

CH. 13

# 專案實作技巧

AI2 應用程式設計

14週課程 - 第13週

# 本章目標

1. **Icon 設定**：讓 App 變漂亮
2. **打包 (Build APK)**：做成真正的安裝檔
3. **除錯 (Debug) 技巧**

# 設定 APP ICON

做好的 App 不想要預設的安卓機器人圖示？

1. 準備一張方形的圖片 (png 或 jpg)，最好 512x512 像素，不要太大。
2. 上傳到 Media。
3. 點選 **Screen1** 元件。
4. 在右邊屬性找到 **Icon**，選剛剛那張圖。

這樣安裝到手機上就會顯示你的圖示了！

# 打包 APK (BUILD)

之前的 AI Companion 只是測試用。如果要傳給朋友裝，要變成 .apk 檔。

1. 網頁上方選單 "Build (打包 APK)" -> "Android App (.apk)"
2. 等進度條跑完 (可能會跑很久，這是在雲端編譯)。
3. 跑完會出現 QR Code 和 下載連結。
  - QR Code: 讓手機掃描直接下載安裝。
  - Download: 下載檔案存到電腦。

註：現在還有 .aab 格式 (Android App Bundle)，是上架 Google Play 專用的。

# 常見問題與除錯

## 1. 畫面跑版

- 原因：手機螢幕大小不同。
- 解法：多用 Layout 和 Fill Parent / 30% 這種相對數值，不要用 100px 這種固定數值。

## 2. 程式沒反應 / 當機

- 原因：邏輯錯誤、無窮迴圈、除以零。
- 解法：Do It 功能。
  - 連線模式下，對積木按右鍵 -> "Do It"。
  - 可以直接看到那塊積木現在的值是多少！(超好用)

# 期末專案說明

下週是最後發表。請準備：

1. **一個完整的 App**：題目不限 (遊戲、工具、生活應用)。
2. **簡報**：說明你的創意、怎麼做的、遇到什麼困難。
3. **Demo**：現場操作給大家看。

**趕快利用時間把作品完成吧！**