

CH. 14

# 期末專案發表

HORAZON

應用程式設計

# 發表流程

1. **自我介紹** (1分鐘)
2. **作品展示 (Demo)** (2分鐘)
  - 實際操作 App 功能
  - 展現最特別的地方
3. **程式碼解說** (1分鐘)
  - 秀出你最得意的積木邏輯
  - 分享你怎麼解決難題的
4. **Q&A** (1分鐘)

# 評分標準

- **完整度 (40%):** App 是否能正常運作？有沒有 Bug？
- **創意與美觀 (30%):** 介面好不好看？點子有沒有趣？
- **技術難度 (30%):** 用了哪些進階元件？邏輯是否複雜？

# 給同學的建議

- **不要怕失敗**：Demo 失敗是很正常的 (Demo Effect)，保持冷靜解釋就好。
- **互相學習**：看看別人的作品，也許會有新的靈感。
- **持續創作**：這堂課結束了，但創作的路才剛開始！

# 課程總結

在這 14 週，我們學會了：

- 變數與運算
- 邏輯判斷 (If/Else)
- 迴圈 (Loop)
- 清單 (List)
- 多媒體與動畫 (Media/Canvas)

**恭喜大家完成課程！**

# 謝謝大家

**下課！**