

毕 业 论 文

论文题目 基于iBeacon技术的博物馆

智慧导游系统开发

学 院 计算机学院

专 业 计算机科学与技术

年 级 2013级

学 号 201324131206

学生姓名 黄剑飞

指导教师 王俊波

完成时间 2017 年 4 月

肇庆学院教务处制

**学术诚信声明**

本人所呈交的毕业论文，是在指导教师的指导下独立完成。研究工作所取得的成果、数据、图片资料均真实可靠。除文中已注明引用的内容外，不包含任何其他人或集体已经发表或撰写过的作品或成果。对本论文的研究做出重要贡献的个人和集体，均已在文中以明确的方式标明。本毕业论文的知识产权归属于培养单位。本人完全意识到本声明的法律结果由本人承担。

本人签名（手写）： 日期：2017年4月5日

目录

[1 引言 4](#_Toc476858681)

[1.1 概述 4](#_Toc476858682)

[1.2 课题背景 4](#_Toc476858683)

[1.3 研究现状 5](#_Toc476858684)

[2 系统分析 5](#_Toc476858685)

[2.1 系统概述 5](#_Toc476858686)

[2.2 开发环境 5](#_Toc476858687)

[2.3 iBeacon模块分析 6](#_Toc476858688)

[2.4 iBeacon的工作原理 6](#_Toc476858689)

[2.5 可行性分析 7](#_Toc476858690)

[2.5.1 技术可行性 7](#_Toc476858691)

[2.5.2 成本可行性 7](#_Toc476858692)

[2.6 创新点 8](#_Toc476858693)

[3 系统设计 8](#_Toc476858694)

[3.1 移动App设计 8](#_Toc476858695)

[3.1.1 设计思想 8](#_Toc476858696)

[3.1.2 移动智能终端总体功能 8](#_Toc476858697)

[3.1.3 移动智能终端设计模式 9](#_Toc476858698)

[3.1.4 智慧导游模块设计 10](#_Toc476858699)

[3.2 Web后台数据管理系统设计 10](#_Toc476858700)

[3.2.1 设计思想 10](#_Toc476858701)

[3.2.2 Web后台数据管理系统总体功能 10](#_Toc476858702)

[3.2.3 Web后台数据管理系统设计模式 12](#_Toc476858703)

[3.3 数据库设计 12](#_Toc476858704)

[3.3.1 数据库结构设计 12](#_Toc476858705)

[3.3.2 数据表E-R图 13](#_Toc476858706)

[3.3.3 数据表逻辑结构设计 20](#_Toc476858707)

[4 系统实现 28](#_Toc476858708)

[4.1 后台数据管理系统实现 28](#_Toc476858709)

[4.2 移动智能终端实现 29](#_Toc476858710)

[4.2.1 App主页面实现效果 29](#_Toc476858711)

[4.2.2 博物馆及文物鉴赏页面实现效果 30](#_Toc476858712)

[4.2.3 中国历史页面实现效果 31](#_Toc476858713)

[4.2.4 外国历史页面实现效果 32](#_Toc476858714)

[4.2.5 历史盛世页面实现效果 32](#_Toc476858715)

[4.2.6 历史盘点页面实现效果 33](#_Toc476858716)

[4.2.7 历史战争页面实现效果 33](#_Toc476858717)

基于iBeacon的博物馆智慧导游系统开发

**摘 要:** 伴随着移动互联网的发展以及移动智能终端的普及，人们获取信息的方式已经逐渐转向了移动互联网。就能够轻轻松松地从移动智能终端上获取想要的信息。然而，博物馆是一个巨大的信息中心，具有整理和传播信息的社会作用。所以，本文设计了一套基于技术的博物馆智慧导游系统，使用iBeacon技术帮助博物馆进入移动互联网时代，让博物馆拥有多媒体智慧导游服务。

系统通过部署在博物馆各个区域的iBeacon蓝牙基站发射信号，移动智能设备检测到信号，然后根据iBeacon蓝牙基站所绑定的信息查询后台数据库，将详细信息显示在移动智能设备上，为游客提供一站式的博物馆导游服务。即便游客不在博物馆也可以通过在线浏览的方式，欣赏博物馆中收藏的文物和品味世界历史的发展信息，让游客足不出户，就可以浏览全国各地博物馆的藏品和世界各国的历史发展信息。

**关键词:** iBeacon技术；博物馆；智慧导游；移动互联网

# 1 引言

## 1.1 概述

随着移动互联网的高速发展和移动智能设备的普及，根据CNNIC发布的第34次《中国互联网络发展状况统计报告》[1]，我国网民上网设备中，手机使用率达83.4%，首次超越传统PC的使用率。人们的生活与移动互联网已经变得形影不离，人们只需要轻轻地点触指尖，就可以随随便便地获取想要的信息。

博物馆通过收藏有价值的信息载体和整理传播信息发挥着重要的社会作用。博物馆是一个信息中心，博物馆数字化的结果就是把博物馆和公众紧密联系起来，扩大了博物馆服务对象，增添博物馆功能。

## 1.2 课题背景

现代社会是信息社会，网络把世界紧密联系到一起，博物馆数字化可以让人们足不出户看到世界各地博物馆收藏的文物，文献等信息。

iBeacon是苹果公司在2013年WWDC上推出的一项精准微定位技术，它是基于低功耗蓝牙技术研发的。iBeacon利用低功耗蓝牙广播“通告帧”，通告帧通过配备低功耗蓝牙[4]的设备定期发出，当一个支持低功耗蓝牙的设备，比如，手机、平板等靠近iBeacon的时候，设备就可以检测到iBeacon发出的广播信号。iBeacon应用场景[5]有很多，比如：智慧城市、智慧停车场、智慧商圈等。

基于此，本文设计了一套基于iBeacon技术的博物馆智慧导游系统[2]，使用iBeacon技术帮助博物馆进入移动互联网时代，让博物馆拥有多媒体智慧导游服务[3]。

## 1.3 研究现状

经过调查发现[6]，目前在很多传统博物馆展馆中，很多游客有听展馆解说员解说和介绍文物信息的需求，但大多数展馆都是解说员讲解或者字面解说，很多时候并不能完全满足游客的需求。又或者，有些博物馆虽然有导游服务，比如，自助的音频导游，但是游客使用起来就相当不方便，有些游客更不知道如何使用，这里需要游客拿出手机扫描二维码，那里需要游客订阅公众号，又或者是需要游客步行加快，跟上音频导游的步骤，而游客有可能根本不想走那么快。

而本文设计的基于iBeacon技术的博物馆智慧导游系统，可以很好的解决上述的问题，游客使用本系统的移动智能终端，在博物馆参观游览过程中，游客走到哪就解说到哪，完全按照游客的步伐，按照游客的游览路线，按照游客的游览意愿，满足游客的解说需求。

# 2 系统分析

## 2.1 系统概述

本系统设计的主要目的是帮助博物馆进入移动互联网时代，让博物馆拥有多媒体智慧导游服务，让游客在参观博物馆的获取更多有关信息的同时，还可以让用户足不出户便可获取到各地博物馆收藏的珍品。

系统包括：移动App(Android客户端)和Web后台数据管理系统。

## 2.2 开发环境

本系统主要使用的开发环境如表2.2.1所示：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 说明 | 版本 |
| 系统环境 | Microsoft Windows 10 | Window 10 |
| Android开发环境 | AndroidStudio | 2.2.3 |
| Web后台开发环境 | Eclipse | Mars 4.5 |
| 数据库环境 | MySQL | 5.5 |

表2.2.1

说明：整个系统的环境是微软的Window系统；移动端使用谷歌AndroidStudio开发，版本是目前最新的，有很多新功能新特性，有利于编译；Web后台管理系统使用Eclipse；数据库使用MySQL。

## 2.3 iBeacon模块分析

iBeacon技术使用低功耗蓝牙技术可以创建一个信号区域。当智能手机进入该区域时，iBeacon信号会将用户的特定APP唤醒，为用户提供特定信息推送、感知与行为分析等服务。

iBeacon的工作原理：iBeacon蓝牙基站通过蓝牙的广播频道向外界传送信号，传送频率越快，耗电越快。

iBeacon的特点：

1. 不需要配对，iBeacon是采用蓝牙的广播频道传送信号的；
2. App程序可以后台唤醒，iBeacon的信息推送需要App支持；

苹果公司定义了iBeacon 其中32位广播的数据格式如图2.3.1所示：

Data

(Up to 31 bytes)

iBeacon

prefix

(9 bytes)

Proximity

UUID

(16 bytes)

Major

(2 bytes)

Minor

(2 bytes)

TX power

(2 bytes)

图2.3.1

解释说明：

UUID：通用唯一识别码（厂商识别号）；

Major：相当于群组号，同一个群组中iBeacon的Major相同；

Minor：相当于群组中单个iBeacon；

TX power：用于测量iBeacon的距离

本系统主要运用iBeacon的UUID+Major+Minor这三个参数，这样就可以构成一个唯一的识别个体。

## 2.4 iBeacon的工作原理

iBeacon的工作原理如图2.4.1所示：

后台服务器

移动终端App

iBeacon蓝牙基站

广播发射唯一的识别码

扫描

请求后台数据

返回场景数据

图2.4.1

iBeacon工作原理说明：

第一步：iBeacon向手机、平板等移动智能设备广播自身唯一的识别码；

第二步：手机、平板等移动智能设备将这个识别码发往云端数据库，查询相应的数据，并返回相应的场景信息；

第三步：手机、平板等智能设备触发某项操作。

## 2.5 可行性分析

### 2.5.1 技术可行性

当前，互联网发展迅猛[7]，Java、安卓、云服务等相关技术高速发展，相关技术都很成熟，有很多可以借鉴的技术。

iBeacon使用的是一项低功耗蓝牙技术。iBeacon是苹果公司最先在移动设备上配备的新功能，可以得到很好的技术维护和技术支持。且很多科技公司提供基于iBeacon的第三方SDK,开发起来相对容易。

Android是一种基于Linux的自由及开放源代码的操作系统[9]，主要采用Java语言开发，由Google公司和开放手机联盟领导及开发。

SSH（Struts + Spring + Hibernate）三大框架[10]，采用MVC设计模式，使用Struts作为系统的整体基础架构，负责MVC的分离，利用Hibernate框架对持久层提供支持，Spring做管理，管理Struts和Hibernate。可以帮助开发人员在短时间内搭建结构清晰，可复用性强，维护方便的Web应用程序。

### 2.5.2 成本可行性

由于iBeacon是一项基于低功耗蓝牙的技术，低功耗蓝牙比传统蓝牙功耗和效率方面都有显著的提高，大批量的部署相对成本较低。

## 2.6 创新点

运用iBeacon技术帮助博物馆进入移动互联网时代，游客通过手机的蓝牙iBeacon功能就和可以在博物馆游览的时候享受多媒体的服务。主要包括：

1. 把博物馆搬上互联网，让游客足不出户就可以浏览全国各地博物馆收藏的珍品；
2. 游客在博物馆可以边走边发现感兴趣的内容；
3. 游客可以将感兴趣的内容随时随地的分享到微博、QQ、微信、朋友圈等；
4. 遇到具有收藏价值的内容游客还可以保存，收藏等。

# 3 系统设计

## 3.1 移动App设计

### 3.1.1 设计思想

移动App是一款基于Android系统的App。由于Google为设计师和开发者们推出了一种全新的设计语言——材质设计（Material Design），在UI、动画效果和用户交互设计上，材质设计都引入了全新的设计理念。所以，整个App的UI设计、动画效果以及用户交互上都采用Google推出的Material Design语言。在各个相对应的版面设计中，既要紧扣主题，又要有所创新，并注重美观。

### 3.1.2 移动智能终端总体功能

移动App总体功能如图3.1.2所示。

史博展

智慧导游

在线信息浏览

博物馆

文物

中国

历史

历时盘点

外国历史

历史盛世

历史战争

图3.1.2

智慧导游，主要包括：

1. 游客在博物馆内的位置信息；
2. 游客附近文物的具体介绍；
3. 博物馆即将进行的知识讲座等。

在线浏览模块主要功能包括：

1. 博物馆文物，包括博物馆简介，博物馆收藏的珍品鉴赏；
2. 中国朝代历史，包括历史大事件、历史人物、历史资料、历史文化的介绍；
3. 历时盘点，主要是对世界各地人物、事件的评论，描述，解说；
4. 外国历史，包括历史资料、人物故事、国家文化、国家科技的介绍；
5. 历史盛世，主要是对世界各国发生的主要事件的具体介绍；
6. 历史战争，包括古代战争，近代战争，外国战争等。

### 3.1.3 移动智能终端设计模式

移动智能终端采用MVP设计模式，其核心思想就是把Activity中的UI逻辑抽象成View接口，把业务逻辑抽象成Presenter接口，Model类还是原来的Model。其结构如图3.1.3所示所示：

Presenter

Model

View

图3.1.3

Model这一层之中做的工作是具体业务逻辑处理的实现，都伴随着程序中各种数据的处理，复杂一些的就明显需要实现一个Interface来松耦合了。

View这一层体现的很轻薄，负责显示数据、提供友好界面跟用户交互就行。MVP下Activity和Fragment体现在了这一 层，Activity一般也就做加载UI视图、设置监听再交由Presenter处理的一些工作，所以也就需要持有相应Presenter的引用。

Presenter这一层处理着程序各种逻辑的分发，收到View层UI上的反馈命令、定时命令、系统命令等指令后分发处理逻辑交由Model层做具体的业务操作。

采用MVP设计模式的好处：

* 分离了视图逻辑和业务逻辑，降低了耦合；
* Activity只处理生命周期的任务，代码变得更加简洁；
* 视图逻辑和业务逻辑分别抽象到了View和Presenter的接口中去，提高代码的可阅读性；
* Presenter被抽象成接口，可以有多种具体的实现，所以方便进行单元测试；
* 把业务逻辑抽到Presenter中去，避免后台线程引用着Activity导致Activity的资源无法被系统回收从而引起内存泄露和OOM。

### 3.1.4 智慧导游模块设计

智慧导游模块是本系统的创新点，其设计原理如图3.1.4所示：

用户

开启手机蓝牙

App开启服务

唤醒App

iBeacon设备

用户App界面

后台数据库

扫描

广播标识码

查询数据库

推送相关信息

图3.1.4

原理说明：

1. 用户开启手机蓝牙，App自动向周围扫描iBeacon设备发射的广播标志码；
2. 移动App检测到iBeacon广播的标识码，就根据信号绑定的数据信息，向服务器发起更详细的数据请求；
3. 服务器根据移动终端提交的数据信息，返回相应的数据到移动App；
4. 移动App把服务器返回的数据显示在屏幕上，向用户展示详细的数据信息。

## 3.2 Web后台数据管理系统设计

### 3.2.1 设计思想

后台数据管理系统秉承简单易用的原则，每一个板块的数据处理与移动智能终端中的每一个板块一一对应，可以做到很好的数据管理操作。

### 3.2.2 Web后台数据管理系统总体功能

Web后台数据管理系统总体功能如图3.2.2所示。

Web后台数据管理系统

中国历史

外国历史

热门展厅

博物馆

历史盛世

历时盘点

历史战争

文物鉴赏

首页轮播

iBeacon

蓝牙

基站

App

版本

管理

数据的增删查改

图3.2.2

Web后台管理系统主要分为一下功能模块：

1. 中国历史模块  
   主要是对中国历史数据的增加、删除、查询、修改；
2. 外国历史模块  
   主要是对外国历史数据的增加、删除、查询、修改；
3. 热门展厅  
   主要是对热门展厅数据的增加、删除、查询、修改；
4. 博物馆  
   主要是对博物馆数据的增加、删除、查询、修改；
5. 历史盛世  
   主要是对历史盛世数据的增加、删除、查询、修改；
6. 历时盘点  
   主要是对历史盘点数据的增加、删除、查询、修改；
7. 历史战争  
   主要是对中国历史数据的增加、删除、查询、修改；
8. 文物鉴赏  
   主要是对中国历史数据的增加、删除、查询、修改；
9. 首页轮播条  
   主要是对文物信息数据的增加、删除、查询、修改；
10. iBeacon蓝牙基站  
    主要是对iBeacon蓝牙基站信息的增加、删除、查询、修改；
11. App版本管理  
    主要是对App版本信息的增加、删除、查询、修改；

### 3.2.3 Web后台数据管理系统设计模式

Web后台数据管理系统采用MVC（Model-View-Controller）设计模式。其原理如图3.2.3所示：

视图层

控制层

业务逻辑层

数据库访问层

业务处理需求

业务处理结果

获取操作结果

增删查改

请求

响应

图3.2.3

Model层：

Model指模型部分，一般在应用中Model层包括业务处理层和数据访问层。数据访问层主要是对数据库的一些操作的封装。业务处理层应用JavaBean构建，  JavaBean主要是用作将从View层获取的数据和数据库的数据进行桥接。除却JavaBean以外，若想构建分布式应用系统，可以应用EJB组件进行业务逻辑层的构建。

Controller层：

Controller指控制部分，一般是对View层提交的请求为其设置对应的Servlet进行特定功能的处理，这里的进行特定功能的处理一般是编写在Model中的业务处理层中的。Controller一般只是在Web应用中充当一个中介者的作用。

View层：

View指视图部分，这一部分的内容是展示给用户实际进行交互的，通常使用JSP和HTML进行构建。

由上面的图中可以看出，用户在客户端（Web应用的客户端即为浏览器）中发出请求的时候，请求首先由View层的JSP/HTML将HTTP请求传给控制器中对应的Servlet，然后由Servlet负责调用Model层中的业务逻辑处理部分进行要求的处理，处理期间如果设计数据库的操作，则与数据库进行操作，最后全部操作结束之后，由业务逻辑层将结果发给控制层，控制层以HTTP响应的形式将结果发送回客户端。

## 3.3 数据库设计

### 3.3.1 数据库结构设计

本系统设计了相应的数据库模块，存储整个系统的数据，并为移动终端提供数据支持。根据系统需求分别设计了以下数据表：

admin:管理员表；

appreciate:文物表；

appreciate\_detail:文物详情表；

beacon:iBeacon蓝牙基站表；

beacon\_appreciate:智慧导游表；

china\_dynasty:中国朝代表；

china\_history\_big\_thing:中国朝代历史大事件表；

china\_history\_big\_thing\_detail:中国朝代历史大事件详情表；

china\_history\_check:历史盘点表；

china\_history\_check\_detail:历史盘点详情表；

china\_history\_culture:中国朝代历史文化表；

china\_history\_culture\_detail:中国朝代历史文化详情表；

china\_history\_hey\_day:历史盛世表；

china\_history\_hey\_day\_detail:历史盛世详情表；

china\_history\_history:中国朝代历史表；

china\_history\_history\_detail:中国朝代历史详情表；

china\_history\_olden\_war:历史战争表；

china\_history\_olden\_war\_detail:历史战争详情表；

china\_history\_people:中国朝代主要人物表；

china\_history\_people\_detail:中国朝代主要人物详情表；

collection:用户收藏表；

exhibition:热门展览表；

exhibition\_detail:热门展览详情表；

feedback:用户反馈表；

foreign\_history:外国历史表；

foreign\_history\_detail:外国详情表；

museum:博物馆表；

museum\_detail:博物馆详情表；

stepview:展馆表；

updateinfo：app更新表；

user:用户表；

viewpager:首页轮播条表

### 3.3.2 数据表E-R图

管理员表

图3.3.1 管理员表 E-R图

文物表

图3.3.2 文物表 E-R图

文物详情表

图3.3.3 文物详情表 E-R图

iBeacon表

图3.3.4 iBeacon表 E-R图

智慧导游表

图3.3.5 智慧导游表 E-R图

中国历史朝代表

图3.3.6 中国历史朝代表 E-R图

中国历史大事件表

图3.3.7 中国历史大事件表 E-R图

中国历史大事件详情表

图3.3.8 中国历史大事件详情表 E-R图

历时盘点表

图3.3.9 历时盘点表 E-R图

历时盘点详情表

图3.3.10 历时盘点详情表 E-R图

中国历史文化表

图3.3.11 中国历史文化表 E-R图

中国历史文化详情表

图3.3.12 中国历史文化详情表 E-R图

中国朝代历史表

图3.3.13 中国朝代历史表 E-R图

中国朝代历史详情表

图3.3.14 中国朝代历史详情表 E-R图

中国历史战争表

图3.3.15 中国历史战争表 E-R图

中国历史战争详情表

图3.3.16 中国历史战争详情表 E-R图

中国朝代代表人物表

图3.3.17 中国朝代代表人物表 E-R图

中国朝代人物详情表

图3.3.18 中国朝代人物详情表 E-R图

用户收藏表

图3.3.19 用户收藏表 E-R图

热门展厅表

图3.3.20 热门展厅表 E-R图

用户反馈表

图3.3.21 用户反馈表 E-R图

外国历史表

图3.3.22 外国历史表 E-R图

外国历史详情表

图3.3.23 外国历史详情表 E-R图

博物馆表

图3.3.24 博物馆表 E-R图

博物馆详情表

图3.3.25 博物馆详情表 E-R图

展馆表

图3.3.26 展馆表 E-R图

App版本管理表

图3.3.27 App版本管理表 E-R图

用户表

图3.3.28 用户表 E-R图

首页轮播条表

图3.3.29首页轮播条表 E-R图

历史盛世表

图3.3.30 历史盛世表 E-R图

历史盛世详情表

图3.3.31 历史盛世详情表 E-R图

### 3.3.3 数据表逻辑结构设计

管理员表结构如表3.2.1所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| admin\_name | 用户名 | varchar(16) | 非空 |
| admin\_pwd | 密码 | varchar(16) | 非空 |
| admin\_phone | 联系方式 | varchar(16) | 非空 |

表3.2.1

文物表结构如表3.2.2所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(16) | 可为空 |
| content | 名称 | varchar(16) | 可为空 |
| type | 类型 | varchar(16) | 非空 |
| museum\_name | 博物馆名称 | varchar(16) | 非空 |

表3.2.2

文物详情表结构如表3.2.3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号 | int | 主键 |
| img\_url | 图片地址 | text | 非空 |
| content | 简介 | text | 非空 |
| title | 名称 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.3

iBeacon蓝牙基站表结构如表3.2.4所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| beacon\_id | 编号，自增 | int | 主键 |
| major | major | varchar(16) | 非空 |
| minor | minor | varchar(16) | 非空 |
| description | 描述 | varchar(255) | 可为空 |

表3.2.4

智慧导游表结构如表3.2.5所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| minor | minor | varchar(16) | 主键 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |
| title | 名称 | varchar(16) | 非空 |
| audio\_url | 音频地址 | varchar(255) | 可为空 |
| video\_url | 视频地址 | varchar(255) | 非空 |
| major | major | varchar(16) | 非空 |

表3.2.5

中国朝代表结构如表3.2.6所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| dynasty | 名称 | varchar(20) | 非空 |
| dynasty\_detaill | 详情地址 | varchar(255) | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |
| description | 描述 | text | 非空 |

表3.2.6

中国朝代历史大事件表结构如表3.2.7所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| title | 名称 | varchar(20) | 非空 |
| type | 类型 | varchar(20) | 非空 |

表3.2.7

中国朝代历史大事件详情表结构如表3.2.8所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| title | 名称 | varchar(25) | 非空 |
| content | 详情 | text | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |
| time | 时间 | varchar(20) | 非空 |
| author | 作者 | varchar(20) | 非空 |

表3.2.8

历史盘点表结构如表3.2.9所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| title | 名称 | varchar(25) | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |
| time | 期号 | varchar(20) | 非空 |

表3.2.9

历时盘点详情表结构如表3.2.10所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号 | int | 主键 |
| title | 名称 | varchar(30) | 非空 |
| detail | 详情 | text | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.10

中国朝代历史文化表结构如表3.2.11所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| title | 名称 | varchar(25) | 非空 |
| type | 类型 | varchar(16) | 非空 |
| time | 时间 | varchar(20) | 非空 |
| author | 作者 | varchar(20) | 非空 |

表3.2.11

中国朝代历史文化详情表结构如表3.2.12所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号 | int | 主键 |
| title | 名称 | varchar(30) | 主键 |
| content | 详情 | text | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.12

历史盛世表结构如表3.2.13所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| title | 名称 | varchar(25) | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.13

历史盛世详情表结构如表3.2.14所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号 | int | 主键 |
| title | 名称 | varchar(30) | 非空 |
| detail | 详情 | text | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.14

中国朝代历史表结构如表3.2.15所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| title | 名称 | varchar(25) | 非空 |
| type | 类型 | varchar(16) | 非空 |
| time | 时间 | varchar(20) | 非空 |
| author | 作者 | varchar(20) | 非空 |

表3.2.15

中国朝代历史详情表结构如表3.2.16所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号 | int | 主键 |
| title | 名称 | varchar(30) | 非空 |
| content | 详情 | text | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.16

历史战争表结构如表3.2.17所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| name | 名称 | varchar(30) | 非空 |
| type | 类型 | varchar(16) | 非空 |
| img\_url | 图片详情 | varchar(255) | 非空 |
| description | 描述 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.17

历史战争详情表结构如表3.2.18所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号 | int | 主键 |
| name | 名称 | varchar(30) | 非空 |
| army | 队伍 | varchar(30) | 非空 |
| result | 结果 | varchar(255) | 非空 |
| time | 时间 | varchar(255) | 非空 |
| address | 地址 | varchar(255) | 非空 |
| figure | 人物 | varchar(30) | 非空 |
| war\_detail | 战争详情 | text | 非空 |

表3.2.18

中国朝代历史人物表结构如表3.2.19所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| name | 名称 | varchar(30) | 非空 |
| type | 类型 | varchar(16) | 非空 |
| img\_url | 图片详情 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.19

中国朝代历史人物详情表结构如表3.2.20所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| content | 详情 | text | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.20

用户收藏表结构如表3.2.21所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| post\_id | 编号 | varchar(30) | 主键 |
| user\_phone | 用户手机号 | varchar(30) | 非空 |
| created\_time | 时间 | varchar(16) | 非空 |
| post\_type | 类型 | varchar(255) | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |
| detail\_url | 详情地址 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.21

热门展览表结构如表3.2.22所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| content | 名称 | varchar(30) | 非空 |
| type | 类型 | varchar(16) | 非空 |
| detail\_url | 详情地址 | varchar(255) | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |
| time | 时间 | varchar(16) | 非空 |

表3.2.22

热门展览表结构如表3.2.23所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| detail\_url | 详情地址 | varchar(255) | 非空 |
| content | 详情 | text | 非空 |
| title | 名称 | varchar(30) | 非空 |
| show\_time | 时间 | varchar(255) | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.23

用户反馈表结构如表3.2.23所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| content | 详情 | text | 非空 |
| phone | 用户联系方式 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.23

外国历史表结构如表3.2.24所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| country | 国家 | varchar(30) | 非空 |
| type | 类型 | varchar(30) | 非空 |
| title | 名称 | varchar(255) | 非空 |
| description | 描述 | varchar(255) | 非空 |
| time | 时间 | varchar(255) | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |
| author | 作者 | varchar(16) | 非空 |

表3.2.24

外国历史详情表结构如表3.2.25所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号 | int | 主键 |
| title | 名称 | varchar(25) | 非空 |
| detail | 详情 | text | 非空 |
| time | 时间 | varchar(20) | 非空 |
| author | 作者 | varchar(20) | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.25

博物馆表结构如表3.2.26所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| museum\_id | 编号，自增 | int | 主键 |
| museum\_name | 名称 | varchar(16) | 非空 |
| museum\_title | 简介 | varchar(255) | 非空 |
| type | 类型 | varchar(255) | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.26

博物馆详情表结构如表3.2.27所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号 | int | 主键 |
| museum\_detail\_name | 名称 | varchar(16) | 非空 |
| museum\_detail\_content | 简介 | text | 非空 |
| museum\_detail\_imgs | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.27

展馆表结构如表3.2.28所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| step\_name | 名称 | varchar(20) | 非空 |
| img\_url | 图片地址 | varchar(255) | 非空 |
| content | 描述 | text | 非空 |

表3.2.28

App版本管理表结构如表3.2.29所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| appName | 名称 | varchar(16) | 非空 |
| appURL | 下载地址 | varchar(255) | 非空 |
| curVersion | 当前版本 | varchar(255) | 非空 |
| description | 描述 | varchar(255) | 非空 |
| minVersion | 最低版本 | varchar(255) | 非空 |
| update\_time | 更新时间 | varchar(30) | 非空 |

表3.2.29

用户表结构如表3.2.30所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| user\_email | 邮箱 | varchar(30) | 可为空 |
| user\_name | 名称 | varchar(255) | 非空 |
| user\_password | 密码 | varchar(255) | 非空 |
| user\_phone | 手机号码 | varchar(255) | 非空 |
| user\_sex | 性别 | varchar(30) | 可为空 |
| user\_avatar | 用户头像地址 | varchar(255) | 可为空 |

表3.2.30

首页轮播条表结构如表3.2.31所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 含义 | 类型 | 约束 |
| id | 编号，自增 | int | 主键 |
| name | 名称 | varchar(30) | 非空 |
| detail\_url | 详情地址 | varchar(255) | 非空 |
| img\_url | 图片详情 | varchar(255) | 非空 |

表3.2.31

# 4 系统实现

## 4.1 后台数据管理系统实现

后台数据管理系统实现如图4.1.1所示：

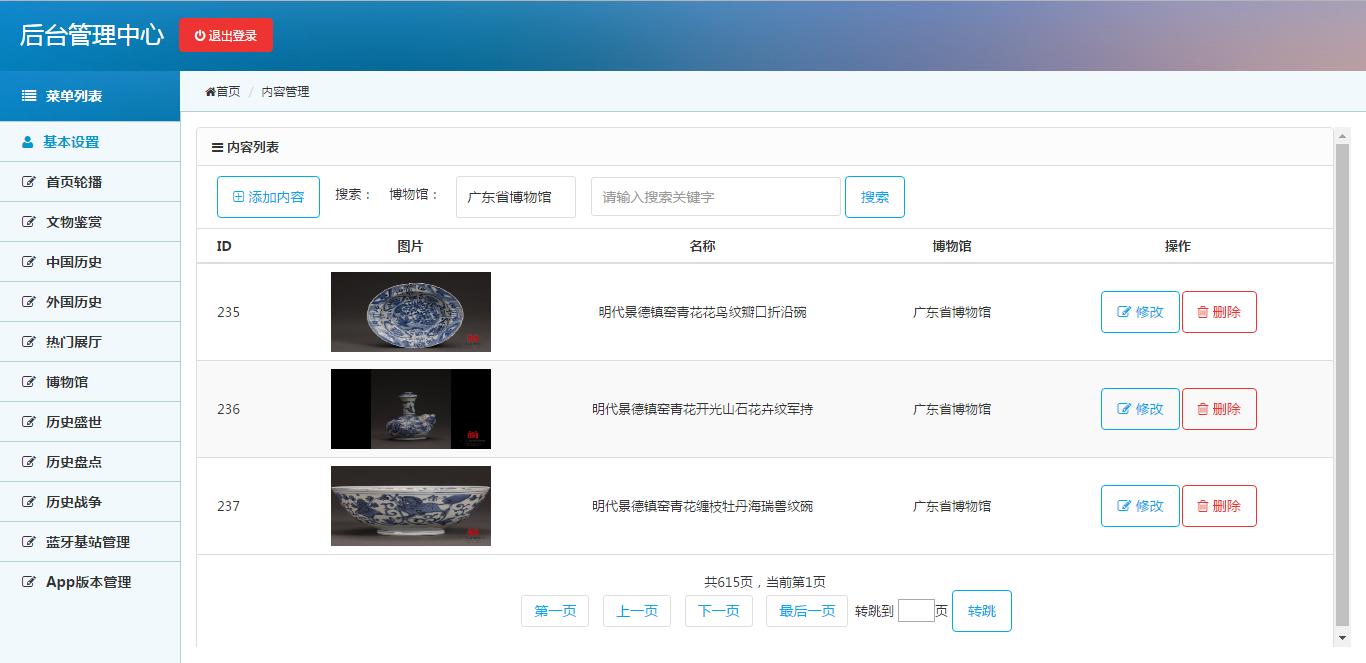


图4.1.1

图4.1.1页面左边的是菜单列表，主要包括：

1. 基本设置，主要功能是增加管理员；
2. 首页轮播，对应移动智能终端App的首页轮播条的数据，主要功能是对数据的增、删、查、改；
3. 文物鉴赏，对应移动智能终端App的文物鉴赏模块数据，主要功能是对各个博物馆下的文物珍品进行增、删、查、改的数据操作；
4. 中国历史，对应移动智能终端App的中国朝代历史大事件，中国朝代历史人物，中国朝代历史资料，中国朝代历史文化模块数据，主要功能是对各个模块的数据进行增、删、查、改操作；
5. 外国历史，对应移动智能终端App的外国历史资料，外国人物故事，外国文化，外国科技模块数据，主要功能是对各个模块的数据进行增、删、查、改操作；
6. 热门展厅，对应移动智能终端App的附近热门展厅模块，主要功能是对模块的数据进行增、删、查、改操作；
7. 博物馆，对应移动智能终端App的博物馆模块，主要功能是对模块的数据进行增、删、查、改操作；
8. 历史盛世，对应移动智能终端App的历史盛世模块，主要功能是对模块的数据进行增、删、查、改操作；
9. 历史盘点，对应移动智能终端App的历史盘点模块，主要功能是对模块的数据进行增、删、查、改操作；
10. 历史战争，对应移动智能终端App的古代战争，近代战争，外国战争模块，主要功能是对各个模块的数据进行增、删、查、改操作；
11. 蓝牙基站管理，主要是对博物馆部署的iBeacon进行统一管理；
12. App版本管理，主要是对移动智能终端App的版本进行管理。

## 4.2 移动智能终端实现

### 4.2.1 App主页面实现效果

主页面实现效果如图4.2.1、4.2.2、4.2.3、4.2.4所示。

图 4.2.1 图4.2.2

图4.2.3 图4.2.4

图4.2.1是App的首页，主要展示轮播条，热门的文物，以及附近的热门展览；

图4.2.2是智慧导游页，主要展示博物馆内iBeacon推送的信息；

图4.2.3是博物馆列表页，主要展示在线博物馆信息；

图4.2.4是博史页，主要是一些历史信息的展示。

### 4.2.2 博物馆及文物鉴赏页面实现效果

博物馆及文物鉴赏页面效果如图 4.2.5、4.2.6所示。

图4.2.5 图4.2.6

图4.2.5是博物馆详情页，主要展示博物馆的详细介绍；

图4.2.6是博物馆内文物鉴赏页，主要展示博物馆内展品信息。

### 4.2.3 中国历史页面实现效果

中国朝代历史页面实现效果如图4.2.7、4.2.8所示。

图4.2.7 图4.2.8

图4.2.7是中国历史朝代列表页，主要展示中国历史朝代信息；

图4.2.8是中国朝代详情页，主要展示朝代大事件，朝代人物，朝代历史，朝代文化。

### 4.2.4 外国历史页面实现效果

外国历史页面实现效果如图4.2.9、4.2.10所示。

图4.2.9 图4.2.10

图4.2.9是历史战争列表页，主要展示各个时间的历史战争；

图4.2.10是战争详情页，主要展示战争详情。

### 4.2.5 历史盛世页面实现效果

历史盛世页面实现效果如图 4.2.11、4.2.12所示。

图4.2.11 图4.2.12

图4.2.11是历史盛世列表页，主要展示历史盛世列表；

图4.2.12是历史盛世详情页，主要展示历史盛世详情信息。

### 4.2.6 历史盘点页面实现效果

历史盘点页面实现效果如图4.2.13、4.2.14所示。

图4.2.13 图4.2.14

图4.2.13是历时盘点列表页，主要展示各个时间发生的时事评论列表；

图4.2.14是历时盘点详情页，主要展示时事评论详情。

### 4.2.7 历史战争页面实现效果

历史战争页面实现效果如图4.2.15、4.2.16所示。

图4.2.15 图4.2.16

图4.2.15是外国历史页，主要展示外国历史资料，人物故事，国家文化国家科技信息；

图4.2.16是外国历史详情页，主要展示外国历史详情信息。

参考文献：

[1]第34次中国互联网络发展状况统计报告，期刊，分类号：F49，中国互联网络信息中心

[2]iBeacon在博物馆的应用研究 于晖,张玉翠 中国妇女儿童博物馆陈列部中国妇女儿童博物馆办公室

[3]让参观成为一种乐趣——智能导览定位系统在博物馆里的应用 石奕，北京石刻艺术博物馆

[4]一种新兴的蓝牙技术——超低功耗蓝牙技术 罗玮 重庆邮电大学通信与信息工程学院

[5]应用iBeacon的O2O解决方案，马弢，腾讯，期刊，分类号：F713.36

[6]博物馆现状与发展趋势 必琳 城县博物馆

[7]移动互联网发展趋势的研究 杨栋梁 铁通安庆分公司

[8]Android系统分析与开发 李家科 兰州交通大学

[9]基于Linux自由及开放源代码的Android操作系统 张华亮 中国电子科技集团公司第五十四研究所

[10]基于Struts+Spring+Hibernate的企业级WEB应用框架的研究 王君 合肥工业大学

**致 谢**

首先，感谢我的母校——肇庆学院，给我提供一个继续学习深造的机会，在这四年的时间里，不仅让我的专业技能有了很大的提高，也让我学到了学术知识以外的更多东西。

感谢指导老师的悉心指导与鼓励。能够不厌倦地坚持到最后，多亏了老师的鼓励，系统能够不断地得到完善，也多亏了老师的指导。老师的笑容，老师的要求，老师的督促，就是我的勇气和力量。

最后，需要感谢我自己。开发一个系统，不是一朝一夕的事情，能够坚持到最后，并不是一件容易的事情，因为坚持就意味着需要去战胜很多负面的消极的心理心态，而且，还要付诸行动。