

信号和槽简介

信号和槽机制是 QT 的核心机制，应用于对象之间的通信。

- 信号(signal)其实就是一个事件被触发了
- 槽(slot)其实是这个事件被触发后，处理事件逻辑的回调，主要是放处理逻辑的
- 槽(slot)对应的是一个处理函数，有的时候我们称之为槽函数
- Qt中对象已经包含了许多预定义的 signal（基本组件都有各自特有的预定义的信号）

按钮的点击事件

```
1 from PyQt5.Qtwidgets import *
2 from PyQt5.QtCore import *
3 from PyQt5.QtGui import *
4 import sys
5
6
7 def my_click():
8     print("点击了按钮")
9
10
11 if __name__ == '__main__':
12     # 创建app
13     app = QApplication(sys.argv)
14
15     # 窗体显示
16     window = QWidget()
17
18     # 显示文本 QLabel文本显示的
19     btn = QPushButton('点击一下试试')
20
21     # 将文本显示到窗体
22     btn.setParent(window)
23
24     window.show()
25
26     btn.clicked.connect(my_click)
27
28     # 执行app
29     sys.exit(app.exec_())
```

!!!note

```
1 `clicked` 是信号
2
3 `my_click` 是槽函数
4
5 通过`connect`将信号绑定到槽函数上，当按钮被点击时，就会调用`my_click`函数
```

