

CH. 1

# 應用程式概論與安裝

AI2 應用程式設計

14週課程 - 第1週

# 本章目標

1. 理解什麼是 App (應用程式)
2. 認識 App Inventor 2 (AI2)
3. 註冊與設定開發環境
4. 了解如何在手機上測試

# 什麼是 APP ?

## APPLICATION (應用程式)

- 手機上的軟體，例如：
  - Line (通訊)
  - Instagram (社群)
  - **傳說對決** (遊戲)
  - Ubereats (外送)

**我們這堂課的目標：自己做出一個 App !**

# 為什麼要學 APP INVENTOR (AI2) ?

## 傳統開發方法 (很難!)

- Android: 要學 Java 或 Kotlin 語言 (程式碼很多)
- iOS: 要學 Swift 語言 (而且要有 Mac 電腦)

## MIT APP INVENTOR (簡單!)

- 不用寫程式碼：像堆積木一樣
- 不用安裝軟體：打開網頁就可以做
- Google & MIT 開發：功能強大且免費

# 準備工作 (1/2): 電腦端

請打開瀏覽器 (建議用 Chrome)，搜尋 "MIT App Inventor"

## 網址

<https://appinventor.mit.edu/>

1. 點擊左上角的 "Create Apps!" 按鈕
2. 使用你的 Google 帳號 登入
3. 同意服務條款 (Terms of Service)

# 準備工作 (2/2): 手機端

為了看到我們做的 App，請在手機安裝測試工具：

## MIT AI2 COMPANION

- Android 手機: 去 Google Play 商店搜尋 "MIT AI2 Companion"
- iPhone (iOS): 去 App Store 搜尋 "MIT App Inventor" (功能較受限，建議用 Android)

**趕快下載安裝！**

# 認識開發介面

登入後，你會看到這個畫面 (如果是英文，可在右上角選 "繁體中文")：

## 四大區域

1. **元件面板 (Palette)**: 拿材料的地方 (按鈕、標籤...)
2. **工作面板 (Viewer)**: 你的手機畫面預覽
3. **元件清單 (Components)**: 用了哪些東西
4. **屬性面板 (Properties)**: 設定顏色、大小

# 重點回顧

- App Inventor 是一個**不用寫程式碼**、**用積木**做 App 的工具。
- 開發在**電腦網頁**上進行。
- 測試在**手機** App (AI Companion) 上進行。
- 記得準備好 Google 帳號。

**下一章：開始做第一個 APP！**