

Veebiarendus

Martti Raavel

martti.raavel@tlu.ee

Tarkvaraarendus

- Eelmise loengu meeldetuletus
- Kodutööde ajal tekkinud probleemide lahendamine
- Koodi ülevaatuse juhend
- Kuidas teiste koodi käivitada saab?
- Dokumentatsioon

Eelmise loengu meeldetuletus

Koduste tööde ajal tekkinud probleemid

- Koodi ülevaatus
- Ülevaataja määramine
- Kes ühendab koodi tagasi peaharusse?
- Algoritmide IF lause

Koodi ülevaatus juhend

Kuidas teiste koodi käivitada saab?

Dokumentatsioon - Arutelu

Dokumentatsioon - Mis?

Tarkvaraarenduses viitab dokumentatsioon kirjalikele materjalidele, mis kirjeldavad tarkvaralahenduse funktsioone, arhitektuuri, disaini või kasutamist. See hõlmab kõiki andmeid, mida on vaja tarkvara mõistmiseks, sellega suhtlemiseks ja selle hooldamiseks.

Dokumentatsioon - Miks?

- Teadmiste säilitamine
- Kasutusmugavus
- Järjepidevus
- Probleemide diagnoosimine
- jne

Dokumentatsioon - Tüübid

- Nõuete dokumentatsioon
- Tehniline dokumentatsioon
- Kasutusjuhend
- Arhitektuuri- ja disainidokumentatsioon
- Testimisdokumentatsioon
- Hooldus- ja abijuhendid
- Protsessi dokumentatsioon
- Rakendusliidese (API - Application Programming Interface) dokumentatsioon

Dokumentatsiooni loomine

- Tehke kindlaks dokumentatsiooni eesmärk ja ulatus
- Dokumentatsiooni kavandamine
- Kirjutage dokumentatsioon
- Dokumentatsiooni testimine ja ülevaatamine
- Dokumentatsiooni värskendamine ja hooldamine

Programmeerimine

- Eelmise loengu meeldetuletus
- Kodutööde ajal tekkinud probleemide lahendamine
- Andmestruktuurid (objektid)

Eelmise loengu meeldetuletus

Koduste tööde ajal tekkinud probleemid

Andmestruktuurid (objektid)

Objekt on võti-väärtus paaride kogum, mis on salvestatud ühte muutujasse. Objekte kasutatakse juhul, kui on vaja talletada informatsiooni, mis koosneb paljudest omadustest. Näiteks saame kasutada objekti inimese kohta käiva info salvestamiseks (eesnimi, perekonnanimi, vanus, aadress jne).

Objekt

```
const person = {  
  firstName: 'John',  
  lastName: 'Doe',  
  age: 25  
};
```


Harjutused

Kodune töö