

이직/구직 중이에요

추홍규

프론트엔드 개발자



안녕하세요~

아직 부족할 수 있지만 꾸준히 성장하는 개발자 추홍규 입니다. 저는 자기 주도적으로 일하며 학습하는 개발자입니다.

웹 개발을 하기전에 유니티를 활용하여 1인 개발로 게임 앱을 출시한 경험이, 학습하는 습관을 길러 주었습니다. 이러한 자세는 회사안에서도 발생하는 문제에 대해 침착하게 대응하고 지속적인 성장을 추구하는 데 도움이 되었습니다.

기술 스택

JavaScript, React, Next.js, Three.js, TypeScript

경력

(주)더조인터랙티브

사원 | 개발팀

2022.08. ~ 2023.11. (1년 4개월)

웹에이전시

- 삼성엑티브자산운용 구축
- kgc 정관장 리브랜딩 구축 및 운영
- 카스 쿨 이벤트 구축
- 롯데백화점 웹,앱 구축 및 운영
- 넘버 카스 월드컵 이벤트 구축

마포구청일자리지원과(앱개발및UIUX디자인분야뉴딜일자리)

사원 | 웹 개발

마포 버디즈 (마포구 캐릭터) 소개 페이지 구축

세컨드 라이프(헌 옷 수거 플랫폼) 구축

프로젝트

삼성엑티브자산운용

(주)더즈인터랙티브

2023.08. ~ 2023.10.

핵심성과

- 효율적인 개발 프로세스 구현:
 - 백엔드 API 개발 대기 시간을 줄이기 위해 Axios 묵킹 테스트 API 구현. 이로 인해 워크 스페이스 개발 시간 30% 단축.
 - 부분 타입스크립트 도입으로 API 인터페이스 작성을 통해 안정성 향상 및 오류 감소.
- 전역 상태 관리 라이브러리 도입:
 - 프로젝트내 전역 상태 관리 라이브러리가 필요함 인식. Context API 로 진행하던 기존 코드를 zustand 도입으로 전역 상태 관리를 시작.
- 다국어 지원을 위한 i18n 구현:
 - i18n 라이브러리를 통해 다양한 언어 관리.
- 구축 및 운영

롯데 백화점 리뉴얼

(주)더즈인터랙티브

2022.10. ~ 2023.05.

핵심 성과

- PageSpeed 성능 지표 개선
 - 성능 지수: 40 ⇒ 70으로 개선
 - 성능 개선율: 75%
 - 고객사와 함께 효율적인 리소스 관리 고민
 - 메인 페이지 리소스 webp로 변경하여 웹 페이지 로딩 시간을 줄임.
 - 다양한 폰트 woff 및 woff2로 변경.
 - 구축 단계 이후 웹팩으로 자바스크립트 번들 크기를 압축하여 크기를 20% 감소시키며, 실행 속도 개선.
 - 구축 및 운영
-

포트폴리오

URL

깃허브 주소



포트폴리오 모음 사이트 중 이력서 부분



게시판 형태 사이트 (ott 나눔 사이트)



교육

중앙대학교

대학교(학사) | 한국화

2012.03. ~ 2018.02. | 졸업

중앙대학교

대학원(석사) | 뉴미디어아트

2018.09. ~ 2022.02. | 중퇴

대외활동

중앙대학교 미술학부 행정인턴

중앙대학교

미술학부 전체 행정 업무를 함.

- 과목 코드 정리
- 재물조사
- 과별 회계 정리

유니티 게임 개발

Mr.chu(미스터추)

1인 개발 게임 (IOS,AOS) 출시

- Unity 게임 앱 1인 개발 (IOS, AOS) 출시
 - 5,000+ 이상 다운로드를 받은 앱 게임을 IOS, AOS에 출시하고 수익을 3달간 창출함.
 - Slime in ther Drawer ([참고 자료](#)), Sticker Slime ([참고 자료](#))
 - 배운점 : 모르는 것이 있을 때 구글링을 통해 열심히 찾고 학습하는 습관을 들임.

패스트 캠퍼스 (r3f) 강사

패스트 캠퍼스

- 패스트 캠퍼스 (r3f) 강사 [링크](#)
 - 더 쉽고 편하게 만드는 3D 인터랙티브 웹 개발 :구현부터 최적화까지 (feat. R3F & Three.js) 파트2/파트3/부록을 담당함
 - react-three-fiber를 활용하여 3D 모델을 웹에서 렌더링하고 다루는 법을 가르침.
 - 배운점 : 오픈소스 라이브러리에 대한 공부를 많이 하게됨.

자격증

GTQ(그래픽기술자격) 1급

1급 | 한국생산성본부

2020.11.