

CHAPTER 01

互動媒體與網頁概論

HORAZON

互動媒體設計

什麼是多媒體 (MULTIMEDIA) ？

多媒體：將多種資訊傳播媒介結合在一起。

通常包含以下五種元素：

1. **文字** (Text)
2. **聲音** (Audio)
3. **圖片** (Images)
4. **動畫** (Animation)
5. **影片** (Video)

以前的報紙只有文字和圖片。

現在的網頁可以有聲音、影片，甚至互動，所以網頁也是一種多媒體。

什麼是互動媒體 (INTERACTIVE MEDIA) ?

互動媒體是指這類型的媒體內容，它不僅僅是單向的傳遞訊息（例如：看電視、看書），而是允許 **使用者參與** (User Participation) 並對內容產生 **影響** (Interaction)。

核心迴圈：

1. **輸入** (Input)：使用者做了什麼？(點擊、滑動、輸入文字)
2. **處理** (Processing)：系統思考並運算。(程式邏輯、資料庫查詢)
3. **輸出** (Output)：系統給予回饋。(畫面改變、播放聲音、跳轉頁面)

常見的互動媒體範例

生活周遭其實充滿了互動媒體：

1. **社群媒體**：Facebook, Instagram (按讚、留言、分享)
2. **電子遊戲**：英雄聯盟, 傳說對決 (操作角色、對戰)
3. **導覽系統**：捷運站的觸控地圖 (查詢路線、票價)
4. **自動販賣機 / ATM**：(選擇商品、提款)
5. **虛擬實境 (VR/AR)**：Pokémon GO (與現實環境互動)

這些都符合 **輸入 -> 處理 -> 輸出** 的互動邏輯。

為什麼網頁屬於互動媒體？

網頁不再只是靜態的電子佈告欄，現代網頁具備高度的互動性：

- **即時回饋**：滑鼠移到按鈕上變色 (Hover)。
- **動態內容**：不用重新整理頁面，就能載入新文章 (AJAX/Fetch)。
- **多媒體整合**：可以直接在網頁上玩遊戲、看影片、編輯文件。
- **使用者創造內容 (UGC)**：社群網站 (FB/IG) 讓使用者發布動態。

網頁 = 最普及的互動媒體平台

不需要安裝 App，打開瀏覽器就能與全世界互動。

網頁/網站製作簡介

要製作一個互動式的網頁，通常需要三個層面的技術配合 (MVC 概念)：

1. 結構與內容 (STRUCTURE & CONTENT)

- 就像房子的樑柱與家具。

2. 外觀與風格 (PRESENTATION & STYLE)

- 就像房子的裝潢、油漆、擺設風格。

3. 行為與互動 (BEHAVIOR & INTERACTION)

- 就像房子的水電開關、智慧家庭系統。

網頁製作流程概觀

1. 企劃與設計 (Design)

- 確定目標受眾 (Target Audience) ◦
- 繪製介面設計圖 (UI/UX Design) ◦

2. 前端開發 (Front-end Development)

- 將設計圖轉為程式碼 (HTML/CSS/JS) ◦
- 確保在手機、電腦都能正常瀏覽 (RWD) ◦

3. 後端開發 (Back-end Development) (進階)

- 處理資料庫、會員登入、伺服器邏輯 ◦

4. 部署與維護 (Deployment)

- 將網站放到網路上讓大家看到 ◦