

主讲人: 李全龙

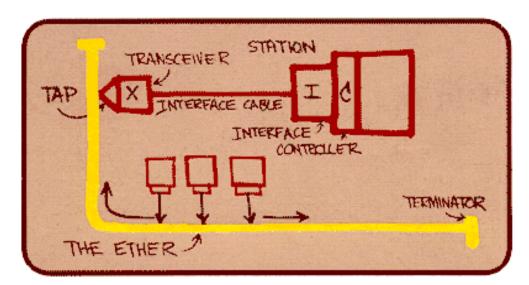
# 本讲主题

## 以太网



# 以太网(ETHERNET)

- "统治地位"的有线LAN技术:
- \* 造价低廉(NIC不足Y100.00)
- ❖ 应用最广泛的LAN技术
- ❖ 比令牌局域网和ATM等,简单、便宜
- ❖ 满足网络速率需求: 10 Mbps 10 Gbps

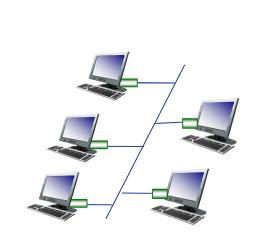


Metcalfe的以太网草图

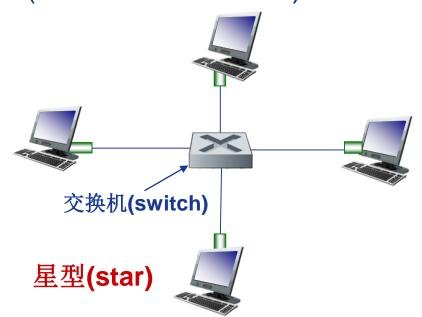


### 以太网:物理拓扑

- ❖总线(bus): 上世纪90年代中期前流行
  - 所有结点在同一冲突域(collision domain) (可能彼此冲突)
- ❖星型(star): 目前主流网络拓扑
  - 中心交换机(switch)
  - 每个结点一个单独冲突域(结点间彼此不冲突)



总线(bus): 同轴电缆



## 以太网:不可靠、无连接服务

- ❖无连接(connectionless): 发送帧的网卡与接收帧的网卡间没有"握手"过程
- ❖不可靠(unreliable): 接收网卡不向发送网卡进行确认
  - 差错帧直接丢弃,丢弃帧中的数据恢复依靠高层协议 (e.g., TCP),否则,发生数据丢失
- ❖以太网的MAC协议: 采用二进制指数退避算 法的CSMA/CD



# 以太网CSMA/CD算法

- 1. NIC从网络层接收数据报 , 创建数据帧。
- 2. 监听信道: 如果NIC监听到信道空闲 ,则开始发送帧; 如果NIC监听到信道忙, 则一直等待到信道空闲 , 然后发送帧。
- 3. NIC发送完整个帧,而没有检测到其他结点的数据发送,则NIC确认帧发送成功!

- 4. 如果NIC检测到其他结点 传输数据,则中止发送, 并发送堵塞信号 (jam signal)
- 5. 中止发送后, NIC进入二 进制指数退避:
  - 第*m*次连续冲突后:
    - •取n = Min(m, 10)
    - •NIC 从{0,1,2, ..., 2<sup>n</sup>-1}中 随机选择一个数*K*
    - •NIC等待K·512比特的传输 延迟时间,再返回第2步
  - 连续冲突次数越多,平均等 待时间越长。





### 以太网帧结构

发送端网卡将IP数据报(或其他网络层协议分组) 封装到以太网帧中:

type								
preamble	dest. address	source address	Data (46-1500B) (payload)	CRC				

#### 前导码(Preamble)(8B):

- ❖7个字节的10101010,第8字节为10101011
- ❖用于发送端与接收端的时钟同步



### 以太网帧结构

- ❖ 目的MAC地址、源MAC地址(各6B):
  - 如果网卡的MAC地址与收到的帧的目的MAC地址匹配,或者帧的目的MAC地址为广播地址(FF-FF-FF-FF-FF),则网卡接收该帧,并将其封装的网络层分组交给相应的网络层协议。
  - 否则,网卡丢弃(不接收)该帧。
- ❖ 类型(Type)(2B): 指示帧中封装的是哪种高层协议的分组 (如,IP数据报、Novell IPX数据报、AppleTalk数据报等)
- ❖ 数据(Data)(46-1500B): 指上层协议载荷。
  - ❖ R=10Mbps, RTT<sub>max</sub>=512 $\mu$ s, L<sub>min</sub> / R = RTT<sub>max</sub>
  - $L_{min}$ =512bits=64B, Data<sub>min</sub>=L<sub>min</sub>-18=46B
- ❖ CRC(4B): 循环冗余校验码
  - 丢弃差错帧

type

preamble	dest. address	source address		Data (46-1500B) (payload)	CRC
----------	------------------	-------------------	--	------------------------------	-----



#### 802.3以太网标准: 链路与物理层

#### ❖许多不同的以太网标准

- 相同的MAC协议和帧格式
- 不同速率: 2 Mbps, 10 Mbps, 100 Mbps, 1Gbps, 10G bps
- 不同物理介质: 光纤, 线缆

