



Victor Joo님을 응원해보세요!

지금 만족하고 있어요

Victor Joo

Full Stack Developer



비즈니스 최우선을 모토로, 비용 친화적이고 빠른 개발을 추구합니다.
Full Stack으로 초기 웹 2.0과 모바일 서비스 개발 부터 성장을 함께 했습니다.

#현기증나게_빠른_릴리즈 #일당백

자기소개

Why ME?

Full Stack 경험에서 오는 다양한 시각과 개발의 서사에서 오는 통찰, 그리고 사업 기획에 대한 통찰을 가장 큰 이유로 꼽겠습니다.

개발을 시작하던 때인 2011년 까지만 해도 "웹 개발자"가 현재 Front-End, Back-End, DevOps를 전부 도맡았습니다. 운영체제 설치 및 패키지 관리 부터 IDC의 네트워크 설정, 서버 구축 및 배포, client-server side 프로그래밍 등 다양한 기술의 갈래에서 발전을 지켜볼 수 있었습니다. 이로 인하여 이슈 발생 시 다양한 관점에서 폭넓은 진단과 해결 방법을 제시할 수 있다고 자신합니다.

이후 backbone.js, Meteor.js를 지나 AngularJS를 통해 Front-End의 modern framework에 흥미를 갖게 되었습니다 경험하면서 front-end에 더욱 깊은 관심을 가지는 계기였습니다.

SSR로는 laravel(PHP), Jinja2(Python flask) 등 경험을 하였기 때문에, 다양한 context convention을 이해하고 적응하는 능력이 뛰어납니다. 또한 ts-loader를 활용한 Webpack, Rollup, vite 등 다양한 build tools를 추천해요 📖 | 제안하기 ✉ | 댓글 💬 cript에 대한 이해에서 오는 깊이 이유로 들 수 있겠습니다.

Spring에서 Python Flask를 거쳐 node.js로 주요 기술 Stack을 옮기며 Code 뿐만 아니라 Cloud 제품을 활용하여 architecture에 대한 고민을 끊임없이 해왔습니다. 구현 뿐만 아니라 배포와 운영/관리, log 수집과 분석 등, 다양한 역할을 실전에서 겪어왔습니다.

마지막으로 다양한 domain에서 Engineer 부터 Full Stack Lead 및 그리고 CTO 역할을 맡아온 점을 꼭 강조하고 싶습니다. 개발 조직 문화에 대한 고민과 깊이의 차원도 다릅니다.

더 궁금한 사연과 이야기는 Coffee Chat에서 이어갔으면 합니다.

<https://whattime.co.kr/victor-frontline>

기술 스택

React, React Native, Next.js, Node.js, Flask, Go, AWS, Google Cloud Platform, Vue.js, Angular, Apache Spark, PyTorch, OpenCV

경력

Bookipi

Full Stack Developer | Payroller 1-N | 재직 중
2024.02. ~ 재직 중 (10개월)

FE/BE/DevOps

BNZ

CTO/Full Stack Developer | 개발실
2023.02. ~ 2023.12. (11개월)

FE/BE/DevOps Managing Team Building

Business Modeling

B4PLAY

Web Full Stack Developer | Data
2023.12. ~ 2024.02. (3개월)

Influencer Center Dashboard Chart

댓글 💬

FIG

과장 | Web Studio

2022.08. ~ 2023.11. (1년 4개월)

Hyundai Motors Group, Zer01NE day

Nike - Shoe Finder, Nike by Hongdae 등

PAS exhibition

FIG - FIGK Curation web service

Utopsoft

과장 | 개발팀

2020.06. ~ 2020.12. (7개월)

HANCOM Mobile - Parking Friends Partner App

LENDIT

Engineer | FrontEnd Team

2023.03. ~ 2023.12. (10개월)

Manage Feature related to Investment in Front-End perspective

REALGAM

선임연구원 | 연구개발 부서

2018.06. ~ 2018.10. (5개월)

Unity plugin for force-feedback VR accessory (C#, C++, Java, Javascript)

rare-animal

Dev Head | Dev

2017.05. ~ 2017.11. (7개월)

Define process on CI/CD and deployment

Handle sprint

React (v15) structure development

ARIACARE KOREA

주임 | 개발팀

2015.12. ~ 2016.05. (6개월)

인지 기능 진단 및 개선 독

댓글 💬

한국전자부품연구원(KETI)

위촉연구원 | IoT&Smart Energy
2015.09. ~ 2016.05. (9개월)

IoT Platform For Designers (HADOOP, Python Crawler)

Solar Power Generator Panel and Inverter on embedded system (AngularJS, node.js, C++)

Ubilife Lab

Intern | Ajou University
2014.06. ~ 2015.06. (1년 1개월)

Research on gamification for education.

Sensor Programming, Mobile, AR, and Web

CenterStone

Software Developer | 개발 2팀
2011.11. ~ 2012.12. (1년 2개월)

Web and mobile - Commerce

Game prototyping

교육

아주대학교

대학교(학사) | 정보컴퓨터공학/심리학
2011.02. ~ 2022.08. | 중퇴

포트폴리오

URL

댓글 💬

포트폴리오 v2



포트폴리오 v1



Powered by Rallit.

댓글 