



From good to great!

Gutes kann noch besser werden,
Sortiments- und Platzierungsoptimierung in einer neuen Dimension.

<https://github.com/HInformatikAG>



Lehreinheit Game Loop

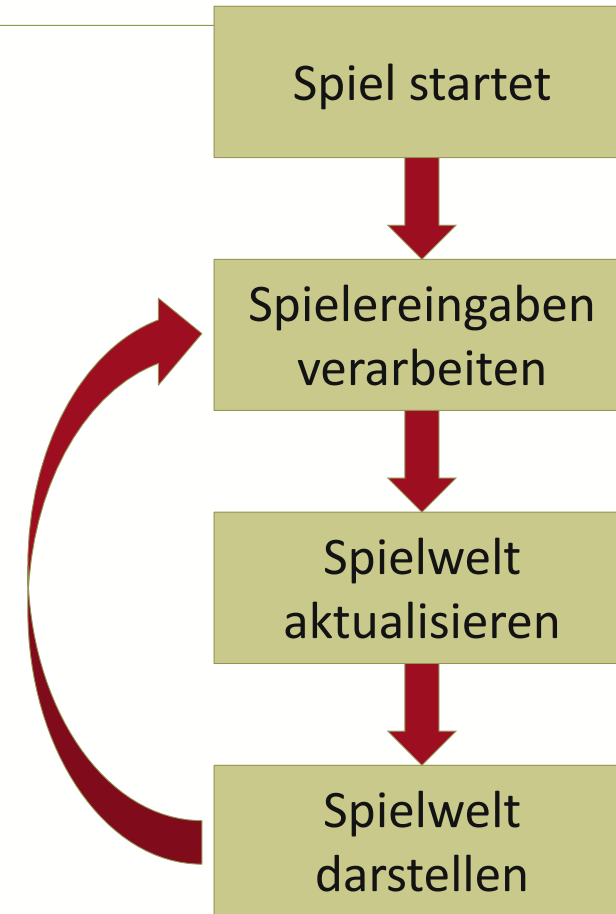
Ziele

GameLoop

Game Loop

Was passiert während eines Spiels

- Spieler startet das Spiel
- Spieler spielt das Spiel



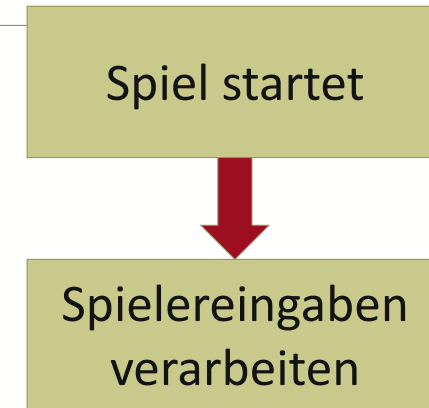
Game Loop

- Spieler startet das Spiel

Spiel startet

Game Loop

- Das Spiel verarbeitet die Eingaben
- Passiert immer, auch wenn der Spieler nichts macht
 - Steuern der Spielfigur (Jump & Run)
 - Einheiten bewegen (Strategie)
 - Tastatureingaben (Tetris)



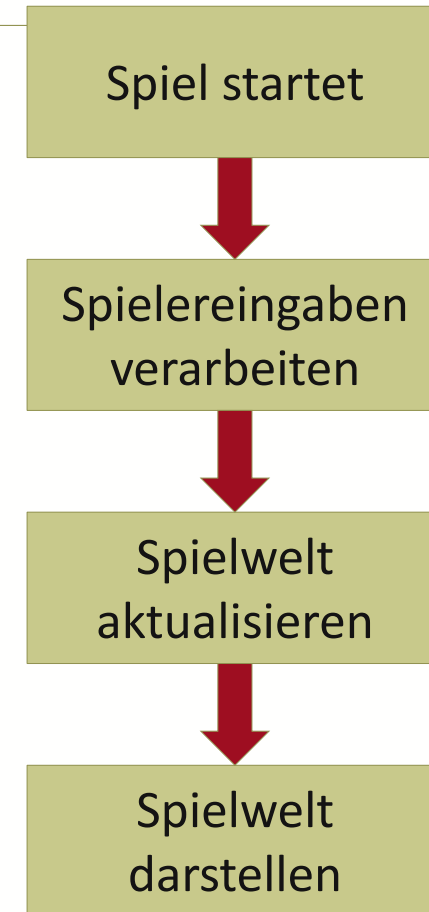
Game Loop

- Die Spielwelt wird aktualisiert
 - Einheiten bewegen sich
 - Animationen/Sound wird abgespielt
 - Punktestand wird neu berechnet
 - Tetrisblöcke wandern nach unten



Game Loop

- Die Spielwelt wird dargestellt
 - Rendern der Grafik
 - Soundausgabe
 - Textausgabe



Game Loop

- Game Loop startet von vorne



- Game Loop

- Zentrales Steuerelement eines Spiels
- Verarbeitet Eingaben des Spielers
- Berechnet Änderungen an der Spielwelt
- Stellt Spielwelt dar
- läuft weiter (auch ohne das der Spieler etwas tut), bis eine Abbruchbedingung erfüllt ist (Game Over)

Vielen Dank!

