김택준님을 응원해보세요!

좋은 제안에 열려있어요 # 성실함 # 협업 지향 # 꼼꼼함 # 커뮤니케이션 # 열정적

김택준

풀스택 개발자



"꾸준히 성장하는 개발자"

우선 프로그래밍은 고등학생 3년간 소속해있던 웹디자인 및 개발 동아리를 통해 배웠으며, 그 이후 인천 지방기능경기 대회, 경남 전국기능경기 대회에 출전한 경험을 토대로 언제 어디서나 포기하지 않고 끊임없는 노력과 자기개발을 통해 제가 원하는 목표를 이루기 위해서 앞으로 나아가는 중입니다.

고등학교에서 운영하던 학교와 기업이 계약을 맺어 진행하는 도제학교라는 프로그램에 참여하여, 현장 실습생 신분으로 1.5년 동안 주 2일(총 120~130일)을 다니며, 부서 내에 개발자분들과 소통하고 실무 에 대해서 한층 더 배워나갔습니다.

자기소개

안녕하세요 **꾸준히 성장하는 개발자 김택준**입니다.

특성화고등학교를 다니며 프로그래밍 언어들과 웹퍼블리싱을 배워 기능경기대회에서 좋은 성적을 거두었지만, 아무 생각 없이 고등학생 시절을 날려보낸 탓에 항상 제자리에 머물러있었습니다. 계속 제 자신을 원망했고 블로그에 고등학생 때를 회고하며 무엇이 잘못되었는지 정리하여 적어내려갔습니다.

대학교 입학 전 제 자신을 바꿔보려고 시작한 운동을 "꾸준히" 한 결과가 빛을 바랐으며 그 이후 제 자신이 완전히 바뀌게 되는 계기가 되었고, "꾸준히 성장하는" 이란 한 문장을 직접 이뤄내기위해 제 자신부터 바꿔나가는 걸 시작으로 차근차근 하나씩 다시 시작해 보았습니다. 지금까지느낀 모든 감정, 모든 경험들을 돌아보며 많은 걸 느끼게 되었고 그러한 의미로 꾸준히 성장하는 개발자가 되었습니다. 추천해요 출 제안하기 되었고 그러한 의미로 꾸준히 성장하는

현재로썬 앞으로 한 걸음 더 나아가 한 기술 스택만 공부해 보는 것이 아니라 그 외 개발 트렌드에 접해보려고 노력하고 있습니다. 예전부터 보안에도 관심이 많아 보안 기술에 대한 많은 관심도 있고, 백엔드 개발자로서 보안 측면에서 안전한 시스템과 서비스가 안정적으로 운영되고 개발하는 것이 저의 목표입니다. 남들보다 배우며 습득하는 게 느리지만, 새로운 기술에 많은 관심과 다양한 분야에 대한 욕구가 있습니다. 지금보다 더 끊임없는 발전할 수 있도록 항상 꾸준한 배움의 자세를 유지할 것입니다.

경력

더트레이딩

풀스택 개발자 | 재직 중 2024.10. ~ 재직 중 (2개월)

더트레이딩은 프리미엄 주식비서 서비스 "티마"를 개발하고 운영합니다.

연합시스템

현장실습생 | IT 개발부 2021.09. ~ 2023.01. (1년 5개월)

연합시스템은 제조업체를 위한 모니터링 서비스 "바로팩토리"를 개발하고 운영합니다.

고등학교에서 운영하던 도제학교라는 프로그램에 참여하고, 현장실습생 신분으로 1.5년 동안 주 2일(총 120~130일)을 다니며, 고등학교에선 접할 수 없는 현업에서의 이야기와 실무에 대해서 부서 내에 개발자분들 덕분에 한층 더 배워나갔습니다.

- MySQL WorkBench를 사용하여 실시간 데이터를 검색하고 비정상적인 데이터를 식별하여 정상화하는 데 기여함.
- 회사의 GCP Mysql에 연결하여 사내 공작기계 lot 번호를 입력 시 공정 종료 시간을 계산하고, 결과값을 정렬하여 출력하는 Python 프로그램을 친구와 함께 개발함.

대외활동

웹디자인 및 개발 기능반

인평자동차고등학교

- 기능반에선 HTML, CS

댓글 🔎

• 직접 웹사이트를 만들어보거나 클론코딩을 하며 학습함.

인천 지방기능경기 대회 웹디자인 및 개발 2위(은메달)

인천광역시기능경기위원회

인천 지방기능경기 대회 웹디자인 및 개발 직종 2위(은메달)를 수상하였습니다.

경남 전국기능경기 대회 웹디자인 및 개발 팀 챌린지 2위(최우수상)

국제기능올림픽대회 한국위원회

경남 전국기능경기 대회에서 이벤트 경기로 조가 편성되며, 경기가 진행되고 2위(최우수상)를 수상하였습니다.

프로젝트

스쿨메이트(School-mate)

가천대학교 2023.06. ~ 2024.05.

스쿨메이트는 중, 고등학생들을 위한 학교 커뮤니티 및 정보 제공을 위한 서비스입니다.

담당한 기능

- Google OAuth를 이용한 구글 로그인 기능 구현
- AWS SDK를 이용한 AWS S3 이미지 업로드 모델 및 기능 구현
- NEIS와 OPEN API를 이용한 학교 검색, 근처 버스 정류장, 학급 상세정보 모델 및 기능 구현
- 익명 질문(에스크) 모델 및 기능 구현
- 댓글, 대댓글, 추천, 비추천 모델 및 기능 구현
- 삭제, 신고, 통합 검색(게시판, 게시글) 기능 구현
- 그 외 코드 리팩토링 및 버그 수정
 - ㅇ 노션, 깃허브

뭐 먹으러 가?(Whats-Eating?)

가천대학교

2023.09. ~ 2023.12.

뭐 먹으러 가?는 유저가 원하는 위치의 음식점 및 카페를 추천해주는 서비스입니다.

담당한 기능

댓글 🔎

• 유저 부분 엔티티(테이블) 및 기능 구현

- IWT을 활용하여 로그인 시 토큰 발급 기능 구현
- 유저 비밀번호 보안을 위해 Spring Security Bcrypt를 활용
- o Custom Argument Resolver를 구현하여, @UserId 어노테이션을 통해 인증된 사용자의 정보를 활용
- 장소(음식점, 카페) 부분 엔티티(테이블) 및 기능 구현
- 리뷰 부분 엔티티(테이블) 및 기능 구현
 - ㅇ 노션, 깃허브

기술 스택

Java, Spring Boot, JPA, TypeScript, Node.js, MySQL

교육

가천대학교

대학교(학사) | 게임·영상학과 2023.03. ~ 현재 | 재학 중

인평자동차고등학교

고등학교 | 자동차IT과 2020.01. ~ 2023.01. | 졸업

자격증

웹디자인기능사

최종합격 | 한국산업인력공단 2022.05.

정보처리기능사

최종합격 | 한국산업인력공단

댓글 🔎

포트폴리오

URL

