

MARKOU PÔNTESI FOLYAMATOK

2025-09-22



VOLT

MARKOV-LÁNC:

G + Probabilit
at ciklus

30%.



$$M: \begin{pmatrix} 0,3 & 0,7 \\ \vdots & \end{pmatrix}$$

MARKOV DÖNTÉS FOLYAMAT:

HATÁSUNK VAN AZ ÁTMENETT
VÁCÖRSZÍNÜSEGEKRE

1. kör kiindul



döntési lehetségek:

50% (+1)

50% (0)

50% (+2)

50% (-1)

?



?

HDP

S: állapotokat (gyakr csúcsai)

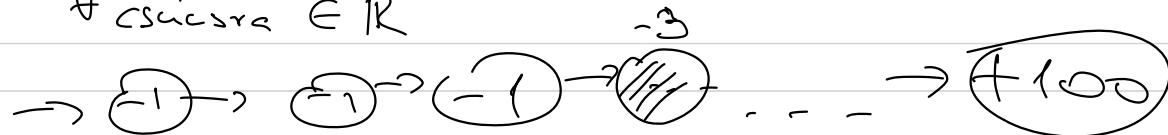
A: (action): Hcsúcsok „takarik” lehetőségek

$\forall a \in A : \text{Prob}(s \rightarrow s' | a) :$ Ha a (B) őrzi
szint játéknál:
30%.

POLICY: minden csúcsra megadik
meg, mire az általunk

választott action: $a \in A$

REWARD: Hcsúcsra $\in \mathbb{R}$



cél: OLTAZ STRAT, AMELYEL A VARÁSOS TETTELŐ MAXIMIZS

PÉLDÁK: üssekk-e 200-ig szeret 40/50-wel?

Robot egn labirintusban.

1. Áll. "Jalp a legjobb stratégia megkeresése.

VÁZLAT: Kiszámítjuk, hogy melyik csúcsmennyire jó. (utility). Itt az megvan, valasszuk azt a ~~dobás~~^{pdicsz}, ami a utility-t maximálja.

$$U(s) = R(s) + \max_a \sum_{s'} P(s \rightarrow s' | a) \cdot U(s')$$

csúc> reward
(instant)

legjobb

KÖV. lépésben várható
U

U-t ki lehet szerelni: U_0 : "random" initializáció

$$U_1(s) := R(s) + \max_a \sum P(s \rightarrow s'|a) U_0(s')$$