

# Veebiarendus

Martti raavel

[martti.raavel@tlu.ee](mailto:martti.raavel@tlu.ee)

# Sissejuhatus

- Saame tutvavaks
- Kursuse ülesehitus
- Kodused tööd
- Hindamine

# Saame tutvavaks

- Kes ma olen?
- Eelnev kokkupuude seoses tarkvaraarendusega ja programmeerimisega
- Mis on minu ootused?

**Materjalid**

<https://github.com/HK-Mikroraadid/Veebiarendus>

**Discord**

<https://discord.com/invite/7N5CcVhUv3>

# Kursuse ülesehitus

- 10 loengut
  - viis loengut kohapeal
  - viis loengut Zoomis
- Kodused tööd iga loengu järel
- Materjalide lugemine enne loengut
- Otsesuhtlus Discordis

# Tarkvaraarendus

- Tööriistad
- Tarkvara ja tarkvaraarendus
- Versioonikontroll
- Git
- Github
- Markdown
- Github Issue

# Tööriistad

- Visual Studio Code
  - Markdown All in One pistikprogramm
- Github Desktop
- ...



# Tarkvara ja tarkvaraarendus

- Mis on tarkvara?
- Avatud vs Suletud koodiga tarkvara
- Kust tarkvara saab?
- Mis on tarkvaraarendus?

# Verioonikontroll/versioonihaldus

- Mis on versioonikontroll?
- Miks see oluline on?
- Keskne vs hajutatud versioonikontroll

# Git

- Mis on Git?
- Git-i põhiarhitektuur
- Git-i sõnavara
- Kuidas Git-i kasutada?

# Github

- Mis on Github?
- Miks kasutada Github-i?
- Github Desktop
- Harjutused

# Markdown

- Mis on Markdown?
- Markdown-i plussid
- Markdown-i miinused
- Markdown-i süntaks
- Harjutused

# Github Issue

- Mis on Github Issue?
- Miks seda kasutada?
- Kuidas seda kasutada?
- Harjutused

# Programmeerimine

- Sissejuhatus
- Tööriistad
- Javascript
- NodeJS
- Hello World
- Algoritmid
- Muutujad
- Andmetüübid
- Koodi laadimine Githubi

# Sissejuhatus (Programmeerimine)

- Aine ülesehitus



# Tööriistad (Programmeerimine)

- Visual Studio Code
- NodeJS
- Terminal

# Javascript

- Mis on Javascript?
- Miks Javascript?
- Javascript-i eelised
- Javascript-i puudused

# NodeJS

- Mis on NodeJS?
- Miks NodeJS?
- NodeJS-i eelised
- Kuidas NodeJS-i kasutada?

# Hello World

- Mis on Hello World?
- Kuidas Hello World-i kirjutada?
- Kuidas NodeJS-is programme käivitada?
- Harjutus

# Algoritmid

- Mis on algoritm?
- Algoritmi disainimine
- Pseudokood
- Voodiagrammid
- Harjutused

# Muutujad

- Mis on muutuja?
- Muutuja deklareerimine
- Muutujale väärtuse omistamine
- Harjutused

# Andmetüübid

- Mis on andmetüüp?
- Primitiivsed andmetüübid
- Andmestruktuurid
- Muutuja väärtuse tüübi muutmine

# Koodi üleslaadimine Githubi

- Harjutused



## Kodune töö

- Lugege läbi esimese loengu materjalid
- Tehke läbi materjalides olevad harjutused
- Laadige tehtud harjutuste kood Githubi

Küsimused

**Aitäh**