

SYLLABUS

應用程式設計 課程地圖

HORAZON

應用程式設計

課程評分標準

我們使用以下方式進行學期成績計算：

項目	佔比	說明
出席率	20%	每週點名，請勿遲到早退。
作業 (Homework)	80%	共三次主要作業，包含期中作業與期末作業。

Note: 這是實作課程，請務必動手練習。

Note: 作業會有繳交期限，學期間的作業若未繳交，可以補交期限為期末，但該作業分數會乘上80%。

課程進度表 (上半學期)

週次	主題
W1	課程簡介與環境建置
W2	第一個程式：Hello World
W3	基本元件與排版
W4	簡易計算機
W5	亂數應用：骰子遊戲
W6	邏輯判斷：猜數字遊戲
W7	邏輯練習：剪刀石頭布
W8	重複的力量：迴圈
W9	期中考週 (Midterm)

課程進度表 (下半學期)

週次	主題
W10	切換畫面：多重 Screen
W11	清單應用：樂透遊戲
W12	有聲有色：多媒體元件
W13	動畫與遊戲：Canvas
W14	專案實作技巧
W15	資料儲存：TinyDB
W16	期末專案實作 (Project)
W17	期末考週 (Final)
W18	彈性教學與總結