

# Python

3. gyakorlat

Strohmayer Ádám

# Agenda

- Bitműveletek
- Vezérlési szerkezetek
- Listagenerátorok
- Függvények alapjai

# Bitenkénti műveletek

Logikai műveleteink: and, or, not

**Bitenkénti műveleteink:**

- $\sim$  : negáció
- $\&$  : bitenkénti és
- $|$  : bitenkénti vagy
- $^$  : kizáró vagy (XOR) (vagy egyik vagy másik)
- $x << y, x >> y$ : bitenként eltolások (x-et y-nal)

# Bitenkénti műveletek

a	b	$\sim b$	$a \& b$	$a   b$	$a ^ b$
1	1	0	1	1	0
1	0	1	0	1	1
0	1	0	0	1	1
0	0	1	0	0	0

```
>>> a = 2  
>>> bin(a)  
'0b10'  
>>> b = 1  
>>> bin(b)  
'0b1'  
>>>
```

Helyi értékenként  
számoljuk!

Alacsony precedenciájúak!

# Kérdések

Mik lesznek a bitműveletek eredményei?

- |            |             |           |
|------------|-------------|-----------|
| • $a \& b$ | • $a = a^b$ | • $a   1$ |
| • $a   b$  | • $b = a^b$ | • $b   1$ |
| • $a ^ b$  | • $a << 1$  | • $a ^ a$ |
| • $b ^ a$  | • $b >> 1$  | • $b ^ 0$ |
| • $b \& 1$ | • $a >> 1$  |           |

```
>>> a, b = 5, 6  
>>> print(bin(a), bin(b))  
0b101 0b110  
>>>
```

# Vezérlési szerkezetek

- if, else, elif
- while
- for
  - range

# if, else, elif

## Elágazások

Formája:

```
if condition1 and condition2:  
    #csináld ezt, ha igaz C1, C2
```

```
elif condition3:  
    #különben ezt, ha igaz C3
```

```
else:  
    #különben ezt, ha egyik sem igaz
```

**Fontos a helyes indentáció!**

```
>>> if you.happy and you.know:  
...     you.clap_hands()  
... else:  
...     you.become_happy()
```

```
>>> x = 5  
>>> print(x) if x == 3 else print("Nem 3")  
>>> Nem 3
```

# while

## Elől tesztelő, feltételes, pozitív kiértékelésű ciklus

Formája:

while condition:

#csináld ezt

### Végtelen ciklus:

while True:

#csináld ezt örökkel!

Megállítása: Ctrl+C

```
>>> i = 10
>>> while i > 0:
...     i -= 2
...     print(i, end=" ")
...
8 6 4 2 0
```

```
>>> i = 10
>>> while i > 0:
...     i = 2
...     print(i, end=" ")
...
2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
```

# while-else?

**Else használható a while után!**

Formája:

while condition:

#csináld ezt

else:

#ha (már) nem teljesül a  
#ciklusfeltétel, itt folytatja!

```
while_else_good.py > ...
1
2 i = 7
3 while i != 0:
4     i -= 1
5     if i == 10:
6         print("Rossz irány!"); break
7 else:
8     print("Jó irány!")
```

```
>python while_else_good.py
Jó irány!
```

```
while_else_bad.py > ...
1
2 i = 7
3 while i != 0:
4     i += 1
5     if i == 10:
6         print("Rossz irány!"); break
7 else:
8     print("Jó irány!")
```

```
>python while_else_bad.py
Rossz irány!
```

```
>
```

for

## Hagyományos és `foreach` ciklus egyben!

Formája:

`for item in iterable:`  
    #csinálj valamit

```
>>> my_dears = ["Mama", "Stan", "Aubrey"]
>>> for dear in my_dears:
...     print(f"Dear {dear}!", end=" ")
...
>>> Dear Mama! Dear Stan! Dear Aubrey!
```

```
>>> person = {"name": "Reginald", "job": "lookout"}
>>> for key, value in person.items():
...     print(f"What is your {key}? {value}.")
...
>>> What is your name? Reginald.
What is your job? lookout.
```

```
>>> lst_odd = [1, 3, 5]
>>> lst_even = [2, 4, 6]
>>> for x, y in zip(lst_odd, lst_even):
...     print(x, y, end=" ")
...
>>> 1 2 3 4 5 6
```

# range

**Lusta kiértékelésű függvény!**

for ciklusban használatos.

**Önmagában csak függvény!**

Szintaxis:

range(stop)

range(start, stop)

range(start, stop, lépés)

matematikailag: [start, stop)

```
>>> lst = ["ecc", "pecc"]
>>> for i in range(0, 2):
...     print(lst[i])
...
ecc
pecc
```

```
>>> for i in range(6):
...     print(i, end=" ")
...
0 1 2 3 4 5
>>>
```

```
>>> range(60, 50, -1)
range(60, 50, -1)
>>> list(range(60, 50, -1))
[60, 59, 58, 57, 56, 55, 54, 53, 52, 51]
>>>
```

```
>>> 56 in range(50, 60, 3)
True
>>>
```

# List comprehension

Ciklusok besűríthetők listákba!

```
>>> lst = []
>>> for i in range(6):
...     lst.append(i)
...
>>> lst
[0, 1, 2, 3, 4, 5]
>>>
```

```
>>> lst = [i for i in range(6)]
>>> lst
[0, 1, 2, 3, 4, 5]
>>>
```

```
>>> grades = [("Reginald", 5), ("Adam", 2), ("Wick", 4)]
>>> good_students = [name for name, grade in grades if grade >= 4]
>>> good_students
['Reginald', 'Wick']
>>>
```

# Ciklusok sajátosságai

Változók láthatósága más egy ciklusnál,  
Más egy listagenerálásnál...

```
>>> x = 5
>>> for x in range(100):
...     pass #semmit nem csinál
...
>>> x
99
...
```

## Fontosabb kulcsszavak:

Break – kilép a ciklusból

Continue – következő iteráció

Pass – nem csinál semmit - **placeholder**

```
>>> x = 5
>>> [x for x in range(10)]
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> x
5
...
```

# Sebességbeli különbség

Python 3.8

```
>>> timeit.timeit(normal, number = 1000)
17.1063761
>>> timeit.timeit(compre, number = 1000)
11.8290219
>>> -
```

```
>>> import timeit
>>> def normal():
...     numbers = []
...     for i in range(100000):
...         numbers.append(i * 30)
...
...     def compre():
...         numbers = [i * 30 for i in range(100000)]
```

Python 3.12

```
>>> timeit.timeit(normal, number = 1000)
10.80944019999879
>>> timeit.timeit(compre, number = 1000)
9.262127800000599
>>> -
```

Python 3.13

```
>>> timeit.timeit(normal, number = 1000)
9.769449100000202
>>> timeit.timeit(compre, number = 1000)
8.82763039999918
>>> -
```

# List comprehension - kérdés

```
>>> text = """And the earth was without form and void,  
... and darkness was upon the face of the deep."""  
>>> x = [[ x for x in line.split() if len(x) < 3] for line in text.split("\n")]  
>>> |
```

```
[print(x) for x in [f" { " .join([f"{x*y:3}" for y in range(1,11)])} " for x in range(1, 11)]]
```

csúnya!

# Függvények alapjai

**Elsőosztályú objektumok!**

**Névtelen és nevesített függvények is vannak!**

```
def function_name(param1 : int, param2 : str) -> int:  
    """function description"""  
    return param1+param2
```

# Névtelen függvény

**lambda param1, param\_n : expression**

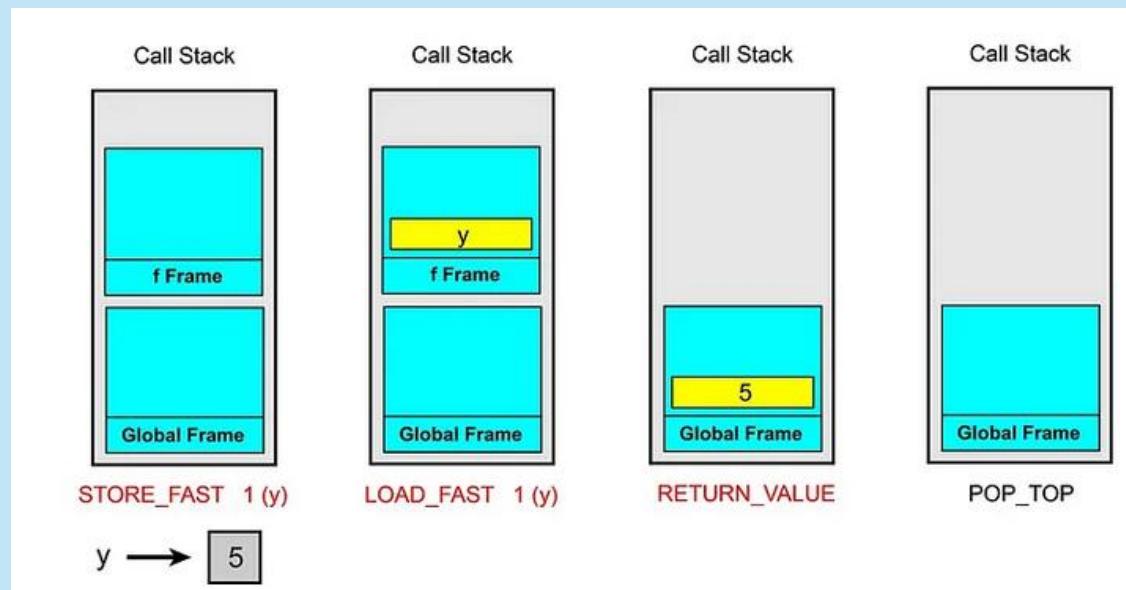
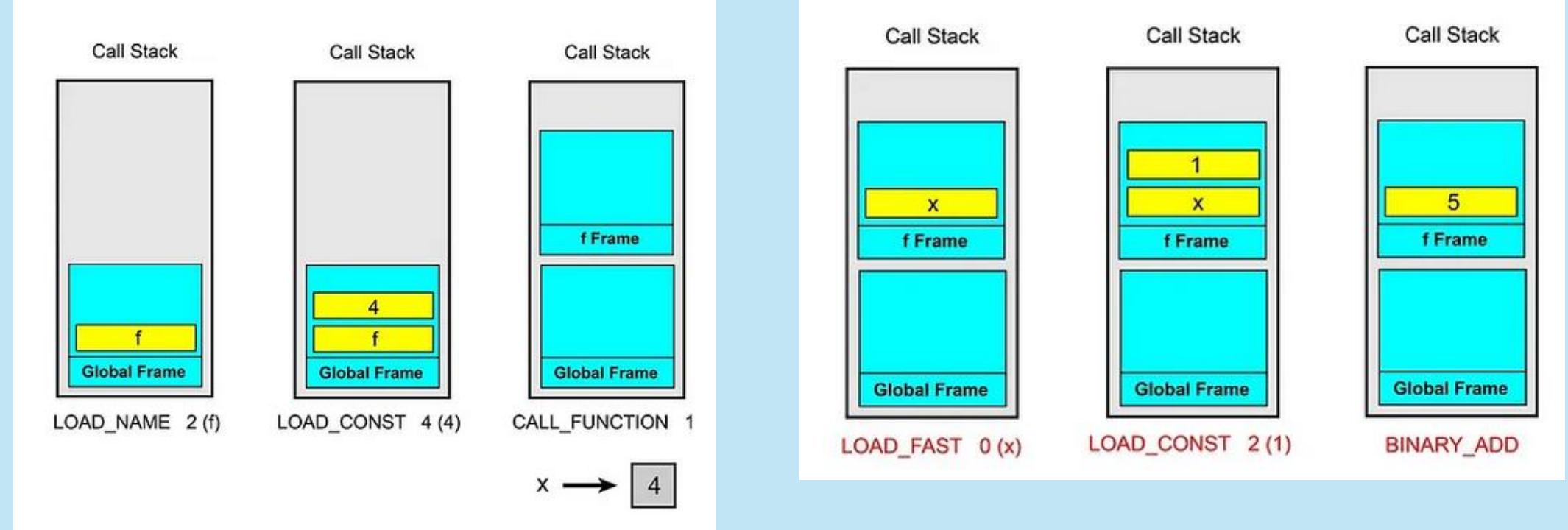
```
>>> greet = lambda name : f"Hi {name}!"  
>>> greet("Luke")  
'Hi Luke!'
```

```
>>> hypotenuse = lambda a, b : (a ** 2 + b ** 2) ** 0.5  
>>> hypotenuse(3, 4)  
5.0  
>>>
```

Csak kisebb számításoknál, magasabb rendű függvényekben használjuk!

# Függvények a háttérben

- Deklaráláskor eltárolódik a memóriában
- Meghíváskor **saját stack frame**
  - **végrehajtási verembe kerül a keret**
  - Kiértékelés után visszatérés értékkel – a keret eltűnik a veremből
- Végén megkapjuk a kiszámolt értéket!



```
>>> def f(x):
...     y = x + 1
...     return y
>>> f(4)
5
```

# Scope - láthatóság

Függvény előtt definiált változók láthatóak.

Ugyanolyan nevű változók a függvényben eltakarják a külső változókat!

Kikerülése: **global**

```
>>> x = 10
>>> def try_global():
...     x = 25
...
>>> try_global()
>>> x
10
```

```
>>> x = 10
>>> def try_global_2():
...     global x
...     x = 25
...
>>> try_global_2()
>>> x
25
```

Ne használjuk túl a globalt!

# LEGB

**Local-Enclosing-Global-Built-ins** – ilyen sorrendben keresi a fordító a változóinkat!

```
>>> x = 5
>>> def f1():
...     x = "f1"
...     def f2():
...         x = "f2"
...         print(x)
...     f2()
...
>>> f1()
```

```
>>> x = 12
>>> def f():
...     print(x)
...
>>> f()
12
```

```
>>> x = 13
>>> def f2():
...     print(x)
...     x = 5
...
>>> f2()
```

# Scope, closure

Closure eltárolja egy függvényben egy változó állapotát!

```
>>> def power(x):
...     def base(y):
...         return y**x
...     return base
...
>>> power2 = power(2)
>>> print(power2(5))
25
>>> print(power2(10))
100
```

```
>>> def hidden_list():
...     x = [1, 2] #itt lokális, kívülről nem látszik!
...     def printer():
...         nonlocal x
...         x += [1]
...         print(x)
...     return printer
...
>>> closure = hidden_list()
>>> closure()
[1, 2, 1]
>>> closure()
[1, 2, 1, 1]
```

# Mi történt eddig?

- Beszélünk a vezérlési szerkezetekről.
- Megismertük a listagenerálást (list comprehension).
- Megismerkedtünk a függvények alap szerkezetével és a lambda függvényel.
- Beszélünk a láthatóságról és a closure jelenségéről.

# Feladatok Canvasben!

Köszönöm a figyelmet!