

課程說明

Horazon

114下學期

張仕明 (Horazon)

專長

遊戲開發 (Unity)

遊戲程式 (C#)

演算法

資料庫

興趣

電子遊戲

策略桌上遊戲

聯絡方式

E-Mail : horazon@hk.edu.tw

研究室 : MB10303 (分機5420)

- 時間 :

Line : horazon

Discord : <https://discord.gg/Wf4GXcuWAf>

評分標準

點名成績：25%

- 我不喜歡點名，固定會在最後一節課才點，讓你們較難被扣考。

作業成績：75%

- 至少包含三次 (期中、期末作業各一次)

最終評分方式

只當掉班級 **至多10%** 的人數。

遵照以上的評分標準，如果不及格人數高於10%，
則會啟動分數縮放調整，調整方式見下頁

最終評分方式

先選擇要通過的最低分數Score(如:46分)

計算以下公式中的p，使其轉換為60分

$$\left(\frac{Score}{100}\right)^p = \frac{60}{100}$$

之後的分數就能使用以下公式

$$Score_{new} = \left(\frac{Score_{old}}{100}\right)^p \times 100$$