



From good to great!

Gutes kann noch besser werden,
Sortiments- und Platzierungsoptimierung in einer neuen Dimension.

<https://github.com/HInformatikAG>



it-ag@hoffrogge.com

Lehreinheit 6

Ziele

- Collections

Collections

- Collections in Java sind „Sammlungen“ von Objekten
- Wir wollen List und Set nutzen
- Beispiele:
 - `List listeVonTetrisSpielsteinen = new ArrayList();`
 - `Set setVonTetrisSpielsteinen = new HashSet();`

Collections

- List und Set sind Implementierungen des Interfaces Collection
 - <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/Collection.html>
- Einige Methoden von Collection:
 - add(Object einObjekt)
 - remove(Object einObjekt)
 - clear()
 - size()

- Das heißt List und Set können
 - add(Object einObjekt)
 - remove(Object einObjekt)
 - clear()
 - size()

- List
 - Eine Liste von Objekten
 - Reihenfolge bleibt erhalten
 - Es können mehrere gleiche Objekte in der Liste sein

■ Set

- Eine unsortierte Sammlung von Objekten
- Reihenfolge bleibt NICHT erhalten
- Es können KEINE gleichen Objekte im Set sein
 - Zwei Quadrate mit Kantenlänge 5 und 10 sind ok
 - Aber zwei Quadrate, die beide die Kantenlänge 10 haben, passen nicht
 - Es wird nur eins davon übernommen