검색 서비스
- Laravel + Blade + Vue.js로 구성되어 있던 프로젝트를 Nuxt.js + Node.js 기반의 서비스로의 전환 프로젝트 초기 빌드부터 진행하였습니다.
- SEO와 SSR를 위해 Nuxt.js를 도입하였습니다.
- Lighthouse 기준 SEO와 접근성 등 5060점대의 점수에서 90100점대의 점수로 향상시켰습니다.
- 전환 이후 storage 저장 비용 95% 절감과 페이지별 2~4배의 성능 향상 효과를 보았으며 MAU 25만에서 33만으로 32% 상승하였습니다.
- 인덱스, 검색, 통계, 순위표, 즐겨찾기, 상세 전적 기능 개발 및 프로필 UI 작업을 진행하였습니다.

---

## 님블뉴런 이벤트페이지

플레이엑스피

2021.10. ~ 2022.01.

- 합류 당시 게임 이터널리턴의 제작사 님블뉴런과의 외주 계약건이 있어서 진행하였습니다.
- Laravel 기반의 프로젝트였으며 Laravel의 Blade 문법과 Vue, Sass를 이용하여 퍼블리싱 작업을 진행하였습니다.
- i18n을 이용한 다국어 지원을 하였습니다.

---

## 포트폴리오

### URL

<https://cautious-church-d62.notion.site/297ca6c8534c455ebd0a14b23783d159>



---

## 자기소개

3년 차 개발자로 스타트업에서 웹 서비스의 개발을 담당하고 있습니다. 새로운 지식을 배우며, 타인과 함께 공유하고 성장하던 청년은 좋은 영향을 끼칠 수 있는 개발자가 되고자합니다.

변화에 유연합니다. 저는 React로 취업 준비를 하였습니다. 프레임워크 등은 도구에 불과하며 상황에 맞게 사용하는 것이 중요하다고 생각합니다. 첫 팀에서는 React뿐만 아니라 React-Native 또한 다뤘기 때문에 앱 환경에 대한 이해와 적응이 필요했으며, 지금은 Laravel 기반의 프로젝트부터 처음 접하는 Vue, Nuxt.js, Next.js등의 경험을 쌓았습니다. 빠르게 변화하는 세상에 기술도 변화하는 만큼 새로운 환경과 변화를 맞이할 준비가 되어있습니다.

적극적인 의견 제시와 오너십을 중요하게 생각합니다. 적은 인원의 스타트업에서 경험을 쌓은 만큼 최대한의 결과물을 창출할 수 있도록 적극적으로 의견을 제시하고 오너십을 가지고 팀원들과 문제를

해결합니다.

비즈니스의 성장과 가치를 창출해 내는 프로그래머를 지향합니다. 주어진 업무만 처리하기 위한 단순히 코딩하는 사람이 아닌 문제를 같이 해결해나아가는 입장으로써 기획/개발 단계에서 유저들의 좋은 경험과 비즈니스를 위해 항상 고민합니다.

성장하고 공유하는 문화를 좋아합니다. 공유는 같이 성장하는 원동력이 됩니다. 개발자 이전 다른 직종의 강사를 했던 만큼 배운 지식을 공유하고 성장하는 걸 좋아하며 개발자가 된 지금도 최근 트렌드와 소식 등을 팀원들과 공유하고 같이 배워 나가는 걸 지향합니다.

접근성에 대한 관심이 많습니다. 누구에게나 공평해야 한다는 신념을 가지고 Semantic Markup과 Lighthouse를 이용한 접근성 개선을 위한 노력을 합니다.