

学号	
姓名	

要求： 在下面各个问题的空白处填入最合适的答案（每空 1 分）

1. SMTP 协议基于的传输层协议是（_____），服务器端默认端口号是（_____），传输的邮件内容必须是（_____）。
2. 当SMTP 服务器收到“CRLF.CRLF”时，表明（_____）。
3. 典型的邮件接收协议有（_____）、（_____）和（_____）等。
4. 如果本地域名服务器无缓存，当采用迭代方法解析另一网络某主机域名时，用户主机、本地域名服务器发送的域名请求消息数分别为（_____）和（_____）。
5. 若一条DNS 资源记录RR: “hit.edu.cn, dns.hit.edu.cn, NS, 250”，则“hit.edu.cn”是（_____），“dns.hit.edu.cn”是（_____）。
6. 实现文件分发应用时，采用P2P 技术比典型的client/server 技术更（_____）。
- 7.主机甲与主机乙之间使用后退N 帧协议（GBN）传输数据，甲的发送窗口尺寸为 1000，数据帧长为 1000 字节，信道带宽为 100 Mbps，乙每收到一个数据帧立即利用一个短帧（忽略其传输延迟）进行确认。若甲乙之间的单向传播延迟是 50 ms，则甲可以达到的最大平均数据传输速率约为（_____）。
- 8.两台主机之间的数据链路层采用GBN 协议传输数据帧，帧序号采用2 比特编号，数据传输速率为 16 kbps，单向信号传播延迟为250 ms，数据帧长度是500 字节，忽略确认帧长度，则最大信道利用率约为（_____）。
- 9.数据链路层采用选择重传协议（SR）传输数据，发送方已发送了0~3 号数据帧，现已收到 1 号帧的确认，而其余帧依次超时，则此时需要重传的帧数是（_____）。
- 10.主机甲通过 128 kbps 卫星链路，采用滑动窗口协议向主机乙发送数据，链路单向传播延迟为 250 ms，帧长为 1000 字节。不考虑确认帧的开销，为使链路利用率不小于80%，帧序号的比特数至少是（_____）。