

소프트웨어 공학 김은삼교수님 3분반 3팀

B735445 정상훈

B835187 서유리

B936002 고희진

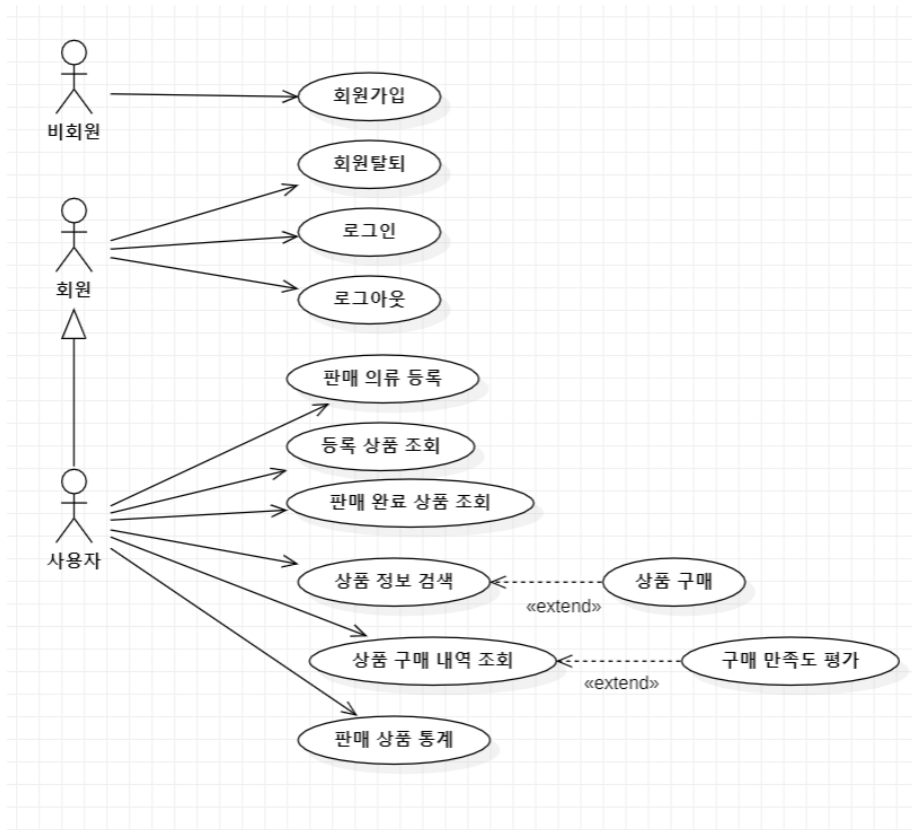
Use case별 역할분담

공통	최종 보고서 작성
정상훈	1. Implementation 초안 작성과 코드 통합 및 오류 수정, 테스트케이스 적용 시험 1) 판매 의류 등록 2) 상품 구매만족도 평가 3) 판매 상품 통계 2. Implementation 코드 작성 및 통합 boundary & control class 분해 및 코드 기술 다양한 테스트케이스 적용 후 오류 수정 후 최종 완성
서유리	1. Implementation 초안 작성 1) 회원가입 2) 회원탈퇴 3) 로그인 4) 로그아웃 5) 등록 상품 조회 6) 상품 구매 내역 조회 2. Requirement list, use case diagram & use case description, Communication diagram, Design class diagram 작성 1) 회원가입 2) 회원탈퇴 3) 로그인 4) 로그아웃 5) 등록 상품 조회 6) 상품 구매 내역 조회 7) 구매 만족도 평가
고희진	1. Implementation 초안 작성 1) 판매 완료 상품 조회 2) 상품 정보 검색 3) 상품 구매 2. Requirement list, use case diagram & use case description, Communication diagram, Design class diagram 작성 1) 판매 의류 등록, 2) 판매 완료 상품 조회 3) 상품 정보 검색, 4) 상품 구매 5) 판매 상품 통계

1. Requirement list(functional requirement)

Requirement List		
No.	Requirement	Use Case(s)
1	1 1을 입력하고 회원 정보(이름,주민번호, ID,PW)를 입력하여 회원가입을 진행 후, 사용자에게 의류 쇼핑 사이트 사용 권한을 부여	회원가입
2	1 2를 입력해 로그인 되어있는 회원의 정보 및 시스템 사용 권한 소멸	회원탈퇴
3	2 1을 입력하고 ID와 PW를 입력하여 일치 여부를 확인해 클라이언트의 접속 허용	로그인
4	2 2를 입력해 사용자 인증 해제	로그아웃
5	3 1을 입력하고 회원이 판매할 상품에 대한 정보(상품명, 제작회사명, 가격, 수량)를 입력하여 프로그램에 등록함	판매 의류 등록
6	3 2를 입력해 자신이 등록한 의류 상품의 리스트(상품명, 제작회사명, 가격, 수량) 조회	등록 상품 조회
7	3 3을 입력해 회원의 판매 상품 중 남은 수량이 0이 된 상품을 조회. 상품명, 제작회사명, 가격, 판매된 수량, 평균 구매만족도 출력	판매 완료 상품 조회
8	4 1을 입력하고 상품명을 입력하면 이에 해당하는 상세 정보(판매자ID, 상품명, 제작회사명, 가격, 남은 수량, 평균 구매만족도)를 출력	상품 정보 검색
9	4 2를 입력해 이전에 검색한 상품 즉시 구매	구매
10	4 3을 입력해 구매 내역 정보(판매자ID, 상품명, 제작회사명, 가격, 남은수량, 평균 구매만족도)를 조회할 수 있다.	상품 구매 내역 조회
11	4 4를 입력하고 구매내역에 있는 상품명 하나를 입력한 후 1~5사이의 정수 값을 입력해 구매만족도를 평가할 수 있음	상품 구매만족도 평가
12	5 1을 입력하여 회원이 판매한 모든 상품에 대한 상품명, 상품 판매 총액 및 평균 구매만족도를 출력	판매 상품 통계

2. Use Case Diagram



3. use case description

비회원 회원가입	Actor Action	System Response
1	비회원 Actor가 1 1을 입력함	
2		회원가입 스크립트 출력
3	이름, 주민번호, ID, Password를 입력	
4		회원 리스트에서 아이디 중복 확인 후 중복이 아닐 경우 회원정보 리스트에 저장하고 이름, 주민번호, ID, 비밀번호 출력

회원의 회원탈퇴	Actor Action	System Response
	회원 Actor가 1 2를 입력함	
		회원탈퇴 스크립트 출력 후 회원 정보 삭제, ID 출력

회원의 로그인	Actor Action	System Response
1	회원 Actor가 2 1을 입력함	

2		로그인 스크립트 출력
3	아이디와 비밀번호를 입력	
4		유효한 아이디와 비밀번호일 경우 로그인 정보 저장 후 ID와 비밀번호 출력

회원의 로그아웃	Actor Action	System Response
1	회원 Actor가 2 2를 입력함	
		로그아웃 스크립트 출력 후 로그인 정보 삭제, ID 출력

사용자의 판매 의류등록	Actor Action	System Response
1	사용자 Actor가 3 1을 입력함	
2		판매 의류 등록 스크립트 출력
3	상품명, 제작회사명, 가격, 수량 입력	
4		판매의류DB에 동일한 상품명에 없는 경우 데이터 저장 후 상품명, 제작회사명, 가격, 수량 출력

사용자의 등록 상품조회	Actor Action	System Response
1	사용자 Actor가 3 2를 입력함	
2		등록 상품 조회 스크립트 출력 후 사용자가 판매중인 의류 목록 출력. 각 상품에 대해 상품명, 제작회사명, 가격, 남은 수량 출력

사용자의 판매 완료 상품내역 조회	Actor Action	System Response
1	사용자 Actor가 3 3을 입력함	
2		판매 완료 상품 내역 스크립트 출력 후 남은 수량이 0이 된 상품 출력. 각 상품에 대해 상품명, 제작회사명, 가격, 판매된 수량, 평균 구매만족도를 출력

사용자의 정보검색 상품구매	상품 및	Actor Action	System Response
1		사용자 Actor가 4 1을 입력함	
2			상품 정보 검색 스크립트 출력
3		상품명 입력	
4			검색어와 일치하는 상품의 판매자ID, 상품명, 제작회사명, 가격, 남은 수량, 평균 구매만족도 출력
5		4 2 입력	
6			사용자의 상품 구매내역에 방금 검색한 상품 정보가 추가되며, 구매한 상품의 판매자ID와 상품명 출력

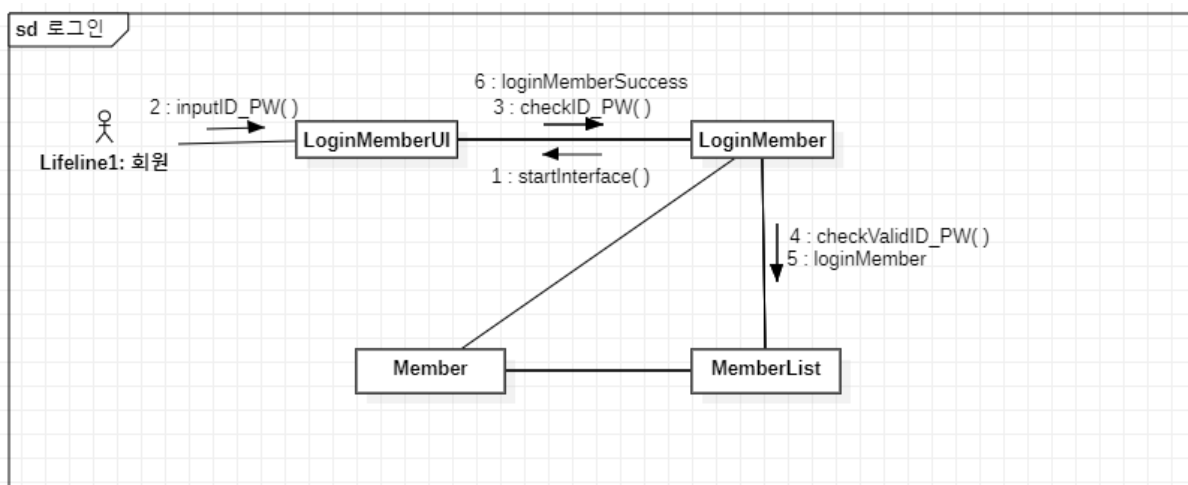
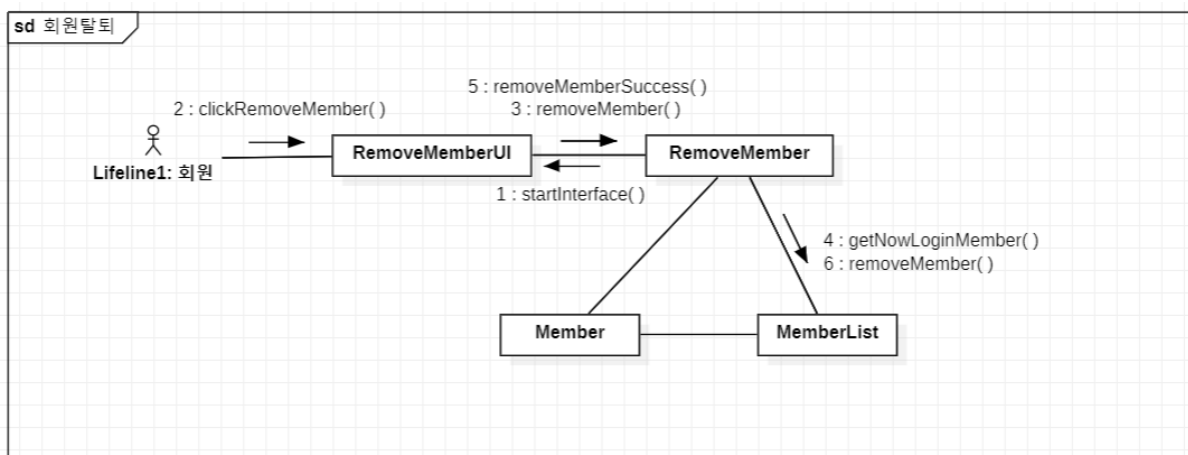
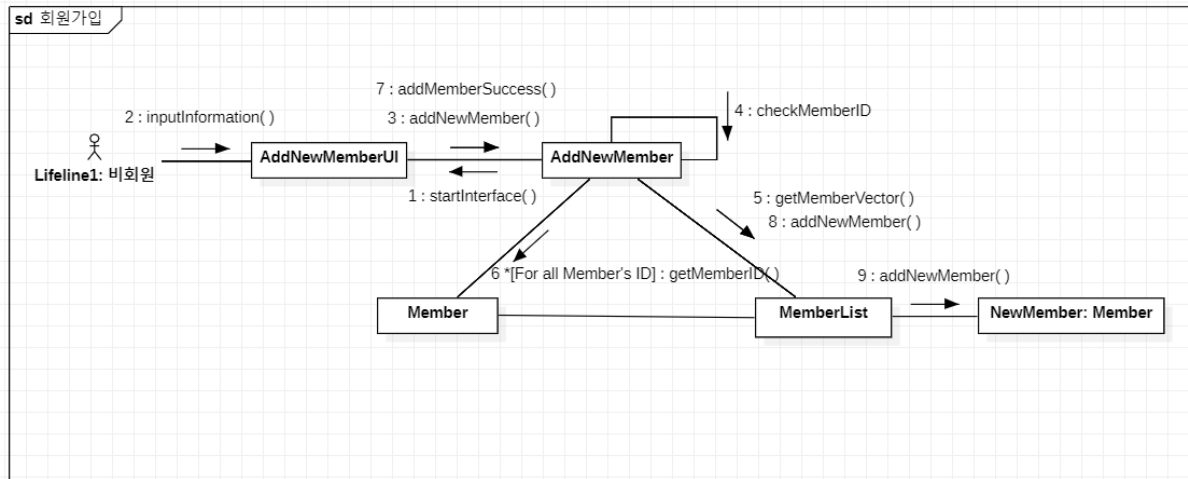
사용자의 구매내역조회	상품	Actor Action	System Response
1		사용자 Actor가 4 3을 입력함	
2			상품 구매 내역 조회 스크립트 출력 후 사용자가 구매한 상품의 판매자ID, 상품명, 제작회사명, 가격, 남은수량, 평균 구매만족도를 출력

사용자의 구매만족도 평가	상품	Actor Action	System Response
1		사용자 Actor가 4 4를 입력함	
2			상품 구매만족도 평가 스크립트 출력
3		상품 구매내역에 존재하는 상품명과 1~5 사이의 정수 값 입력	
4			해당 상품에 사용자의 구매만족도 수치 저장 후 판매자ID, 상품명, 상품의 평균 구매만족도 출력

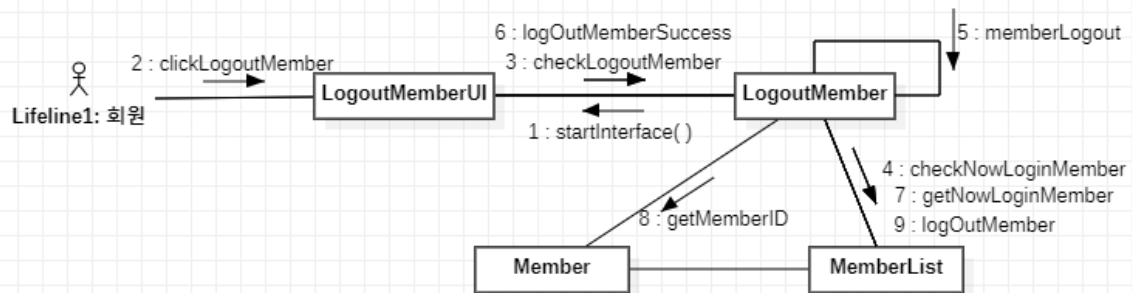
사용자의 판매 상품 통계 출력	판매	Actor Action	System Response
1		사용자 Actor가 5 1을 입력함	
2			판매 상품 통계 스크립트 출력 후 사용자가 판매한 모든 상품의 상품명, 상품 판매 총액, 평균 구매만족도 출력

프로그램 종료		Actor Action	System Response
1		사용자 Actor가 6 1을 입력함	
2			종료 스크립트 출력 후 프로그램 종료

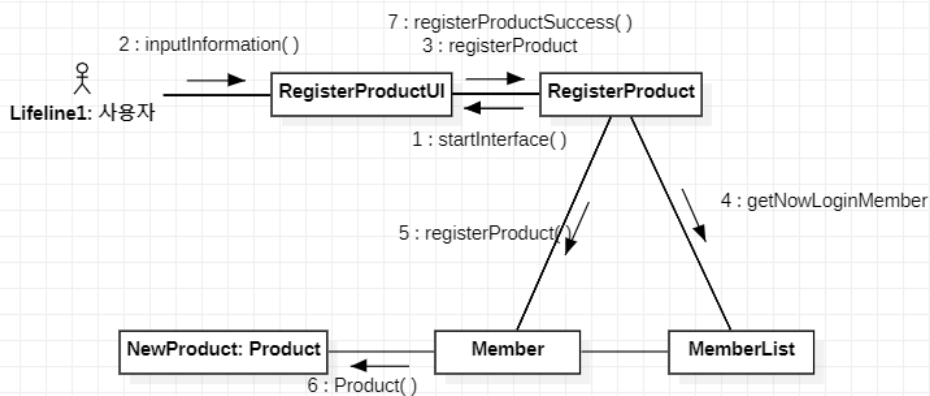
4. Communication Diagram



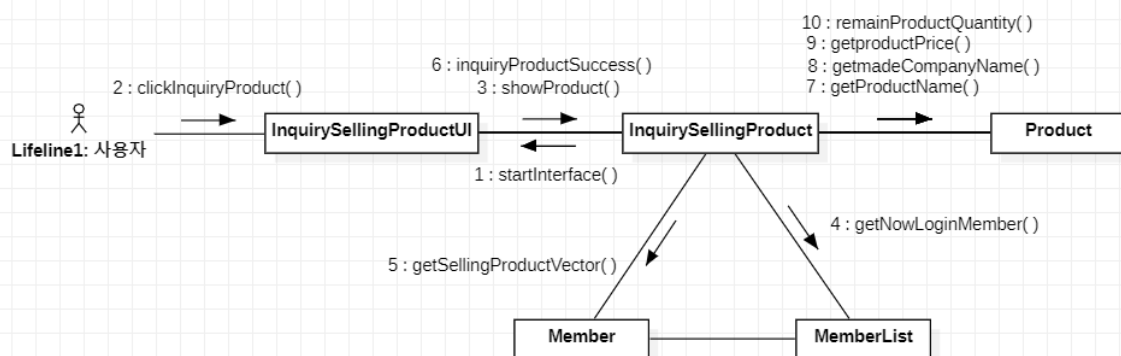
sd 로그아웃



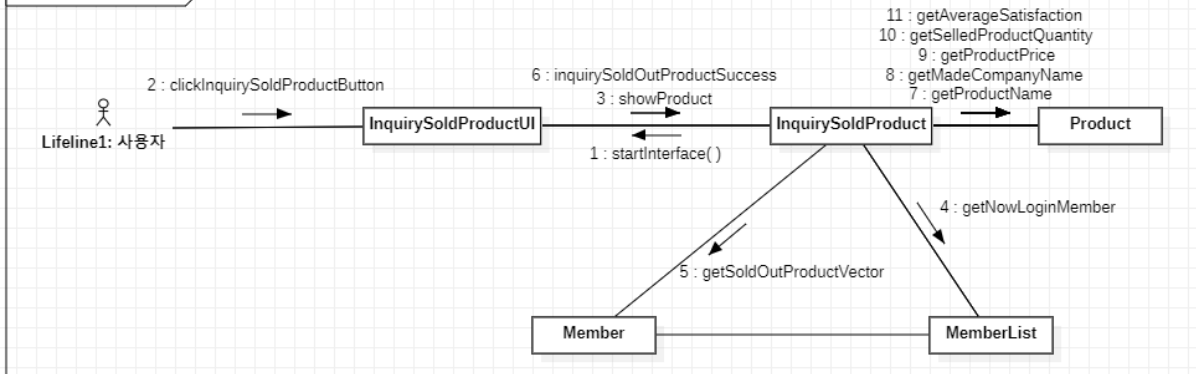
sd 판매의류등록



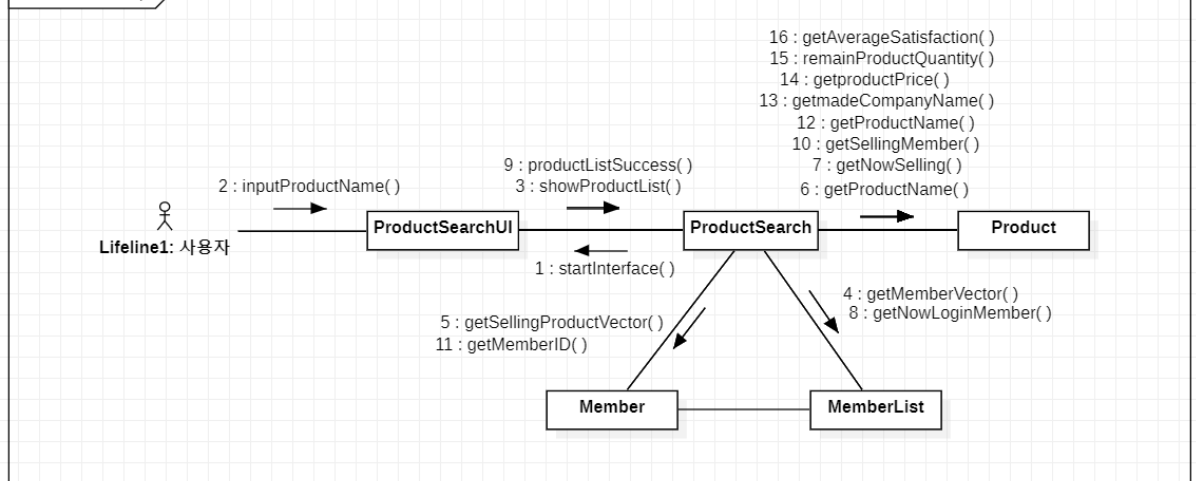
sd 등록상품조회



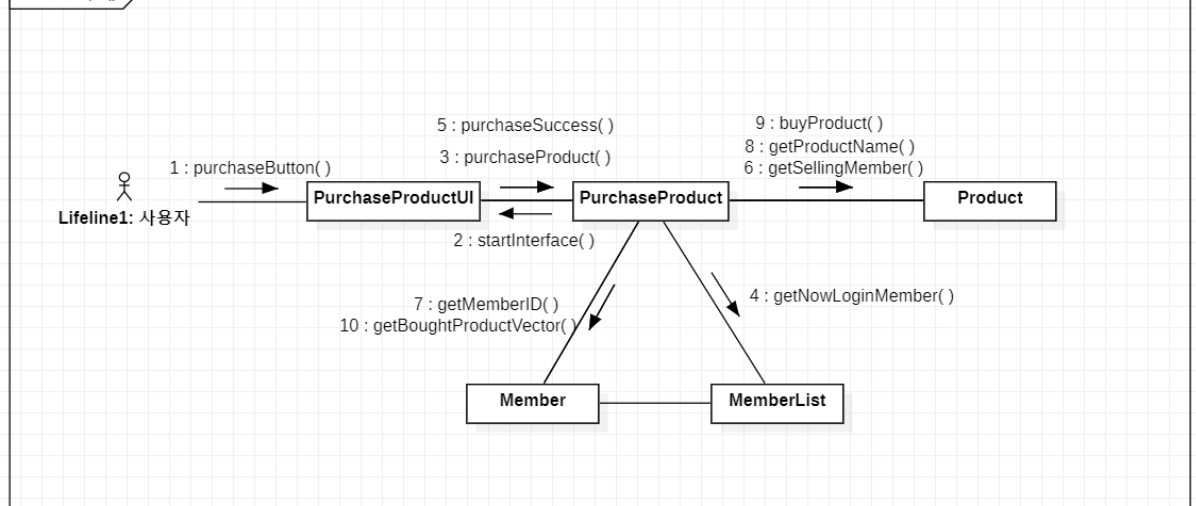
sd 판매 완료 상품 조회



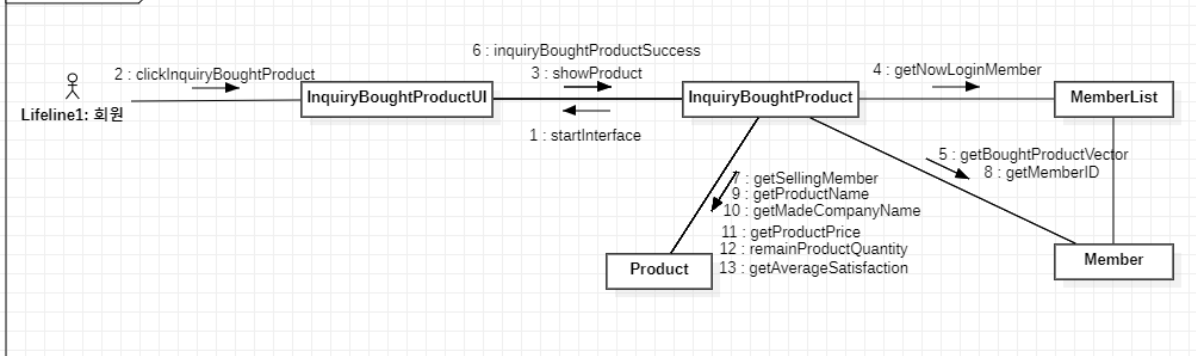
sd 상품정보검색



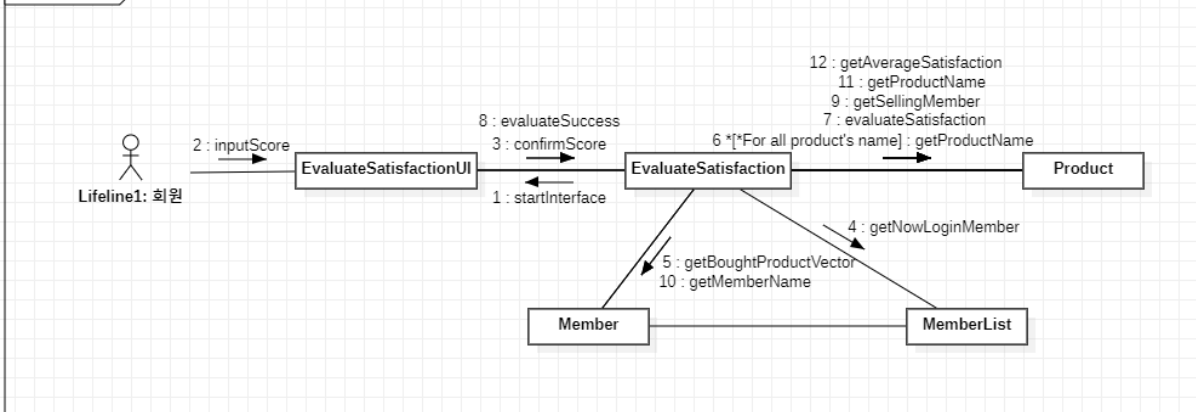
sd 상품 구매



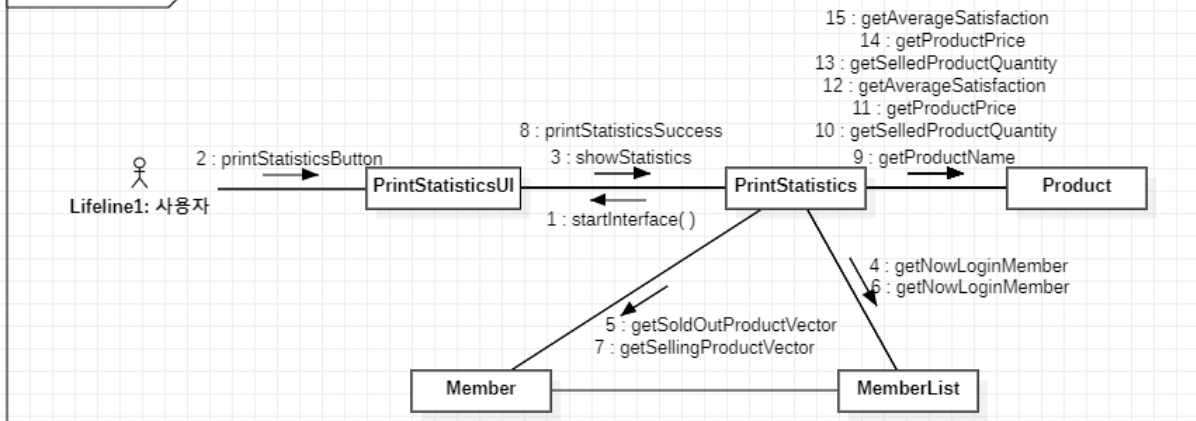
sd 구매내역조회



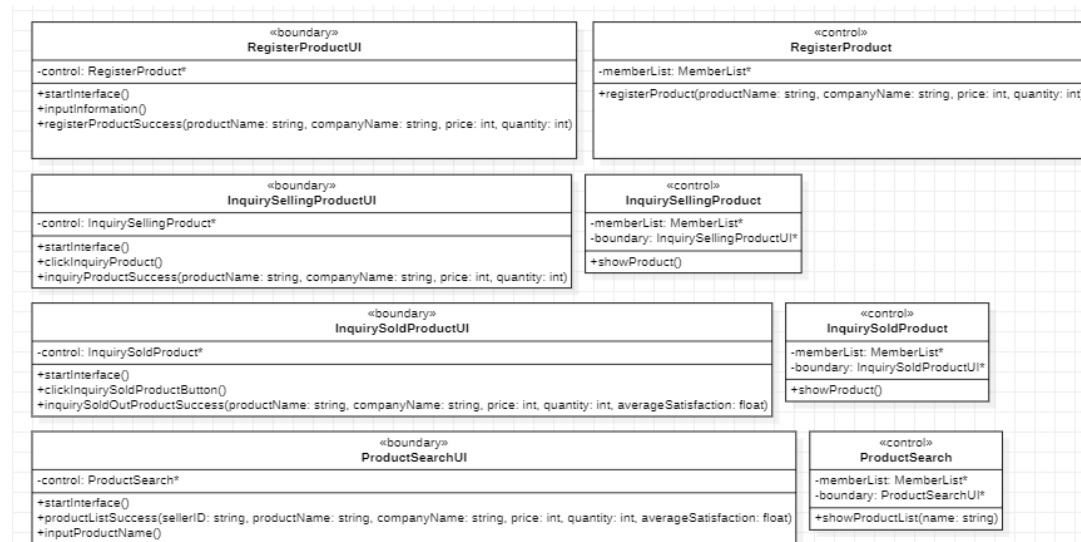
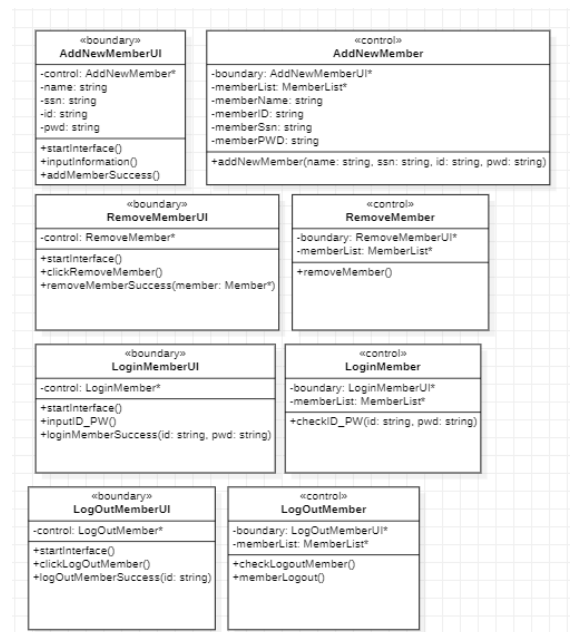
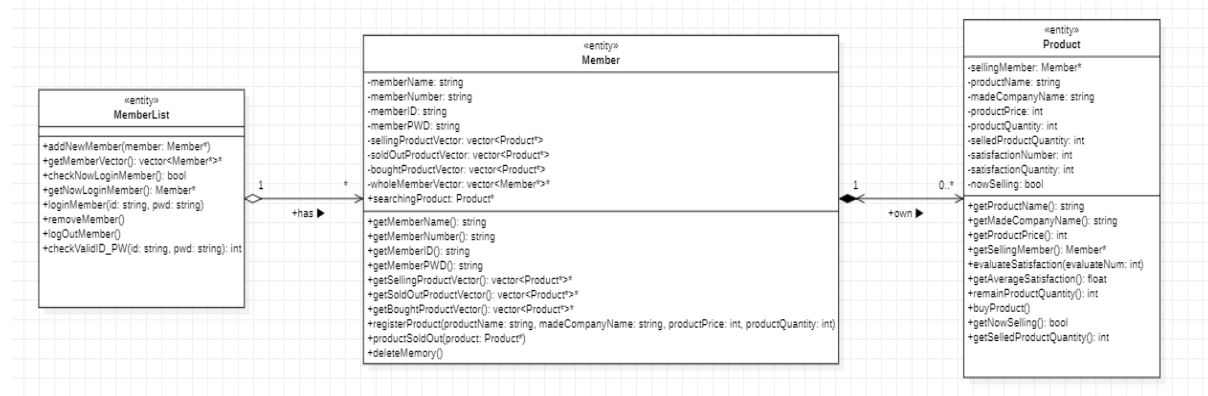
sd 만족도평가



sd 판매 상품 통계



5. Design class diagram



«boundary» PurchaseProductUI
-control: PurchaseProduct*
+startInterface() +purchaseSuccess(sellerID: string, productName: string) +purchaseButton()

«control» PurchaseProduct
-memberList : MemberList*
-boundary: PurchaseProductUI*
+purchaseProduct()

«boundary» InquiryBoughtProductUI
-control: InquiryBoughtProduct*
+startInterface() +clickInquiryBoughtProduct() +inquiryBoughtProductSuccess(sellerID: string, productName: string, companyName: string, price: int, quantity: int, averageSatisfaction: float)

«control» InquiryBoughtProduct
-boundary: InquiryBoughtProductUI*
-memberList: MemberList*
+showProduct()

«boundary» EvaluateSatisfactionUI
-control: EvaluateSatisfaction*
+startInterface() +evaluateSuccess(sellerName: string, productName: string, averageSatisfaction: float) +inputScore()

«control» EvaluateSatisfaction
-boundary: EvaluateSatisfactionUI*
-memberList: MemberList*
+confirmScore(productName: string, evaluateNum : int)

«boundary» PrintStatisticsUI
-control: PrintStatistics*
+printStatisticsButton() +startInterface() +printStatisticsSuccess(productName : string, price: int, averageSatisfaction: float)

«control» PrintStatistics
-boundary: PrintStatisticsUI*
-memberList: MemberList*
+showStatistics()