

主讲人: 李全龙

本讲主题

BGP协议简介(1)

Internet AS间路由协议: BGP

- ❖ 边界网关协议BGP (Border Gateway Protocol): 事实上的标准域间路由协议
 - 将Internet "粘合"为一个整体的关键
- ❖ BGP为每个AS提供了一种手段:
 - eBGP: 从邻居AS获取子网可达性信息.
 - iBGP: 向所有AS内部路由器传播子网可达性信息.
 - 基于可达性信息与策略,确定到达其他网络的"好" 路径.

主讲人: 李全龙

❖ 容许子网向Internet其余部分通告它的存在: "我在这儿!"



BGP基础

- ❖BGP会话(session): 两个BGP路由器("Peers") 交换BGP报文:
 - 通告去往不同目的前缀(prefix)的路径("路径向量 (path vector)"协议)
 - 报文交换基于半永久的TCP连接

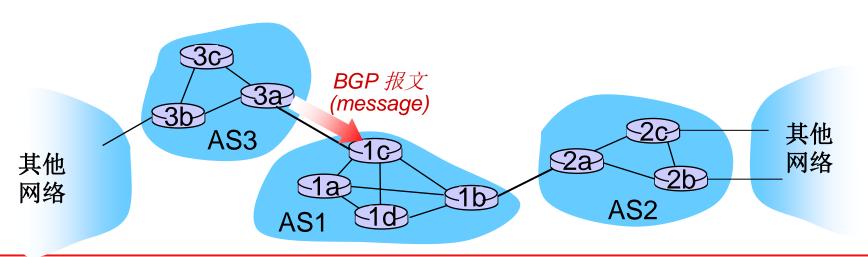
❖BGP报文:

- OPEN: 与peer建立TCP连接,并认证发送方
- UPDATE: 通告新路径 (或撤销原路径)
- KEEPALIVE: 在无UPDATE时,保活连接; 也用于对 OPEN请求的确认
- NOTIFICATION: 报告先前报文的差错; 也被用于关闭 连接



BGP基础

- ❖当AS3通告一个前缀给AS1时:
 - AS3承诺可以将数据报转发给该子网
 - AS3在通告中会聚合网络前缀

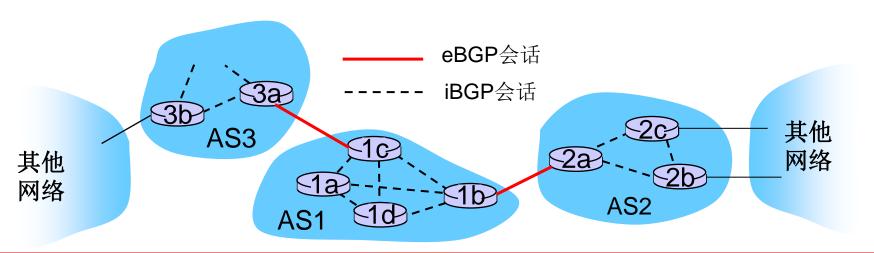






BGP基础: 分发路径信息

- ❖ 在3a与1c之间, AS3利用eBGP会话向AS1发送前缀可 达性信息.
 - 1c则可以利用iBGP向AS1内的所有路由器分发新的前缀可达性信息
 - 1b可以(也可能不)进一步通过1b-到-2a的eBGP会话,向 AS2通告新的可达性信息
- ❖ 当路由器获得新的前缀可达性时,即在其转发表中增加关于该前缀的入口(路由项).



路径属性与BGP路由(route)

- ❖ 通告的前缀信息包括BGP属性
 - 前缀+属性= "路由"
- ❖ 两个重要属性:
 - AS-PATH(AS路径): 包含前缀通告所经过的AS序列: e.g., AS 67, AS 17
 - NEXT-HOP(下一跳): 开始一个AS-PATH的路由器接口,指向下一跳AS.
 - 可能从当前AS到下一跳AS存在多条链路

