**开发团队半年度绩效评估表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | | Grubby | | 岗位 | 研发 | | | 评估时间 | | 2018/7/5 |
| 一、计划关键任务记录 | | | | | | | | | | |
| 序号 | 职责分类 | | 关键任务描述 | | | 其他参与人员 | 计划完成时间 | | 计划滞后比例 | 完成结果（是否有质量问题） |
| 1 | 开发 | | 日志归档程序 | | | Lake | 4月底 | | 0 | 暂无质量问题 |
| 2 | 开发 | | live chat restfull web api | | | Joe | 8月 | | 还未完成 |  |
| 3 | 开发 | | Parner系统管理客户端 | | | Joe,Lizz,Gorgeous | 8月 | | 还未完成 |  |
| 4 | 开发 | | Parner系统管理cpanel部分 | | | Lizz,Gorgeous | 8月 | | 还未完成 |  |
| 二、半年度工作小结（包括优秀表现、待提高方面、个人感受体会。）  1 表现：参与的各个项目技术深度较低，没有特别优秀的表现 工作任务能够及时 保证质量的完成  2 提高：需要多学习新技术，与时代接轨；需要继续深入学习现有技术  3 个人感受体会：  日志归档程序，整理，讨论需求和实现，部署的体会：公司现有的项目以及框架在经过了这么久的发展之后，总是会留下历史包袱；如果不能提前考虑到，预留好设计空间，终将会花费不必要的额外时间，浪费精力；而部署，测试时候的小心翼翼则让我明白了公司对于稳定的线上环境，对于用户体验的看重，这是一个好产品所必须追求的  项目开发过程中，曾经多次遇到IIS的跨域问题，这个问题暴露出自己对IIS服务器配置的不熟练，虽然开发人员没有必要对服务器的环境配置做太深入的猎骄，但是对于开发，测试环境的熟悉也是软件开发人员的一项重要技能，这方面需要多了解一下  公司有的项目是使用react，Web Forms开发，之前没使用过这两种技术。在进行相关项目开发的时候明显感受到：快速学习一门新的开发语言并使用它进行新系统的开发的能力非常重要，技术的广度和深度变了之后，学习新的技能也会变得相对容易很多；我们不能死抱着自己已有的技能，要时刻准备学习新的技术，跟紧时代的潮流，同时对于老旧的技术要能触类旁通  Live Chat 的Web Api有进行Code Review，这个过程中暴露出了一些不显眼的问题：实现功能需求时考虑问题的全面性，以及开发过程中，做设计时候不会注意到的细节；每个研发人员，每个公司，对于代码，风格，实现，技术细节都有自己的不同的看法，具体的细节虽然没有优劣之分，但是重要的是与公司，与同事的风格保持统一，作为一个团队，必须在这方面保持一致，才能有助于沟通，有良好的效率  公司规范，界面风格统一，以及在前期就做好决定的重要性。Cpanel部分这部分很不统一，开发人员没有一个实现的标准，导致后期的返工  Capnel开发：Capnel的代码非常老旧，在进行这部分代码的开发过程中，明显的感觉到优良设计的重要性，设计良好的代码具有强大的易用性和可维护性；同时也感受到遗留的习惯，现有的实现会对将来的软件开发造成很大的影响，在自己实现当前的功能需求时，一定要小心的考虑各方面的影响 | | | | | | | | | | |
| 三、需要公司提供的帮助或希望参加的培训  自学为主，暂无 | | | | | | | | | | |
| 四、对工作、团队、主管等意见或建议  意见：  没有文档或老手的指导，新人融入项目比较困难，开发效率比较低  业务的不熟练导致浪费了一部分时间  建议：  完善公司公共框架相关的文档  改善研发工作环境  适当的团队建设活动  更多的技术交流（而不是培训） | | | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 五、绩效评价（参照指标描述，在分数栏中打分，并按其分值相加计算出评价结果。） | | | | | |
| 评价项目 | 评价指标 | 指标描述 | | 自我评价 | 主管评价 |
| 工  作  完  成  质  量  40分 | 代码格式  （10分） | 代码非常清晰，简洁易懂。（8－10） | | 8 | 8 |
| 代码比较清晰，可读性尚可。（4－7） | |
| 代码条理不清，可读性较差。（1－3） | |
| 代码  逻辑性  （10分） | 代码具有逻辑性，流程最简化，依赖性小。（8－10） | | 7 | 8 |
| 代码逻辑性尚可，但有一定依赖性。（4－7） | |
| 代码逻辑不强，可能存在维护性风险。（1－3） | |
| 代码  可用性  （10分） | 代码实现合理，效率较高，可保证软件运行。（8－10） | | 7 | 8 |
| 代码实现基本合理，软件运行速度一般，。（4－7） | |
| 代码实现不太合理，效率较低，影响软件运行。（1－3） | |
| 代码  复用性  （10分） | 代码可多次运用，复用性优秀（8－10） | | 8 | 8 |
| 代码只能少量运用，复用性一般。（4－7） | |
| 代码完全不能复用。（1－3） | |
| 工  作  难  度  20分 | 项目  重要性  （10分） | 大型项目，项目优先级高。（8－10） | | 4 | 8 |
| 一般项目，项目重要程度一般。（4－7） | |
| 小型项目，如Bug修复之类。（1－3） | |
| 专业  复杂度  （5分） | 项目非常复杂，有很大的挑战。（5） | | 4 | 4 |
| 项目难度一般，有一定的挑战性。（3－4） | |
| 小型项目，无难度。（1－2） | |
| 工作  创新度  （5分） | 具有创新思维，不断思考优化开发工作。（5） | | 3 | 4 |
| 有一定的创新，可以提出一些创新性建议（3－4） | |
| 按部就班，较少思考创新。（1－2） | |
| 工作量  10分 | | 工作量很饱满，在完成开发任务的同时，还承担了项目之外的工作。（8－10） | | 8 | 8 |
| 工作量饱满，基本完成项目开发任务。（4－7） | |
| 工作量不饱满，尚有空闲。（1－3） | |
| 工  作  态  度  30分 | 主动高效  （10分） | 独立提出切实可行的改进方案，并推进实施，取得良好的成效。（9－10） | | 6 | 8 |
| 工作中主动发现问题，提出有价值的改进建议。（7－8） | |
| 调动各方面资源以达成目标。（4－6） | |
| 被动执行安排的工作，遇到困难被动等待，对工作中问题视而不见。（1－3） | |
| 团队协作  （10分） | 协助对方获取成功，在达成团队整体目标的同时实现个人目标。（9－10） | | 7 | 8 |
| 认真听取对方意见，清楚表达自己意见，并且提出有价值的建议。（7－8） | |
| 与团队成员良好沟通，保证项目按期进行。（4－6） | |
| 不与团队成员沟通，完全按照个人设想工作。（1－3） | |
| 学习分享  （10分） | 主动学习，工作技能明显提高，分享并帮助团队成员进步。（9－10） | | 7 | 8 |
| 有意识地学习知识技能和业界先进经验，并在工作中实践，乐于分享。（7－8） | |
| 能够参加公司培训，在某些方面提高自己，有一定的分享。（4－6） | |
| 缺乏自我培养和提高意识，随大流。（1－3） | |
| 自评结果： 69 | | | 主管评分： 80 | | |
| 主管反馈：包括继续发挥的优点和下一步努力方向。  （若评价指标自评与主管评分差距较大，建议在此列出具体的案例来说明问题，以便于后续沟通。）   1. 头脑灵活，学习的快，处理问题的速度也快 2. 执行力比较好，要求当天做完的事，如果完成不了会自己主动加班去做 3. 写的程序bug有点多，细节上考虑的不够，如何用非常严谨的态度来开发程序，这一点还需要不断学习   主管签名：Michael | | | | | |