**开发团队年度绩效评估表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | | 余琴蕊 | | 岗位 | 开发 | | | 评估时间 | | 2016-12-25 |
| 一、计划关键任务记录 | | | | | | | | | | |
| 序号 | 职责分类 | | 关键任务描述 | | | 其他参与人员 | 计划完成时间 | | 计划滞后比例 | 完成结果（是否有质量问题） |
| 1 | 开发，测试 | | GameTech一期ChatServer编码，嵌入式窗口邀请直接展示 | | | Roy, Stanley，Jason | 2016-01-18 | | 0% | 完成(无) |
| 2 | 开发，测试 | | GameTech一期第二阶段设计及ChatServer编码，嵌入式窗口手工邀请直接展示及变量排序 | | | Roy,Stanley | 2016-02-22 | | 0% | 完成(无) |
| 3 | 开发 | | TPH项目KB权限 | | | Henry | 2016-1-13 | | 0% | 完成(无) |
| 4 | 开发，测试 | | GameTech二期需求及ChatServer编码，Visitor Segmentation | | | Roy | 2016-03-31 | | 0% | 完成(无) |
| 5 | 开发, 负责人 | | GameTech三期需求，VM, custom filter setting | | | Allon | 2016-04-29 | | 0% | 完成(无) |
| 6 | 开发 | | Veridian项目及版本合并 | | | Roy,surey,lynn,stanley | 2016-04-22 | | 0% | 完成(无) |
| 7 | 开发，测试，负责人 | | GameTech四期, chatGroup | | |  | 2016-05-17 | | 0% | 完成(无) |
| 8 | 负责人 | | Veridian二期 | | | Stanley | 2016-06-14 | | 0% | 完成(无) |
| 9 | 开发 | | 多个独立部署定制功能合并到共享平台 | | | Stanley，Roy, Jason | 2016-07-02 | | 0% | 完成(有) |
| 10 | 开发 | | 台湾二期ChatServerCore, VM编码，Public方法 | | | Stanley | 2016-07-13 | | 0% | 完成(无) |
| 11 | 开发，负责人 | | GameTech五期，移动端嵌入式聊天窗口 | | | Stanley | 2016-07-25 | | 0% | 完成(无) |
| 12 | 开发 | | New Branding，主要是VM，ChatServerCore | | | Stanley, Allon, Jason | 2016-09-17 | | 0% | 完成(无) |
| 13 | 开发 | | NBSFMP | | | Stanley, Allon, Jason, Michael | 2016-11-09 | | 0% | 完成(有) |
| 15 | 开发，测试, 负责人 | | 410程序处理 | | | Jason | 2016-10-29 | |  | 完成(无) |
| 16 | 开发，负责人 | | 数据删除程序 | | | James | 2016-11-23 | |  | 完成(无) |
| 17 | 开发，负责人 | | 历史数据分离 | | | James | 2016-11-30 | |  | 完成(无) |
| 18 | 开发，负责人 | | 部署自动化 | | | James |  | |  |  |
| 二、2016年度工作小结（包括优秀表现、待提高方面、个人感受体会。）  2016年主要参与了GameTech项目及共享合并项目，还有其他独立部署站点较小的一些功能需求的开发，一开始主要做ChatServer，VM也接触了一段时间，LiveChat产品除了访客端外其他各个模块都有不同的程序的接触。另外从5月份接手了中文的事情。这一年来应该说也学习到不少新的东西，也看到自己一些不足的地方。  自我感觉表现还可以的：   1. 积极认真， 2. 不推脱，不管是不是有接触过的，愿意去接触去尝试，并努力去做好 3. 很好的执行力   待提高：   1. 在不怎么熟悉的领域，可以快速获取要领。 2. 整体和局部的把握 3. 避免犯低级错误（在New Branding项目中遗漏了一些东西的修改）   个人感受体会：   1. 2016年下半年前期做了New Branding，还有NBSFMP合并项目后，后面做的跟LiveChat有关的事情都是一些边边角角的事情，可能是帮这个独立部署用户加个什么小功能，那个独立部署用户改个Bug什么的。 2. 后面2个月主要在做数据删除，数据分离，还有目前正在进行的部署自动化程序。给IT部门做的数据删除时间拖得较久，这个主要是一开始并没有觉得这个功能很紧急，中间插了410程序的处理还有合并版本功能一些事情的处理。最后安排的测试人员也没有到位，到最后很被动。 3. 下半年整个下来感觉并没有上半年那么顺利，流畅。主要可能是下半年有2个共享平台合并版本的发布，涉及到的东西会比较多，还有一个数据删除功能进行的不流畅。 | | | | | | | | | | |
| 三、2017年工作目标与计划   1. 完成团体目标和计划 2. 不再犯低级错误 3. 提高效率 | | | | | | | | | | |
| 四、对工作、团队、主管等意见或建议   1. 测试环境多一点 2. 需求和设计可以做得更详细一些 3. 对于客户定制功能，评估时间应该更谨慎一点 4. 减少重复劳动，自动化测试相关等 5. 提高团队效率 6. 计划、总结和落实 7. 自动化发布流程 8. 不要忘记事情 | | | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 五、绩效评价（参照指标描述，在分数栏中打分，并按其分值相加计算出价评结果。） | | | | | |
| 评价项目 | 评价指标 | 指标描述 | | 自我评价 | 主管评价 |
| 工  作  完  成  质  量  40分 | 代码格式  （10分） | 代码非常清晰，简洁易懂。（8－10） | | 9 |  |
| 代码比较清晰，可读性尚可。（4－7） | |
| 代码条理不清，可读性较差。（1－3） | |
| 代码  逻辑性  （10分） | 代码具有逻辑性，流程最简化，依赖性小。（8－10） | | 9 |  |
| 代码逻辑性尚可，但有一定依赖性。（4－7） | |
| 代码逻辑不强，可能存在维护性风险。（1－3） | |
| 代码  可用性  （10分） | 代码实现合理，效率较高，可保证软件运行。（8－10） | | 9 |  |
| 代码实现基本合理，软件运行速度一般，。（4－7） | |
| 代码实现不太合理，效率较低，影响软件运行。（1－3） | |
| 代码  复用性  （10分） | 代码可多次运用，复用性优秀（8－10） | | 9 |  |
| 代码只能少量运用，复用性一般。（4－7） | |
| 代码完全不能复用。（1－3） | |
| 工  作  难  度  20分 | 项目  重要性  （10分） | 大型项目，项目优先级高。（8－10） | | 7 |  |
| 一般项目，项目重要程度一般。（4－7） | |
| 小型项目，如Bug修复之类。（1－3） | |
| 专业  复杂度  （5分） | 项目非常复杂，有很大的挑战。（5） | |  |  |
| 项目难度一般，有一定的挑战性。（3－4） | | 3 |  |
| 小型项目，无难度。（1－2） | |  |  |
| 工作  创新度  （5分） | 具有创新思维，不断思考优化开发工作。（5） | |  |  |
| 有一定的创新，可以提出一些创新性建议（3－4） | | 4 |  |
| 按部就班，较少思考创新。（1－2） | |  |  |
| 工作量  10分 | | 工作量很饱满，在完成开发任务的同时，还承担了项目之外的工作。（8－10） | | 8 |  |
| 工作量饱满，基本完成项目开发任务。（4－7） | |  |  |
| 工作量不饱满，尚有空闲。（1－3） | |  |  |
| 工  作  态  度  30分 | 主动高效  （10分） | 独立提出切实可行的改进方案，并推进实施，取得良好的成效。（9－10） | | 9 |  |
| 工作中主动发现问题，提出有价值的改进建议。（7－8） | |  |  |
| 调动各方面资源以达成目标。（4－6） | |  |  |
| 被动执行安排的工作，遇到困难被动等待，对工作中问题视而不见。（1－3） | |  |  |
| 团队协作  （10分） | 协助对方获取成功，在达成团队整体目标的同时实现个人目标。（9－10） | | 9 |  |
| 认真听取对方意见，清楚表达自己意见，并且提出有价值的建议。（7－8） | |  |  |
| 与团队成员良好沟通，保证项目按期进行。（4－6） | |  |  |
| 不与团队成员沟通，完全按照个人设想工作。（1－3） | |  |  |
| 学习分享  （10分） | 主动学习，工作技能明显提高，分享并帮助团队成员进步。（9－10） | | 9 |  |
| 有意识地学习知识技能和业界先进经验，并在工作中实践，乐于分享。（7－8） | |  |  |
| 能够参加公司培训，在某些方面提高自己，有一定的分享。（4－6） | |  |  |
| 缺乏自我培养和提高意识，随大流。（1－3） | |  |  |
| 自评结果： 85 | | | 主管评分： N/A | | |
| 主管反馈：包括继续发挥的优点和下一步努力方向。  （若评价指标自评与主管评分差距较大，建议在此列出具体的案例来说明问题，以便于后续沟通。）  主管签名： | | | | | |