Publisher创建流程

1. 设置环境和编码

```
1 #!/usr/bin/env python
2 #coding:utf-8
```

!!!warning

在编程过程中,必须加上以上两行代码。

```
1 `#!/usr/bin/env python` 用来表示当前为python脚本,如果不加,系统会默认为bash脚本
2 
3 `#coding:utf-8` 提供中文支持
```

2. 创建节点

```
1 rospy.init_node(nodeName)
```

3. 创建发布者

```
1 | publisher = rospy.Publisher(topicName, String, queue_size=1000)
```

!!!tip

第一个参数为topic名称

```
1 第二个参数为发布的消息类型
2 第三个参数为tipic中消息队列最多的数量。
```

4. 定期发布消息

```
1  rate = rospy.Rate(10)
2  count = 0
3  while not rospy.is_shutdown():
4  # 发布消息
5  publisher.publish("hello %d" % count)
6  rate.sleep()
7  count += 1;
```

完整的示例代码

```
#!/usr/bin/env python

#coding:utf-8

import rospy
from std_msgs.msg import String
```

```
if __name__ == '__main__':
        nodeName = "pypublisher"
9
        topicName = "pytopic"
        # 初始化节点
10
11
        rospy.init_node(nodeName)
12
13
        # 创建发布者
14
        publisher = rospy.Publisher(topicName, String, queue_size=1000)
15
16
        rate = rospy.Rate(10)
17
        count = 0
18
        while not rospy.is_shutdown():
19
            # 发布消息
20
            publisher.publish("hello %d" % count)
21
            rate.sleep()
22
            count += 1;
```

调试发布者

调试Publisher主要是查看是否有发送数据,也就是提供一个订阅的调试工具。ROS提供了命令行工具和 图形化工具进行调试。

1. 通过rostopic工具进行调试

查看所有的主题

```
1 | rostopic list
```

打印主题所发布的信息

```
1 | rostopic echo pytopic
```

2. 通过rqt_topic工具进行调试

通过命令启动rqt_topic工具

```
1 | rosrun rqt_topic rqt_topic
```

选中要调试的主题

