

SYLLABUS

C# 程式設計課程大綱

HORAZON

14週學習地圖

14週課程大綱 (上)

#	主題 (Topic)	內容 (Content)
01	學習程式 (Learning Code)	程式基礎概念。
02	程式語言與 C# (Languages & C#)	高階語言與編譯器運作。
03	你好世界 (Hello World)	IDE 環境與第一個程式。
04	變數宣告與使用 (Variables)	資料的儲存容器。
05	運算式與運算子 (Expressions)	數學運算與邏輯。
06	流程控制 (Flow Control)	if-else 與 switch 選擇結構。
07	迴圈控制 (Loop Control)	for 與 while 重複執行。

14週課程大綱 (下)

#	主題 (Topic)	內容 (Content)
08	陣列 (Array)	儲存多筆資料的結構。
09	字串 (String)	文字處理與 StringBuilder。
10	函式與方法 (Function)	模組化程式設計。
11	類別與物件 (Class & Object)	物件導向基礎。
12	封裝與建構子 (Encapsulation)	資料保護與初始化。
13	繼承與多型 (Inheritance)	程式碼共用與擴充。
14	集合與泛型 (Collections)	List 與 Dictionary 應用。