

Ch. 2

# 程式語言 與 C#

Horazon

C#程式設計

## 程式

是指一組指示電腦或其他具有訊息處理能力的電子裝置**每一步動作的指令**，通常用某種程式設計語言編寫，執行於某種目標體系結構上

## 程式語言

一套用於定義程式(電腦如何工作)的**詞彙和語法規則**。

# 程式語言的種類

## 低階語言

- 機械語言
- 組合語言

## 高階語言

- 程序性語言 (FORTRAN, COBAL, C ..)
- 物件導向語言 (C++, VB, Java, C# ..)
- 應用軟體語言 (VBA, Javascript ..)

# 高階與低階語言

電腦只能閱讀機械語言，高階語言是給人類閱讀的

//TODO

# 編譯器與直譯器

## 編譯器 (Compiler)

- 完整閱讀程式碼再建立執行檔
- C++, Java, C#

## 直譯器 (Interpreter)

- 一行一行閱讀並執行
- Python, JavaScript

編譯器 與 直譯器都是一個程式，通常由另一種程式語言(常見為c++)撰寫

# 如何撰寫程式

打開記事本，寫一段程式並存檔

要求Compiler讀取該程式碼並編譯

獲得一個執行檔，即可執行

這樣就可以撰寫並執行程式，但太不方便了..

# 整合開發環境 (IDE)

## Integrated Development Environment

一種輔助程式開發人員開發軟體的應用軟體

適用於一或多種程式語言

高亮關鍵字、外框、行號等

自動提示、完成程式碼、AI整合等

如：Visual Studio, Eclipse

# C# (C Sharp) 本堂課的程式語言

**起源：** C -> C++ -> Java -> C#

- 2000年、微軟

## **特性**

- 物件導向
- 編譯器
- .NET框架

**最新版本：** C# 13

**穩定版本：** C# 8



# Microsoft Visual Studio

## 下載與安裝

<https://visualstudio.microsoft.com/zh-hant/downloads/>

建議註冊微軟帳號、能註冊Github帳號更好