タイトル

名前

2020年12月24日

目次

1	本文	2
1.1	listings	2
1.2	数式	3
1.3	マクロによる数式	4
1.4	図	5
2	段組み関連	6
2.1	テスト A	ϵ
2.2	テストB	6

1 本文

1.1 listings

プログラムは program で貼り付ける.

プログラム 1 hello.c

```
#include <stdio.h>

int main(){

printf("Hello, World!\n");

return 0;

}
```

プログラムの一部は code で貼り付ける.

```
printf("Hello, World!\n");
```

コマンドは command で貼り付ける.

```
$ gcc hello.c -o hello
```

実行結果などを含む場合も同様.

```
$ echo "hello"
hello
```

単純に囲みたい場合は withframe で貼り付ける.

```
TEST
       START
       LAD
               GR0,15
       LAD
               GR1,6
       CALL
               DIV
       CALL
              OUTDEC
              GR0,GR1
       LD
       CALL
              OUTDEC
       RET
       END
```

数式 1.2

本文中に数式を入れる場合は * で囲む (例. y = ax + b).

番号付き数式は equation,番号なし数式は equation*を使う.

$$\zeta(z) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^2} \tag{1}$$

$$\zeta(z) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^2}$$

複数行の数式は align を使う.

$$I = \int_0^1 3x^2 dx$$
 (2)
= 1 (3)

式を大量並べたい場合も同様.

$$A[0,0,0] = S[0] \qquad A[0,0,1] = S[1] \qquad A[1,0,0] = S[2] \qquad A[1,0,1] = S[3] \\ A[2,0,0] = S[4] \qquad A[2,0,1] = S[5] \qquad A[3,0,0] = S[6] \qquad A[3,0,1] = S[7] \\ A[4,0,0] = S[8] \qquad A[4,0,1] = S[9] \qquad A[0,1,0] = S[10] \qquad A[0,1,1] = S[11] \\ A[1,1,0] = S[12] \qquad A[1,1,1] = S[13] \qquad A[2,1,0] = S[14] \qquad A[2,1,1] = S[15] \\ A[3,1,0] = S[16] \qquad A[3,1,1] = S[17] \qquad A[4,1,0] = S[18] \qquad A[4,1,1] = S[19] \\ A[0,2,0] = S[20] \qquad A[0,2,1] = S[21] \qquad A[1,2,0] = S[22] \qquad A[1,2,1] = S[23] \\ A[2,2,0] = S[24] \qquad A[2,2,1] = S[25] \qquad A[3,2,0] = S[26] \qquad A[3,2,1] = S[27] \\ A[4,2,0] = S[28] \qquad A[4,2,1] = S[29] \qquad A[0,3,0] = S[30] \qquad A[0,3,1] = S[31] \\ A[1,3,0] = S[32] \qquad A[1,3,1] = S[33] \qquad A[2,3,0] = S[34] \qquad A[2,3,1] = S[35] \\ A[3,3,0] = S[36] \qquad A[3,3,1] = S[37] \qquad A[4,3,0] = S[38] \qquad A[4,3,1] = S[39] \\ A[0,4,0] = S[40] \qquad A[0,4,1] = S[41] \qquad A[1,4,0] = S[42] \qquad A[1,4,1] = S[43] \\ A[2,4,0] = S[48] \qquad A[4,4,1] = S[49]$$

連立方程式は empheg を使う*1.

$$a_1x_1 + b_1y_1 + c_1z_1 = 1 (4)$$

$$a_2x_2 + b_2y_2 + c_2z_2 = 2 (5)$$

$$\begin{cases} a_1x_1 + b_1y_1 + c_1z_1 = 1 \\ a_2x_2 + b_2y_2 + c_2z_2 = 2 \\ a_3x_3 + b_3y_3 + c_3z_3 = 3 \end{cases}$$
(4)
(5)

$$|x| = \begin{cases} x & (x \ge 0) \\ -x & (otherwise) \end{cases}$$
 (7)

multline を使うと、複数行の式をいい感じに配置してくれる.

$$(x+y+z)^3 = x^3 + xy^2 + xz^2 + 2x^2y + 2xyz + 2zx^2 + yx^2 + y^3 + yz^2 + 2xy^2 + 2y^2z + 2xyz + x^2z + y^2z + z^3 + 2xyz + 2yz^2 + 2z^2x$$
(9)

^{*1} https://muscle-keisuke.hatenablog.com/entry/2015/11/23/122725

括弧のサイズを合わせる.

$$(\frac{1}{n})\tag{10}$$

$$\left(\frac{1}{n}\right) \tag{11}$$

• matrix

$$\begin{array}{ccc}
a & b \\
c & d
\end{array} \tag{12}$$

• pmatrix

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \tag{13}$$

• bmatrix

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \tag{14}$$

• vmatrix

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \tag{15}$$

• Vmatrix

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \tag{16}$$

定理 1. (フェルマーの小定理)

p が素数で $x \in \mathbb{Z}$ が p で割り切れなければ, $x^{p-1} \equiv 1 \mod p$.

証明 1. (定理 / の証明)

頑張ってね.

例1. こんな感じで例を書く.

1.3 マクロによる数式

○ 順列

$${}_{n}\mathrm{P}_{r} = \frac{n!}{(n-r)!} \tag{17}$$

○ 組み合わせ

$${}_{n}\mathbf{C}_{r} = \frac{n!}{r!(n-r)!} \tag{18}$$

○ 重複組み合わせ

$$_{n}H_{r} = \frac{(n+r-1)!}{r!(n-1)!}$$
 (19)

1.4 図

• 画像の場合

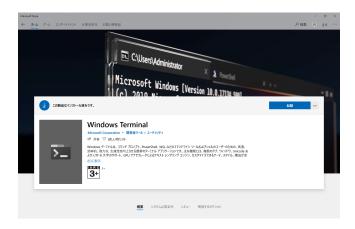


図 1 Windows Terminal のインストール

• PDF の場合

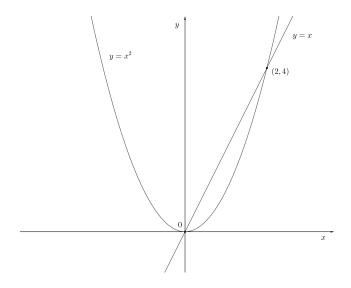


図 2 $y = x^2$ と y = x のグラフ

• PDF のページごとの場合

WSL (Windows Subsystem for Linux) とは

要するに、

Windows 10 上で Linux を「アプリケーション」として動かすシステム.

Windows Subsystem for Linux とは、Linux のバイナリ実行ファイルを Windows 10 および Windows Server 上でネイティブ実行するための互換レイヤーである。

- Wikipedia -

タイトル

これでノート形式の資料も作れる.

2 段組み関連

multicols で段組みが可能.

2.1 テストA

2.2 テストB

minipage でページ分割が可能.

表1 表の作成

メニュー	サイズ	值段	カロリー
牛丼	並盛	500 円	600 kcal
牛丼	大盛	1,000 円	800 kcal
牛丼	特盛	1,500 円	1,000 kcal
牛皿	並盛	300 円	250 kcal
牛皿	大盛	700 円	300 kcal
牛皿	特盛	1,000円	350 kcal