

SYLLABUS

C# 程式設計課程大綱

HORAZON

14週學習地圖

14週課程大綱 (上)

1. 學習程式 (Learning Code)：程式基礎概念。
2. 程式語言與 C# (Languages & C#)：高階語言與編譯器運作。
3. 你好世界 (Hello World)：IDE 環境與第一個程式。
4. 變數宣告與使用 (Variables)：資料的儲存容器。
5. 運算式與運算子 (Expressions)：數學運算與邏輯。
6. 流程控制 (Flow Control)：if-else 與 switch 選擇結構。
7. 迴圈控制 (Loop Control)：for 與 while 重複執行。

14週課程大綱 (下)

8. 陣列 (Array)：儲存多筆資料的結構。
9. 字串 (String)：文字處理與 StringBuilder。
10. 函式與方法 (Function)：模組化程式設計。
11. 類別與物件 (Class & Object)：物件導向基礎。
12. 封裝與建構子 (Encapsulation)：資料保護與初始化。
13. 繼承與多型 (Inheritance)：程式碼共用與擴充。
14. 集合與泛型 (Collections)：List 與 Dictionary 應用。

LET'S START CODING!