

# Programozási nyelvek Java

## Típusok

Kozsik Tamás

# Öröklődés $\Rightarrow$ altípusosság

class A implements I

$A \Delta_{ci} I \Rightarrow A <: I$

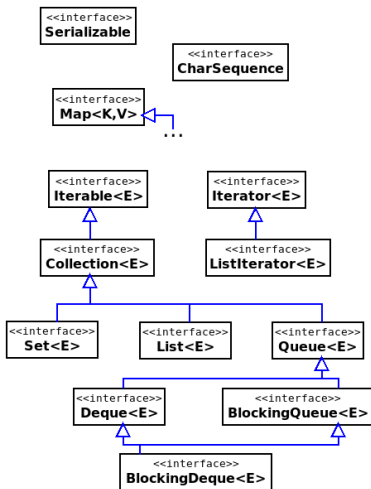
class A extends B

$A \Delta_c B \Rightarrow A <: B$

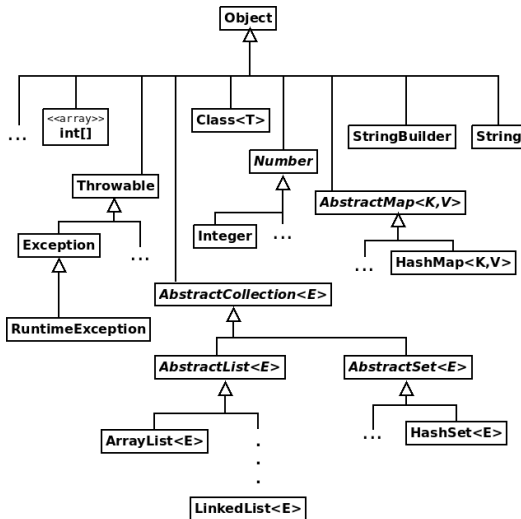
interface I extends J

$I \Delta_i J \Rightarrow I <: J$

# Interface-ek hierarchiája a Javában (részlet)



# Osztályok hierarchiája a Javában (részlet)



# java.lang.Object

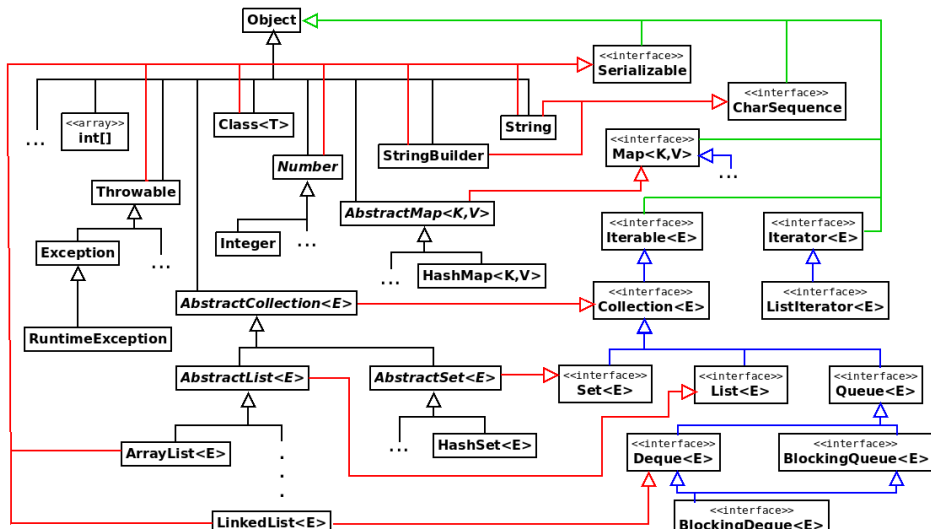
Minden osztály belőle származik, kivéve önmagát!

```
package java.lang;

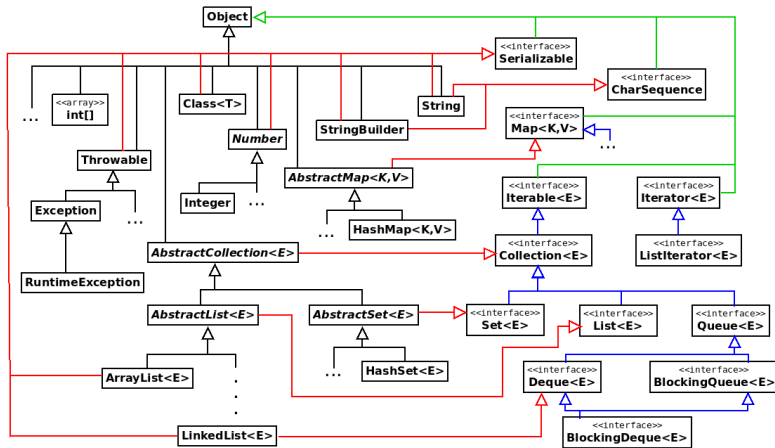
public class Object {
    public Object() { ... }
    public String toString() { ... }
    public int hashCode() { ... }
    public boolean equals(Object that) { ... }
    public Class getClass() { ... }
    ...
}
```

# Referenciatípusok hierarchiája a Javában (részlet)

körmentes irányított gráf (DAG: directed acyclic graph)



# Típusok hierarchiája a Javában (részlet)



boolean  
char  
byte  
short  
int  
long  
float  
double



# Kivételosztályok hierarchiája

## 'java.lang.Throwable'

- 'java.lang.Exception'
  - ◇ 'java.sql.SQLException'
  - ◇ 'java.io.IOException'
    - ▶ 'java.io.FileNotFoundException'
  - ◇ ...
  - ◇ saját kivételek általában ide kerülnek
  - ◇ 'java.lang.RuntimeException'
    - ▶ 'java.lang.NullPointerException'
    - ▶ 'java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException'
    - ▶ 'java.lang.IllegalArgumentException'
    - ▶ ...
- 'java.lang.Error'
  - ◇ 'java.lang.VirtualMachineError'
  - ◇ ...



# Nem ellenőrzött kivételek

- `java.lang.RuntimeException` és leszármazottjai
- `java.lang.Error` és leszármazottjai

Egyes alkalmazási területen akár ezek is kezelendők!

# Kivételkezelő ágak

```
try {  
    ...  
} catch (FileNotFoundException e) {  
    ...  
} catch (EOFException e) {  
    ...  
} // nem kezeltük a java.net.SocketException-t
```

# Speciálisabb-általánosabb kivételkezelő ágak

```
try {  
    ...  
} catch (FileNotFoundException e) {  
    ...  
} catch (EOFException e) {  
    ...  
} catch (IOException e) { // minden egyéb IOException  
    ...  
}
```

# Fordítási hiba: elérhetetlen kód

```
try {  
    ...  
} catch (FileNotFoundException e) {  
    ...  
} catch (IOException e) { // minden egyéb IOException  
    ...  
} catch (EOFException e) { // rossz sorrend!  
    ...  
}
```

# Altípus reláció

$$<: = (\Delta_c \cup \Delta_i \cup \Delta_{ci} \cup \Delta_o)^*$$

- $\Delta_o$  jelentése: minden a `java.lang.Object`-ből származik
- $\varrho^*$  jelentése:  $\varrho$  reláció reflexív, tranzitív lezártja
  - ◇ Ha  $A \varrho B$ , akkor  $A \varrho^* B$
  - ◇ Reflexív lezárt:  $A \varrho^* A$
  - ◇ Tranzitív lezárt: ha  $A \varrho^* B$  és  $B \varrho^* C$ , akkor  $A \varrho^* C$

Ez egy parciális rendezés (RAT)!

# A dinamikus típus a statikus típus altípusa

Ha  $A <: B$ , akkor

- `B v = new A();` helyes
- `void m(B p)...` esetén `m(new A())` helyes
- `A a; B b; ... b = a;` helyes

# Altípusos polimorfizmus (subtype polymorphism)

Ha egy kódbázist megírtunk, újrahasznosíthatjuk speciális típusokra!

- Általánosabb típusok helyett használhatunk altípusokat
- Több típusra is működik a kódbázis: polimorfizmus

**Újrafelhasználhatóság!**

# Specializálás

- Az altípus „mindent tud”, amit a bázistípus
- Az altípus speciálisabb lehet
- Ez az *is-egy* reláció
  - ◇ Car *is-a* Vehicle
  - ◇ Boat *is-a* Vehicle
- Emberi gondolkodás, OO modellezés



# Többszörös altípusképzés

- Egy fogalom több általános fogalom alá tartozhat
  - ◇ PoliceCar *is-a* Car **és** *is-a* EmergencyVehicle
  - ◇ FireBoat *is-a* Boat **és** *is-a* EmergencyVehicle
- Összetett fogalmi modellezés Javában: interface

# Többszörös kódöröklés?

- Kódöröklés: osztályok mentén
  - ◇ csak egyszeres öröklődés

# Többszörös kódöröklés?

- Kódöröklés: osztályok mentén
  - ◇ csak egyszeres öröklődés
- interface-ekből
  - ◇ többszörös öröklődés
  - ◇ Korlátozott mértékű kódöröklés: default implementációjú példánymetódusok

# Speciális jelentésű interfészek

```
class DataStructure<T> implements java.lang.Iterable<T>  
// működik rá a bejáró ciklus
```

```
class Resource implements java.lang.AutoCloseable  
// működik rá a try-with-resources
```

```
class Rational implements java.lang.Cloneable  
// működik rá a (sekély) másolás
```

```
class Data implements java.io.Serializable  
// működik rá az objektumszerializáció
```

## Iterable és Iterator

- **Iterator** (bejáró): sorban érinti egy adatszerkezet elemeit
- **Iterable** (bejárható): adatszerkezet, amiktől kérhetünk bejárót

```
java.util.Iterator
```

```
public interface Iterator<T> {  
    boolean hasNext();  
    T next();  
    ...  
}
```

```
java.lang.Iterable
```

```
public interface Iterable<T> {  
    java.util.Iterator<T> iterator();  
    ...  
}
```

## Iterator elképzelt megvalósítása

```
package java.util;

public class ArrayList<T> implements Iterable<T> {
    Object[] data;
    int size = 0;
    ...
    public Iterator<T> iterator() { return new ALIterator<>(this); }
}

class ALIterator<T> implements Iterator<T> {
    private final ArrayList<T> theArrayList;
    private int index = 0;
    ALIterator(ArrayList<T> al) { theArrayList = al; }
    public boolean hasNext() { return index < theArrayList.size(); }
    @SuppressWarnings("unchecked") public T next() {
        return (T)theArrayList.data[index++];
    }
}
```



# Iterable és Iterator – polimorfizmus

```
long sum(Iterable<Integer> is) {  
    long sum = 0L;  
    Iterator<Integer> it = is.iterator();  
    while (it.hasNext()) {  
        sum += it.next();  
    }  
    return sum;  
}
```

```
List<Integer> list = new LinkedList<>();  
...  
long sum = sum(list);
```

# Bejáró ciklus

```
long sum(Iterable<Integer> is) {  
    long sum = 0L;  
  
    for (Integer item: is) {  
        sum += item;  
    }  
    return sum;  
}
```

```
List<Integer> list = new LinkedList<>();  
...  
long sum = sum(list);
```



# Többszörös bejárás

```
List<Pair<Integer,Integer>> pairs(List<Integer> ns) {  
    List<Pair<Integer,Integer>> ps = new LinkedList<>();  
    Iterator<Integer> it = ns.iterator();  
    while (it.hasNext()) {  
        Integer item = it.next();  
        Iterator<Integer> it2 = ns.iterator();  
        while (it2.hasNext()) {  
            ps.add(new Pair<Integer,Integer>(item,it2.next()));  
        }  
    }  
    return ps;  
}
```

## Motiváló nélda

```
package java.lang;

public interface CharSequence {

    int length();

    char charAt(int index);

    ...

}
```

## Implementáló osztályok

- java.lang.String
- java.lang.StringBuilder
- java.lang.StringBuffer
- ...

## Írjunk lexikografikus összehasonlítást!

```
static boolean less(CharSequence left, CharSequence right) {
```



# Elegendő az altípusos polimorfizmus

```
static boolean less(CharSequence left, CharSequence right) {  
    ...  
}
```

```
less("cool", "hot")
```

```
StringBuilder sb1 = new StringBuilder(); ...
```

```
StringBuilder sb2 = new StringBuilder(); ...
```

```
less(sb1, sb2)
```

```
less("cool", sb1)
```

## Nem elegendő az általános polimorfizmus

```
static boolean less(CharSequence left, CharSequence right) {  
    ...  
}  
  
static CharSequence min(CharSequence left,  
                        CharSequence right) {  
    return less(left, right) ? left : right;  
}
```

## Nem elegendő az általános polimorfizmus

```
static boolean less(CharSequence left, CharSequence right) {  
    ...  
}  
  
static CharSequence min(CharSequence left,  
                        CharSequence right) {  
    return less(left,right) ? left : right;  
}
```

OK

```
CharSequence cs = min("cool", "hot");
```

Fordítási hiba

```
String str = min("cool", "hot");
```

# Parametrikus polimorfizmus

```
static boolean less(CharSequence left, CharSequence right) {  
    ...  
}
```

```
static <T> T min(T left, T right) {  
    return less(left, right) ? left : right;  
}
```

Fordítási hiba: less

# Korlátozott univerzális kvantálás

```
static boolean less(CharSequence left, CharSequence right) {  
    ...  
}  
  
static <T extends CharSequence> T min(T left, T right) {  
    return less(left, right) ? left : right;  
}
```

# Korlátozott univerzális kvantálás

```
static boolean less(CharSequence left, CharSequence right) {  
    ...  
}  
  
static <T extends CharSequence> T min(T left, T right) {  
    return less(left, right) ? left : right;  
}
```

```
String str = min("cool", "hot");  
StringBuilder sb = min(new StringBuilder(),  
                        new StringBuilder());  
CharSequence cs = min("cool", new StringBuilder());
```



# Korlátozott univerzális kvantálás

- constrained genericity
- bounded universal quantification
- bounded parametric polymorphism
- $\forall T$ -re, amely a CharSequence-ből származik, definiáljuk a `min` függvényt úgy, hogy...
- felső korlát (upper bound)

# „Természetes rendezés” (natural ordering)

```
java.util.Arrays.sort(args)
```

## „Természetes rendezés” (natural ordering)

```
java.util.Arrays.sort(args)
```

```
public final class String ... {  
    ...  
    public int compareTo(String that) { ... }  
}
```

```
public final class Integer ... {  
    ...  
    public int compareTo(Integer that) { ... }  
}
```

# Természetes rendezés - interfész

## Háromféle eredményű összehasonlítás

```
package java.lang;  
public interface Comparable<T> {           // negatív: this < that  
    int compareTo(T that);                // nulla: this = that  
}                                           // pozitív: this > that
```

# Természetes rendezés - interfész

## Háromféle eredményű összehasonlítás

```
package java.lang;

public interface Comparable<T> {           // negatív: this < that
    int compareTo(T that);                // nulla: this = that
}                                           // pozitív: this > that
```

```
package java.lang;

public final class String implements Comparable<String> {...}
// public int compareTo(String that) { ... }
```

```
package java.lang;

public final class Integer implements Comparable<Integer> {...}
// public int compareTo(Integer that) { ... }
```

# Saját természetes rendezés

## Háromféle eredményű összehasonlítás

```
package java.lang;  
public interface Comparable<T> {           // negatív: this < that  
    int compareTo(T that);                 // nulla: this = that  
}                                           // pozitív: this > that
```

```
public class Rational implements Comparable<Rational> {  
    ...  
    public int compareTo(Rational that) {  
        // osztály invariánsa: denominator > 0  
        return numerator * that.denominator -  
            that.numerator * denominator;  
    }  
}
```

## Rendezhetőség öröklése

```
public class Rational implements Comparable<Rational> {
    ...
    public int compareTo(Rational that) {
        // osztály invariánsa: denominator > 0
        return numerator * that.denominator -
            that.numerator * denominator;
    }
}
```

```
public class SimpleRational extends Rational { ... }
```

```
(new Rational(3,6)).compareTo(new Rational(5,9))
(new Rational(3,6)).compareTo(new SimpleRational(5,9))
(new SimpleRational(3,6)).compareTo(new SimpleRational(5,9))
(new SimpleRational(3,6)).compareTo(new SimpleRational(5,9))
```

## Probléma az öröklődéssel

Egy osztály nem implementálhatja ugyanazt a generikus interfészt többször, különböző típusparaméterekkel.

```
public class Time implements Comparable<Time> {  
    ...  
    public int compareTo(Time that) { ... }  
}
```

### Fordítási hiba

```
public class ExactTime extends Time  
    implements Comparable<ExactTime> {  
    ...  
    public int compareTo(ExactTime that) { ... }  
}
```



## Más összehasonlítás

```
@FunctionalInterface
public interface Comparator<T> {
    int compare(T left, T right);    // 3-way
}
```

## Más összehasonlítóhoz

```
@FunctionalInterface
public interface Comparator<T> {
    int compare(T left, T right);    // 3-way
}
```

```
class StringLengthComparator implements Comparator<String> {
    public int compare(String left, String right) {
        return left.length() - right.length();
    }
}
```

```
java.util.Arrays.sort(args, new StringLengthComparator());
```

## Más összehasonlításhoz

```
@FunctionalInterface
public interface Comparator<T> {
    int compare(T left, T right);    // 3-way
}
```

```
class StringLengthComparator implements Comparator<String> {
    public int compare(String left, String right) {
        return left.length() - right.length();
    }
}
```

```
java.util.Arrays.sort(args, new StringLengthComparator());
```

ELTE

```
java.util.Arrays.sort(args, (a,b) -> a.length()-b.length());
```

# Rendezés

Nyilvános műveletek a `java.util.Arrays` osztályban:

```
static <T> void parallelSort(T[] a, Comparator<? super T> cmp)
```

- `cmp`: létezik olyan `S` típus, amelynek altípusa a `T`, és ilyeneket tud összehasonlítani
  - ◇ egzisztenciális kvantálás (existential quantification)
  - ◇ alsó korlát (lower bound)

# Rendezés

Nyilvános műveletek a `java.util.Arrays` osztályban:

```
static <T> void parallelSort(T[] a, Comparator<? super T> cmp)
```

- `cmp`: létezik olyan `S` típus, amelynek altípusa a `T`, és ilyeneket tud összehasonlítani
  - ◇ egzisztenciális kvantálás (existential quantification)
  - ◇ alsó korlát (lower bound)

```
static <T extends Comparable<? super T>>  
void parallelSort(T[] a)
```

- A `T` olyan típus legyen, amelynek van olyan bázistípusa, amely rendelkezik természetes rendezéssel

# Altípus reláció paraméterezett típusokon

```
public class ArrayList<T> ... implements List<T> ...
```

$\forall T\text{-re: } \text{ArrayList}\langle T \rangle <: \text{List}\langle T \rangle$

- `ArrayList<String> <: List<String>`
- `ArrayList<Integer> <: List<Integer>`

# Típusparaméter altípusossága?

## Szabály

`List<Integer>` ✗: `List<Object>`



# Típusparaméter altípusossága?

## Szabály

`List<Integer>` ~~<~~: `List<Object>`

Indirekt tegyük fel, hogy `List<Integer>` <: `List<Object>`

```
List<Integer> nums = new ArrayList<Integer>();  
nums.add(42); // Integer.valueOf(42)  
List<Object> things = nums; // indirekt feltevés  
things.add("forty-two"); // String <: Object  
Integer n = nums.get(1); // hiba!
```



# Tömbökre gyengébb szabály vonatkozik

A Java megengedi, hogy `Integer[] <: Object[]` legyen!



# Tömbökre gyengébb szabály vonatkozik

A Java megengedi, hogy `Integer[] <: Object[]` legyen!

## Paraméterezett típusokra

```
List<Integer> nums = new ArrayList<Integer>();  
nums.add(42); // Integer.valueOf(42)  
List<Object> things = nums; // fordítási hiba  
things.add("forty-two"); // String <: Object  
Integer n = nums.get(1); // hiba lenne
```

## Tömbökre gyengébb szabály vonatkozik

A Java megengedi, hogy `Integer[] <: Object[]` legyen!

### Paraméterezett típusokra

```
List<Integer> nums = new ArrayList<Integer>();  
nums.add(42); // Integer.valueOf(42)  
List<Object> things = nums; // fordítási hiba  
things.add("forty-two"); // String <: Object  
Integer n = nums.get(1); // hiba lenne
```

### Tömb típusokra

```
Integer[] nums = new Integer[2];  
nums[0] = 42; // Integer.valueOf(42)  
Object[] things = nums; // szabályos  
things[1] = "forty-two"; // ArrayStoreException  
Integer n = nums[1]; // hiba lenne
```

# Objektumok egyenlősége

```
Time t1 = new Time(13, 30);
```

```
Time t2 = new Time(13, 30);
```

```
System.out.println(t1 == t2);
```

*// false*

```
t2 = t1;
```

```
System.out.println(t1 == t2);
```

*// true*

*// memóriacím alapján*

# Tartalmi egyenlőségvizsgálat referenciatípusokra?

```
Time t1 = new Time(13, 30);
```

```
Time t2 = new Time(13, 30);
```

```
System.out.println(t1 == t2);           // false
```

```
System.out.println(t1.equals(t2));      // true  
                                         // tartalom alapján
```



## Tartalmi egyenlőségvizsgálat referenciatípusokra

```
ArrayList<Integer> seq1 = new ArrayList<>();  
seq1.add(1984); seq1.add(2001);
```

```
ArrayList<Integer> seq2 = seq1;  
System.out.println(seq1 == seq2);
```

```
seq2 = new ArrayList<>();  
seq2.add(1984); seq2.add(2001);
```

```
System.out.println(seq1 == seq2);
```

```
System.out.println(seq1.equals(seq2));
```

# „Az” equals metódus

```
package java.lang;  
public class Object {  
    ...  
    public boolean equals(Object that) { ... }  
}
```

- Felüldefiniálható (pl. `Time`-ra is)
- Egy metódus sok (rész)implementációval
- Együttesen adnak egy összetett implementációt

# „Az” equals metódus

```
package java.lang;  
public class Object {  
    ...  
    public boolean equals(Object that) { ... }  
}
```

- Felüldefiniálható (pl. `Time`-ra is)
- Egy metódus sok (rész)implementációval
- Együttesen adnak egy összetett implementációt
- ... ha jól csináljuk!





# Az equals szerződése betartandó

- Determinisztikus
- Ekvivalencia-reláció
  - ◊ RST: reflexív, szimmetrikus, tranzitív
- Ha  $a \neq \text{null}$ , akkor  $a.equals(\text{null})$ 
  - ◊ Viszont  $\text{null.equals}(a) \Rightarrow \text{NullPointerException}$
- Konzisztens a `hashCode()` metódussal
  - ◊ egyenlő objektumok `hashCode()`-ja egyezzen meg
  - ◊ [különböző objektumok `hashCode()`-ja jó, ha különböző]

# Alapértelmezett viselkedés

```
package java.lang;

public class Object {
    ...

    public boolean equals(Object that) {
        return this == that;
    }

    public int hashCode() { ... }
}
```

# Szabályos felüldefiniálás

```
public class Time {  
    ...  
  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
  
        if (that == null)                return false;  
        if (!getClass().equals(that.getClass())) return false;  
        Time t = (Time)that;  
        return hour == t.hour && minute == t.minute;  
    }  
  
    @Override public int hashCode() { return 60*hour + minute; }  
}
```

# Szabályos felüldefiniálás + „előző sáv”

```
public class Time {  
    ...  
  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (this == that)                return true;  
        if (that == null)                 return false;  
        if (!getClass().equals(that.getClass())) return false;  
        Time t = (Time)that;  
        return hour == t.hour && minute == t.minute;  
    }  
  
    @Override public int hashCode() { return 60*hour + minute; }  
}
```

## Jellemző hiba

```
package java.lang;

public class Object {

    ...

    public boolean equals(Object that) { return this == that; }
    public int hashCode() { ... }

}
```

## Fordítási hiba a @Override-nak köszönhetően

```
public class Time {

    ...

    @Override public boolean equals(Time that) {
        return that != null && hour == that.hour && ...
    }

    @Override public int hashCode() { return 60*hour + minute; }

}
```

Nagyon valószínű, hogy még és egyben rossz gyakorlat

```
package java.lang;
public class Object {
    ...
    public boolean equals(Object that) { return this == that; }
    public int hashCode() { ... }
}
```

## Túlterhelés (nincs dinamikus kötés)

```
public class Time {
    ...
    public boolean equals(Time that) {
        return that != null && hour == that.hour && ...
    }
    @Override public int hashCode() { return 60*hour + minute; }
}
```

# @Override jelentősége

- Explicit módon kifejezi a programozó szándékát
- A fordítóprogram szól, ha elrontottuk a felüldefiniálást

**Használjuk!**

# Túlterhelés altípuson

```
static void connect(Employee e, Manager m) {  
    m.addUnderling(e);  
}  
  
static void connect(Manager m, Employee e) {  
    m.addUnderling(e);  
}
```



## Túlterhelés altípuson

```
static void connect(Employee e, Manager m) {  
    m.addUnderling(e);  
}  
  
static void connect(Manager m, Employee e) {  
    m.addUnderling(e);  
}  
  
Employee eric = new Employee("Eric",12000);  
Manager mary = new Manager("Mary",14000);  
  
connect(eric,mary);          connect(mary,eric);
```

## Túlterhelés altípuson

```
static void connect(Employee e, Manager m) {  
    m.addUnderling(e);  
}  
  
static void connect(Manager m, Employee e) {  
    m.addUnderling(e);  
}
```

```
Employee eric = new Employee("Eric",12000);  
Manager mary = new Manager("Mary",14000);
```

```
connect(eric,mary);          connect(mary,eric);
```

```
Manager mike = new Manager("Mike",13000);  
connect(mike,mary);
```

## Túlterhelés altípuson

```
static void connect(Employee e, Manager m) {  
    m.addUnderling(e);  
}  
static void connect(Manager m, Employee e) {  
    m.addUnderling(e);  
}
```

```
Employee eric = new Employee("Eric",12000);  
Manager mary = new Manager("Mary",14000);
```

```
connect(eric,mary);          connect(mary,eric);
```

```
Manager mike = new Manager("Mike",13000);  
connect(mike,mary);
```

```
connect(mike,(Employee)mary);
```

# Ökölszabály

**Soha ne terheljünk túl altípuson!**

# Ökölszabály

**Soha ne terheljünk túl altípuson!**

```
class Object {  
    public boolean equals(Object that) { ... }  
    ...  
}  
  
class Time {  
    public boolean equals(Time that) { ... }  
    ...  
}
```

# Ökölszabály

**Soha ne terheljük túl altípuson!**

```
class Object {  
    public boolean equals(Object that) { ... }  
    ...  
}  
  
class Time {  
    public boolean equals(Time that) { ... }  
    ...  
}
```

```
Time t = new Time(11,22);  
Object o = new Time(11,22);
```

`t.equals(t)`

`t.equals(o)`

`o.equals(t)`

`o.equals(o)`





## Öröklődés és equals

```
public class Time { ...
    @Override public boolean equals(Object that) {
        if (that == null)                return false;
        if (!getClass().equals(that.getClass())) return false;
        Time t = (Time)that;
        return hour == t.hour && minute == t.minute;
    }
    @Override public int hashCode() { return 60*hour + minute; }
}
```

```
public class ExactTime extends Time { ...
    @Override public boolean equals(Object that) {
        return super.equals(that) && second == ((ExactTime)that).second;
    }
    @Override public int hashCode() {
        return 60*super.hashCode() + second;
    }
}
```

# Altípusosság?

```
public class Time {  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        ...  
        return hour == t.hour && minute == t.minute;  
    }  
}
```

```
public class ExactTime extends Time {  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        return super.equals(that) && second == ((ExactTime)that).second;  
    }  
}
```

```
new Time(11,22).equals(new ExactTime(11,22,33))
```





# instanceof + „előző sáv”

```
public class Time {  
    ...  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (this == that) return true;  
        if (that instanceof Time t) {  
            return hour == t.hour && minute == t.minute;  
        }  
        return false;  
    }  
    @Override public int hashCode() { return 60*hour + minute; }  
}
```

## instanceof

```
public class Time {  
    ...  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof Time t) {  
            return hour == t.hour && minute == t.minute;  
        }  
        return false;  
    }  
    @Override public int hashCode() { return 60*hour + minute; }  
}
```

```
Time t = new Time(11,22);  
ExactTime e = new ExactTime(11,22,33);  
  
t.equals(e)
```

## "Irázi" egyenlőségvizsgálat

```
public class Time {  
    ...  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof Time t) {  
            return hour == t.hour && minute == t.minute;  
        }  
        return false;  
    }  
    @Override public int hashCode() { return 60*hour + minute; }  
}
```

```
ExactTime e1 = new ExactTime(11,22,44);  
ExactTime e2 = new ExactTime(11,22,33);
```

```
e1.equals(e2)
```

## Szimmetria?

```
public class Time {  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof Time) { ...  
            return hour == t.hour && minute == t.minute;  
            ...  
        }  
    }  
}
```

```
public class ExactTime extends Time {  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof ExactTime) { ...  
            ExactTime t = (ExactTime)that;  
            return super.equals(that) && second == t.second;  
            ...  
        }  
    }  
}
```

## Szimmetria?

```
public class Time {  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof Time) { ...  
            return hour == t.hour && minute == t.minute;  
            ...  
        }  
    }  
}
```

```
public class ExactTime extends Time {  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof ExactTime) { ...  
            ExactTime t = (ExactTime)that;  
            return super.equals(that) && second == t.second;  
            ...  
        }  
    }  
}
```

```
Time t = new Time(11,22), e = new ExactTime(11,22,33);  
t.equals(e)           e.equals(t)
```

# Tranzitivitás?

```
public class ExactTime extends Time {  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof ExactTime et) { ...  
            return super.equals(that) && second == et.second;  
        } else if (that instanceof Time) {  
            return that.equals(this);  
        } else {  
            return false;  
        }  
    }  
    ...  
}
```

# Tranzitivitás?

```
public class ExactTime extends Time {  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof ExactTime et) { ...  
            return super.equals(that) && second == et.second;  
        } else if (that instanceof Time) {  
            return that.equals(this);  
        } else {  
            return false;  
        }  
    }  
    ...  
}
```

```
Time t = new Time(11,22);  
ExactTime e1 = new ExactTime(11,22,33);  
ExactTime e2 = new ExactTime(11,22,44);  
e1.equals(t)          t.equals(e2)          e1.equals(e2)
```

# Öröklődés kiváltása kompozícióval

```
public class ExactTime {  
    private final Time time;  
    private int second;  
    public ExactTime(int hour, int minute, int second) {  
        time = new Time(hour, minute);  
        if (0 <= second && second < 60) this.second = second;  
        else throw new IllegalArgumentException();  
    }  
    public int getSecond() { return second; }  
    public int getMinute() { return time.getMinute(); }  
    public void aMinutePassed() { time.aMinutePassed(); }  
    ...  
}
```



# Öröklődés kiváltása kompozícióval: egyenlőség

```
public final class ExactTime {  
    private final Time time;  
    private int second;  
    ...  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (this == that) return true;  
        if (that instanceof ExactTime et) {  
            return time.equals(et.time) && second == et.second;  
        }  
        return false;  
    }  
}
```

# final metódus

- nem definiálható felül

## final metódus

- nem definiálható felül

```
public class Time {  
    ...  
    @Override public final boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof Time t) {  
            return hour == t.hour && minute == t.minute;  
        }  
        return false;  
    }  
}
```

## final metódus

- nem definiálható felül

```
public class Time {  
    ...  
    @Override public final boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof Time t) {  
            return hour == t.hour && minute == t.minute;  
        }  
        return false;  
    }  
}
```

## Fordítási hiba

```
public class ExactTime extends Time {  
    @Override public boolean equals(Object that) ...  
    ...  
}
```

## final metódus

- nem definiálható felül

```
public class Time {  
    ...  
    @Override public final boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof Time t) {  
            return hour == t.hour && minute == t.minute;  
        }  
        return false;  
    }  
}
```

```
ExactTime e1 = new ExactTime(11,22,44);  
ExactTime e2 = new ExactTime(11,22,33);  
e1.equals(e2) // RST, de nem „igazi” egyenlőség
```

# final class

```
package java.lang;  
public final class String implements ... { ... }
```

- Nem lehet belőle leszármaztatni
- Nem lehet specializálni, felüldefiniással belepiszkálni, elrontani
- Módosíthatatlan (immutable) esetben nagyon hasznos
- java.lang.Class, java.lang.Integer és egyéb csomagoló osztályok, java.math.BigInteger stb.

# final class: végleges egyenlőségvizsgálat

```
public final class Time {  
    ...  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof Time t) {  
            return hour == t.hour && minute == t.minute;  
        }  
        return false;  
    }  
}
```

## final class: végleges egyenlőségvizsgálat

```
public final class Time {  
    ...  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (that instanceof Time t) {  
            return hour == t.hour && minute == t.minute;  
        }  
        return false;  
    }  
}
```

### Fordítási hiba

```
public class ExactTime extends Time { ... }
```



# Öröklődésre tervezés

- Ha azt akarjuk, hogy egy osztályból lehessen újabbakat származtatni, tervezzük olyanra!
  - ◇ equals
  - ◇ **protected** láthatóság
  - ◇ legyen jól dokumentált, hogyan kell származtatni belőle
  - ◇ legyen időtálló
- Ha nem akarjuk, hogy származtassanak belőle, tegyük **final**lé!

# Stringek egyenlőségvizsgálata

```
String verb = "ring";
```

```
String noun = "ring";
```

```
verb.equals(noun) // true
```

```
verb == noun      // true
```

# Stringek egyenlőségvizsgálata

```
String verb = "ring";  
String noun = "ring";
```

```
verb.equals(noun) // true  
verb == noun      // true
```

```
String mathematical = new String("ring");  
noun.equals(mathematical) // true  
noun == mathematical      // false
```

# Stringek egyenlőségvizsgálata

```
String verb = "ring";  
String noun = "ring";
```

```
verb.equals(noun) // true  
verb == noun      // true
```

```
String mathematical = new String("ring");  
noun.equals(mathematical) // true  
noun == mathematical      // false
```

*Használjunk mindig `equals()`-t!*

# Integerek egyenlőségvizsgálata

```
Integer nineteen = 19;
```

```
Integer twentyButOne = 20-1;
```

```
nineteen.equals(twentyButOne) // true
```

```
nineteen == twentyButOne      // true
```



# Integerek egyenlőségvizsgálata

```
Integer nineteen = 19;
```

```
Integer twentyButOne = 20-1;
```

```
nineteen.equals(twentyButOne) // true
```

```
nineteen == twentyButOne      // true
```

```
Integer dog = -123456;
```

```
Integer pup = -123456;
```

```
dog.equals(pup) // true
```

```
dog == pup      // false
```

# Integerek egyenlőségvizsgálata

```
Integer nineteen = 19;
```

```
Integer twentyButOne = 20-1;
```

```
nineteen.equals(twentyButOne) // true
```

```
nineteen == twentyButOne      // true
```

```
Integer dog = -123456;
```

```
Integer pup = -123456;
```

```
dog.equals(pup) // true
```

```
dog == pup      // false
```

*Használjunk mindig `equals()`-t!*

# Felsorolási típusok egyenlőségvizsgálata

Használjunk mindig `equals()`-t!



# Felsorolási típusok egyenlőségvizsgálata

Használjunk mindig `equals()`-t!

- ... vannak esetek, amikor nem muszáj

# Felsorolási típusok egyenlőségvizsgálata

Használjunk mindig `equals()`-t!

- ... vannak esetek, amikor nem muszáj

## Felsorolási típus

- Garantáltan működik az `==` is.

```
enum Color { RED, WHITE, GREEN }  
...  
if (color1 == color2) ...
```

# Felsorolási típusok egyenlőségvizsgálata

Használjunk mindig `equals()`-t!

- ... vannak esetek, amikor nem muszáj

## Felsorolási típus

- Garantáltan működik az `==` is.

```
enum Color { RED, WHITE, GREEN }
```

```
...
```

```
if (color1 == color2) ...
```

- Nem példányosítható
- Nem származtatható le belőle
- Használható `switch`-utasításban

# Heterogén egyenlőség

```
ArrayList<Integer> aList = new ArrayList<>();  
LinkedList<Integer> lList = new LinkedList<>();
```

```
aList.add(19);  
lList.add(20-1);
```

```
aList.equals(lList)
```

# Adatszerkezetek

- ArrayList, HashSet, HashMap
- Az equals és a hashCode helyességén alapszanak

```
ArrayList.contains(item)
```

```
HashSet.add(item)
```

```
HashMap.get(key)
```

# Mutable objektum adatszerkezetben

```
Time t = new Time(5,30);  
HashSet<Time> set = new HashSet<>();
```

# Mutable objektum adatszerkezetben

```
Time t = new Time(5,30);  
HashSet<Time> set = new HashSet<>();  
  
set.add(t); set.add(t); System.out.println(set); // [5:30]
```

# Mutable objektum adatszerkezetben

```
Time t = new Time(5,30);  
HashSet<Time> set = new HashSet<>();  
  
set.add(t); set.add(t); System.out.println(set); // [5:30]  
  
set.remove(new Time(5,30)); System.out.println(set); // []
```



# Mutable objektum adatszerkezetben

```
Time t = new Time(5,30);  
HashSet<Time> set = new HashSet<>();  
  
set.add(t); set.add(t); System.out.println(set); // [5:30]  
  
set.remove(new Time(5,30)); System.out.println(set); // []  
  
set.add(t);  
t.setHour(6);  
set.remove(new Time(5,30));  
System.out.println(set); // [6:30]
```

# Mutable objektum adatszerkezetben

```
Time t = new Time(5,30);  
HashSet<Time> set = new HashSet<>();  
  
set.add(t); set.add(t); System.out.println(set); // [5:30]  
  
set.remove(new Time(5,30)); System.out.println(set); // []  
  
set.add(t);  
t.setHour(6);  
set.remove(new Time(5,30));  
System.out.println(set); // [6:30]  
  
set.remove(new Time(6,30));  
System.out.println(set); // [6:30]
```

# Tömbök összehasonlítása

```
int[] x = {1,2}, y = {1,2};  
! x.equals(y)
```



## Tömbök összehasonlítása

```
int[] x = {1,2}, y = {1,2};
! x.equals(y)
```

```
static boolean isEqualTo(int[] x, int[] y) {
    if (x == y) { return true; }
    if (x == null || y == null || x.length != y.length) {
        return false;
    }
    for (int i=0; i<x.length; ++i) {
        if (x[i] != y[i]) { return false; }
    }
    return true;
}
```

## Tömbök összehasonlítása

```
int[] x = {1,2}, y = {1,2};  
! x.equals(y)
```

```
static boolean isEqualTo(int[] x, int[] y) {  
    if (x == y) { return true; }  
    if (x == null || y == null || x.length != y.length) {  
        return false;  
    }  
    for (int i=0; i<x.length; ++i) {  
        if (x[i] != y[i]) { return false; }  
    }  
    return true;  
}
```

```
java.util.Arrays.equals(x,y)
```



# Referenciák tömbjének összehasonlítása

```
Integer[] x = {1,2}, y = {1,2};  
! x.equals(y)
```

## Referenciák tömbjének összehasonlítása

```
Integer[] x = {1,2}, y = {1,2};  
! x.equals(y)
```

```
static boolean isEqualTo(Integer[] x, Integer[] y) {  
    if (x == y) { return true; }  
    if (x == null || y == null || x.length != y.length) {  
        return false;  
    }  
    for (int i=0; i<x.length; ++i) {  
        if (!x[i].equals(y[i]))  
            return false;  
    }  
    return true;  
}
```

## Referenciák tömbjének összehasonlítása: pontosabban

```
Integer[] x = {1,2}, y = {1,2};
```

```
! x.equals(y)
```

```
static boolean isEqualTo(Integer[] x, Integer[] y) {  
    if (x == y) { return true; }  
    if (x == null || y == null || x.length != y.length) {  
        return false;  
    }  
    for (int i=0; i<x.length; ++i) {  
        if (x[i] != y[i] && (x[i] == null || !x[i].equals(y[i])))  
            return false;  
    }  
    return true;  
}
```



## Referenciák tömbjének összehasonlítása: pontosabban

```
Integer[] x = {1,2}, y = {1,2};
```

```
! x.equals(y)
```

```
static boolean isEqualTo(Integer[] x, Integer[] y) {  
    if (x == y) { return true; }  
    if (x == null || y == null || x.length != y.length) {  
        return false;  
    }  
    for (int i=0; i<x.length; ++i) {  
        if (x[i] != y[i] && (x[i] == null || !x[i].equals(y[i])))  
            return false;  
    }  
    return true;  
}
```

```
java.util.Arrays.equals(x,y)
```



## Referenciák tömbjének összehasonlítása: pontosabban, v2

```
Integer[] x = {1,2}, y = {1,2};
```

```
! x.equals(y)
```

```
static boolean isEqualTo(Integer[] x, Integer[] y) {  
    if (x == y) { return true; }  
    if (x == null || y == null || x.length != y.length) {  
        return false;  
    }  
    for (int i=0; i<x.length; ++i) {  
        if (Objects.equals(x[i], y[i]))  
            return false;  
    }  
    return true;  
}
```

## Referenciák tömbjének összehasonlítása: pontosabban, v2

```
Integer[] x = {1,2}, y = {1,2};  
! x.equals(y)
```

```
static boolean isEqualTo(Integer[] x, Integer[] y) {  
    if (x == y) { return true; }  
    if (x == null || y == null || x.length != y.length) {  
        return false;  
    }  
    for (int i=0; i<x.length; ++i) {  
        if (Objects.equals(x[i], y[i]))  
            return false;  
    }  
    return true;  
}
```

```
java.util.Arrays.equals(x,y)
```



# Tömbök tömbjének összehasonlítása

```
int[] [] x = {{1,2}}, y = {{1,2}};  
! x.equals(y)  
! java.util.Arrays.equals(x,y)  
java.util.Arrays.deepEquals(x,y)
```



# Tömbök tömbjének összehasonlítása

```
int[] [] x = {{1,2}}, y = {{1,2}};
```

```
! x.equals(y)
```

```
! java.util.Arrays.equals(x,y)
```

```
java.util.Arrays.deepEquals(x,y)
```

```
int[] [] [] x = {{{1,2}}}, y = {{{1,2}}};
```

```
java.util.Arrays.deepEquals(x,y)
```

## Egyenlőségvizsgálat primitív mezők esetén

```
public class Time {  
    ...  
  
    @Override public boolean equals(Object that) {  
        if (that == null)                return false;  
        if (!getClass().equals(that.getClass())) return false;  
  
        Time t = (Time)that;  
        return hour == t.hour && minute == t.minute;  
    }  
  
    @Override public int hashCode() { return 60*hour + minute; }  
}
```



## Mély vizsgálat referencia típusú mezőkre

```
public class Interval {
    private Time from;
    private Time to;
    ...
    @Override public boolean equals(Object that) {
        if (that == null)                return false;
        if (!getClass().equals(that.getClass())) return false;

        Interval u = (Interval)that;
        return from.equals(u.from) && to.equals(u.to);
    }
    ...
}
```

- Csak ha from és to nem lehet **null**!

# java.util.Objects osztály

```
java.util.Objects.equals(Object a, Object b)
java.util.Objects.deepEquals(Object a, Object b)
java.util.Objects.hash(Object a...)
```





## null-okat toleráló equals és jó hashCode

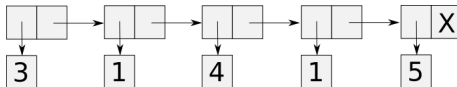
```
import java.util.Objects;

public class Interval {
    private Time from, to;    // nulls are allowed
    ...
    @Override public boolean equals(Object that) {
        if (that == null)            return false;
        if (!getClass().equals(that.getClass())) return false;

        Interval u = (Interval)that;
        return Objects.equals(from, u.from) &&
            Objects.equals(to, u.to);
    }
    @Override public int hashCode() {
        return Objects.hash(from, to);
    }
}
```

# Saját fejlesztésű *sorozat* osztály

```
package datastructures;  
public class Sequence<E> {  
    public void insert(int index, E element) { ... }  
    public E get(int index) { ... }  
    public E remove(int index) { ... }  
    public int length() { ... }  
}
```



## Megvalósítás láncolt listával

## datastructures/Sequence.java

```
package datastructures;
public class Sequence<E> {
    private int size = 0;
    private Node<E> first = null;
    ...
}
```

## datastructures/Node.java

```
package datastructures;
class Node<E> {
    E data;
    Node<E> next;
    Node(E data, Node<E> next) { ... }
}
```

## Egy fordítási egységben több típusdefiníció

- Még mindig szükségtelenül sokan hozzáférnek a segédosztályhoz

datastructures/Sequence.java

```
package datastructures;

public class Sequence<E> {
    private int size = 0;
    private Node<E> first = null;
    ...
}

class Node<E> {
    E data;
    Node<E> next;
    Node(E data, Node<E> next) { ... }
}
```



# Privát statikus tagosztály

## datastructures/Sequence.java

```
package datastructures;

public class Sequence<E> {
    private int size = 0;
    private Node<E> first = null;
    ...

    private static class Node<E> {
        E data;
        Node<E> next;
        Node(E data, Node<E> next) { ... }
    }
}
```

# Statikus típusbeágyazás: java.util.Map.Entry

```
package java.util;  
  
public interface Map<K,V> {  
  
    public static interface Entry<K,V> {  
        ...  
    }  
  
    ...  
  
}
```

## Bejáró statikus tagosztályként

...

```
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {  
    private static class Node<E> { ... }  
    private Node<E> first = null;  
    ...  
  
    public Iterator<E> iterator() { return new SeqIt<>(this);  
  
    private static class SeqIt<E> implements Iterator<E> {  
        private Node<E> current;  
        SeqIt(Sequence<E> seq) { current = seq.first; }  
        public boolean hasNext() { return current != null; }  
        public E next() { ... }  
    }  
}
```

# Példányszintű beágyazás

...

```
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {  
    private static class Node<E> { ... }  
    private Node<E> first = null;  
    ...  
  
    public Iterator<E> iterator() { return new SeqIt<>(this); }  
  
    private static class SeqIt<E> implements Iterator<E> {  
        private Node<E> current;  
        SeqIt(Sequence<E> seq) { current = seq.first; }  
        public boolean hasNext() { return current != null; }  
        public E next() { ... }  
    }  
}
```



# Bejáró példányszintű tagosztályként

...

```
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {  
    private static class Node<E> { ... }  
    private Node<E> first = null;  
    ...  
  
    public Iterator<E> iterator() { return new SeqIt(); }  
  
    private class SeqIt implements Iterator<E> {  
        private Node<E> current = first;  
        public boolean hasNext() { return current != null; }  
        public E next() { ... }  
    }  
}
```

## Bejáró példányszintű tagosztályként

...

```
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {  
    private static class Node<E> { ... }  
    private Node<E> first = null;  
    ...  
  
    public Iterator<E> iterator() { return new SeqIt(); }  
  
    private class SeqIt implements Iterator<E> {  
        private Node<E> current = first;  
        public boolean hasNext() { return current != null; }  
        public E next() { ... }  
    }  
}
```

- `Sequence.this.first`

# Bejáró lokális osztályként

...

```
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {
```

```
    private static class Node<E> { ... }
```

```
    private Node<E> first = null;
```

...

```
    public Iterator<E> iterator() {
```

```
        class SeqIt implements Iterator<E> {
```

```
            private Node<E> current = first;
```

```
            public boolean hasNext() { return current != null;
```

```
            public E next() { ... }
```

```
        };
```

```
        return new SeqIt();
```

```
    }
```

```
}
```

# Bejáró névtelen osztályként

...

```
public class Sequence<E> implements Iterable<E> {  
    private static class Node<E> { ... }  
    private Node<E> first = null;  
    ...  
  
    public Iterator<E> iterator() {  
        return new Iterator<E>() {  
            private Node<E> current = first;  
            public boolean hasNext() { return current != null;  
            public E next() { ... }  
        };  
    }  
}
```

## Lambdák

```
@FunctionalInterface
public interface Comparator<T> {
    int compare(T left, T right);
}
```

```
java.util.Arrays.sort(args, (a,b) -> a.length()-b.length());
```



## Lambdák

```
@FunctionalInterface
public interface Comparator<T> {
    int compare(T left, T right);
}
```

```
java.util.Arrays.sort(args, (a,b) -> a.length()-b.length());
```

```
java.util.Arrays.sort(
    args,
    new Comparator<String>() {
        public int compare(String left, String right) {
            return left.length() - right.length();
        }
    }
);
```

# Bájkód

- `datastructures.Sequence.Node`:  
`datastructures/Sequence$Node.class`
- `datastructures.Sequence` első névtelen osztálya:  
`datastructures/Sequence$1.class`

# Lambda-kifejezések

```
int[] nats = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6};
```

```
int[] nats = new int[1000];  
for (int i=0; i<nats.length; ++i) nats[i] = i;
```

```
int[] nats = new int[1000];  
java.util.Arrays.setAll(nats, i->i);  
  
java.util.Arrays.setAll(nats, i->(int)(100*Math.random()));
```



# Több paraméterrel

```
public static void main(String[] args) {  
    java.util.Arrays.sort(args);  
    java.util.Arrays.sort(args,  
        (s,z) -> s.length()-z.length());  
}
```

# Lehetőségek

```
i -> i
```

```
(int i) -> i+1
```

```
(int n, String s) -> {   StringBuilder sb = new StringBuilder()  
                        for (int i=1; i<=n; ++i) sb.append(s);  
                        return sb.toString();  
                        }
```

# Funkcionális programozás: ízelítő

```
int[] nums = new int[1000];  
java.util.Arrays.setAll(nums, i->(int)(100*Math.random()));  
  
java.util.Arrays.stream(nums)  
    .filter(i -> i%2 == 0)  
    .map(i -> i/2)  
    .limit(10)  
    .forEach(i -> System.out.println(i))
```

# Részleges alkalmazás

```
java.util.Arrays.stream(nums)
    .forEach(i -> System.out.println(i))
```

```
java.util.Arrays.stream(nums)
    .forEach(System.out::println)
```

## Interfész lambdák típusozásához

```
interface IntIntToInt {  
    int apply(int left, int right);  
}
```

```
static int[] zipWith(IntIntToInt fun, int[] left, int[] right)  
{  
    int[] result = new int[Integer.min(left.length, right.length)];  
    for (int i=0; i<result.length; ++i) {  
        result[i] = fun.apply(left[i], right[i]);  
    }  
    return result;  
}
```

```
zipWith( (n, m) -> n*m, new int[]{1,2,3}, new int[]{6,5,4} )
```