

主讲人: 李全龙

## 本讲主题

### PPP协议

## 点对点数据链路控制

- ❖一个发送端,一个接收端,一条链路:比广播 链路容易
  - 无需介质访问控制(Media Access Control)
  - 无需明确的MAC寻址
  - e.g., 拨号链路, ISDN链路
- ❖常见的点对点数据链路控制协议:
  - HDLC: High Level Data Link Control
  - PPP (Point-to-Point Protocol)



# PPP设计需求[RFC 1557]

- ❖组帧:将网络层数据报封装到数据链路层帧中
  - 可以同时承载任何网络层协议分组(不仅IP数据报)
  - 可以向上层实现分用(多路分解)
- ❖比特透明传输:数据域必须支持承载任何比特模式
- ❖差错检测: (无纠正)
- ❖连接活性(connection liveness)检测:检测、并向网络层通知链路失效
- ❖网络层地址协商:端结点可以学习/配置彼此网络地址



## PPP无需支持的功能

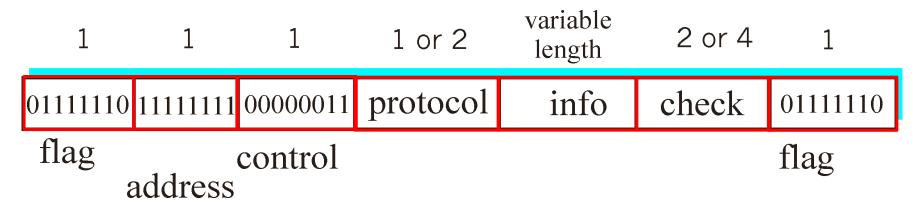
- ❖无需差错纠正/恢复
- ❖无需流量控制
- ❖不存在乱序交付
- ❖无需支持多点链路

差错恢复、流量控制等由高层协议处理!



### PPP数据帧

- ❖ 标志(Flag): 定界符(delimiter)
- ❖地址(Address): 无效(仅仅是一个选项)
- \* 控制(Control): 无效; 未来可能的多种控制域
- ❖ 协议(Protocol): 上层协议 (eg, PPP-LCP, IP, IPCP, etc)
- \* 信息(info): 上层协议分组数据
- ❖ 校验(check): CRC校验,用于差错检测





## 字节填充(Byte Stuffing)

- ❖ "数据透明传输"需求: 数据域必须允许包含 标志模式<01111110>
  - Q: 如何判断该作为数据接收,还是作为标志处理?
- ❖ 发送端: 在数据中的<01111110>和 <01111101>字节前添加额外的字节 <01111101> ("填充(stuffs)")
- ❖接收端:
  - 单个字节<01111101>表示一个填充字节;
  - 连续两个字节<01111101>: 丢弃第1个,第2个作 为数据接收
  - 单个字节<01111110>: 标志字节



## 字节填充(Byte Stuffing)

数据中包含 标志**(flag)** 字节







## PPP数据控制协议

在交换网络层数据之 前, PPP数据链路两 端必须:

#### ❖ 配置PPP链路

- 最大帧长
- 身份认证(authentication)
- etc.

#### ❖ 学习/配置网络层信息

对于IP协议: 通过交换IPCP 协议 (IP Control Protocol) 报文 (IP分组首部的"上层 协议"字段取值: 8021), 完 成IP地址等相关信息配置

