

主讲人: 李全龙

本讲主题

RIP协议简介

AS内部路由

- ❖Internet采用层次路由
- ❖AS内部路由协议也称为内部网络协议IGP (interior gateway protocols)
- ❖最常见的AS内部路由协议:
 - 路由信息协议: RIP(Routing Information Protocol)
 - 开放最短路径优先: OSPF(Open Shortest Path First)
 - 内部网关路由协议: IGRP(Interior Gateway Routing Protocol)
 - Cisco私有协议

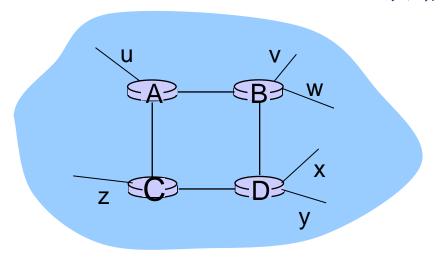




RIP

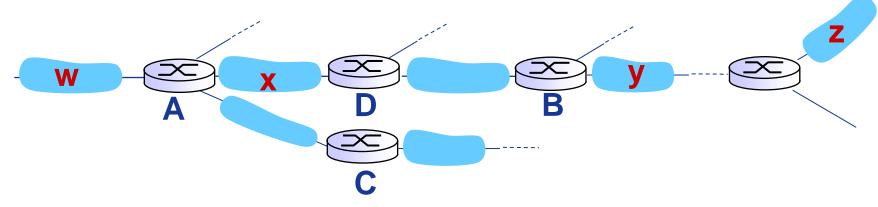
- ❖ 早于1982年随BSD-UNIX操作系统发布
- * 距离向量路由算法
 - 距离度量: 跳步数 (max = 15 hops), 每条链路1个跳步
 - 每隔30秒,邻居之间交换一次DV,成为通告(advertisement)
 - 每次通告: 最多25个目的子网(IP地址形式)

从路由器A到目的子网:



<u>subnet</u>	<u>hops</u>
u	1
V	2
W	2
X	3
у	3
Z	2

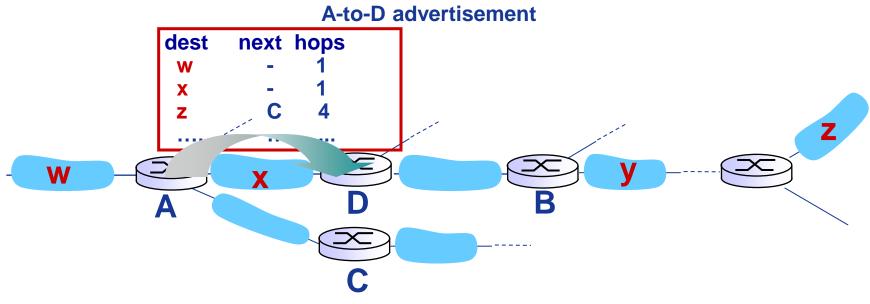
RIP: 举例



路由器D的路由表

destination subnet	next router	# hops to dest
w	A	2
у	В	2
Z	В	7
X		1
		••••

RIP: 举例



路由器D的路由表

destination subnet	next router	# hops to dest
W	A	2
у	В	2 5
Z	BA	7
X		1

RIP: 链路失效、恢复

如果180秒没有收到通告→邻居/链路失效

- 经过该邻居的路由不可用
 - ■重新计算路由
- 向邻居发送新的通告
- 邻居再依次向外发送通告(如果转发表改变)
- 链路失效信息能否快速传播到全网?
 - 可能发生无穷计数问题
- 毒性逆转技术用于预防乒乓(ping-pong)环路 (另外: 无穷大距离 = 16 hops)



RIP路由表的处理

- ❖RIP路由表是利用一个称作route-d (daemon)的应用层进程进行管理
 - *应用进程实现
- ❖通告报文周期性地通过UDP数据报发送

