



From good to great!

Gutes kann noch besser werden,

Sortiments- und Platzierungsoptimierung in einer neuen Dimension.

https://github.com/HInformatikAG



Hoffrogge Informatik AG

Fragen ?¿

it-ag@hoffrogge.com

Lehreinheit 5

Ziele

Exception Handling

- Exceptions (mögliche Fehler) haben wir schon kennengelernt
 - $-{\sf ArrayIndexOutOfBoundsException}$
 - $\\ Null Pointer \\ Exception$
 - ArithmeticException
 - ClassCastException

- Es gibt checked und unchecked Exceptions
 - Checked Exceptions sind Fehler, mit denen man rechnet
 - Unchecked Exceptions sind Fehler, mit denen man nicht rechnet

- Beispiele für unchecked Exceptions
 - –Z. B. ArithmeticException (teilen durch 0)
 - Methode teileADurchB(int a, int b) ist erstmal korrekt
 - Wirft aber einen Fehler, sobald b = 0 ist

- Eine checked Exception ist z. B. die IOException
 - Tritt auf, wenn bei einer Dateioperation ein Fehler auftritt
 - −Z. B. Öffnen einer Datei, die nicht existiert
- Exceptions müssen entweder geworfen oder gefangen werden

Exception werfen

```
public void erstelleDatei() throws IOException {
   File file = new File("test.txt");
   file.createNewFile();
}
```

Exception werfen

```
public void erstelleDatei() throws IOException {
    File file = new File("test.txt");
    file.createNewFile();
}
```

■ Eine geworfene Exception muss an anderer Stelle behandelt werden

Exception fangen

- Wenn eine Exception nicht geworfen wird, muss sie gefangen werden
- Exception fangen bedeutet, den Fehler zu behandeln/zu beheben
- Eine Exception kann beliebig weit geworfen werden
 - Aber irgendwo muss sie am Ende gefangen werden

Exception fangen

```
public void erstelleDatei() {
    File file = new File("test.txt");
    try {
        file.createNewFile();
    } catch (IOException e) {
            System.err.println("Fehler! Die Datei konnte nicht erstellt werden!");
        }
}
```

Exception fangen

```
public void erstelleDatei() {
    File file = new File("test.txt");
    try {
        file.createNewFile();
    } catch (IOException e) {
            System.err.println("Fehle");
    }
}
Fängt Exception und gibt eine Meldung aus
n!");
}
```