РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ГРУППОВОМУ ПРОЕКТУ

ТЕМА: "Метод Рунге-Кутта 4ого порядка.

Студент: Хиссен Али Уэддей

Группа: НПМнп-02-20

МОСКВА

2021 г.

Содержание

Введение

- 1. Математическая постановка задачи
 - 1.1.Метод Рунге-Кутта 4ого порядка.
 - 1.2. Результаты выполнения программы.
- 2. Приложение.

1 Математическая постановка задачи

1.1 Метод Рунге-Кутта 4 ого порядка

Метод рунге-кутта- большой класс численных методов решения задачи Коши для обыкновенных дифференциальных уравнений и их систем. Первые методы данного класса были предложены около 1900 года немецкими математиками К. Рунге и М. В. Куттой.

Метод Рунге — Кутты четвёртого порядка при вычислениях с постоянным шагом интегрирования столь широко распространён, что его часто называют просто методом Рунге — Кутты.

Рассмотрим задачу Коши для системы обыкновенных дифференциальных уравнений первого порядка.

Учитывая следующие входные данные,

- Обычное дифференциальное уравнение, которое определяет значение $\frac{dy}{dx}$ в виде x и y.
- Начальное значение у,

Таким образом, мы приведены ниже.

$$\begin{cases} \frac{dy}{dx} = f(x, y) \\ y(a) = y_0 \end{cases} x \in [a, b]$$

Задача состоит в том, чтобы найти значение неизвестной функции у в заданной точке х.

Метод Рунге-Кутты находит приблизительное значение у для данного х. Только обыкновенные дифференциальные уравнения первого порядка могут быть решены с помощью метода 4-го порядка Рунге Кутты.

Ниже приведена формула, используемая для вычисления следующего значения y_{n+1} из предыдущего значения y_n . Значения $n=0,1,2\dots\frac{(x-x_0)}{h}$. Здесь h-высота шага, а $x_{n+1}=x_n+h$, меньший размер шага означает большую точность.

$$k_{1} = hf(x_{n}, y_{n})$$

$$k_{2} = hf(x_{n} + \frac{h}{2}, y_{n} + \frac{k1}{2})$$

$$k_{3} = hf(x_{n} + \frac{h}{2}, y_{n} + \frac{k2}{2})$$

$$k_{4} = hf(x_{n} + h, y_{n} + k_{3})$$

$$y_{n+1} = y_{n} + \frac{k_{1}}{6} + \frac{k_{2}}{3} + \frac{k_{3}}{3} + \frac{k_{4}}{6}$$

Формула в основном вычисляет следующее значение y_{n+1} , используя текущее значение y_n плюс средневзвешенное значение четырех приращений.

1.2. Результаты выполнения программы.

Используя метод, Рунге-Кутты порядка m = 4, найти численные решения задачи Коши (шаг сетки h = 0, 05):

$$\begin{cases} \frac{dy}{dx} = f(x, y) \\ y(a) = y_0 \end{cases} x \in [a, b]$$

Для начала, найдем точное решение этого линейного уравнения первого порядка

$$y' - 3.x^{2}y - x^{2}e^{x^{3}} = 0, y(0) = 0 x \in [0,1], h = 0.01$$

$$y' = +3.x^{2}y + x^{2}e^{x^{3}}, y = uv$$

$$(uv)' - 3.x^{2}uv = x^{2}e^{x^{3}}$$

$$u'y + y'u - 3.x^{2}uv = x^{2}e^{x^{3}}$$

$$u'v + u(v' - 3.x^{2}v) = x^{2}e^{x^{3}}$$

$$\begin{cases} v' - 3.x^{2}v = 0 \\ u'v = x^{2}e^{x^{3}} \end{cases}$$

1)
$$v' - 3 \cdot x^2 v = 0$$

$$\frac{dv}{dx} = 3 \cdot x^2 v$$

$$\int \frac{dv}{v} = \int 3 \cdot x^2 dx$$

$$v = e^{x^3}$$

поставим в второе уравнение системы

2)
$$u'v = x^2 e^{x^3} \rightarrow u'e^{x^3} = x^2 e^{x^3}$$

$$u' = x^{2}$$

$$\int dv = \int x^{2} dx$$

$$u = \frac{x^{3}}{3} + c$$

Найдем С с помощью ГУ

$$y = uv \rightarrow y = e^{x^3} \left(\frac{x^3}{3} + c \right), y(0) = 0$$

C=0

Тогда точное решение имеет вид $y = \frac{x^3}{3}e^{x^3}$

Найдем приблизительное численное решение дифференциального уравнения методом Рунге-Кутты (Рунге-Кутта) 4-го порядка.

Формулы для метода Рунге-Кутты:

$$y_{n+1} = y_n + hk_n$$

$$k_n = \frac{1}{6}(k_n^1 + 2k_n^2 + 3k_n^3 + k_n^4)$$

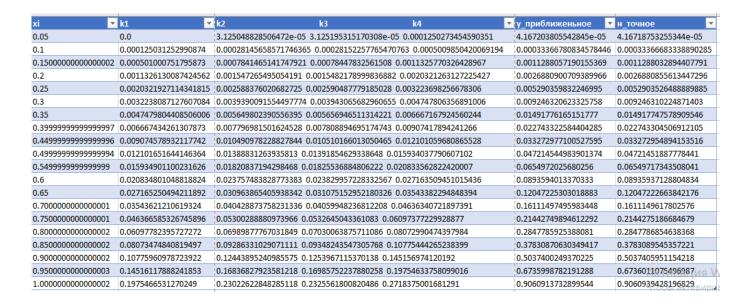
$$k_n^1 = f(x_n, y_n)$$

$$k_n^2 = f(x_n + \frac{h}{2}, y_n + h\frac{k_n^1}{2})$$

$$k_n^3 = f(x_n + \frac{h}{2}, y_n + h\frac{k_n^2}{2})$$

$$k_n^4 = f(x_n + h, y_n + hk_n^3)$$

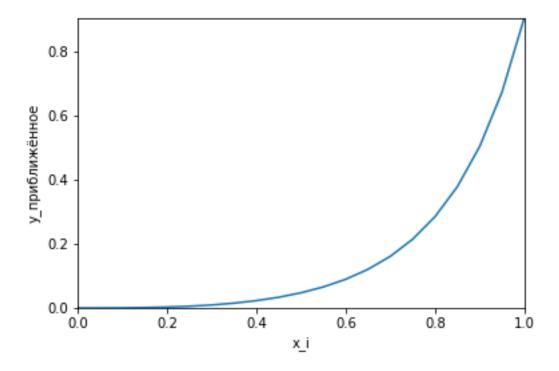
Для выполнения работы было использовано программа python 3

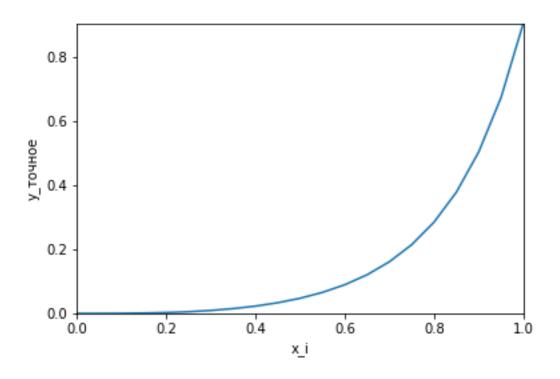


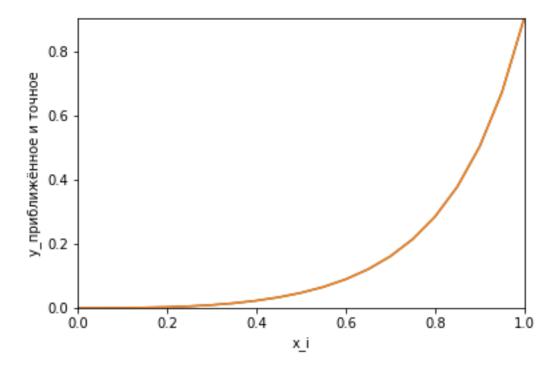
Не сложно заметить, что при использовании метом Рунге Кутта,

Приближенное и точное решение почти равны.

Сравним графики приближенного и точного решения.







Список пользователей

- https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D1%82%D0%B
 E%D0%B4_%D0%A0%D1%83%D0%BD%D0%B3%D0%B5_%
 E2%80%94_%D0%9A%D1%83%D1%82%D1%82%D1%8B
- https://matplotlib.org/2.1.1/tutorials/introductory/usage.html#sphx-glr-tutorials-introductory-usage-py

Предложение

```
import numpy as np
import random
from math import *
import matplotlib.pyplot as plt
# Программа Python для реализации метода Рунге Кутты
# Пример дифференциального уравнения
def dydx(x, y):
    return 3*x**2*y+x**2*exp(x**3)
def totchnoe(x):
    resultat=np.zeros(len(x))
    for i in range(len(x)):
        resultat[i]=x[i]**3*exp(x[i]**3)/3
    return resultat
def fonctionSin(x,y):
    N = 13
    return ((3*N+7)/(N+n-60+1))*np.sin(((2*N+5)/(N*sqrt(x)))*y)
# Находит значение у для заданного х, используя размер шага h
# и начальное значение у0 при х0.
def rungeKutta(x0, y0, x, h):
    # Подсчитать количество итераций, используя размер шага или
    # высота шага h
    f1=open(r'C:\Users\HISSEINI\Desktop\anaconda et vs\analyseDonnée\x.txt','w')
    f=open(r'C:\Users\HISSEINI\Desktop\anaconda et vs\analyseDonnée\y.txt','w')
    f2=open(r'C:\Users\HISSEINI\Desktop\anaconda et vs\analyseDonnée\kutta.txt','w')
    f3=open(r'C:\Users\HISSEINI\Desktop\anaconda et vs\analyseDonnée\k1.txt','w')
    n = (int)((x - x0)/h)
    x i=np.zeros(n+1)
    y i=np.zeros(n+1)
    x i[0]=x0
    y i[0]=y0
    # Итерировать по количеству итераций
    y = y0
    con=[]
    for i in range(1, n + 1):
        "Apply Runge Kutta Formulas to find next value of y"
        k1 = h * dydx(x0, y)
        k2 = h * dydx(x0 + 0.5 * h, y + 0.5 * k1)
        k3 = h * dydx(x0 + 0.5 * h, y + 0.5 * k2)
        k4 = h * dydx(x0 + h, y + k3)
        y = y + (1.0 / 6.0)*(k1 + 2 * k2 + 2 * k3 + k4)
```

```
# Обновить следующее значение х
        x0 = x0 + h
        x i[i]=x0
        y i[i]=y
        f1.write((str(x0)+'\n'))
        f.write((str(y)+' \n'))
        f3.write((str(k1)+'\n'))
        f2.write( str(k2)+ " + str(k3)+ " + str(k4)+'\n') con.append([(str(k1) + " + str(k2)+ " + str(k3)+ " + str(k4))])
    f1.close()
    f.close()
    f2.close()
    f3.close()
    return x_i,y_i,con
# Метод драйвера
x0 = 0
y = 0
x = 1
h = 0.05
x_i, y_i, conteneur=rungeKutta(x0, y,x,h)
y totchnoe=totchnoe(x i)
plt.plot(x i,y i,label="график приближённоя решения");
plt.xlim(x i[0],x i[-1]);
plt.ylim(y_i[0],y_i[-1]);
plt.xlabel("x i");
plt.ylabel("y_приближённое");
plt.savefig("приближённое")
plt.legend();
plt.plot(x_i,y_totchnoe,label="график приближённоя точное");
plt.xlim(x i[0],x i[-1]);
plt.ylim(y_totchnoe[0],y_totchnoe[-1]);
plt.xlabel("x i");
plt.ylabel("y_точное");
plt.savefig("точное")
plt.legend();
plt.plot(x_i, y_totchnoe, label="rpaфик точного решения");
plt.plot(x_i,y_i,label="график приближённоя решения");
plt.xlim(x_i[0],x_i[-1]);
plt.ylim(y_i[0],y_i[-1]);
plt.xlabel("x i");
plt.ylabel("у приближённое и точное");
plt.savefig("oбa")
plt.legend();
f4=open(r'C:\Users\HISSEINI\Desktop\anaconda et vs\analyseDonnée\totchnoe.txt','w')
for i in range(1,len(y totchnoe)):
    f4.write((str(y totchnoe[i])+'\n'))
f4.close()
```