Aufgabe 1. Installiere einen Compiler auf deinem Computer und kompiliere ein Hallo-Welt-Programm. Informationen dazu und einen Download-Link für Cygwin findest du im Skript auf dem USB-Stick oder der Webseite des Kurses:

http://www.ah-effect.net/

Aufgabe 2. Was machen folgende Algorithmen (kein C-Code)?

```
Algorithmus 1
Input: Ganze Zahl c \in \mathbb{N}
Output: Entweder Ja oder Nein.

1: set n := 2.

2: if n > \sqrt{c} then

3: return Ja

4: end if

5: if n teilt c then

6: return Nein

7: end if

8: set n := n + 1

9: goto 2
```

Algorithmus 2

```
Input: Ganze Zahlen a, b \in \mathbb{N}
Output: Eine ganze Zahl k \in \mathbb{N}
 1: if a = 0 then
 2:
        return b
 3: end if
 4: if b = 0 then
        return a
 6: end if
 7: if a > b then
        \mathbf{set} \ a = a - b
 9: else
        \mathbf{set}\ b = b - a
10:
11: end if
12: goto 4
```

Algorithmus 3

```
Input: Reelle Zahl a \in \mathbb{R}_{\geq 0}

Output: Reine reelle Zahl x \in \mathbb{R}

1: set x := 2 und y := 1.

2: if |x - y| \leq 10^{-10} then

3: return x

4: end if

5: set x := y

6: set y := \frac{1}{2} \cdot \left(x + \frac{a}{x}\right)

7: goto 2
```

Aufgabe 3. Wettbewerb: Gegeben ist folgender Programmrumpf:

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char **argv) {
        int x = 2;
        /* dein Code hier */
        printf("%i\n", x);
        return 0;
}
```

Füge an der markierten Stelle C-Code ein, sodass der Wert von $2^{\left(3^{3}\right)}$ ausgegeben wird. Wer in diesem Raum am wenigsten Zeichen dafür benötigt bekommt eine Dose Cola¹. Erlaubt sind aber nur die Zeichen

$$x + - * / =$$

und das Semikolon. Zeilenumbrüche und Leerzeichen können natürlich nach belieben verwendet werden, da sie vom Compiler ignoriert werden.

¹Wenn er sie sich kauft.