



권석찬님을 응원해보세요!

이직/구직 중이에요

권석찬

Android, Flutter 개발자

안드로이드와 플러터를 사용해 모바일 프로젝트의 개발부터 출시까지 주도적으로 담당한 경험과, 운영 중인 프로젝트를 지속적으로 리팩토링하여 품질과 안정성을 개선한 경험이 있습니다.

이러한 과정에서 팀원들과 적극적으로 협력하여 디자인 시스템을 도입하거나, 서버 통신 코드 작성을 자동화하는 등 더욱 효과적으로 목표를 달성하기도 했습니다.

또한 개발자로서 개발 트렌드를 지속적으로 학습하고 이를 실무에 반영하고 있습니다.

기술 스택

Android, Flutter

경력

데블록

Android & Flutter Developer | 서비스본부
2021.12. ~ 2023.10. (1년 11개월)

엄마의 지도

자녀와 함께하기 좋은 장소를 공유하는 SNS 개발

Flutter Clean Architecture

추천해요 🍷

제안하기 ✉

댓글 💬

ezed

- 데블록의 첫 Flutter 개발의 리드를 맡아, 전반적인 구조 설계 및 라이브러리 선정 등 **프로젝트를 주도하며 서비스 출시**
- 상태 관리 목적으로 사용했던 GetX의 업데이트가 활발하지 않다고 판단하여, 향후 원활한 유지 보수를 위해 **BloC로 변경**
- 장소 리스트에서 고화질 이미지를 사용하여 발생한 데이터 낭비와 느린 로딩 속도를, 섬네일과 다운 샘플링으로 **82% 성능 개선**
- Freezed, Functional Widget, Hooks 등 코드 자동 생성 라이브러리를 사용하여 **전체 코드량의 30% 감소**
- 안드로이드 및 IOS 배포로 인해 소비되는 시간을 절약하기 위해 GitHub Actions를 사용한 **배포 자동화 도입**

후다닥 케어

비대면 진료 및 약 배송 서비스 개발

Android AAC Data Binding Hilt Coroutine OpenApi Generator

- **진료 매칭과 약 배송** 등 서비스의 핵심 기능 개발
- 수많은 백엔드 API와 DTO를 직접 작성하는데 드는 시간을 절약하기 위해 OpenApi Generator 도입하여 **129개의 API와 184개의 DTO 작성을 자동화**
- 잦은 배포로 인해 소비되는 시간을 절약하기 위해 GitHub Actions를 사용한 배포 자동화를 도입하여 **배포 한 건당 약 20분 절약**
- Location, Cipher, Regex 등 재사용 가능한 코드를 별도의 모듈로 분리하고, GitHub Packages에 배포하여 **215개의 클래스 재사용**
- 동일한 UI를 중복으로 개발하지 않고 재사용할 수 있도록 디자이너와 협업하여 디자인 시스템 도입하고 **53개의 뷰와 스타일 재사용**
- 비대면 진료나 약 배송이 언제 금지될지 알 수 없는 상황에서 빠른 출시를 목표로 아키텍처를 경량화하고, 코드 작성이나 배포 등을 자동화하여 **목표보다 3주 빠르게 런칭**

아이알링크

Android Developer | 개발1부
2019.08. ~ 2021.11. (2년 4개월)

지링크

PC와 모바일을 연결하여 통화 및 녹취를 진행하는 텔레마케팅 시스템 개발

Android Clean Architecture | | 댓글 0 Socket

- 장기적인 유지보수를 고려하여 Java로 작성된 프로젝트를 **Kotlin으로 마이그레이션**
- USB, WebSocket 등 연결 방식에 따라 분리된 3개의 프로젝트에서 발생한 중복 작업을, 통신 과정을 추상화하고 하나의 프로젝트로 통합하여 [단일 작업으로 개선](#)
- n개의 고객사 커스텀 프로젝트 관리에 Copy & Paste를 사용하여 발생한 중복 작업을, Git을 사용한 Rebase 전략을 도입하여 [단일 작업으로 개선](#)
- 소켓 연결 끊김 및 녹취 파일 업로드 실패와 같은 네트워크 장애를 Foreground Service와 Worker 등을 사용하여 [장애를 월 192 → 6회 미만으로 개선](#)
- 소켓 통신에 Coroutine을 도입하고 메시지 수신에 Flow를 사용하여 병렬로 처리하거나, 송신에 Channel을 사용하여 메시지가 유실되지 않도록 하는 등 **성능과 안정성 개선**
- 모바일에서 녹취와 로그 파일을 수집하기 위해 팀뷰어를 사용하면서 발생한 설치 및 인증 절차를, 전화번호만으로 수집할 수 있는 툴을 개발하여 [약 10분의 과정을 원터치로 개선](#)
- 사용자에게 발생한 장애를 복구하기 위해 지원팀에서 수행하던 [약 15분의 장애 대응 프로세스를 원터치로 개선](#)

IR-Recorder

아이알링크의 모든 프로젝트에서 재사용을 목적으로 통화 녹음 라이브러리 개발

Android FFmpeg

- 모든 프로젝트에서 중복적으로 구현되어 있던 통화 녹음 로직을 공통의 라이브러리를 개발하여 **코드 중복과 관리 개선**
- 안드로이드 Q부터 서드 파티 앱에서의 통화 녹음이 금지되어, 통화 녹음이 불가능한 문제를 해결하여 **프로젝트 수명 연장에 기여**
- 오디오 포맷 지정 및 구간 자르기와 같은 범용 기능을 개발하여, **지링크 포함 3개 프로젝트에서의 요구사항 충족**
- 동료 개발자들이 라이브러리를 쉽게 도입할 수 있도록 **녹취 프로세스 및 가이드라인 문서화**

슬렉스

React Native Developer | 기술팀
2018.05. ~ 2019.08. (1년 4개월)

M-Chat

오픈 소스 Mattermost에 고객사의 요구사항을 반영한 커스텀 앱 개발

React Native

댓글 💬

- 고객사의 자사 계정과 -

- 와이파이, GPS를 사용한 앱 사용 반경 제한
- 푸시 서비스 변경 등 고객의 요청 사항 반영 등

핸디즈

Android Developer | UX팀

2016.08. ~ 2018.02. (1년 7개월)

핸디즈 호스트 & 매니저

숙박 시설을 운영하는 고객을 대상으로 청소를 제공하는 서비스 개발

Android MVP RxJava Retrofit Gson Camera

- 현금 충전 시 포인트를 지급하고, 이를 사용할 수 있는 포인트몰을 개발하여 **기존 유저의 재결제율을 11%, 신규 유저의 결제 전환율을 28% 상승**
- 청소 한 번에 30장 정도의 사진 촬영이 필요하지만, 기존의 카메라는 한 장씩만 촬영이 가능하여 불편했던 문제를 멀티 샷이 가능한 커스텀 카메라를 개발하여 [클릭률 43% 증가](#)
- 호스트가 작성한 장문의 청소 요구사항을 개별 항목의 체크 리스트로 UI를 개선하여 요구사항 누락으로 인한 [컴플레인 66% 감소](#)
- 청소 완료 사진을 다량 전송하는 과정으로 인해 발생하는 매니저의 통신비 부담을 완화하기 위해, 숙소 WIFI에 자동으로 연결할 수 있는 기능을 개발하여 [청소 한 건당 약 15MB 절약](#)
- 고객과 서비스 지원팀이 카카오톡으로 소통하여 업무 외 시간에 사생활이 보호되지 않는 문제를 앱 내에 실시간 채팅을 개발하여 **업무와 사생활 분리**

대외활동

- [\[Smul\]](#) 패션에 관심이 많은 20대를 대상으로 한 SNS의 안드로이드 앱 개발
- [\[랜선 하우스\]](#) 직접 답사한 실매물을 중심으로 부동산 정보를 제공하는 서비스의 안드로이드 앱 개발
- [\[깍개\]](#) 애완동물 미용실 예약과 리뷰를 제공하는 서비스의 안드로이드 앱 개발
- [\[바운스\]](#) 바운스 트램폴린 파크의 입장권 구입 및 단체 예약 기능을 제공하는 안드로이드 앱 개발
- [\[CIAT\]](#) 작업 지시와 보고 등 인력을 관리하는 안드로이드 앱 개발
- [\[Toast Helper\]](#) Toast를 안드로이드 종속성 없이 쉽게 사용하고, 테스트 환경에서는 로그를 출력하기 위해 제작한 라이브러리
- [\[Paging Modifier\]](#) P | | 댓글 | 단점을 해결하기 위해 제작한 라이브러리

- [\[Shape View\]](#) XML로 UI 작업할 때 Shape Drawable 없이도 스타일을 적용하기 위해 제작한 라이브러리
- [\[Version Migrator\]](#) 앱 업데이트 이후 수행해야 할 마이그레이션 작업을 처리하기 위해 제작한 라이브러리
- [\[OpenApi Generator\]](#) 백엔드 통신 코드 작성을 자동화하기 위해 프로젝트에 도입하면서 발생한 버그 수정과 기능을 추가한 PR
- [\[Hidden Secrets\]](#) NDK에 정의된 비밀 값을 암호화하는 키로 Package Name만을 사용하여 쉽게 복호화가 가능한 문제점을, 암호화에 서명 해시를 추가로 사용하여 보완한 PR
- [\[Quill Html Editor\]](#) HTML 에디터 내 하이퍼 링크를 클릭했을 때의 동작을 커스텀 할 수 있도록 개선한 PR
- [\[Flutter CropperX\]](#) 플러터 이미지 크로퍼에 Zoom 제스처의 시작과 끝을 감지하는 콜백을 추가한 PR

포트폴리오

URL

[GitHub](#)



[Blog](#)



교육

서울사이버대학교

대학교(학사) | 컴퓨터공학과

2021.03. ~ 현재 | 재학 중

남양주고등학교

고등학교 | 소프트웨어과

2014.03. ~ 2017.02. | 졸업

댓글 💬

자격증

정보처리기사

한국산업인력공단
2023.11.

정보기기운용기능사

한국산업인력공단
2016.07.

Powered by Rallit.