## 22-PSP 自控原理 hws 2025/5/17

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_2 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{bmatrix} u \quad \lambda_1 \neq 0, \lambda_2 \neq 0$$

$$y = \begin{bmatrix} c_1 & c_2 & c_3 & c_4 \end{bmatrix} x$$

- (1) 给出使系统状态完全能控的  $b_1,b_2,b_3,b_4$  满足的条件; (8 分)
- (2) 给出使系统状态完全能观的  $c_1, c_2, c_3, c_4$  满足的条件; (7 分)

2. 设线性定常系统为

其中

$$A = \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix}$$

而且  $\lambda \neq 0$ 。试问能否取合适的  $b \in \mathbb{R}^3$ ,使系统是状态完全能控的。若能控,给出 b 的选取方法;若 不能控,说明理由。 **角针不肖**6

由于beR3为SISO系统人对应的Jordan小块为2个 由于2个1维向量必线性相关 3 系统不能控

3. 两个子系统  $\Sigma_1$  和  $\Sigma_2$  串联,如图8.7 所示。 $\Sigma_1$  和  $\Sigma_2$  的系统矩阵、输入矩阵和输出矩阵分别为

$$\Sigma_1: A_1 = -2, B_1 = 1, C_1 = 1$$

$$\Sigma_2: A_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -3 & -4 \end{bmatrix}, B_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}, C_2 = \begin{bmatrix} 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$(A,B,C)$$

- (2) 判断  $\Sigma_1$  和  $\Sigma_2$  串联后的状态能控性和能观性; (5 分)

$$u$$
  $\sum_1$   $\sum_2$   $y$ 

$$\begin{bmatrix} \dot{\chi}_{1} \\ \dot{\chi}_{2} \\ \dot{\chi}_{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -3 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \chi_{1} \\ \chi_{2} \\ \chi_{3} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \mathcal{M} \quad \mathcal{M}_{\overline{m}} : \quad A = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -3 & -4 \end{bmatrix} \quad \mathcal{B} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{Y} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \chi_{1} \\ \chi_{2} \\ \chi_{3} \end{bmatrix} \qquad \qquad C = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} \quad D = \overline{D}$$

$$AB = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \end{bmatrix}$$
,  $A^2B = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ -6 \end{bmatrix}$ ,  $CA = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \end{bmatrix}$ ,  $CA^2 = \begin{bmatrix} -4,6,5 \end{bmatrix}$   
能控性判别矩阵  $Q_c = \begin{bmatrix} B & AB & A^2B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -6 \end{bmatrix}$ , 秩为 $3 = n$ , 能控

「日本紀十生利別を国する。= 
$$\begin{bmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \end{bmatrix}$$
 =  $\begin{bmatrix} O & 2 & 1 \\ 1 & -3 & -2 \\ -4 & 6 & 5 \end{bmatrix}$  , 未共为 2 < n , 不肯と求犯 有在零本及点对消 (3)  $SI-A=\begin{bmatrix} S+2 \\ -1 & 3 & 5+4 \end{bmatrix}$  ⇒  $(SI-A)^{-1}=\begin{pmatrix} \frac{1}{S+2} \\ \frac{1}{(S+1)(S+2)(S+1)} \\ \frac{1}{(S+1)(S+2)(S+2)} \\ \frac{1}{(S+1)(S+2)(S+2)} \\ \frac{1}{(S+1)(S+2)} \\ \frac{1}{(S+1)(S+$ 

注: 先式 
$$\Sigma$$
, 对应的  $G_1(S) = G_1(S[-A_1)^{-1}B_1 = (S+2)^{-1} = \frac{1}{S+2}$  22-PSP 再式  $\Sigma$ , 对应的  $G_2(S) = G_2(S[-A_1)^{-1}B_1 = [2 1] \begin{bmatrix} S & -1 \\ S & S+4 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} O \\ S & S+4 \end{bmatrix}$  =  $\begin{bmatrix} 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} S & +1 \\ -2 & S \end{bmatrix} \begin{bmatrix} O \\ -1 & S \end{bmatrix}$ 

4. n 阶线性定常系统的状态方程和输出方程为:

$$\dot{x} = Ax + Bu$$
$$y = Cx$$

若用 x = Pz 对系统进行线性变换,试对下面两个问题进行分析(要求给出分析过程)。

- (1) 线性变换是否改变 u 到 y 的传递函数矩阵? (7 分)
- (2) 线性变换是否改变系统的可控性? (8分)

角4:0 发P不可逆,显然取P=D, U)(2)都完改变,

图 若P可逆,为可逆线性变换

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx \end{cases}$$
  $\Rightarrow \begin{cases} \dot{z} = p^{-1}Apz + p^{-1}Bv \\ w = cpz \end{cases}$ 

(1)原系统: Go(s)= c(sI-A) TB

素析系统。 $G_{1}(s) = CP(st-P^{T}AP)^{-1}P^{-1}B = CP[P^{-1}(st-A)P]^{-1}P^{-1}B$   $= CPP^{-1}(st-A)^{-1}PP^{-1}B = C(st-A)^{-1}B = G_{0}(s)$ 

⇒可逆线性变换不改变传递函数

(2) 设变换前的可控性判别矢巨阵为Qc,

变换后: rank(Q'c)=rank[P-1B P-1APP-1B (P-1AP)\*P-1B···(P-1AP)\*P-1B]
= rank[P-1B P-1AB P-1A\*B···P-1A\*B···P-1A\*B···
= rank[P-1Qc]
由于P可逆,P-1可逆,thrank(Q'c)=rank(P-1Qc)=rank(Qc)

⇒可莎线性变换不改变系统可控性

5. 单输入-输出线性定常系统的状态空间表达式为:

$$\dot{X}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -6 & 5 \end{bmatrix} X(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t)$$

$$Y(t) = \begin{bmatrix} -5 & 3 \end{bmatrix} X(t) + u(t)$$

- (1) 试将上述模型变换为对角线标准型;
- (2) 求系统的传递函数。

角件: (1) 
$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -b & 5 \end{bmatrix}$$
,  $|\lambda C - A| = \begin{vmatrix} \lambda & -1 \\ 6 & \lambda - 5 \end{vmatrix} = (\lambda - 2)(\lambda - 3) \Rightarrow 特征値为  $\lambda_1 = 2$ ,  $\lambda_2 = 3$    
角件特征向量·
$$\lambda_1 = 2$$
,  $(\lambda_1 C - A) \times_1 = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 6 & -2 \end{bmatrix} \times_1 = 0 \Rightarrow \lambda_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ 

$$\lambda_1 = 3$$
,  $(\lambda_2 C - A) \times_2 = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 6 & -2 \end{bmatrix} \times_2 = 0 \Rightarrow \lambda_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ 

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

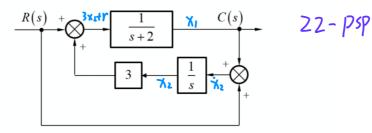
$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$P = (x_1, x_2) = \begin{pmatrix} 1 & 1$$$ 

$$\zeta(S) = \zeta(S) - \overline{\zeta}(S) -$$

建立图8.10线性系统的状态空间描述模型,根据此模型判定系统的能控性和能观性。



 $\frac{\zeta+1}{\zeta} |\zeta(\zeta)| = \frac{\zeta^2+2\zeta-1}{\zeta} |\zeta(\zeta)| |\zeta(\zeta)| = \frac{|\zeta(\zeta)|}{|\zeta(\zeta)|} = \frac{|\zeta+1|}{|\zeta|^2+2\zeta-2} \longrightarrow \frac{1}{|\zeta|^2}$ 

存在零机点对消,故原系统不能观旦/或不能控

①能生空但不能观

$$G(S) = \frac{S+3}{S^2+2S-3}$$
,  $\Rightarrow A_1 = 2$ ,  $A_2 = -3$ ,  $\beta_1 = 1$ ,  $\beta_2 = 3$   
写成能控=型  $\Rightarrow A_1 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}$ ,  $\beta_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ ,  $C_1 = \begin{bmatrix} 3 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow$  肖伊空  
能观性  $Q_0 = \begin{bmatrix} C_1 \\ C_1 A_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 \end{bmatrix}$  科为  $1 < 2$ . 不能观

〇 能观但不能控 状态变量如图所示。 $\begin{cases} x_1 = \frac{1}{5+2}(3x_1+R) \Rightarrow \begin{cases} \dot{x}_1 = -2x_1+3x_1+r \\ \dot{x}_2 = x_1+r \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \dot{x}_1 = -2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} r$ 

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 3 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$
  $B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$   $C = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ 

法=:将0中的能控二型对偶,即可得到原传函的对应的能观=型

$$A_0 = \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 1 & -2 \end{bmatrix} \quad B_0 = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} \quad G_0 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix}$$

能控性: Qc=[Bo AoB]=[3] 张为1/2 不能控 能观性.Q=[Co]=[O] 秩为2=n, 能观

③ 巴克不肯的护文不能观。

 $G_{(1)} = \frac{D}{S+3} + \frac{1}{S-1}$   $J_{(1)} = \frac{D}{S+3} + \frac{1}{S-1}$ 

筒台空小生:Q(=[B AB]=「O O] 秩为(2 不能控 能观性: Qo=「CA]=「O」] 未换的CZ 不能观

