Додаток 1

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження лінійних алгоритмів»

Варіант 4

Виконав студент	<u> IП-15, Бутов Даниіл Романович</u>
•	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)
Перевірив	
1 1	(прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота 1 Дослідження лінійних алгоритмів

Мета — дослідити лінійні програмні специфікації для подання перетворювальних операторів та операторів суперпозиції, набути практичних навичок їх використання під час складання лінійних програмних специфікацій.

Варіант 4

Завдання. Задано два значення A i B. Знайти $Y = x-7/\cos^2(x)$; $\partial e x = |7-a+b|$

Постановка задачі:

Нам задані A та B. Результатом задачі є дійсне число Y, яке ми отримуємо діленням чисельника на знаменник. Також задача має в собі модуль та основи тригонометрії.

Побудова математичної моделі:

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Перше значення	Дійсне	A	Початкове
Друге значення	Дійсне	В	Початкове
Проміжне значення	Дійсне	X	Проміжне
Чисельник	Дійсне	С	Проміжне
Знаменник	Дійсне	d	Проміжне
Розкриття модуля	Дійсне	abs()	Проміжне
Значення, яке потрібно знайти	Дійсне	y	Результат

Розв'язання:

Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми.

- Крок 1. Визначимо основні дії.
- *Крок 2.* Деталізуємо знаходження (x).
- Крок 3. Деталізуємо знаходження чисельника (с).
- Крок 4. Деталізуємо знаходження знаменника (d).
- Крок 5. Деталізуємо знаходження (у).

Псевдокод:

Крок 1

Початок

<u>обчислення х</u>

обчислення *чисельника* обчислення *знаменника* обчислення *у*

Кінець

Крок 2

Початок

x := abs(7-a+b)

обчислення чисельника обчислення знаменника обчислення у

Кінець

Крок 3

Початок

x := abs(7-a+b)

c := x-7

обчислення знаменника

обчислення у

Кінець

Крок 4

Початок

x := abs(7-a+b)

c := x-7

 $d := cos^2(x)$

обчислення у

Кінець

Крок 5

Початок

x := abs(7-a+b)

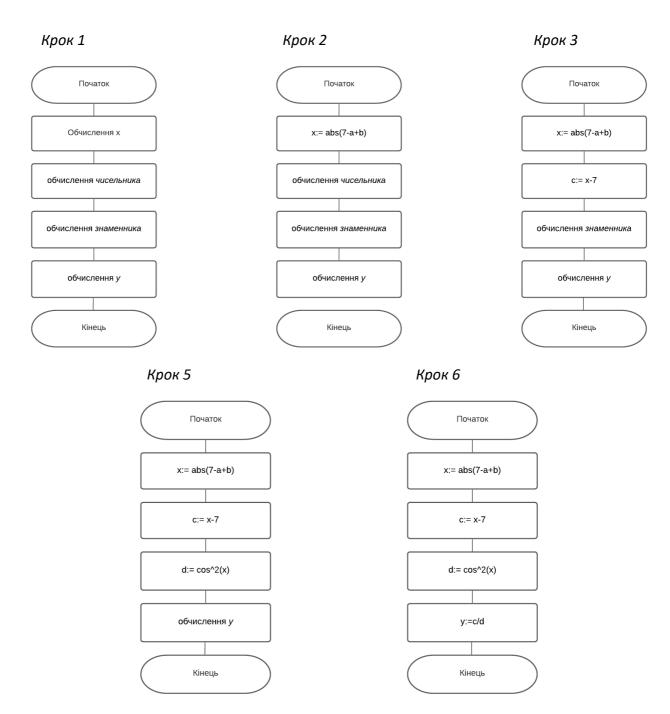
c := x-7

 $d := cos^2(x)$

y:=c/d

Кінець

Блок схема:



Випробування:

Блок	Дія	
	Початок	
1	A= 10 B= 3	
2	x = 7-10+3 = 0	
3	c = 0-7 = -7	
4	d = cos^2(0) = 1	
5	y = -7/1 = -7	
	Кінець	

Висновок:

Висновок — ми дослідили лінійні програмні специфікації для подання перетворювальних операторів та операторів суперпозиції, набули практичних навичок їх використання під час складання лінійних програмних специфікацій.

У результаті виконання лабораторної роботи ми на практиці навчилися складати алгоритми. Вивчили базу її побудови та скали алгоритм раціонального розв'язування задачі, яка мала в собі модуль та основи тригонометрії.