



From good to great!

Gutes kann noch besser werden,  
Sortiments- und Platzierungsoptimierung in einer neuen Dimension.

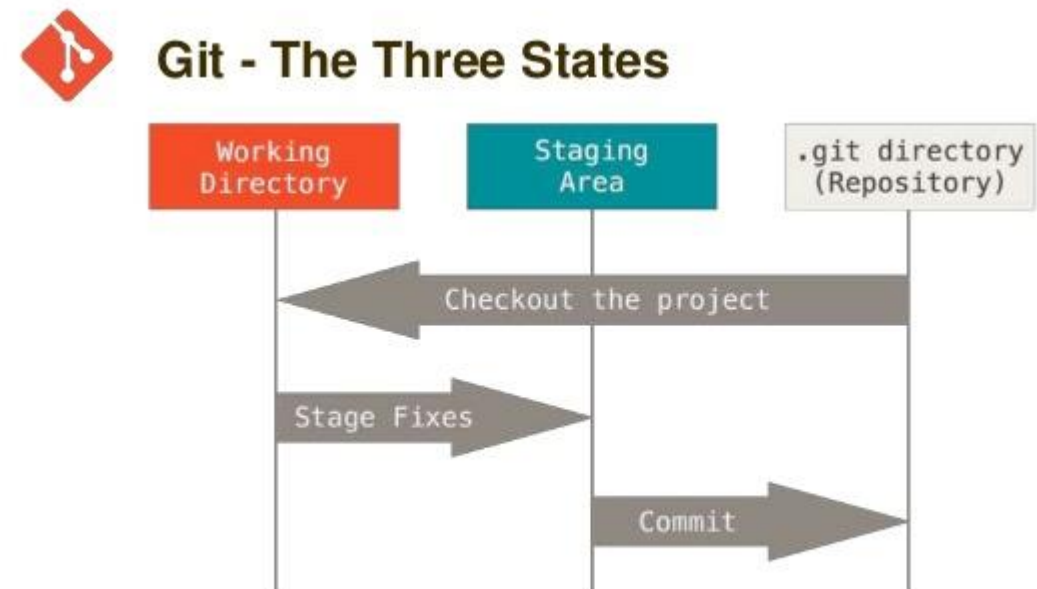
<https://github.com/HInformatikAG>



it-ag@hoffrogge.com

- hilft beim Programmieren
  - Code Autovervollständigung
  - Syntax Highlighting
  - Dokumentation wird angezeigt
  - Debugging
  - (halb-)automatisierte Hilfe bei wiederkehrenden Prozessen (z. B. Refaktorisierung)

- Versionierungssystem
- Wir stellen ein Repository auf GitHub bereit
- Jeder kann dieses Repository dann auschecken/pullen
  - Lokale Kopie auf dem Rechner, mit der gearbeitet werden kann
  - Eigene Änderungen werden in die Staging Area committet
  - Von der Staging Area können fertige Änderungen in einen Fork committet werden
- Detaillierte Anleitungen für Interessierte:
  - <https://guides.github.com/activities/hello-world/>
  - <https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.de.html>
  - <http://marklodato.github.io/visual-git-guide/index-de.htm>



source: <http://git-scm.com/>

[Pull requests](#) [Issues](#) [Marketplace](#) [Explore](#)

HInformatikAG

[Repositories](#) 3[Packages](#)[People](#) 3[Teams](#)[Projects](#)[Settings](#)

Type: All ▾

Language: All ▾

[Customize pins](#)[New](#)

### Lehreinheiten

Folien und Programme aus der AG

Java 1 ★ 1 ⓘ 0 Updated 2 days ago



### TetrisSwing

Master für die Informatik AG zum Lernen von Java anhand von Java, Swing und Tetris

Java 0 ★ 0 ⓘ 0 Updated 3 days ago



### TetrisFX

Master für die Informatik AG zum Lernen von Java anhand von Java, JavaFX und Tetris

Java 0 ★ 0 ⓘ 0 Updated on 24 Apr 2018



#### Top languages

Java

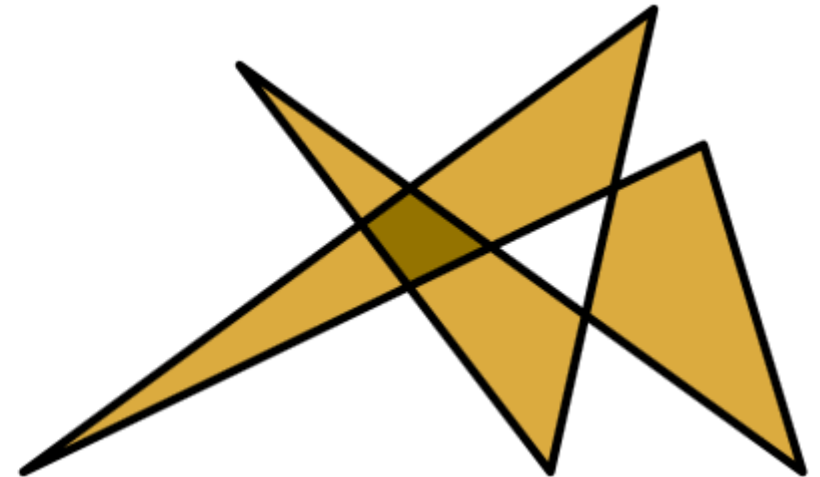
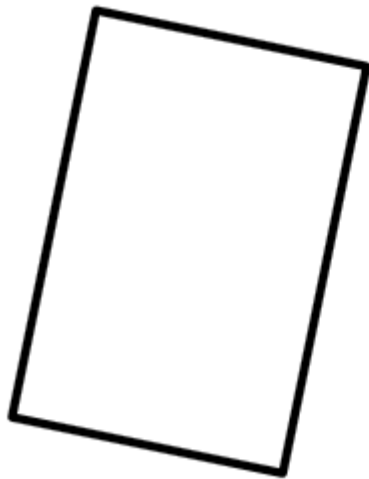
#### People

3 >

[Invite someone](#)

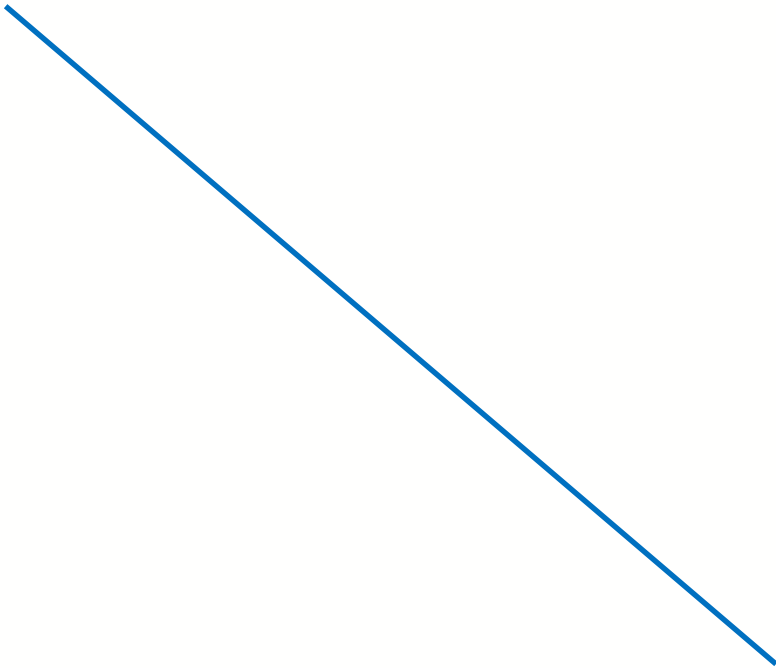
### ■ Polygon

- ebene, geometrische Figur
- Vieleck

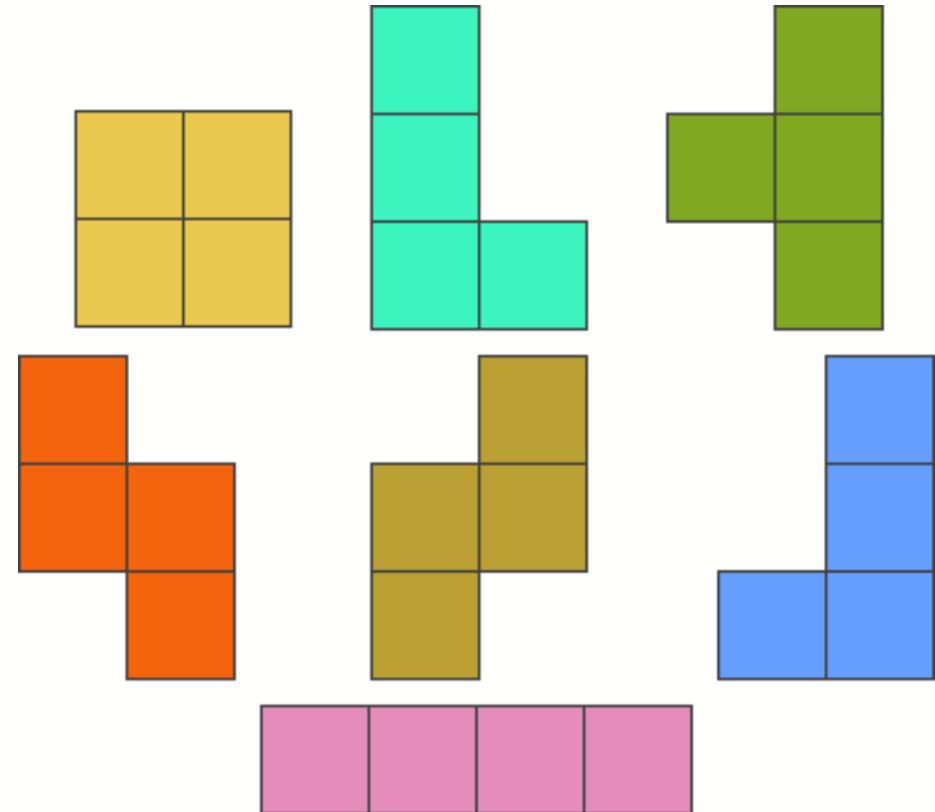


Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Polygon>

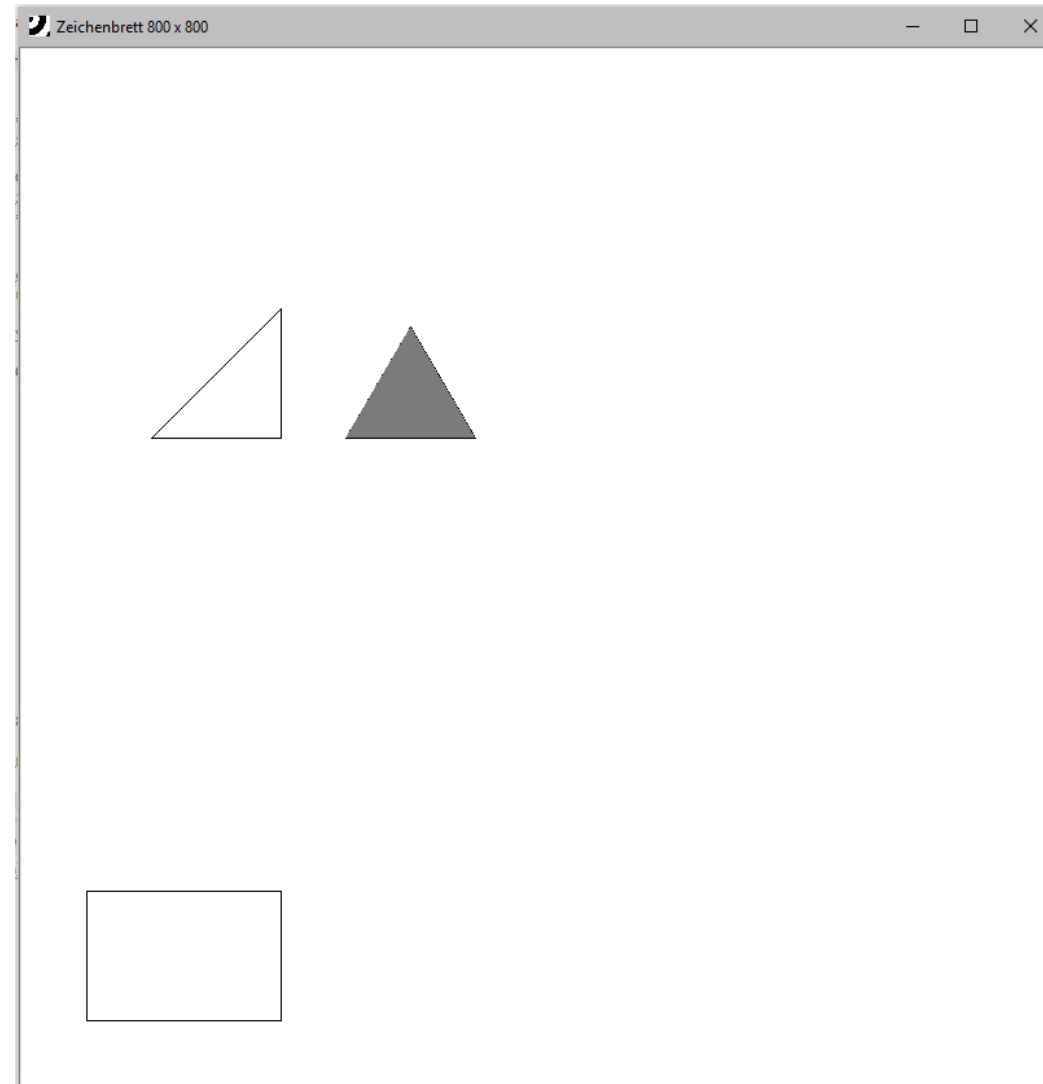
- `zeichneLinie(int x1, int y1, int x2, int y2);`



- Viele Linien







# Lehreinheiten auschecken

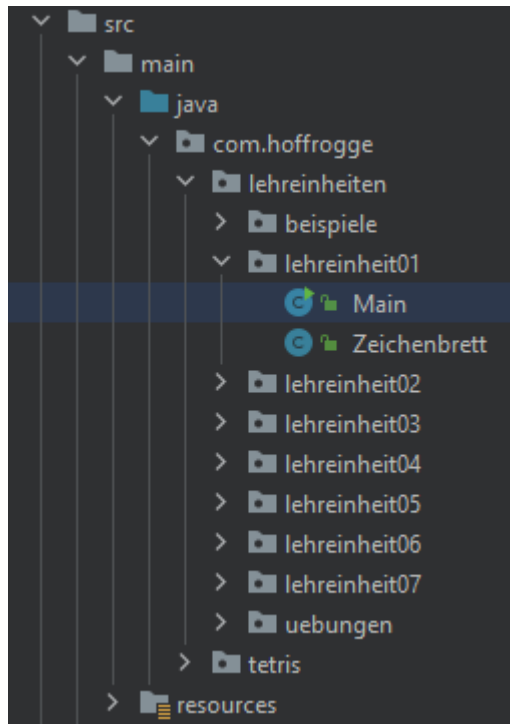
## IntelliJ & Git

---

- Projekt „TetrisSwing“ (und optional „Lehreinheiten“) mit Git auschecken
- Wir nutzen dafür IntelliJ IDEA und das Plugin Git (vorinstalliert)
- Siehe Foliensatz Projekte mit Git Verwalten

# com.hoffrogge.lehreinheiten.lehreinheit01

## Main.java (Live Demo & Übung)



```
public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        /*
         * =====
         * Dieses Zeichenbrett hat eine Laenge und Breite von 800.
         *
         * AUFGABE: Schau dir die Beispiele an und zeichne selbst ein paar
         * Linien. Schaffst du es, einen Tetrispielstein zu zeichnen?
         * =====
         */
        Zeichenbrett zeichenbrett = new Zeichenbrett();

        Dreieck dreieck = new Dreieck(200, 200);

        GleichseitigesDreieck gleichseitigesDreieck = new GleichseitigesDreieck(300, 300);
        gleichseitigesDreieck.setFuellFarbe(new Color(123, 123, 123));

        zeichenbrett.fuegeZeichenbaresObjektHinzu(dreieck);
        zeichenbrett.fuegeZeichenbaresObjektHinzu(gleichseitigesDreieck);

        zeichenbrett.zeichneAlleZeichenbarenObjekte();

        /* vier Linien, die ein Rechteck ergeben */
        zeichenbrett.zeichneLinie(50, 750, 200, 750);
        zeichenbrett.zeichneLinie(200, 750, 200, 650);
        zeichenbrett.zeichneLinie(200, 650, 50, 650);
        zeichenbrett.zeichneLinie(50, 650, 50, 750);

    }
}
```

Vielen Dank!

