タイトル

濵田 幸希

2020年11月8日

目次

1	本文	2
1.1	listings	2
1.2	数式	3
1.3	図	5

1 本文

1.1 listings

プログラムは program で貼り付ける.

プログラム 1 hello.c

```
#include <stdio.h>

int main(){

printf("Hello, World!\n");

return 0;

}
```

プログラムの一部は code で貼り付ける.

```
printf("Hello, World!\n");
```

コマンドは command で貼り付ける.

```
$ gcc hello.c -o hello
```

実行結果などを含む場合も同様.

```
$ echo "hello"
hello
```

単純に囲みたい場合は withframe で貼り付ける.

```
TEST
       START
       LAD
               GR0,15
       LAD
               GR1,6
       CALL
               DIV
       CALL
               OUTDEC
       LD
               GR0,GR1
       CALL
               OUTDEC
       RET
       END
```

1.2 数式

本文中に数式を入れる場合は\$で囲む(例. y = ax + b).

番号付き数式は equation,番号なし数式は equation*を使う.

$$\zeta(z) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^2} \tag{1}$$

$$\zeta(z) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^2}$$

複数行の数式はalignを使う.

$$I = \int_0^1 3x^2 \, dx \tag{2}$$

$$= 1 \tag{3}$$

連立方程式は empheq を使う*1.

$$a_1x_1 + b_1y_1 + c_1z_1 = 1 (4)$$

$$\begin{cases} a_1x_1 + b_1y_1 + c_1z_1 = 1 \\ a_2x_2 + b_2y_2 + c_2z_2 = 2 \\ a_3x_3 + b_3y_3 + c_3z_3 = 3 \end{cases}$$
 (4)

$$(a_3x_3 + b_3y_3 + c_3z_3 = 3) (6)$$

$$|x| = \begin{cases} x & (x \ge 0) \\ -x & (otherwise) \end{cases}$$
 (7)

\displaystyleなし: $p_n(x) = \sum_{i=0}^n f[x_0, \cdots, x_i] \prod_{j=0}^{i-1} (x-x_j)$

\displaystyle
$$\not b$$
 $\ \ : p_n(x) = \sum_{i=0}^n f[x_0, \cdots, x_i] \prod_{j=0}^{i-1} (x - x_j)$

括弧のサイズを合わせる.

$$(\frac{1}{n})$$
 (9)

$$\left(\frac{1}{n}\right) \tag{10}$$

• matrix

$$\begin{array}{ccc}
a & b \\
c & d
\end{array} \tag{11}$$

• pmatrix

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \tag{12}$$

• bmatrix

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \tag{13}$$

• vmatrix

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \tag{14}$$

^{*1} https://muscle-keisuke.hatenablog.com/entry/2015/11/23/122725

• Vmatrix

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} \tag{15}$$

定理 1. (フェルマーの小定理)

p が素数で $x\in\mathbb{Z}$ が p で割り切れなければ, $x^{p-1}\equiv 1\mod p.$

証明1. (定理1の証明)

頑張ってね.

例1. こんな感じで例を書く.

1.3 図

• 画像の場合

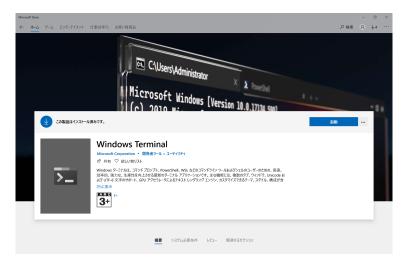


図 1 Windows Terminal のインストール

• PDF の場合

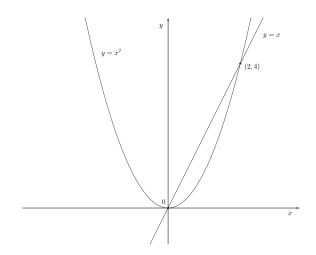


図 2 $y = x^2$ と y = x のグラフ

• PDF のページごとの場合

WSL (Windows Subsystem for Linux) とは

要するに,

Windows 10 上で Linux を「アプリケーション」として動かすシステム.

Windows Subsystem for Linux とは、Linux のバイナリ実行ファイルを Windows 10 および Windows Server 上でネイティブ実行するための互換レイヤーである。

Wikipedia

タイトル

これでノート形式の資料も作れる.