

¡Bienvenidos a la EE Desarrollo de Sistemas Web! Esta actividad está diseñada para ayudarlos a configurar su entorno de desarrollo y la estrategia para entrega de tareas. ¡También nos da la oportunidad de conocerte un poco mejor!

Esto no tiene la intención de tomar mucho tiempo para completar, pero por favor comience más temprano que tarde para que podamos solucionar cualquier problema antes de la primera tarea real.

Fecha de vencimiento: ¿?????? (prórrogas, cuenta .5 menos por cada día después de fecha límite)

Enlace de entrega: EMINUS

Parte 1: Introducción a GitHub

Parte 2: Obtener el código act1

Parte 3: Editar el código act1

Parte 4: Subir a GitHub

Parte 5: Publica tu página de GitHub

Parte 6: Enviar

Parte 1: Introducción a GitHub

Usaremos GitHub Classroom para la distribución y entrega de tareas. Esto te llevará a fortalecer tus competencias con GitHub y Git.

NOTA. Si estás familiarizado con GitHub y tienes una cuenta, saltar a la Parte 2.

P: ¿Qué es Git y GitHub?

- **Git** es un [sistema de control](#) de versiones , es decir, es un programa que los desarrolladores usan para rastrear y administrar los cambios en el código fuente a lo largo del tiempo.
- **GitHub** es una empresa que ofrece hospedaje para código administrado por el sistema de control de versiones Git.

Git y GitHub son herramientas sofisticadas para el desarrollo de software colaborativo, utilizadas por millones de desarrolladores de software en todo el mundo. Git es increíblemente poderoso, pero tiene una curva de aprendizaje notoriamente empinada.

1. Regístrese para obtener una [cuenta gratuita de Github](#)

Omita esto si ya tiene una cuenta de GitHub.

- Necesitará una cuenta de GitHub para usar GitHub Classroom.
- Regístrese para obtener uno si aún no tiene uno.

2. Obtenga el [paquete educativo de GitHub](#)

Opcional: esto es útil en general, pero no es necesario ni beneficioso para este curso.

- Esto no es necesario para este curso, pero GitHub ofrece una gran cantidad de servicios gratuitos para estudiantes, incluidos repositorios de GitHub privados ilimitados y gratuitos.
- Obtén más información e inscríbete a través del [Student Developer Pack](#) .

Parte 2: obtener el código Act1

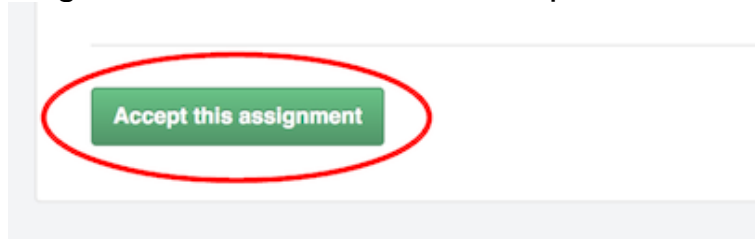
En el curso, usaremos GitHub para los siguientes propósitos:

1. Descargará el código de inicio de la tarea de GitHub.
2. Cargará el código de su solución de tareas en GitHub.

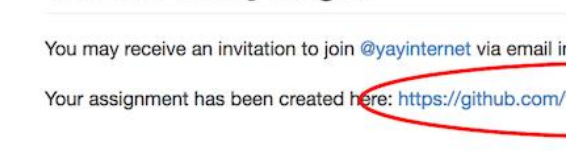
- Publicará su(s) página(s) web en Internet a través de Páginas de GitHub.

1. Aceptar la asignación Act1

- [Siga este enlace](#) , donde la Act1 está almacenado en GitHub Classroom.
- Haga clic en el botón verde "Aceptar esta asignación".



- Siga el enlace a su tarea recién creada en la siguiente pantalla.
You are ready to go!



2. Descarga el código de inicio Act1

Técnicamente, su tarea recién creada es un "repositorio de GitHub".

- Este es un repositorio privado, lo que significa que solo usted (y el personal del curso) pueden acceder a él.
- Ésta es básicamente una carpeta privada en línea donde finalmente almacenará sus archivos de tarea. Ahora mismo, sin embargo, contiene el código de inicio para la tarea.

En este punto, desea descargar los archivos en este repositorio.

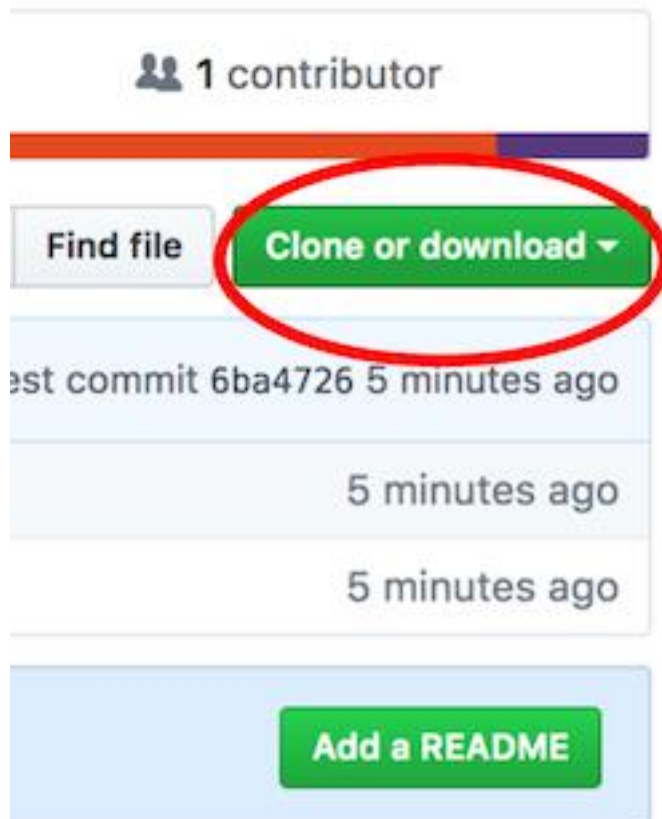
Git-speak para personas que ya están muy familiarizadas con Git:

(Ignore este cuadro por completo si nunca antes ha usado git).

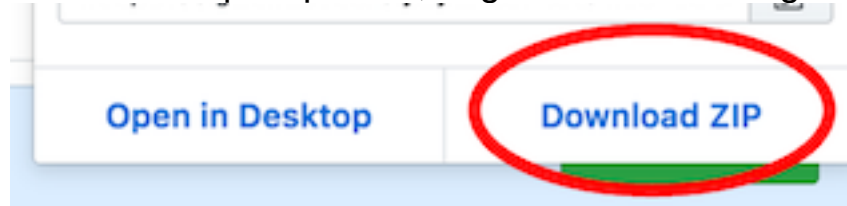
- La "tarea" creada para usted a través de la interfaz de usuario de GitHub Classroom es un repositorio privado de GitHub como cualquier otro repositorio privado de GitHub que posea.
- Puede **clonar** , **enviar** y **extraer** a este repositorio mediante la línea de comandos o la interfaz de usuario que prefiera.
- Si desea usar git para administrar su tarea (a diferencia de la interfaz de usuario web de GitHub), simplemente **clone** su repositorio de tareas y [pase a la Parte 3](#) .

Para descargar el código de inicio a través de la interfaz de usuario de GitHub:

- En su repositorio de tareas (es decir , [esta pantalla](#)), haga clic en el botón verde "Clonar o descargar".



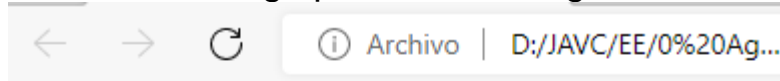
- En el menú que aparece, haga clic en "Descargar ZIP"



3. Ver el código de inicio en un navegador

Tenga en cuenta que **Chrome** es el navegador recomendado para el curso, y el profesor calificará sus tareas usando el navegador Chrome. [Instale y use Chrome](#) para el desarrollo, o al menos asegúrese de probar sus tareas en Chrome antes de enviarlas.

- Descomprima su archivo zip descargado en algún lugar de su computadora
- Abra "[index.html](#)" en Chrome u otro navegador de su elección.
- Deberías ver algo parecido a lo siguiente:



¿Cuál es tu nombre?

Parte 3: Edite el código Act1

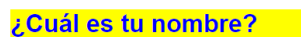
1. Descarga e instala VSC

*Opcional: usaremos **VSC** en la clase, pero puedes usar el editor de texto que quieras.*

Le recomendamos que utilice el editor **VSC** para este curso.

- [Descargar e instalar VSC](#)

2. Actualice el [index.html](#)

- En VSC (o su editor de texto preferido), abra [index.html](#) y integre sus datos.
- Aquí hay una captura de pantalla de un ejemplo de "solución":

- Si lo desea, puede diseñar, decorar o modificar aún más su página a su gusto. Sin embargo, esto no es obligatorio.

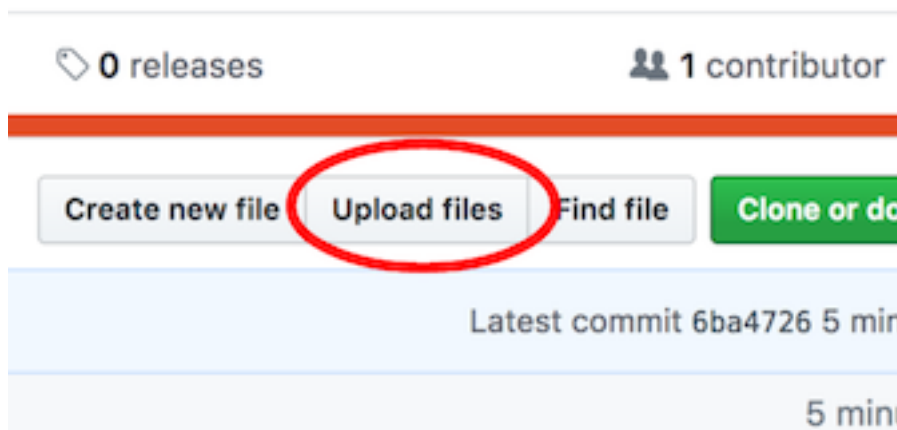
Parte 4: Subir a GitHub

Ahora que ha completado la tarea, debe volver a cargar sus archivos en su repositorio de Act1.

Git-speak para personas que ya están muy familiarizadas con Git:

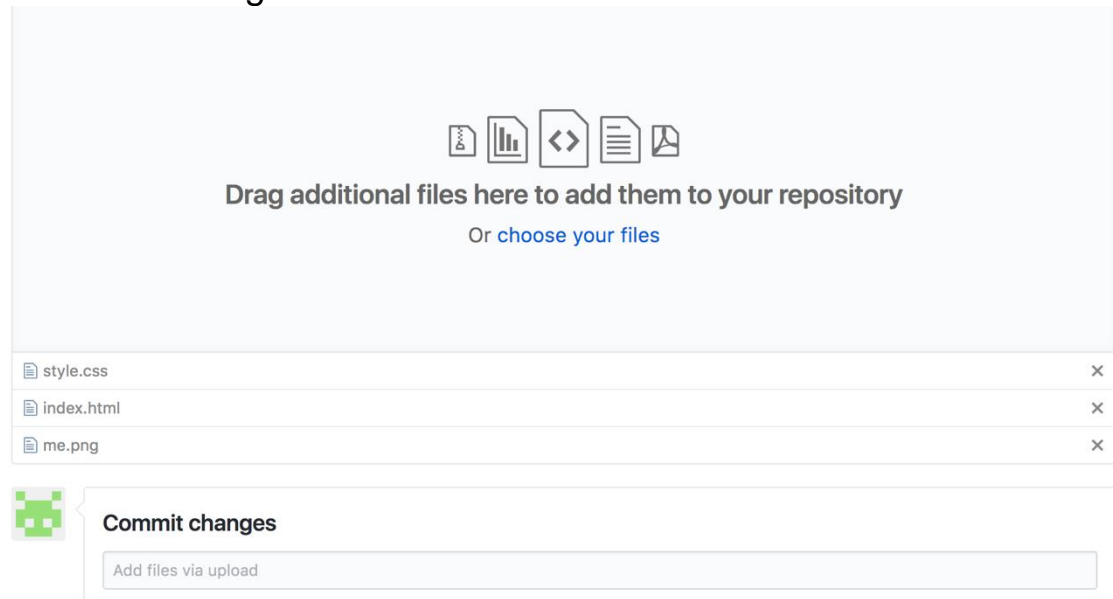
(Ignore este cuadro por completo si nunca antes ha usado git).

- Si clonó su repositorio a través de git, simplemente confirme todos los cambios y envíelos al repositorio en GitHub.
- Ahora puede [pasar a la Parte 5](#) .
- Navegue a su repositorio act1-configurar en GitHub (es decir [esta pantalla](#)).
- Haga clic en el botón "Subir archivos".

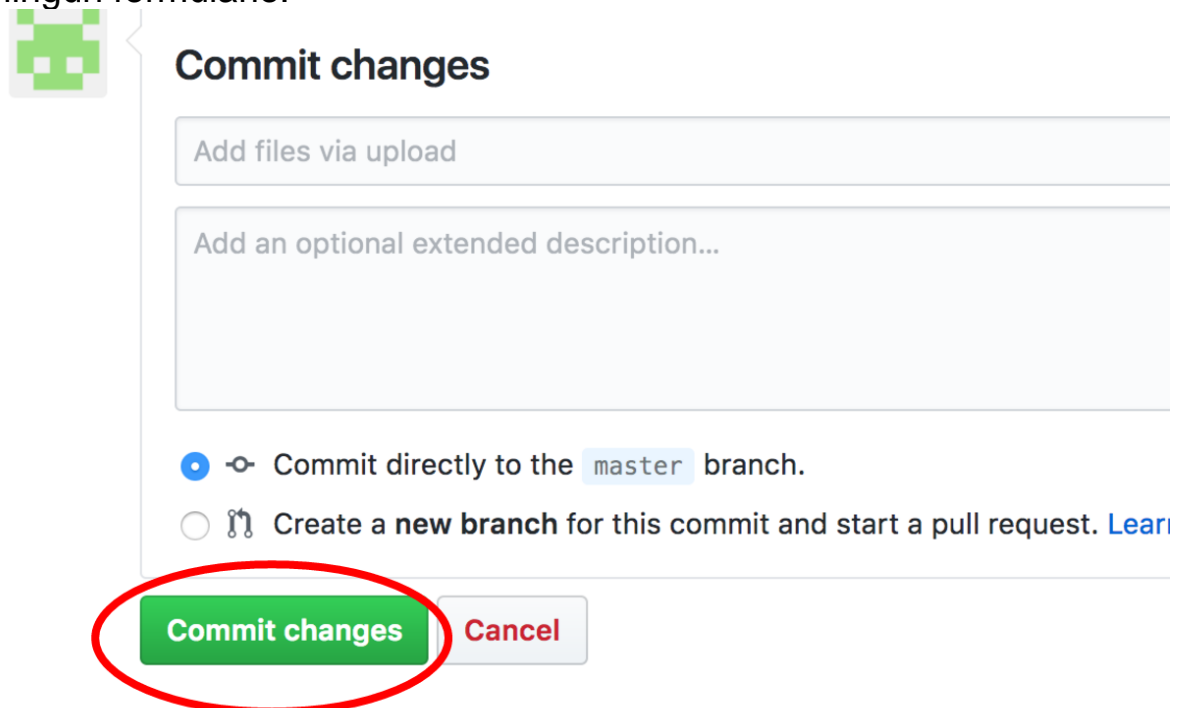


- En la siguiente pantalla, seleccione su `index.html`, `estilos.css` y su archivo de imagen para cargar. Su pantalla ahora debería

verse como la siguiente:



- (En realidad, no tiene que `estilos.css` volver a cargarlo si no lo modificó).
- Desplácese hasta la parte inferior de la pantalla y haga clic en el botón verde "Confirmar cambios". No es necesario rellenar ningún formulario.

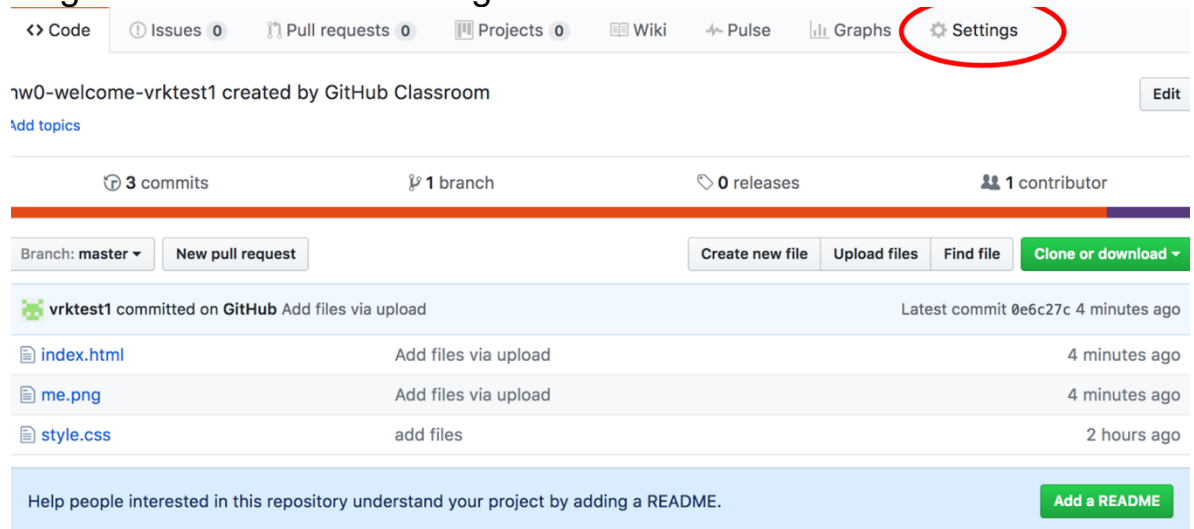


- Debería ser redirigido a la pantalla principal del repositorio nuevamente. Los archivos existentes deben actualizarse y sus nuevos archivos deben cargarse.

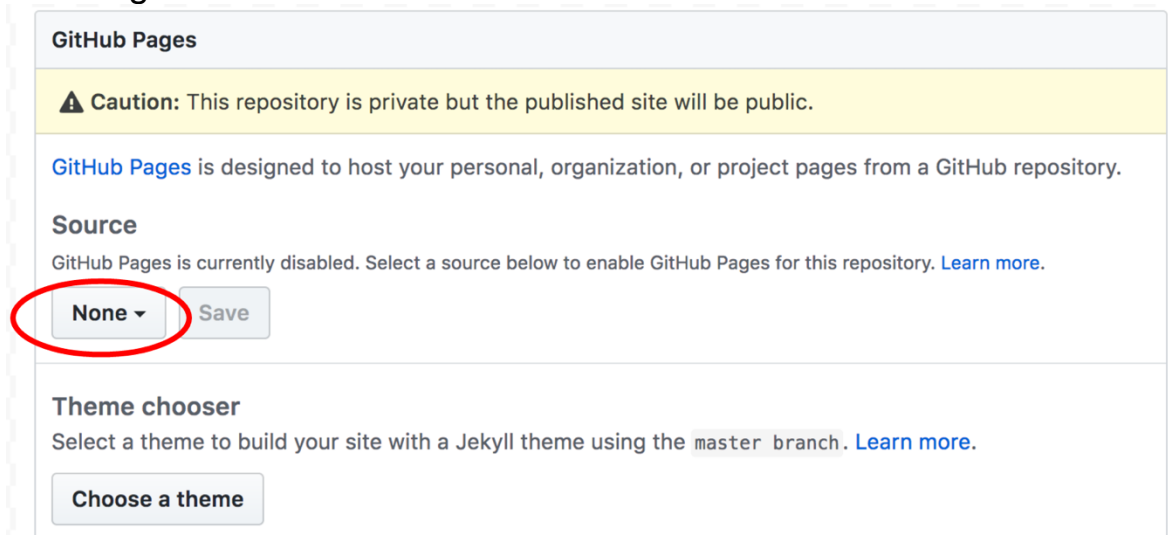
Parte 5: Publique su página de GitHub

Ahora publicará su sitio web como una página de GitHub. Esto hará que su sitio web sea accesible públicamente en Internet. (Recuerde la sección Código de honor de la página [de información del curso](#)).

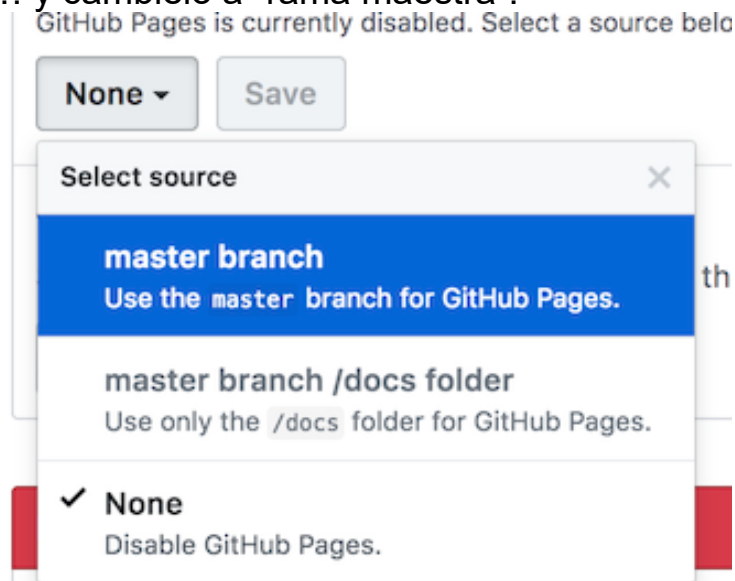
- Navegue a su repositorio Homework 0 en GitHub. (Ya debería estar en esta página).
- Haga clic en el botón "Configuración".



- En la página Configuración, desplácese hacia abajo cerca de la parte inferior hasta la sección "**Páginas de GitHub**". En "Fuente", haga clic en el botón que actualmente está configurado en "Ninguno"...



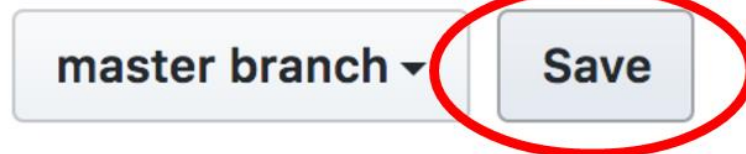
- ... y cámbielo a “rama maestra”:



- Luego haga clic en "Guardar":

Source

GitHub Pages is currently disabled. Select a source below



- La página se volverá a cargar y volverá a la parte superior de la pantalla Configuración.
- Desplácese hacia abajo hasta la sección "Páginas de GitHub", y ahora debería ver un enlace a su página de GitHub publicada.
- Haga clic en su enlace para verificar que funciona como se esperaba.
- Tenga en cuenta que este es un enlace de acceso público. ¡Puedes enviárselo a tus amigos si quieres presumirlo!

Nota: Puede notar que en la página Configuración, hay una opción para hacer público el repositorio. Por favor no haga esto.

Parte 6: Enviar

Finalmente, entregue el enlace a su repositorio de GitHub y un enlace a su página web completa a través de EMINUS.

- Entregar actividad1