Programozási nyelvek – Java Tesztelés



Kitlei Róbert

ELTE Eötvös Loránd Tudományegyetem

Egységteszt (Unit test)

- A program legkisebb, önálló részeinek kipróbálása
 - Egység lehet: metódus, osztály, komponens/modul
 - Nem egységteszt, ha külső függőségei vannak
 - Ilyen pl.: fájlrendszer, adatbázis, hálózat használata
- Kis, gyorsan lefutó, független tesztek
 - Futási időben működik
 - Fekete dobozos: az egység belső szerkezete nem ismert
 - Csak az osztály publikus interfészét (metódusait) használja
- Funkcionális helyességet tesztel: a lefutás az elvárt eredményt adja-e
 - Nem cél: hatékonyság tesztelése



Egységteszt: helyesség

- Nem bizonyítja, csak alátámasztja a helyességet
- Regressziók felfedése: hamar kiderül, ha hibás a kód
- Egyúttal dokumentálja, mi az elvárt működés
 - Együtt fejlődik a kóddal: ezt a fordítóprogram "érti" és ellenőrzi
 - A szöveges dokumentáció elavulhat
- Lefedettség (code coverage)
- Sok hibát megelőz még fejlesztés alatt
 - Nagyobb munkaigény kezdetben
 - Olcsóbb lehet az utólagos hibajavításnál
 - Az éles rendszer jobban működik



Egységteszt: módszerek

- Tesztvezérelt fejlesztés (test driven development, TDD)
 - ① Új teszteset hozzáadása, ami még "piros" (sikertelen)
 - Kód írása/fejlesztése: minden teszteset legyen "zöld" (sikeres)
 - 3 A kód minőségének javítása (refaktorálás): minden "zöld"
- Egyéb tesztelési megközelítések
 - Naplózás, kiírások használata
 - Hibakeresés (debugging)
 - Összetettebb: integrációs ~, teljesítmény~, stressz/terhelési ~, automatizált ~, véletlenített/tulajdonság alapú ~, mock ~, folyamatos ~ (CI/CD), ...
 - Felhasználói élmény: elfogadási ~, biztonsági ~, használati ~, lokalizációs ~, ...
 - Formális helyességbizonyítás



Egységtesztelő: így használandó

- Egy tesztelő metódus egyetlen vizsgálatot tartalmaz
- A lehető legegyszerűbb szerkezet: ciklus, elágazás, véletlen, ... nélkül
- Saját kódot teszteljünk, ne könyvtárakat
- Lebegőpontos típusok tesztelése: az eredménynek lehet pontatlansága
 - Extra paraméter: tűréshatár (delta)
- Számítás adatainak struktúrája: egyszerűtől bonyolultig
 - null
 - üres szöveg, 0
 - konstruktorhívás, majd getter
 - kis, pozitív értékek
 - egy-két lépéssel összeállított adatok
 - negatív/szokatlan/extrém értékek
 - pl. Integer.MAX_VALUE vagy Double.MIN_VALUE
 - kivételek
 - hosszabb "történet", több hívással



Egységtesztelés: FIRST

- Fast: μ s-ms
- Isolated: egymástól és külvilágtól elkülönülő
- Repeatable: megismételhető
 - Nincsenek mellékhatások
 - Nincs nemdeterminisztikus futás
- Self-verifying: önellenőrző
 - Minden teszt elbukhat
 - Minden bukásnak pontosan egy oka lehet
- Timely: a kóddal együtt bővülnek/fejlődnek a tesztek
- vagy Thorough: lásd előző fólia



Outline

JUnit

2 CheckThat

JUnit

- Java nyelvű megvalósítások közül a legnépszerűbb
- A jelenleg legújabb kiadás: JUnit 5, 1.9.2 verzió
- Innen letölthető a jar fájl
 - A letöltött fájl átnevezhető rövidebb névre, pl. junit5.jar
- Tesztelendő osztály: system under test (SUT)
 - Tegyük fel, hogy a time. Time osztályt teszteljük
 - A SUT kódja a time/Time.java fájlban van
 - A tesztelő kód a time/TimeTest.java fájlba kerül
- Fordítás: javac -cp junit5.jar time/TimeTest.java
- Futtatás: java -jar junit5.jar -cp . -c time.TimeTest



JUnit teszteset: Arrange-Act-Assert

```
package time:
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
import org.junit.jupiter.api.Test;
public class DemoTest {
  @Test
  void testHour00 00() {
    // Step 1: Arrange
    Time sut = new Time(0, 0);
    // Step 2: Act
    int hour = sut.getHour();
    // Step 3: Assert
    assertEquals(0, hour);
```



JUnit teszteset: Arrange-Act-Assert, röviden

```
package time;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
import org.junit.jupiter.api.Test;
public class DemoTest {
  @Test
  void testHour00 00() {
    assertEquals(0, new Time(0, 0).getHour());
```



10/26

JUnit teszteset kimenete

- Fontos: az elvárt érték az első paraméter
 - Ez mindig egy konstans legyen, ne számított érték



JUnit teszteset kimenete

- Fontos: az elvárt érték az első paraméter
 - Ez mindig egy konstans legyen, ne számított érték

```
@Test
void wrongResultTest() { assertEquals(5, 2+2); }
org.opentest4j.AssertionFailedError: expected:<5> but was:<4>
  ... (sok, érdektelen információ)
  at testing.DemoTest.wrongResultTest(DemoTest.java:9)
  ... (még több sor)
@Test
void wrongOrderTest() { assertEquals(2+2, 5); }
org.opentest4j.AssertionFailedError: expected:<4> but was:<5>
✓
  at testing.DemoTest.wrongOrderTest(DemoTest.java:9)
```

Kitlei Róbert (ELTE) Tesztelés 11/26

JUnit: ritkábban használatos eszközök

```
fail();
assertEquals("y", "x", "expected to be y");
assertEquals("y", "x", () -> "Also expected to be y");
... AssertionFailedError
    at time.JUnitDemoTest.testFail(JUnitDemoTest.java:19)
...: expected to be v ==> expected: <v> but was: <x>
    at time.JUnitDemoTest.testMessageV1(JUnitDemoTest.java:24)
...: Also expected to be y ==> expected: <y> but was: <x>
    at time.JUnitDemoTest.testMessageV2(JUnitDemoTest.java:29)
```



Kitlei Róbert (ELTE) Tesztelés 12/26

JUnit: ritkábban használatos eszközök

```
@Test
public void testTrue() {
   assertTrue(2 + 2 == 4);
}

@Test
public void testFalse() {
   assertFalse("it's true" == "it's " + true);
}
```

- Az assertEquals jobb: precízebb a hibaüzenet
- Figyelem: a == nem helyes egyenlőségvizsgálat a String típuson!
 - Az ellenpárja, != szintén rossz

```
...: expected: <false> but was: <true>
    at time.JUnitDemoTest.testFalse(JUnitDemoTest.java:14)
```



JUnit: paraméterezett teszt: azonos működés több adaton

```
@CsvSource("this is some text,4")
@ParameterizedTest
public void testSplit(String text, int partCount) {
    assertEquals(partCount, text.split(" ").length);
@DisplayName("Computing the Fibonacci numbers")
@ParameterizedTest(name = "fib({0}) = {1}")
@CsvSource({"13,6", "21,7"})
public void testFib(int expected, int num) {
  assertEquals(expected, Fibonacci.fib(num));
}
'-- Computing the Fibonacci numbers [OK]
  +-- fib(6) = 13 \lceil OK \rceil
  '-- fib(7) = 21 \lceil OK \rceil
```



JUnit: paraméterezett tesztek szövegblokkokkal

Forrás: JUnit 5 dokumentációja

```
@ParameterizedTest(name = "[{index}] {arguments}")
@CsvSource(useHeadersInDisplayName = true, textBlock = """
FRUIT, RANK
apple, 1
strawberry, 700_000
'lemon, lime', 0xF1
""")
public void testWithCsvSource(String fruit, int rank) {
    // ...
}
```

Kimenet:

```
[1] FRUIT = apple, RANK = 1
[2] FRUIT = strawberry, RANK = 700_000
[3] FRUIT = lemon, lime, RANK = 0xF1
```



15/26

JUnit: kivételek

```
@Test
public void testInvalidTime() {
    InvalidTimeException exception =
        assertThrows(InvalidTimeException.class, () -> {
            new Time(123, 456);
        };
        assertEquals("/ by zero", exception.getMessage());
    }
}
```

- () -> { ... }: a kivételt potenciálisan kiváltó kódrészlet ide kerül
- A .class tekinthető speciális adattagnak
- Itt megengedett két assertX írása is egy tesztelő metódusba
 - Sokszor nincs üzenet, akkor változó sem szükséges



JUnit: tömbök

- Tömbök tesztelése: külön assertArrayEquals művelettel
 - assertEquals nem jó
 - Más adatszerkezetek jól működnek

```
@Test
public void testFibArray() {
  int[] fibs = Fibonacci.fibsUpTo(6);
  assertArrayEquals(new int[] { 1, 1, 2, 3, 5, 8 }, fibs);
}
```



JUnit: életciklus

```
public class TimeTest {
  private Time time;
  @BeforeEach
  public void beforeEach() {
    time = new Time(12, 34);
  }
  @Test void test1() { assertEquals(12, time.getHour()); }
  @Test void test2() { assertEquals(34, time.getMin()); }
  @Test void test3() { assertEquals(35, time.inc().getHour()); }
```

- @BeforeEach: tesztesetek ismétlődő adatainak közös beállítása
 - A tesztesetek nem zavarják egymást, mert mindig újrainicializál
- @AfterEach: pl. átmeneti fájlok törlésére
- @BeforeAll, @AfterAll: ritkán használatos



Outline

1 JUnit

2 CheckThat

CheckThat

- A szokásos JUnit tesztek a kód funkcionalitását vizsgálják
- Ez az eszköz a kód szerkezetét ellenőrzi
- Használata intuitív
- A megvalósító kód túlmutat a félév anyagán, nem kell megérteni



CheckThat példa

```
package time;
import static check.CheckThat.Condition.*;
import check.CheckThat;
import org.junit.jupiter.api.Test;
public class StructureTest01_Time {
  @Test
  public void test1() {
    CheckThat...
```



CheckThat példa

```
CheckThat.theClass("time.Time")
  .thatIs(NOT_ABSTRACT, PUBLIC)
  .hasConstructorWithParams("int", "int")
    .thatIs(PUBLIC);
CheckThat.theClass("time.Time")
  .hasFieldOfType("hour", "int")
    .thatIs(PRIVATE, NOT_STATIC, MODIFIABLE)
    .has(GETTER, SETTER):
CheckThat.theClass("time.Time")
  .hasMethodWithParams("getEarlier", "Time")
    .thatIs(PUBLIC, NOT_STATIC)
    .thatReturns("Time");
```



22 / 26

CheckThat hibaüzenetek

```
org.opentest4j.MultipleFailuresError: Multiple Failures (1 failure
...: Nincsen megfelelő GETTER metódus
ehhez az adattaghoz: Time.hour
```

További üzenetek:

```
...: A Time.hour visszatérése nem megfelelő ...: A Time.hour láthatósága nem megfelelő
```

• Egy változóval angolra is állítható



CheckThat használata

```
package time;
import org.junit.platform.suite.api.*;
@Suite
@SelectClasses({
  StructureTest01_Time.class,
  StructureTest02 WorldTimes.class
  ,TimeTest.class
  ,WorldTimesTest.class // (*)
})
public class TestSuite {}
```

- Fordítás: javac -cp junit5.jar time/TimeTestSuite.java
- Futtatás: java -jar junit5.jar -cp . -c time.TimeTestSuite
- A tesztelő kódhoz nem kell hozzányúlni
 - Ha még csak a Time osztály van készen, (*) kikommentezendő



CheckThat használata, elkülönülő tesztelő kód

root

+ project

+ src

+ time

+ Time.java

- + test
 - + time
 - + StructureTest01_Time.java
 - + StructureTest02_WorldTimes.java
 - + TestSuite.java
 - + TimeTest.java
- Továbbra is ugyanabban a csomagban van a SUT és a tesztelő
- Fordítás: javac -cp ../tester/junit5.jar;../tester test/time/*.java src/time/*.java
- Futtatás: java -jar ../tester/junit5.jar -cp ../tester;test;src -c time.TestSuite

root

- + tester
 - + junit5.jar
 - + check
 - + CheckThat.java



CheckThat használata, elkülönülő tesztelő kód

```
'-- JUnit Platform Suite [OK]
  '-- TestSuite [OK]
  '-- JUnit Jupiter [OK]
    '-- StructureTest01_Time [OK]
    +-- test1() [OK]
    +-- test2() [OK]
    '-- test3() [OK]
```

