

# 华南师范大学软件协会章程

Articles of association & By-laws  $1^{st}$  edition

软件协会委员会

2022/8/19

## 目录

第一章	协会总则	IJ														4
	第一条	关于协会														4
	第二条	协会宗旨					•		•				•	•		4
第二章	协会会员	₹														4
	第三条	加入协会														4
	第四条	退出协会														4
	第五条	指导教师														5
	第六条	核心会员					•		•			•	•	•		5
第三章	组织管理	1														5
	第七条	管理制度														5
	第八条	会员代表为	大会.													5
	第九条	召开大会的	内要才	ζ.												5
	第十条	会员代表的	内职责	ŧ.												6
	第十一条	委员会的	内组织	裸材	勾			 		 						6
	第十二条	委员会的	内下属	机机	勾			 		 						6
	第十三条	委员会的	内权禾	[]和]	义务	· i ·										7
	第十四条	实习工作	乍人员	ί.				 		 						8
	第十五条	协会下原	属组织	₹.	•		•		•							8
第四章	财务制度	麦														8
	第十六条	财务政策	<b></b>							 						8
	第十七条	经费来》	原							 						9
	第十八条	经费运用	月													9
	第十九条	财务报行	냨				•		•			•	•	•		10
第五章	协会章科	<b>=</b>														10
	第二十条	修改协会	会章程	₫.				 		 						10
	第二十一	·条 遵守t	办会章	程							•		•			10
第六章	终止程序	亨														10
	第二十二	条 协会组	冬止条	全件				 		 						10

目录 3	
------	--

	第二十三条	终止后财产处理	10
第七章	附则		11
	第二十四条	会员投稿	11
	第二十五条	关于章程	11

## 第一章 协会总则

#### 第一条 关于协会

华南师范大学软件协会(下简称"软件协会""软协""协会""SoCoding"),是由华南师大学生中的软硬件技术爱好者<sup>1</sup>自发组建的,接受校党委的领导和校团委、软件学院的指导,以技术和兴趣为导向的自由<sup>2</sup>学术组织。

#### 第二条 协会宗旨

软件协会的宗旨是:

- 1. 以服务在校师生为根本,以回馈开源社区为愿景,为开源3事业的发展作出贡献;
- 2. 关注前沿的计算机软硬件和互联网相关行业,探索相关技术,并输出内容<sup>4</sup>;
- 3. 营造优秀的计算机软硬件学术氛围, 为爱好者提供交流和学习的平台。

## 第二章 协会会员

#### 第三条 加入协会

凡赞成本章程,对软件协会有一定了解并有志于推动协会发展的华南师范 大学在校学生<sup>5</sup>,向协会委员会任意一个成员提出申请、提交有效身份信息 和联系方式后,即可成为协会会员。

#### 第四条 退出协会

会员毕业或退学后,自动失去会员资格,会员也可向任意一个委员会成员 提出申请后退会。严重违反协会相关规定,或受到学校、学院处分的会员, 协会委员会有权利在公告后撤销其会员资格。

 $<sup>^1</sup>$ 软件技术(例如编程、产品和测试)和硬件技术(计算机硬件、单片机、数码等)

<sup>2</sup>反对任何官僚主义和形式主义,由所有会员对协会负责

<sup>3</sup>所有协会成员应了解开源精神

<sup>4</sup>包括但不限于公众号图文科普、多媒体作品、软硬件成果等

<sup>5</sup>在读本科生或研究生,非毕业、休学或退学的学生

#### 第五条 指导教师

协会指导教师是协会的特殊成员,协会委员会按照学校相关规定联系和申请指导教师。指导教师不能在协会委员会任职,但享有学校相关规定赋予的权利和义务。

#### 第六条 核心会员

协会核心会员是在委员会领导下,参与协会管理、发展和执行工作的协会 会员。加入技术部、运营部或信宣部可成为核心会员;协会委员会成员自 动成为核心会员;协会下属组织<sup>6</sup>的相关负责人属于核心会员。

## 第三章 组织管理

#### 第七条 管理制度

协会的组织原则是民主集中制。会员代表大会是协会的最高权力机构;委员会在会员代表大会委托下代为行使大会的部分职权;技术部、运营部和信宣部在委员会的领导下进行协会的管理和运营工作。

#### 第八条 会员代表大会

凡协会会员均有权利组织召开会员代表大会,其次,由委员会负责召开。召开会员大会前,召集人应当知会协会委员会,并由委员会通过邮件、社交群、网站等途径发布公告。

#### 第九条 召开大会的要求

召开会员代表大会时,到场会员代表应不少于 15 人,且至少有一个非核心会员和一个核心会员。不符合上述规定的会员代表大会无效。会员代表大会每学年至少召开一次。

<sup>6</sup>香农先修班、椰风游戏开发社等

#### 第十条 会员代表的职责

凡参加会员代表大会的会员均自动成为会员代表大会代表。会员代表大会中的每一个代表均有以下职责:

- 1. 审议会员资格;
- 2. 选举和罢免委员会成员;
- 3. 制定和修改协会章程;
- 4. 决定协会的活动方针和任务;
- 5. 决定其他重大事项。

会员代表大会闭会期间,由大会选举产生的委员会代为行使职权。

#### 第十一条 委员会的组织架构

委员会设会长一名、副会长一至三名,负责协会日常事务;设协会发展小组(发展组)成员一至三名,负责协会发展和协会下属组织的管理。委员会对会员代表大会负责。委员会会长任期一年,一般不得连任,特殊情况下最多可连任一届。

代号	职务名	所属	人数	相关事务举例
CEO	会长	委员会	1	负责协会与校团委联系和任务交接、监管协会事务
XEO	副会长	委员会	1~3	负责联系、领导、协助、传递和交接协会下属机构
$\mathbf{XSO}$	战略官	发展组	1~3	负责协会整体发展、多方合作、监管协会下属组织

其中 XSO 可以由 CEO 或 XEO 兼任。

#### 第十二条 委员会的下属机构

委员会下属机构是委员会的一部分。委员会下设技术部、运营部和信宣部。

• 技术部 负责维护和开发协会所管理的服务器和其他软硬件设施, 开 发和实现新的软件需求、举办技术相关技术分享和培训;

- **运营部** 负责计划和开展协会日常活动、校企合作,以及管理协会资产和人资等;
- **信宣部** 负责记录协会相关活动、摄影摄像、新闻稿、公众号推文、 宣传片、海报、协会招新和其他宣传物料。

技术部、运营部和信宣部包含若干执行人员,负责具体的管理事务。运营 部有权利根据实需要从协会会员中选拔技术人员,并有权根据工作表现罢 免和调整执行人员。

技术部.	运营部和信宣部包含以下执行人员	1. 并负责相关事务。
. I X \   \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \		

代号	职务名	所属	人数	相关事务举例
СТО	技术	技术部	2	领导技术部;负责协会软硬件相关技术和设施搭建与维护
CIO	信息	技术部	$1\sim 2$	负责调查新技术、技术分享会、讲座和其他 IT 任务或活动
COO	运营	运营部	$1\sim 2$	领导运营部;负责各种 IT 技术活动的实施和组织开展事务
$\mathbf{CFO}$	财务	运营部	$1\sim 2$	负责协会财务和固定资产、校资源的保管、申请和审计等
CHO	人资	运营部	$1\sim 2$	负责协会内所有人员信息管理、联系、记录奖惩和贡献等
CMO	市场	信宣部	$1 \sim 2$	领导信宣部;负责协会招新、各种协会事宜的记录和宣传
CDO	设计	信宣部	$1\sim 2$	负责软协招新宣传物料设计、LOGO、活动海报、媒体等

其中, CTO 设正职一名、副职一名, 其它职位一般不设副职。技术部、运营部和信宣部还需负责管理和培养部门内的实习工作人员, 根据实际情况为实习工作人员安排职务和设置执行人员。

#### 第十三条 委员会的权利和义务

委员会在会员代表大会的委托下代为行使以下权利和义务:

- 1. 组织会员代表大会;
- 2. 考核和登记新会员;
- 3. 执行本章程和会员代表大会决议;
- 4. 决定协会的活动方针和任务;
- 5. 决定其他重大事项。

#### 第十四条 实习工作人员

实习工作人员属于协会核心会员,不属于委员会。技术部、运营部和信宣部各包含若干实习工作人员,负责对应部门的工作事宜。

部门名	职务名	人数	事务
技术部	实习工作人员	2~5	好奇、探索、主动学习和完成任务
运营部	实习工作人员	$2 \sim 5$	好奇、探索、主动学习和完成任务
信宣部	实习工作人员	$2\sim 5$	好奇、探索、主动学习和完成任务

#### 第十五条 协会下属组织

协会下属组织的总负责人是委员会的一部分,负责人属于核心会员,其余属于会员而不属于委员会。协会下属组织包括:香农先修班、椰风游戏开发社。协会下属组织内部自治,成员招募等事宜需由战略官监管。

下属组织名	描述
香农先修班	软件协会下属信息技术、计算机算法和竞赛研究班
椰风游戏开发社	软件协会下属的游戏、多媒体和交互技术兴趣社团

协会核心会员可以无条件参与下属组织。

## 第四章 财务制度

#### 第十六条 财务政策

- 1. 协会财务工作由委员会和运营部财务负责人(CFO)协调和负责,接受会员和学校上级单位的监督和质询;
- 2. 相关负责人应当根据协会运营情况和学校相关规定,建立独立而透明的会计和审计制度;

- 3. 财务工作应当完全透明,相关负责人有详尽记录财务使用情况并定期 公开发表财务报告的义务;
- 4. 对于社会捐款,捐款人有限制捐款用途的权利,有监督和质询捐款使用情况的权利。

#### 第十七条 经费来源

协会的资金来源包括:

- 1. 校党委、团委和学院等上级部门提供的活动经费;
- 2. 协会会员自筹的活动经费;
- 3. 企业或其他机构赞助;
- 4. 课程、讲座费用<sup>7</sup>;
- 5. 捐赠。

协会不向会员收取任何形式的会费8。

#### 第十八条 经费运用

协会的经费和捐款,除上级单位和捐款人特殊要求的,不得用于下列用途之外的其他用途:

- 1. 举办经委员会一致同意的协会活动9;
- 2. 协会网络服务器的硬件和软件维护;
- 3. 购置供全体会员使用的福利设施。

为方便协会活动经费和捐款的运作,委员会可以指定值得信任的个人或第 三方机构代为保管经费。在保护相关人员的个人隐私的前提下,应当公开 相关账户(包括银行账户、网上支付平台账户)的信息,以便监管和审查。

<sup>7</sup>香农先修班需向学生收取课程费用,由协会运营部管理

<sup>8</sup>不收取加入协会的费用,不收取协会活动的参与费用

<sup>9</sup>包括活动使用的物资、劳务、信息、交通、食物等费用

#### 第十九条 财务报告

协会委员会和财务负责人每学期应至少在协会社交群、官方网站等地方公 开发布一次财务报告。协会财务工作必须透明,接受会员或学校上级单位 监督及质询。协会财务负责人(CFO)对协会整体财务行为负责。

## 第五章 协会章程

#### 第二十条 修改协会章程

本章程的修改须经由会员代表大会 2/3 多数表决通过,并由协会委员会执行生效。

#### 第二十一条 遵守协会章程

所有协会成员需要知悉本章程,并遵守章程规定。

## 第六章 终止程序

#### 第二十二条 协会终止条件

协会运营出现严重困难时,委员会可以向会员代表大会提出终止协议并要求协会自行解散。经会员代表大会 6/7 多数表决通过和协会指导教师同意,并由校团委批准执行后,启动终止程序。终止程序由会员代表大会选举的特别委员会执行。

#### 第二十三条 终止后财产处理

协会终止运作后,将未使用的捐款退还捐款人。有归属的财产返还归属人, 其余无归属的遗留财产由校团委或软件学院代为处理。

## 第七章 附则

#### 第二十四条 会员投稿

会员的投稿作品和对应成果完全属于会员本人所有<sup>10</sup>,会员可以提交任何作品<sup>11</sup>到委员会的运营部<sup>12</sup>,协会将拥有按照会员意愿使用和发布的权利,并配合会员转载或公开发布作品<sup>13</sup>。

#### 第二十五条 关于章程

本章程解释权和修订权归华南师范大学软件协会会员代表大会所有。

<sup>10</sup>包括委员会内部成员的任何作品

<sup>11</sup>属于自己的,任何与协会宗旨相关的作品

<sup>12</sup>信宣部发布的作品也需由运营部审核

<sup>13</sup>通常是校内媒体、公众号或网站等