

## sys模块

---

- sys.argv 获得启动时的参数
- sys.path 获取加载的环境
- sys.exit()程序退出

## time模块

---

time模块和时钟相关

`time.time()` 获取当前时间戳，单位时秒，(相对于1970年的0点0时0分0秒)

```
1 import time
2 result = time.time() # 获取当前时间
3 print(result)
```

`time.sleep(秒)` 阻断程序

```
1 import time
2
3 # print('程序开始')
4 # 睡眠3秒钟
5 time.sleep(3)
6 # print('程序结束')
```

## datetime模块

---

datetime获取日期

```
1 import datetime
2 # 获取当前年
3 year = datetime.datetime.now().year
4 # 获取月
5 month = datetime.datetime.now().month
6 # 获取日期
7 day = datetime.datetime.now().day
8 print(year)
9 print(month)
10 print(day)
```

## math模块

---

math是数学相关的库

```
1 math.pow求幂
2 math.floor取下
3 math.ceil取上
4 round四舍五入
5 math.sin cos tan...
```

```

1 import math
2 # 幂
3 print(math.pow(10, 2))
4 # 向下取整
5 print(math.floor(1.8234234234234))
6 # 向上取整
7 print(math.ceil(1.1234234234234))
8 # 四舍五入
9 print(round(1.6234234234234))
10
11 # sin 传入弧度值 pi 3.14 180度
12 print(math.sin(1.57))

```

## random模块

random主要用来产生随机数

```

1 random.randint(start,end)随机整数, [start,end]
2 random.random()随机浮点数, [0,1)
3 random.uniform(start,end)随机浮点数, [start,end]
4 random.choice([])随机数组, 返回单个元素
5 random.choices([])随机数组, 返回列表

```

```

1 import random
2
3 # 随机整数
4 print(random.randint(10, 20))
5 # 随机小数 [0, 1)
6 print(random.random())
7 # 随机浮点类型数据
8 print(random.uniform(1.3, 8.5))
9
10 # 从列表中随机获取元素
11 l = [10,20,30]
12 print(random.choice(l))
13
14 # 随机返回列表 返回单个元素的列表
15 print(random.choices(l))

```