

# Python

2. gyakorlat

Strohmayer Ádám

# Agenda

- Követelmények
- Python alapok
- Változók
- Adattípusok
- Alap műveletek

# Követelmények

- $\geq 50\% : 2$  2 beadandó : 20-20%
- $\geq 64\% : 3$  2 elméleti ZH : 20-20%
- $\geq 78\% : 4$  Óra eleji kvízek : 20%
- $\geq 90\% : 5$  minimum 70%-os  
kvízek darabszáma alapján!

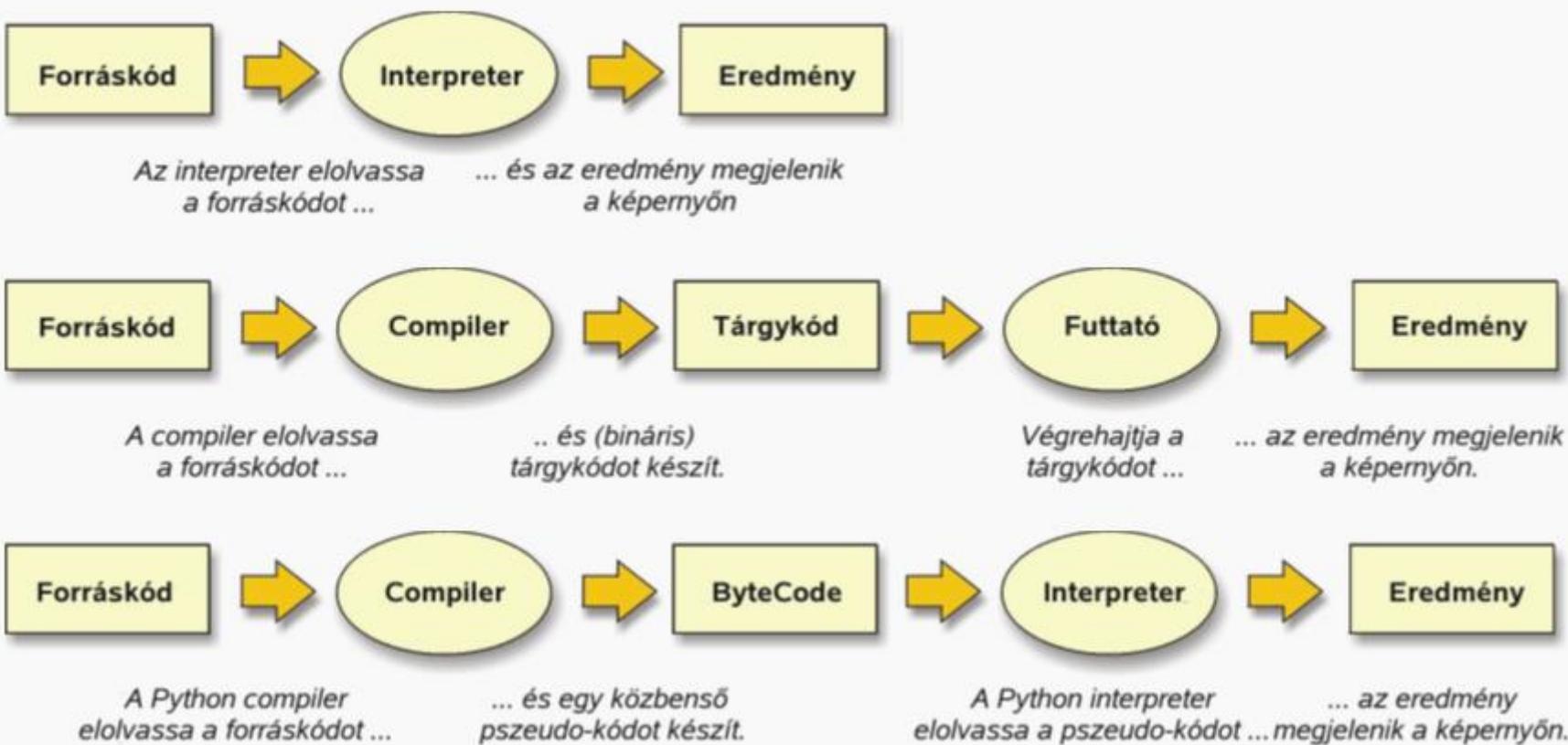
**Szóbeli beadandóvédés!**

# Python

- Multiparadigmás
- Szkriptnyelv
- Interpretált
- Dinamikusan típusos
- Multiplatform
- PyPI (Python Package Index)

# Python kód értelmezése

## Értelmezés és fordítás



# PVM

- Verem alapú virtuális gép (LIFO)

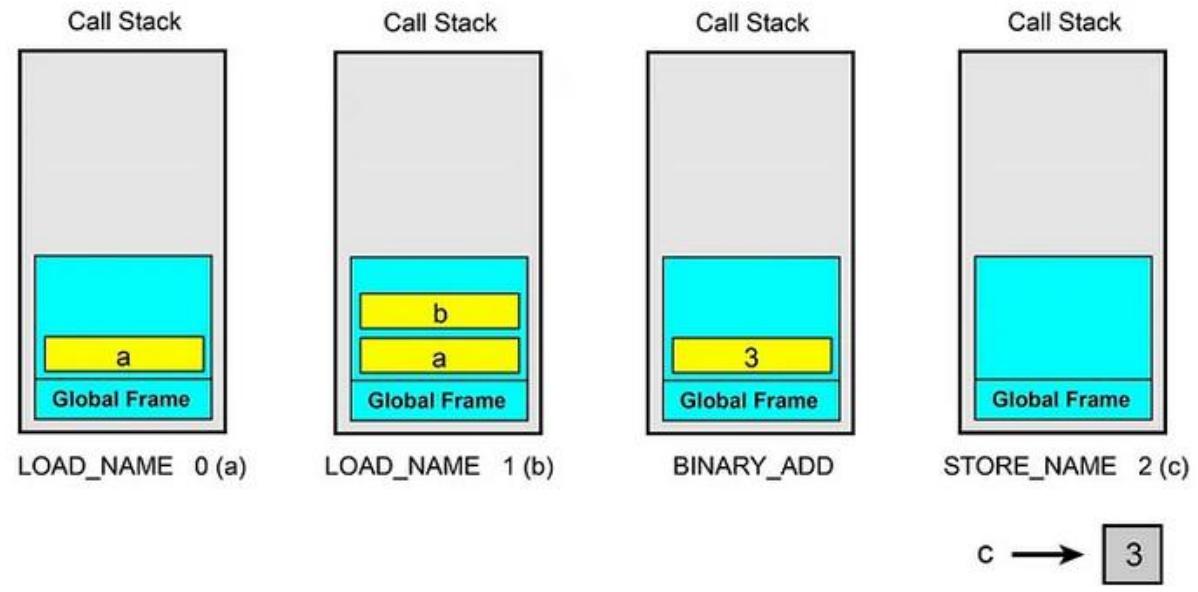
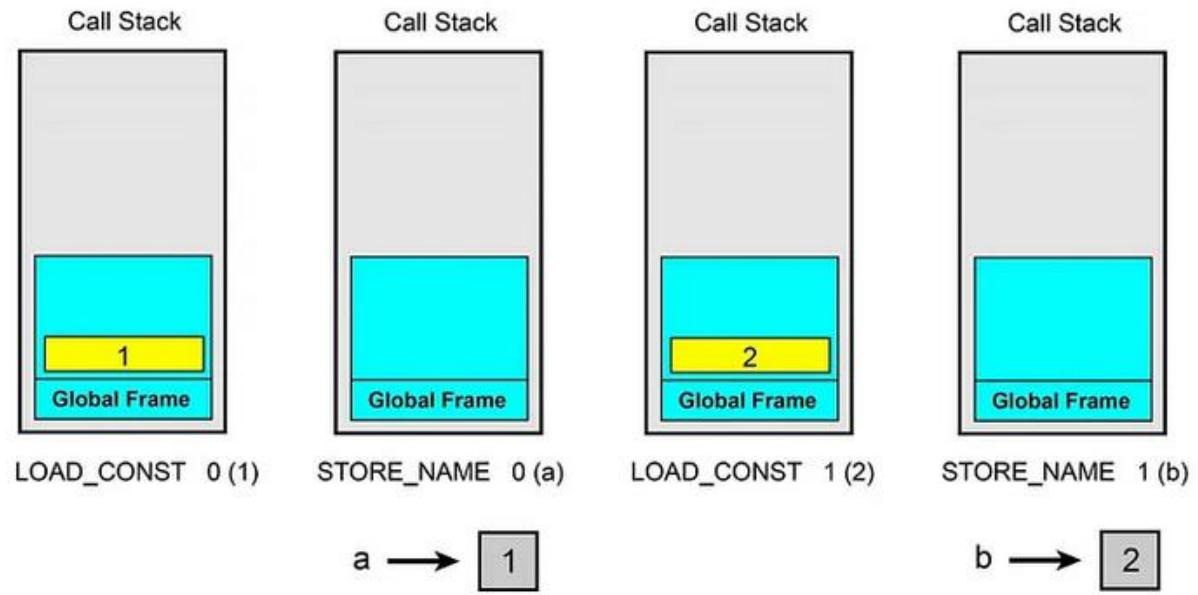
- 3 féle verem

- Hívási (függvényhívások)
- Kiértékelési (utasítások)
- Blokk (vezérlési szerkezetek)

dis modul (disassembly)

>>>	dis.dis("[]")	
...	0 0 RESUME 0	
	1 2 BUILD_LIST 0	
	4 RETURN_VALUE	
>>>	dis.dis("list()")	
...	0 0 RESUME 0	
	1 2 PUSH_NULL 0	
	4 LOAD_NAME 0 (list)	
	6 CALL 0	
	14 RETURN_VALUE	

# PVM



- Bájtkód utasítás/változó bekerül a verembe
- Adatok ezek szerint értékelődnek ki!

# Compiler-Interpreter

## COMPIRATION

- Felhasználónak nem kell a fordító, csak a programozónak
- Lefordított kód végrehajtása általában gyorsabb
- Időigényes, hibakeresés, javítás kellhet
- Nem platformfüggetlen
- Több futásbeli hibát észre tud venni

## INTERPRETATION

- Felhasználónak kell interpreter
- Kész kódot egyből futtatja, fordítási fázis nélkül
- Kód nem gépi nyelven van tárolva – multiplatform
- Számítógép osztozik az erőforrásain az interpreterrel

# Első program!

**print("Hello World!")**

```
>>> print(  
    (*args, sep=',', end='\n', file=None, flush=False)  
    Prints the values to a stream, or to sys.stdout by default.
```

`print("Hello", "hello", "hello", "world!", sep="-", end="\n\n")`

```
>>> print("Hello", "hello", "hello", "world!", sep="-", end="\n\n")  
Hello-hello-hello-world!
```

```
>>> |
```

# Bemenet kezelése

```
name = input("Hogy hívnak? ")  
        print("Szia ", name, "!")  
print("Szia {n}!".format(n = name))  
        print(f"Szia {name}!")  
print("Szia "+ name + "!")
```

- Adatokat **változókban** tároljuk el, ha dolgozni akarunk velük!
  - Ha nem, használunk **alulvonást!**

```
_ = input("Hogy hívnak? ")  
print("Szia Reginald!")
```

# Változók Pythonban

## Mutable

- Lista
- Dictionary
- Set
- Bytearray

## Immutable

- Int
- Float
- Complex
- Bool
- Str
- Tuple
- Frozenset
- Bytes
- NoneType

# Változók a háttérben

- PyObject
  - **Referenciák számát eltárolja, típussel** együtt
- PyVarObject
  - **Adatszerkezetek** számára – pointertömböt, alap méretet is tárol

## Immutable

```
>>> name1 = "Reginald"
>>> name2 = "Reginald"
>>> id(name1) == id(name2)
True
```

**Ugyanarra a címre fognak mutatni!**

Immutable adattagjait nem tudjuk módosítani!

# Kérdések

Ugyanazon a memóriacímen lesznek-e a változóink?

- `list1, list2 = [1, 2, "piton"], [1, 2, "piton"]`
  - Ez a **szimultán értékadás!**
    - Példa rá még: literature = grammar = chemistry = 1
- `list1[-1], list2[-1]`
  - Ez a **hátulról indexelés!**
  - `a, b = 256, 256`
  - `a, b = 257, 257`
- `set([1,2,3]), frozenset([1,2,2])`
  - `a, b = set([1,2,3]), frozenset([1,2,3])`
- `a, b = ([1,2,3],), ([1,2,3],)`
  - Ez egy **egyelemű tuple!**
  - `a, b = (2,2), (2,2)`

# Alap adattípusok

## Elemi adattípusok

- Egész szám (int)
- Valós szám (float)
- Komplex szám  
(complex)
- Logikai értékek (bool)

## Összetett adattípusok

- Szöveg (string)
- Tuple
- Lista (list)
- Szótár  
(dictionary)
- Halmaz (set)

**Külön karakter típus nincs!**

# Típusok

- Dinamikusan kezeltek – de bele lehet nyúlni!

```
>>> age = input("Szia! Hány éves vagy? ")  
Szia! Hány éves vagy? 22  
>>> age*3  
'222222'  
>>> |
```

- Típusellenőrzés: **type(age)**, **isinstance(age, int)**
- Típuskonvertálás: **age = int(age)**
  - Vagy ezesetben: `int(input("Szia! Hány éves vagy? "))` is működik.

# Típusok

- Az interpreter **nem biztosítja a típushelyességet sima típusannotációval!**

```
>>> dogs: int = input("Hány kutyád van? ")  
Hány kutyád van? 101  
>>> dogs*10  
'101101101101101101101101101101101'  
>>> |
```

- Fontos, hogy megbizonyosodjunk a típushelyességről futási időben is!
- **Annotáció** általában csak IDE környezeteknek szól.

# Típusok

- Bizonyos típusok között van átjárás

- `list(set("adam"))`
- `int(3.1415) → 3, int(2.718) → 2`
- `tuple("szia")`

```
>>> list(set("adam"))
['m', 'a', 'd']
>>> tuple("szia")
('s', 'z', 'i', 'a')
```

- Bizonyos típusok között nincs/nem minden van átjárás

- `int(str(3.))`, `int(str(10))`
- `dict(("a1","b2"))`, `dict(("a",1),("b",2))`
- **`tuple(dict(("a1","b2")))`**
- `int(3 + 0j)`

```
>>> dictionary = dict(("a1","b2"))
>>> dictionary
{'a1': 'b2'}
>>> tuple(dictionary)
('a1', 'b2')
>>> dict(("a",1))
Traceback (most recent call last):
File "<pyshell#4>", line 1, in <module>
    dict(("a",1))
ValueError: dictionary update sequence element #0 has length 1; 2 is required
>>>
```

# Adatszerkezetek típusai

- Pythonban az **alap adatszerkezetek heterogének!**
  - azaz több típusú változót tudnak tárolni egyszerre.

```
>>> data = list([1, "2025", "hello", 3.1415, 1 + 34j, [27], {1, 2, 3, "text"}, (1,), 13])
>>> type(data[0])
<class 'int'>
>>> type(data[4])
<class 'complex'>
>>> type(data[-2])
<class 'tuple'>
>>> |
```

- Nagy **overheaddel** jár – léteznek homogén adatszerkezetek is

# Műveletek

- Alap aritmetikai műveletek
  - +, -, /, %, \*, //, \*\*
  - Mindegyik használható értékkadással!
    - pl.  $x = 10; x^{**} = 3$
- Összehasonlító operátorok
  - ==, !=, <, >, <=, >=
- Logikai operátorok
  - or
  - and
  - not

# Műveletek

**Műveleti sorrend van!**

**Hatványozás jobbról kiértékelendő!**

Zárójelezés élvezeti a legnagyobb prioritást

Prioritás	Operátor	neve	
1	+,-	előjel	egyváltozós
2	**	hatványozás	
3	*, /, //, %	szorzás, ...	kétváltozósak
4	+,-	összeadás, kivonás	

# Kérdések

Mik lesznek a változók típusai?

- `type(0xab)`
- `type(0o70)`
- `type(print("2"))`
- `type(True)`
- `type(3.)`
- `type("2000")`
- `type(None)`
- `type(object)`
- `type({1,2})`
- `type(1.2 + 3.1j)`
- `type((1,))`
- `type([])`
- `type((1 + 4j) - 4j)`
- `type(1+False)`
- `type(False + True)`
- `type(2. ** 3)`
- `type(2 ** 3.)`
- `type(6. // 2)`
- `type(12 / 3)`
- `type(121 // 11)`

# Műveletek

Pár fontosabb művelet alap adatstruktúráakra:

## Halmazra:

- set.add() : hozzáadás
- set.remove() : törlés
- x in set: tartalmazásvizsgálat

## Dictionaryre:

- dict["Name"] : értékre hivatkozás kulcs alapján
- dict.items() : tupleban a kulcs-érték párok
- dict.keys(), dict.values() : kulcsok/értékek listában

## Tuplere:

- **Tuple unpacking**

```
>>> t = (1, 2, 3)
>>> a, b, c = t
>>> print(a, b, c)
1 2 3
>>>
```

- Egyelemű tuple (vessző miatt!)

```
>>> t = 1,
>>> type(t)
<class 'tuple'>
>>> |
```

**Elemszám lekérése: len(x)**

**Törlés: del x**

# Listaműveletek – szeletelés, másolás

## Slicing

- Megadható **lépésköz**, [x, y) formában működik (intervallumként tekintve)
- Lista[ innen : idáig : ennyi lépésközzel ]
- Ha a **lépésköz -1** → hátulról megy

nums\_copy listát másol

nums\_alias referenciát!  
referenciamásolás:  
**copying**

```
>>> nums_copy = nums[:]
>>> nums_alias = nums
>>> nums[0] = "OUT!"
>>> nums_copy
[0, 1, 2, 3, 4]
>>> nums_alias
['OUT!', 1, 2, 3, 4]
>>>
```

```
>>> nums = [0, 1, 2, 3, 4]
>>> nums[:]
[0, 1, 2, 3, 4]
>>> nums[0:1]
[0]
>>> nums[1:1]
[]
>>> nums[-1:-3]
[]
>>> nums[-3:-1]
[2, 3]
>>> nums[:2]
[0, 2, 4]
>>>
```

# Listaműveletek, string műveletek

## Fontosabb listaműveletek

lst.append(x), lst.count(x), lst.pop(x), lst.sort(), lst.remove(x), lst.insert(i, x)

Bővebben: [https://www.w3schools.com/python/python\\_ref\\_list.asp](https://www.w3schools.com/python/python_ref_list.asp)

## Fontosabb string műveletek

s.count(x), " ".join(**iterable**), s.lower(), s.upper(), s.split(x), s.startswith(x)

Bővebben: [https://www.w3schools.com/python/python\\_ref\\_string.asp](https://www.w3schools.com/python/python_ref_string.asp)

# Kérdések

Mit fognak csinálni a következő műveletek?

- $(3,4) * 3$ 
  - $[1,2] * 2$
  - $[3,4] + [2,1]$
  - $\{1,2\} * 2$
- `"-.join(["hello", "world!"])`
  - `".join(("hello","world?"))`
  - `".join({"hello", "world??"})`
  - `".join({"h":1, "ello":2})`
- $a, b = \{1,2\}, \{2,4\}$ 
  - $a \& b, a | b$
  - $2 \text{ in } (a \text{ or } b)$
  - $1 \text{ in } (b \text{ or } a)$
- `a = {"Name": "Mario"}`
  - `a["Name"] = "Luigi"`
  - `a["Age"] = 40`

# Kérdések

Mit fognak csinálni a következő műveletek?

- `s = "hallo welt!"`
  - `s[::-2]`
  - `s[-5:]`
- `s = "indula gör"`
  - `s += s[-2::-1]`
- `lst = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]`
  - `a = lst[:]`
  - `b = lst`
  - `lst = lst[0::2]`
- `lst = [1, 10, 100, 1000]`
  - `lst[1:3] = lst[1:3][::-1]`
  - `lst[3] = lst`
  - `del lst[3]`

# Névkonvenciók

## **snake\_case használatos!**

Változónév nem kezdődhet számmal, csak alfanumerikus karaktereket és aláhúzást tartalmazhat!

Különbséget teszünk kis és nagybetűk között is.

**Használunk beszédes változóneveket!** (pl. x helyett: client\_number)

A kulcsszavak tiltottak:

<b>and</b>	<b>assert</b>	<b>break</b>	<b>class</b>	<b>continue</b>	<b>def</b>
<b>del</b>	<b>elif</b>	<b>else</b>	<b>except</b>	<b>exec</b>	<b>finally</b>
<b>for</b>	<b>from</b>	<b>global</b>	<b>if</b>	<b>import</b>	<b>in</b>
<b>is</b>	<b>lambda</b>	<b>not</b>	<b>or</b>	<b>pass</b>	<b>print</b>
<b>raise</b>	<b>return</b>	<b>try</b>	<b>with</b>	<b>while</b>	<b>yield</b>
<b>False</b>	<b>None</b>	<b>True</b>			

# Mi történt eddig?

- Beszélünk a Pythonról.
- Megírtuk az első programunkat.
- Alap típusokat beszélünk meg.
- Alap műveleteket beszélünk meg.
- Néztünk példákat típusokra, műveletekre.
- Megismerkedtünk az alap adatszerkezetekkel.
- Megismerkedtünk az alap adatszerkezetek fontosabb műveleteivel.
- Volt szó a névkonvenciókról, kulcsszavakról.

# Feladatok Canvasben!

Köszönöm a figyelmet!