

Veebiarendus

Martti Raavel

martti.raavel@tlu.ee

Sissejuhatus

- Saame tutvavaks
- Kursuse ülesehitus
- Kodused tööd
- Hindamine

Saame tutvavaks

- Kes ma olen?
- Eelnev kokkupuude seoses tarkvaraarendusega ja programmeerimisega
- Mis on minu ootused?

Materjalid

<https://github.com/HK-Mikroraadid/Veebiarendus>

Discord

<https://discord.com/invite/7N5CcVhUv3>

Kursuse ülesehitus

- 10 loengut
 - viis loengut kohapeal
 - viis loengut Zoomis
- Kodused tööd iga loengu järel
- Materjalide lugemine enne loengut
- Otsesuhtlus Discordis

Tarkvaraarendus

- Tööriistad
- Tarkvara ja tarkvaraarendus
- Versioonikontroll
- Git
- Github
- Markdown
- Github Issue

Tööriistad

- Visual Studio Code
 - Markdown All in One pistikprogramm
- Github Desktop
- ...

Tarkvara ja tarkvaraarendus

- Mis on tarkvara?
- Avatud vs Suletud koodiga tarkvara
- Kust tarkvara saab?
- Mis on tarkvaraarendus?

Verioonikontroll/versioonihaldus

- Mis on versioonikontroll?
- Miks see oluline on?
- Keskne vs hajutatud versioonikontroll

Git

- Mis on Git?
- Git-i põhiarhitektuur
- Git-i sõnavara
- Kuidas Git-i kasutada?

Github

- Mis on Github?
- Miks kasutada Github-i?
- Github Desktop
- Harjutused

Markdown

- Mis on Markdown?
- Markdown-i plussid
- Markdown-i miinused
- Markdown-i süntaks
- Harjutused

Github Issue

- Mis on Github Issue?
- Miks seda kasutada?
- Kuidas seda kasutada?
- Harjutused

Programmeerimine

- Sissejuhatus
- Tööriistad
- Javascript
- NodeJS
- Hello World
- Algoritmid
- Muutujad
- Andmetüübid
- Koodi laadimine Githubi

Sissejuhatus (Programmeerimine)

- Aine ülesehitus

Tööriistad (Programmeerimine)

- Visual Studio Code
- NodeJS
- Terminal

Javascript

- Mis on Javascript?
- Miks Javascript?
- Javascript-i eelised
- Javascript-i puudused

NodeJS

- Mis on NodeJS?
- Miks NodeJS?
- NodeJS-i eelised
- Kuidas NodeJS-i kasutada?

Hello World

- Mis on Hello World?
- Kuidas Hello World-i kirjutada?
- Kuidas NodeJS-is programme käivitada?
- Harjutus

Algoritmid

- Mis on algoritm?
- Algoritmi disainimine
- Pseudokood
- Voodiagrammid
- Harjutused

Muutujad

- Mis on muutuja?
- Muutuja deklareerimine
- Muutujale väärtuse omistamine
- Harjutused

Andmetüübid

- Mis on andmetüüp?
- Primitiivsed andmetüübid
- Andmestruktuurid
- Muutuja väärtuse tüübi muutmine

Koodi üleslaadimine Githubi

- Harjutused

Kodune töö

- Lugege läbi esimese loengu materjalid
- Tehke läbi materjalides olevad harjutused
- Laadige tehtud harjutuste kood Githubi

Küsimused

Aitäh