



조영완님을 응원해보세요!

지금 만족하고 있어요 # 책임감 # 협업 지향 # 목표 지향적 # 효율적 # 자기 주도적

조영완

풀스택 개발자



안녕하세요! 제너럴리스트를 지향하는 개발자 조영완입니다. 유니티로 게임 개발을 시작했으며, CMS와 백엔드 서버를 다루면서 웹 서비스에 대한 관심이 생겼습니다. 최근에는 재직 중인 회사에서 BNPL 결제 솔루션과 커머스 개발을 담당하며 웹 개발의 다양한 측면을 경험할 수 있었습니다. 현재는 게임 개발, 핀테크, 커머스, 백오피스, 데브옵스, 플랫폼, 모바일 앱 등 다양한 분야에 관심을 가지고, 다음 커리어를 준비하고 있습니다.

교육

인하대학교 산학협력단

사설 교육 | 모바일 게임 프로그래밍
2013.02. ~ 2013.12. | 졸업

김포대학

대학교(전문학사) | 유비쿼터스IT
2008.02. ~ 2012.02. | 졸업

가좌고등학교

고등학교 | 인문계열
2005.03. ~ 2008.02. | 졸업

기술 스택

추천해요 🍷

제안하기 ✉

댓글 💬

Next.js, NestJS, PostgreSQL, MySQL, AWS, Firebase, Google Analytics, Google Tag Manager, Node.js, TypeScript, PHP, Laravel, Unity, React, Flutter

경력

주식회사리체

팀장 | 개발팀

2022.10. ~ 2024.09. (2년)

BNPL (Buy Now, Pay Later) 솔루션

선구매 후결제 방식으로 상품 먼저 받고, 12개월~60개월 중 원하는 기간을 선택해서 매달 분할납부하는 결제 솔루션입니다.

개발한 제품

- Payment SDK: 자사몰을 운영하고 있는 고객사에게 손 쉽게 BNPL 결제 연동할수 있게 SDK를 제공
- 오프라인 매장용 결제 서비스: 오프라인 매장에서 BNPL 결제로 상품을 구입할 수 있게 웹 서비스 제공
- BNPL 호스팅몰: 자사몰이 없는 온라인 커머스 고객사에게 호스팅몰을 제공하고, BNPL 결제를 제공
- BNPL 센터(백오피스): 사내 임직원들의 BNPL 서비스 운영을 위한 백오피스 제공
- BNPL 판매자 센터(백오피스): 외부 제휴 고객사들에게 BNPL 서비스 운영을 위한 백오피스 제공
- 팩토링 서버: 외부 금융사(하나캐티팔, BK국민카드) 팩토링 기능 연동 및 리체 자체 BNPL 계약 관리 기능 제공
- 결제 서버: 계약내용에 따라, 정기적으로 분할 결제를 실행하고, 결제 정보 제공
- 고객용 CX 웹 페이지: 고객에서 주문 정보를 확인할수 있는 페이지를 제공, 고객은 주문 확인 및 주문 관리를 할 수 있다.
- 신용평가 시스템 구축: 고객을 BNPL 서비스를 이용하기 적합한지 자체적인 신용평가 시스템을 구축
- 알림 서비스 구축: 카카오톡 알림톡, 이메일, 문자, 앱 푸시 알림 등 다양한 채널을 통한 결제 정보 전달 체계 개선.

댓글 0

- 서명 및 인증 기능 개발: 이니시스 전자 서명, 자필 서명 기능, 나이스아이디 본인인증 연동을 통해 보안성과 인증 절차 간소화.

주요 개발 환경

- 언어: TypeScript
- 프론트엔드: Next.js
- 퍼블리싱: Tailwind CSS
- 백엔드: Nest.js
- 데이터베이스: PostgreSQL, MySQL
- CI/CD: GitHub Actions
- 클라우드: AWS (EC2, S3 등)
- 컨테이너: Docker (컨테이너화된 애플리케이션 배포 및 관리)

로마드

하이엔드 가구 커머스

웹

- 일시불 결제 시스템 구축: 빌게이트 및 나이스페이 연동으로 일시불 결제 시스템 개발.
- 장바구니 및 알림 기능 추가: 장바구니 기능과 푸시 알림 개발.
- 마케팅 시스템 연동: 구글태그매니저, 애드브릭스, 메타 픽셀 등 광고/분석 툴 연동으로 마케팅 효율성 개선.

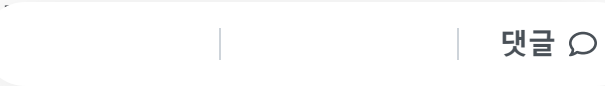
백오피스

- 상품 판매 정산 기능 개발: 제휴사 정산 내역 확인 및 출력 기능 개발.
- 상품 노출 자동화: 신규 상품 노출 자동화 시스템 구축으로 업데이트 속도 향상.
- 정품 인증서 출력 자동화: 정품 인증서 출력 작업을 자동화.
- 앱 푸시 알림 관리 기능: 푸시 알림 발송 및 열람 수 집계 기능 개발.

앱

- Flutter 기반 앱 개발: 안드로이드 및 iOS 앱 개발 및 유지보수.
- 일시불 결제 연동: 앱에서 일시불 결제 기능 제공.

기타

- 상세페이지 이미지 생성  자동 생성하는 툴 개발, 운영비 절감.

- 제품 판매 실시간 알림: 사내 메신저에 제품 판매 실시간 알림 기능 개발.
- 서비스 오류 알림: 서비스 오류 발생 시 즉각적인 대응을 위한 알림 시스템 개발.
- 유입 경로 분석: 페이지별 링크 유입 경로를 수집 및 시각화하여 마케팅과 광고 전략 개선.

RMS (Rental Mangement System)

BNPL 계약 및 결제, 수납 관리 시스템

- 팩토링 계약서 관리 기능 개발
- 금융사 팩토링 연동 기능 개발
- 고객 정기 결제 시스템 개발
- 금융사 수납 연동 기능 개발

후페이 (Hoo Pay)

B2B 고객을 위한 BNPL 결제 서비스

- 후페이 유지 보수 및 추가 기능 개발
- 후페이 웹서비스
- 후페이 백오피스

게임체인저월드와이드 (주)

팀원 | 개발팀

2022.07. ~ 2022.10. (4개월)

공터

블록체인 보상형 대전 게임 플랫폼

- 유니티 엔진으로 인게임외에 구성을 SDK로 제휴사에게 제공
- MVP버전으로 베타 테스트 출시

블루베리엔터테인먼트 (주)

팀원 | 개발팀

2021.12. ~ 2022.08. (9개월)

로떼리

로또 복권 응모 보상 플랫폼

- QR코드로 복권 인식 및 응모 기능 개발
- 당첨 확인 기능 개발
- 모바일 웹 서비스 개발
- 안드로이드 네이티브 앱 개발

댓글 0

키튼플래닛

팀원 | 개발팀

2021.04. ~ 2021.11. (8개월)

브러쉬몬스터

어린이만을 위해 개발된 덴탈케어의 모든것

- 브러쉬몬스터 클라이언트 추가 기능 개발
- 치아 프로필 설정 기능 개발
- AR 양치 화면 기능 개선
- UI / UX 시스템 개선

(주) 바렌크리에이티브

팀원 | 개발팀

2020.12. ~ 2021.04. (5개월)

다른그림찾기

비즈니스가 아닌 정말 재미있는 창작 게임

- 다른그림찾기 클라이언트 A-Z 모든 기능 개발
- 소셜 로그인 연동
- 구글플레이 & 애플 게임센터 연동
- 인앱 결제 연동
- 랭킹 시스템 개발
- 광고 모듈 연동
- 인 게임 구현
- 도전과제 시스템 개발

밀양가야사통합앱

밀양시 역사 관광 AR 앱

- 소셜 로그인 기능
- Beacon을 활용한 AR 스탬프투어 기능 개발
- 가야의 역사 스토리 투어 기능 개발

(주) 익센트릭게임그룹

팀원 | 개발팀

2018.07. ~ 2020.12. (2년 6개월)

엄마 까투리 VR

EBS의 애니메이션 엄마 까투리 IP를 활용한 VR게임

댓글 0

- 전용 VR 컨트롤러를 연동
- 코인기 PCB와 시리얼 포트 통신 연동
- VR 인게임 5종 개발
- 게임기 시리얼키 인증 기능 개발

묘시월드

묘시월드 IP를 활용한 카드 수집형 게임

- 카드 덱 구성으로 배틀 인 게임 개발
- 카드 덱 관리 기능 개발
- 카드 정보 보기 기능 개발
- 로비 기능 개발
- 소셜 로그인 기능 연동
- 인앱 결제 시스템 연동
- 구글플레이 및 애플게임센터 연동
- 도전 과제 시스템 개발

성주를 지켜라

성주 지역 홍보형 디펜스 게임

- 캐릭터 수집 요소 개발
- 캐릭터 강화 요소 개발
- 디펜스 대전 인 게임 개발
- 스테이지 레벨링 기능 개발
- 인앱 결제 기능 개발
- 네이버 아이디로 로그인 기능 연동

(주) 레드메이드

팀원 | 개발팀

2017.04. ~ 2018.07. (1년 4개월)

내 손안에 장생포

울산 장생포 지역 AR VR 관광 앱

- VR 360 영상 재생 기능 개발
- Beacon을 활용한 스탬프투어 기능 개발

반갑다 고래야

- 체험관 내에 AR TAG를

댓글 0

- 고래 도감 보기 기능 개발
- 스탬프투어 기능 개발
- Beacon을 활용한 스탬프투어 기능 개발

경산 누림터

경산시의 AR VR 관광 앱

- 포켓몬 Go 스타일의 보물 찾기 기능 개발
- VR 체험존 예약 기능 개발
- Beacon을 활용한 스탬프투어 기능 개발
- 공지사항 기능 개발
- 네이버 아이디로 로그인 기능 개발
- 푸시 알림 기능 개발

브레인닥터 3.0

인지증재치료 방법을 통한 재활 및 치매 예방에 특화된 소프트웨어

- Cocos2d-x로 개발된 소프트웨어를 Unity3d로 포팅
- 다양한 퀴즈 형식의 메인 콘텐츠 기능 개발
- 진단하기 기능 개발
- 학습하기 기능 개발
- 그룹학습 기능 개발
- 결과 보기 및 분석 기능 개발

일어나보니 치킨

네이버 웹툰 일어나보니 치킨 IP를 활용한 횡스크롤 액션 게임

- 캐릭터 및 텍 관리 기능 개발
- 인게임 기능 개발
- 인게임 보상으로 베팅 기능 개발

보스인스쿨

네이버 웹툰 보스인스쿨 IP를 활용한 디펜스 대전 게임

- 캐릭터 수집 요소 개발
- 캐릭터 강화 요소 개발
- 디펜스 대전 인 게임 개발
- 스테이지 레벨링 기능 개발
- 인앱 결제 기능 개발
- 네이버 아이디로 로그인 기능 연동

12간지전쟁

12간지 캐릭터로 즐기는 디펜스 게임

- 캐릭터 수집 요소 개발
- 캐릭터 강화 요소 개발
- 디펜스 대전 인 게임 개발
- 스테이지 레벨링 기능 개발
- 인앱 결제 기능 개발
- 적 캐릭터 도감 기능 개발

천년의거신

디펜스 게임

- 안드로이드 플랫폼 정책에 대응 작업
- 전반적인 서비스 유지 보수

넷마블엔파크 (주)

팀원 | 개발팀

2014.05. ~ 2017.01. (2년 9개월)

차구차구 For Kakao

3등신 캐릭터로 즐기는 축구 게임

- 팀 스쿼드 편집 기능 개발
- 전반적인 UI 기능 개선

마구마구M

마구마구 PC버전과 연동되는 모바일 앱

- 앱내 모든 UI/UX 기능 개발
- 텍 관리 기능
- 선수 정보 보기 기능
- 선수 강화 기능
- 인 게임 개발 참여

마구매니저

- 서비스 유지 보수 일체

팀원 | 개발팀

2014.01. ~ 2014.05. (5개월)

뽑기톡 For 카카오

인형뽑기의 보상으로 기프티콘을 받을수 있는 게임

- 인 게임 버그 수정 일체
- 로비 및 UI 기능 개선
- 기프티콘 보상 기능 개선

포트폴리오

URL

[노션 이력서](#)



Powered by Rallit.

댓글 💬