## 项目经理/.NET高级开发工程师笔试题

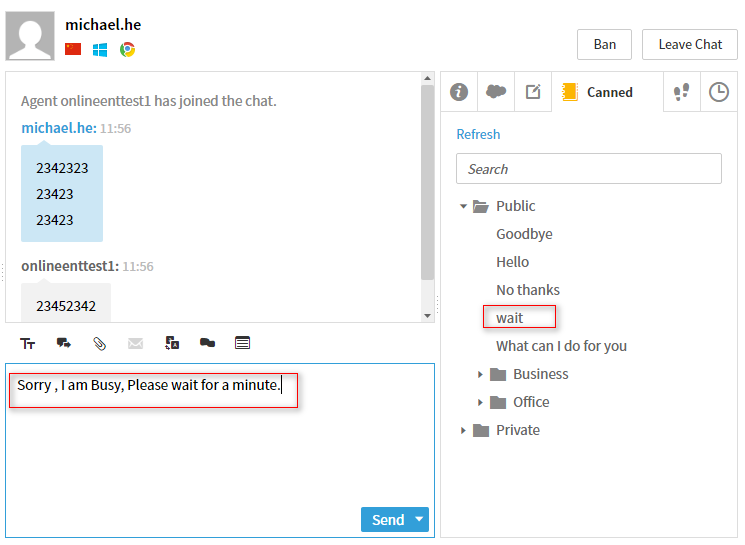
#### 一、C# &基础

某在线客服系统采用传统的三层架构

* **Data Access 层:** 负责构建SQL脚本, 直接与数据库进行交互.
* **Business 层:** 封装了实体的业务逻辑, 需要调用Data Access 层的方法才能执行对应的数据库操作.
* **Process 层:** 统一生成数据库连接、管理事务、调用Business 层的方法来处理UI层发送过来的请求.
* **UI层:** 与用户进行交互, 调用Process 层的方法完成各种UI请求.

客服在线聊天时会使用到Canned Message

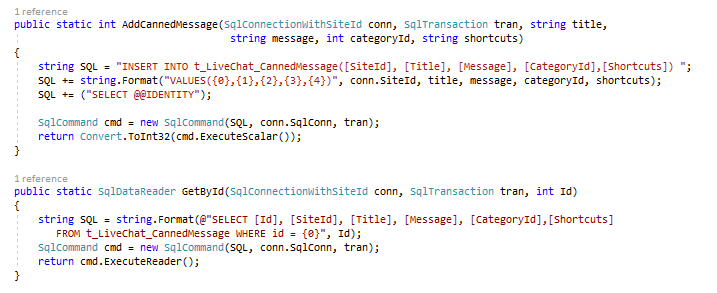
Canned Message : 预存储的常用聊天消息, 按Category 进行分类, 用于减轻客服在线聊天时的工作量. 包含Category, Title, Name, Message, Shortcuts 等属性.



举例: 客服在聊天过程中单击了Tab[Canned] 下Name为”wait”的canned message, 系统将会自动发送对应的消息: “Sorry, I am Busy, Please wait for a minute”.

以下是Canned Message 实体的相关代码:

* Data Access 层:



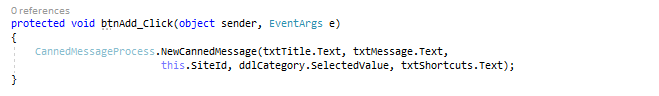
* Business 层：



* Process 层:



* UI层:



试找出上述代码的存在的错误和可优化点

数据层：：

1. Sql 字符没有加入单引号（+3）
2. 返回值没有空引用判断
3. Sql未参数化，容易sql注入（+3）
4. 参数可以传入一个实体便于扩展（+3）
5. 数据库连接信息可以参数化
6. 数据层可以不用传入连接对象、事物对象，在处理层包个事物就可以了（+2——
7. 获取消息应返回一个对象，而不是reader对象（+3）
8. 可以orm做数据层，节省编码时间，或代码生成工具之类的。（+3）
9. 数据库打开关闭建议放在db层。
10. 查询不用做事物判断（+3）

业务层。

1.类型转化未做空引用判断

2.checkFieldLength 方法未定义

处理层

1. 异常未增加日志 （+3）
2. 处理层建议弄个分布式事务 transationScope, 处理层不用传递连接、事物对象（+3）

UI层

1. 参数未作判断
2. 未作异常处理
3. 未作是否插入成功处理
4. 没有传如参数operatorid （+3）
5. ddlCcategory.SelectedValue 是字符，类型不对（+3）

DbHelper封装不够好，应该考虑适配不同数据库。（+3）

**总分: 35分**

#### 二、数据库

有一Ticket（个案或工单）系统，用于处理来自于客户的邮件、在线表单等问题。其中，个案的编号、标题、描述、创建时间、状态、负责人、部门等固定字段30个。用户会根据自己的业务需求添加或删除其它自定义字段，比如产品、渠道、咨询类别等。

自定义字段类型包括：文本框，下拉框，复选框，复选框列表等。其中，下拉框/复选框列表是指用户可以预定义数据，然后在具体新建或编辑Ticket的时候，客服可以选择其中的一个值。比如，用户可以加一咨询类别，预定义类别为：售前咨询，产品质量，支付问题等。在客服在新建或修改产品的时候，客服可以选择一个或多个选项。

业务系统的使用或数据量需求：

1. 我们假定系统有非常多的Ticket，比如>100万个Ticket。
2. 系统设计应该支持客户针对Ticket字段的频繁查询。比如客户定义自己的查询为“部门为客服，负责人是自己，状态为Open，自定义字段-资讯类别为产品质量”的Ticket，经常使用
3. 用户一般在使用初期会根据业务需求自定义字段，之后在系统使用过程自定义字段新建和修改会比较少；
4. 用户查询和修改一月之前的Ticket的概率会比最近时间的Ticket的概率低很多，大概1：100；

**问题：**在关系型数据库的基础上，请定义能实现自定义和存储Ticket的表结构；

Ticket表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段 | 名称 | 说明 |
|  | 编号 | 主键 |
|  | 标题 |  |
|  | 描述 |  |
|  | 创建时间 |  |
|  | 状态 |  |
|  | 负责人 |  |
|  | 部门 |  |
|  | 。。。。。 |  |
|  | 用户编号 | 外键 |
|  |  |  |

Ticket 自定义字段表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段 | 名称 | 说明 |
|  | ID | 主键 |
|  | Ticket编号 | 外键 |
|  | 字段类型编号 | 外键 |
|  | 字段类型值 |  |
|  |  |  |

用户自定子字段表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段 | 名称 | 说明 |
|  | 字段类型编号 | 主键 |
|  | 用户编号 | 外键 |
|  | 字段值 | 如produc |
|  | 字段名称 | 如产品、渠道 |
|  | 字段类型 | 文本、下拉框 |
|  | 是否支持多选 |  |
|  | 排序号 |  |
|  | 创建时间 |  |
|  | 创建人 |  |
|  | 最后修改时间 |  |
|  | 最后修改人 |  |

用户预定义数据表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段 | 名称 | 说明 |
|  | ID | 主键 |
|  | 字段类型编号 | 外键 |
|  | 用户编号 | 外键 |
|  | 预定义数据编号 |  |
|  | 预定义数据内容 | 如售前咨询、产品质量、支付问题 |
|  | 排序号 |  |
|  | 创建时间 |  |
|  | 创建人 |  |
|  | 最后修改时间 |  |
|  | 最后修改人 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**提高查询性能，可以考虑创建相应索引， 缓存等、读写分离、临时表、数据横向、纵向分别表等, 老数据用历史表**

**考点1**: 提供的方案是否能够实现需求 (15分) （+11)

A)完全不知道要如何实现(0分)

B)思路上能get几个点，但是给不出具体完整的实现方案(1-5分)

C)能够给出具体完整的实现方案，根据方案的优劣打分（6-15分）

1. 修改表结构，自定义字段跟系统字段一样以列的方式，能够最大化查询效率；

如果提供的是这个方案或者其它高效的方案(12分以上)

b.如果仅仅是把自定义字段的配置信息和用户填写的自定义字段信息用单独的表存起来(8-12分)

c.其它方案，虽然能实现，但是效率低、实现复杂度高(6-8分)

**考点2:** ticket 要根据时间进行分表或把历史数据归档(5分) (+5)

**考点3**: 要在经常查询以及要进行关联查询的字段上加索引（5分）(+5)

**考点4:** 对于选择类型的字段，在Ticket表应该存放结果值，而不是选项值的Id。提高查询

**总分21分**

#### 三、设计

在线客服系统是一款基于Web的实时聊天系统，用户帮助企业的客服人员回答网站访客的问题。请根据以下需求场景描述，对系统进行类设计：

1. 聊天（Chat）的双方为访客（Visitor）和客服（Agent）；
2. 客服为系统预设，属性包含Id、Name；
3. 一个聊天只能有一个访客参加，可以有多个客服参加；
4. 聊天由访客请求发起，客服人员接受请求后，双方可以聊天；
5. 聊天过程中，另外的客服人员可以加入；
6. 聊天中访客和客服都可以发送和接收聊天消息（Message）；

类设计要求体现需求描述内容和对象关系，要求包含类的定义和成员；

不限制语言，不要求实现函数体内容，不要求体现需求未描述内容；

Class Agent

{

Public String Id,

Public String Name，  
}

Class Visitor

{

Public String Id,

Public String Name，

}

Class Message

{

Public string ID;

Public Stirng Content;

Public String SendId;

Public SendType SendTypeInfo;

Public datatime SendTime;

}

Enum SendType

{

Agent

Visitor

}

Class Chat

{

Public String ChatId;

Public Visitor Send

Public Agent Recept;

Public List< Agent > OtherAgentList;

Public List<Message> messageList;

}}

Class ChatService

{

Static Chat Chat;

Public static Chat StatChat(Visitor visitor);

Public static Chat ReceptChat(Agent agent);

Public static Chat AddToChat(Agent agent);

}

**考点1:** 有完整的类设计: 包括Chat, Agent, Visitor, Message （10分）（+10）

**考点2:** 体现正确的类关系 （+10）

* 1. Visitor包含Chat成员 （5分）
  2. Chat包含Agent对象列表，包含ChatMessage列表 （5分）

**考点3:** 聊天由visitor发起,所以visitor应该要有类似StartChat 一类的方法 （5分）

**考点4:** 聊天过程中可以Add Agent, 所以Chat类要有AddAgent 一类的方法 （5分）

**考点5：**Message可抽象为基类，Agent发送的消息和Visitor发送的消息可继承（5分）；

总分20分