

5. 묶인 데이터 타입 (Collection Types)

1. 리스트 (List): `korea = ["Korea", 'KOR', 5, 8, 4]` #Olympic medals from the 2018 Pyeongchang Winter Games

- 언제든지 데이터를 추가, 삽입, 삭제하는 것이 가능(**mutable**)
- 요소가 순서가 있음(**sequence type**) → index를 이용하여 접근 가능(**indexing**)
- 데이터를 연속적인 메모리 공간에 저장하고, 각 요소(element)는 인덱스를 이용하여 임의 접근(random access)할 수 있는 가장 많이 쓰이는 기본적인 자료구조 (**배열**)

```
for key in majors:
    print(key)
```

CS
EE
MAS
ME

2. 튜플 (Tuple): `position = (3.14, -5, 7.5)`

- 생성된 데이터는 추가, 삽입, 삭제하는 것이 불가능(**immutable**)
- 요소가 순서가 있음(**sequence type**) → index를 이용하여 접근 가능(**indexing**)

```
for ele in odds:
    print(ele)
```

3. 문자열 (String): `Course = "Python"`

- 생성된 데이터는 추가, 삽입, 삭제하는 것이 불가능(**immutable**)
- 요소가 순서가 있음(**sequence type**) → index를 이용하여 접근 가능(**indexing**)

1
3
5
7
9

4. 사전 (Dictionary):

- 언제든지 데이터를 추가, 삽입, 삭제하는 것이 가능(**mutable**)
- 요소가 순서가 없음
- (1) 쌍으로 이루어진 데이터, (2) 다양한 속성을 가지는 하나의 객체를 관리할 때 유용
- 데이터가 key와 value로 구성 – 따라서 **key로 value의 삽입, 삭제, 탐색**이 매우 빠른 자료구조 (**해시테이블**)

```
majors = {"CS": "Computer Science",
          "EE": "Electrical Engineering",
          "MAS": "Mathematical Sciences",
          "ME": "Mechanical Engineering"}
```

5. 집합 (Set): `odds = {1, 3, 5, 7, 9}`

- 언제든지 데이터를 추가, 삽입, 삭제하는 것이 가능(**mutable**)
- 요소가 순서가 없음

```
>>> odds = {1, 3, 3, 5, 7, 7, 9}
>>> odds
{1, 3, 5, 7, 9}
>>> odds = { 3, 7, 1, 9}
>>> odds
{1, 3, 9, 7}
```

묵인 데이터 타입의 메소드

	리스트	튜플	문자열	사전	집합
만들기 (빈 객체)	<code>l=[]</code> 또는 <code>l=list()</code>	<code>t=()</code> 또는 <code>t=tuple()</code>	<code>s=""</code> 또는 <code>s=str()</code>	<code>d={}</code> 또는 <code>d=dict()</code>	<code>s={}</code> 는 사용 못함 <code>s=set()</code>
만들기	<code>l1=list((1,2,3))</code> <code>l2=list(range(1,4))</code> <code>l3=list('ABCD')</code> <code>l4=[[1,2],[3,4]]</code> <code>l5=[[[1,2],[3,4]],[[5,6],[7,8]]]</code>	<code>t1=(1,2,3,4)</code> <code>t2=5,6,7,8</code> <code>t3=tuple(l2)</code>	<code>s='Hello world!'</code>	<code>d1={'one':1, 'two':2, 'three':3}</code> <code>d2={'four':4, 'five':5}</code>	<code>s1={1,2,3,4}</code> <code>s2={3,4,5}</code> <code>s3={5,6,7}</code>
접근하기	indexing <code>l1[0]</code> <code>l4[0][1]</code> <code>l5[1][1][1]</code>	indexing <code>t[-1]</code>	indexing <code>s[2]</code>	key를 사용 <code>d1['one']</code> <code>d1.get('one')</code> <code>d1.keys()</code> <code>d1.values()</code> <code>d1.items()</code>	-
추가하기	<code>l3.append('E')</code> <code>l2.insert(1,4)</code> <code>l1.extend([4,5])</code>	-	-	<code>d1.update(d2)</code>	<code>s1.add(5)</code>
삭제하기	<code>del l1[3]</code> 또는 <code>del(l1[3])</code> <code>l3.remove('B')</code> <code>l3.pop(1)</code> <code>l3.clear()</code>	-	-	<code>del d1['one']</code> 또는 <code>del(d1['one'])</code> <code>d1.pop('two')</code> <code>d1.clear()</code>	<code>s1.discard(4)</code> <code>s1.remove(1)</code> <code>s1.pop(2)</code> <code>s1.clear()</code>
추출하기	slicing 리스트명[(시작값):(끝값+1):(증가값)] <code>l1[1:]</code>	slicing 튜플명[(시작값):(끝값+1):(증가값)] <code>t1[1:]</code>	slicing 문자열명[(시작값):(끝값+1):(증가값)] <code>s[1:-1:2]</code>	-	-
기타	<code>l2.sort()</code> 오름차순 <code>l2.sort(reverse=True)</code> 내림차순 <code>len(l1)</code> , <code>min(l1)</code> , <code>sum(l1)</code>	<code>len(t1)</code>	<code>len(s)</code> <code>s.split()</code> 문자열→리스트 <code>''.join(l2)</code> 리스트→문자열	<code>len(d1)</code>	<code>s2.union(s3)</code> <code>s2.difference(s3)</code> <code>s2.intersection(s3)</code> <code>len(s2)</code>