

SYLLABUS

C# 程式設計課程大綱

HORAZON

14週學習地圖

14週課程大綱 (上)

1. **學習程式 (Learning Code)**：程式基礎概念。
2. **程式語言與 C# (Languages & C#)**：高階語言與編譯器運作。
3. **你好世界 (Hello World)**：IDE 環境與第一個程式。
4. **變數宣告與使用 (Variables)**：資料的儲存容器。
5. **運算式與運算子 (Expressions)**：數學運算與邏輯。
6. **流程控制 (Flow Control)**：if-else 與 switch 選擇結構。
7. **迴圈控制 (Loop Control)**：for 與 while 重複執行。

14週課程大綱 (下)

- 8. **陣列 (Array)**：儲存多筆資料的結構。
- 9. **字串 (String)**：文字處理與 StringBuilder。
- 10. **函式與方法 (Function)**：模組化程式設計。
- 11. **類別與物件 (Class & Object)**：物件導向基礎。
- 12. **封裝與建構子 (Encapsulation)**：資料保護與初始化。
- 13. **繼承與多型 (Inheritance)**：程式碼共用與擴充。
- 14. **集合與泛型 (Collections)**：List 與 Dictionary 應用。

LET'S START CODING!