**Mô tả chức năng sản phẩm: Dự án cuối khoá**

**📌 1. Tên sản phẩm**

* Space Battleship

**🎯 2. Mục tiêu sản phẩm**

* Giúp người dùng luyện tập khả năng nhanh tay nhanh mắt và để giải trí

**💡 3. Tính năng chính**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên chức năng** | **Mô tả chi tiết** |
| 1 | Hiển thị giao diện mở đầu | Giao diện bao gồm nút bắt đầu |
| 2 | Hiển thị giao diện chính | Giao diện bao gồm tàu chiến, tàu địch, trùm, thanh máu tàu chiến, thanh nộ, thanh máu trùm |
| 3 | Xử lý dữ liệu | Bắt các sự kiện bàm phím của người dùng bao gồm các nút di chuyển ASDW, nút dùng nộ khi đầy Space |
| 4 | Cập nhật trạng thái | Thực hiện việc xuất hiện các tàu địch và trùm, khi bị bắn hạ sẽ biến mất |
| 5  6 | Tính toán  Tổng kết | Tính toán điểm của người chơi khi bắn hạ tàu địch, trùm, khi tích nộ, sử dụng thanh nộ, lượng máu của trùm, lượng máu của tàu chiến khi bị bắn trúng  Tính toán điểm tổng của người chơi |

**📚 4. Kiến thức đã áp dụng**

* Biến, toán tử, điều kiện, vòng lặp
* Hàm xử lý logic
* Mảng để lưu trữ dữ liệu
* DOM cơ bản: getElementById, innerHTML
* Math trong javascript

**📸 5. Giao diện mẫu (nếu có)**

Vẽ tay hoặc chụp ảnh giao diện mockup, đính kèm file ảnh (hoặc dán vào Google Docs)

**🔧 6. Các tính năng nâng cao (nếu có)**

(Ví dụ: Đổi theme giao diện, đếm thời gian, chơi lại quiz, lưu dữ liệu vào localStorage...)

**👤 7. Thông tin học viên**

* Họ tên: Đào Đức Hải
* Lớp: cgo-c0225l1-jv103
* Link bài nộp (Google Drive / GitHub): <https://github.com/HK-204/project-codegym>