

Thema: Online-Kontaktbörse

Motivation

Im Rahmen dieses Projekts soll eine Online-Kontaktbörse entwickelt werden. Daraus hervorgehend haben wir uns entschieden, die Realisierung einer Website zur Kontaktaufnahme zwischen Volleyball-Mannschaften umzusetzen, um einen regen Austausch zwischen diesen zu ermöglichen. Es können Testspielanfragen gestellt werden und auf diese reagiert werden.

Zielgruppe:

Ambitionierte Hobby-Volleyball-Mannschaften.

Einschränkungen: Da bei unserer Website der Fokus auf das Team gelegt wird, werden keine Spielerseiten erstellt.

Funktionale Anforderungen:

- Benutzerprofile erstellen/löschen/bearbeiten
- Beiträge erstellen/löschen/bearbeiten
- Feedbackmöglichkeiten auf die erstellten Beiträge
- Spielanfragen erstellen/löschen/bearbeiten
- Spieler und Trainer vom Team suchen
- Benachrichtigungen anziehen lassen.
- Bewertung der Teams nach den Kriterien
 - Abwehr
 - Angriff
 - Orga
 - Zuverlässigkeit
- Besten Spieler eines Teams anzeigen lassen

Registrieren: Nutzer sollen sich registrieren können (E-Mail-Adresse und Password). Das Datum der Registrierung wird dabei gespeichert.

- Anmelden: Registrierte Nutzer sollen sich anmelden können (E-Mail-Adresse und Password)
- Abmelden: Angemeldete Nutzer sollen sich wieder abmelden können.
- Teamlöschen: Der Nutzer kann sein Team löschen. Alle Beiträge von diesem Team werden gelöscht.

Grundsätzlich wird zwischen öffentlichen und privaten Anfragen unterschieden. Im Folgenden werden über die öffentlichen Anfragen gesprochen, private Anfragen, welche an die angemeldeten User gestellt werden, mit einbegriffen.

- Anfragen anlegen: Angemeldete Nutzer können neue Spielanfragen stellen (Eingabe von Beschreibung). Das Datum der Eintragung wird dabei gespeichert.

- Anfragen ändern: Angemeldete Nutzer können ihre eigenen Spielanfragen ändern.
- Anfragen löschen: Angemeldete Nutzer können ihre eigenen Spielanträge wieder löschen.
- Anfragen anzeigen: Alle Nutzer können sich einzelne öffentliche Spielanfragen anzeigen lassen (Anzeige von Liga, Name, Mannschaftsbild und Beschreibung)
- Liste aller Anfragen anzeigen: Alle Nutzer können sich eine Liste aller öffentlichen Spielanfragen anzeigen lassen (Tabelle mit jeweils Titel Liga, Name, Mannschaftsbild und Beschreibung).
- Liste aller Anfragen sortieren: Die Anfragen sollen sortierbar sein nach Liga, Datum, Region.
- Alle Nutzer sollen sich das Impressum, datenschutzrechtliche Informationen und die Nutzungsbedingungen anzeigen lassen.
- Chatnachrichten anlegen: Angemeldete Nutzer können neue Chatnachrichten stellen (Eingabe von Text, Bildern, Links). Das Datum der Eintragung wird dabei gespeichert.
- Chatnachrichten ändern: Angemeldete Nutzer können ihre eigenen Chatnachrichten ändern.
- Chatnachrichten löschen: Angemeldete Nutzer können ihre eigenen Chatnachrichten wieder löschen.

Chatnachrichten anzeigen lassen:

Seiten

Die Navigation enthält folgende Einträge:

- Teamseite
- Startseite
- Suchen
- Profil
 - Anmelden
 - Abmelden
 - Registrieren
- Benachrichtigungen

Der Footer enthält folgende Einträge:

- Impressum
- Nutzerbedingungen
- Datenschutzrichtlinien

Im Folgenden werden die einzelnen Seiten (Typen) beschrieben.

Startseite/Index: Die Seite ist die Einstiegsseite in die Website. Die Seite enthält einen Newsfeed mit Einträgen (jeweils Teamname, Liga, Beitrag). Für angemeldete Nutzer befindet sich ein hervorgehobener Button „Neuer Eintrag“ auf der Seite. Die Seite enthält die Tabelle des angemeldeten Teams, alternativ die der höchsten Liga. Die Seite enthält eine Auflistung der öffentlichen Anfragen und einen hervorgehobenen Button „Anfrage Erstellen“. Sollte eine Anfrage erstellen oder ein neuer Eintrag gedrückt werden, wird ein Fenster zum Erstellen der Anfrage oder des Eintrags über die Startseite gelegt. Der Hintergrund wird ausgegraut.

Teamseite: Die Seite enthält ein Mannschaftsbild, eine Mannschaftsbeschreibung, bestehend aus Name, Liga, Kontaktdaten und Beschreibung. Außerdem enthält die Seite eine Auflistung der Spieler im Team und deren Position. Ein Spieler wird auf der Seite als Starspieler präsentiert. Auf der Seite wird die Bewertung der Eigenschaften der Mannschaft dargestellt.

Die Seite enthält die Tabelle des angemeldeten Teams, alternativ die der höchsten Liga. Die Seite enthält eine Auflistung der öffentlichen Anfragen und einen hervorgehobenen Button „Anfrage Erstellen“.

Registrierung: Die Seite enthält Eingabefelder für eine E-Mail-Adresse, das Passwort und eine Wiederholung des Passworts.

Anmeldung: Die Seite enthält Eingabefelder für eine E-Mail-Adresse und das Passwort.

Impressum: Die Seite enthält das Impressum.

Datenschutz: Die Seite enthält datenschutzrechtliche Informationen.

Nutzungsbedingungen: Die Seite enthält Informationen zu den Nutzungsbedingungen der Website.

Layout und Navigationsstruktur

Im Folgenden wird das Layout der einzelnen Seiten skizziert und angedeutet, zu welcher Seite verzweigt wird, wenn auf einen Link oder einen Button geklickt wird.

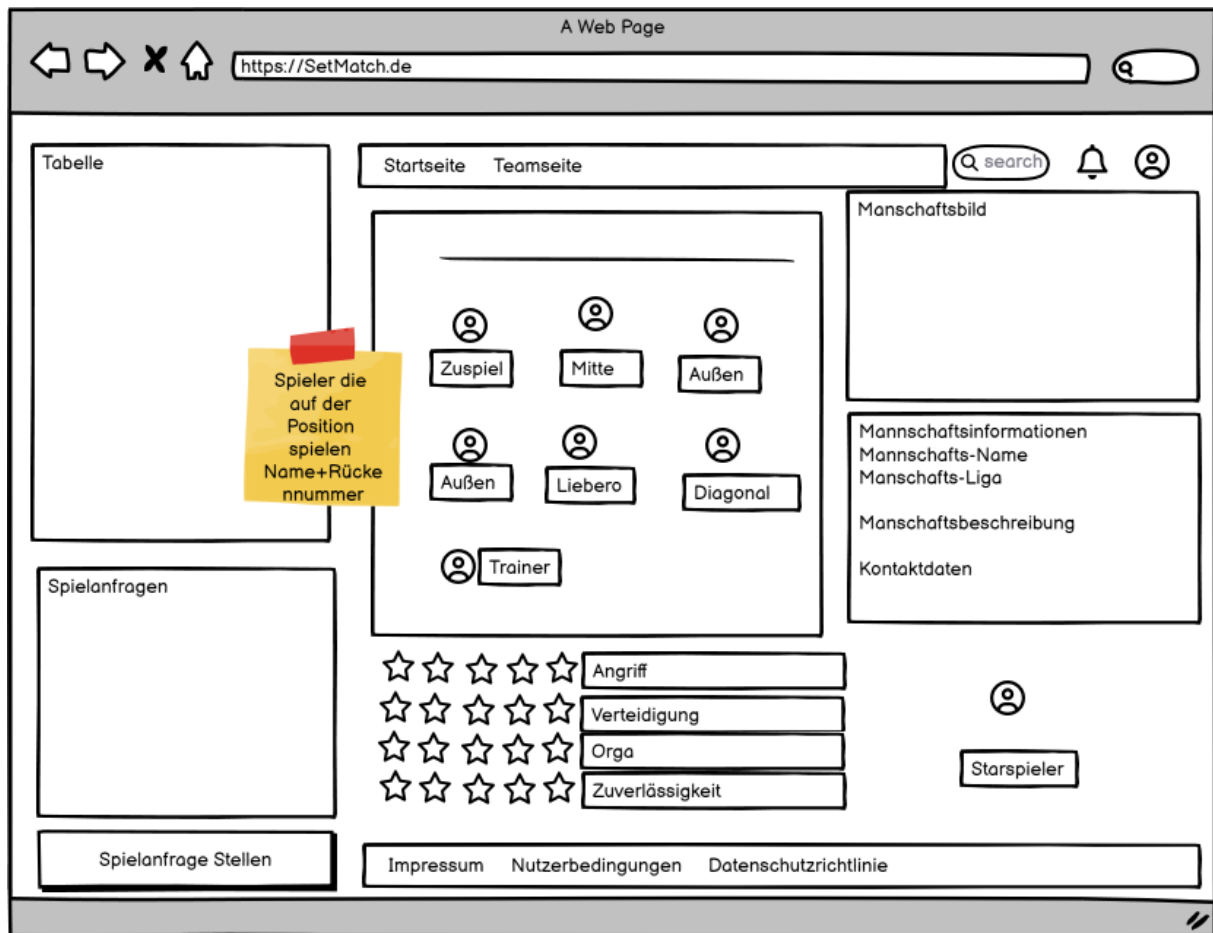


Abbildung 1 Teamseite

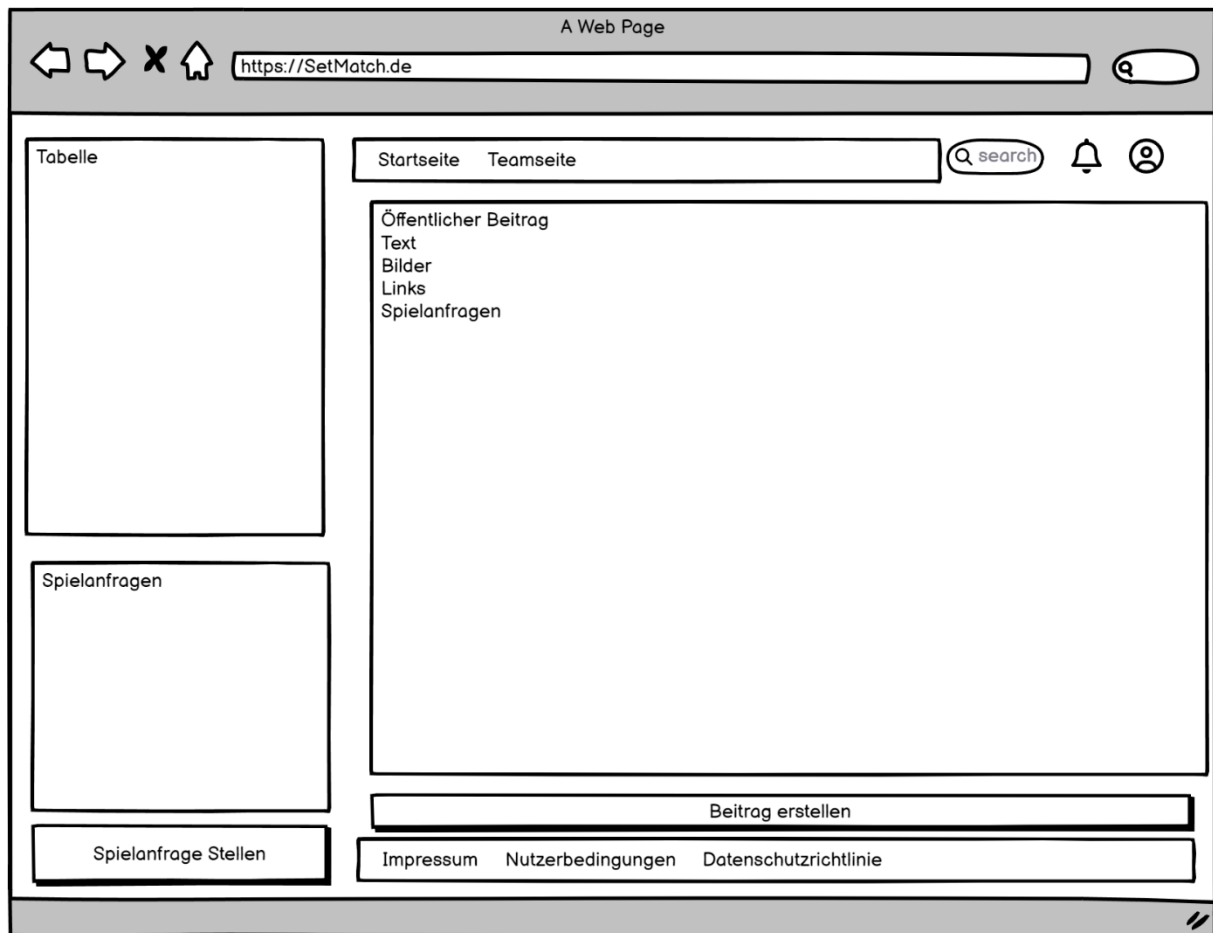


Abbildung 2Startseite

A Web Page

https://SetMatch.de

StartseiteTeamseiteLiegen

search

Registrieren

SetMatch

Teamname

E-Mail

Kennwort

Kennwort Wiederholen

Registrieren

ImpressumNutzerbedingungenDatenschutzrichtlinie

Abbildung 3 Registrierung

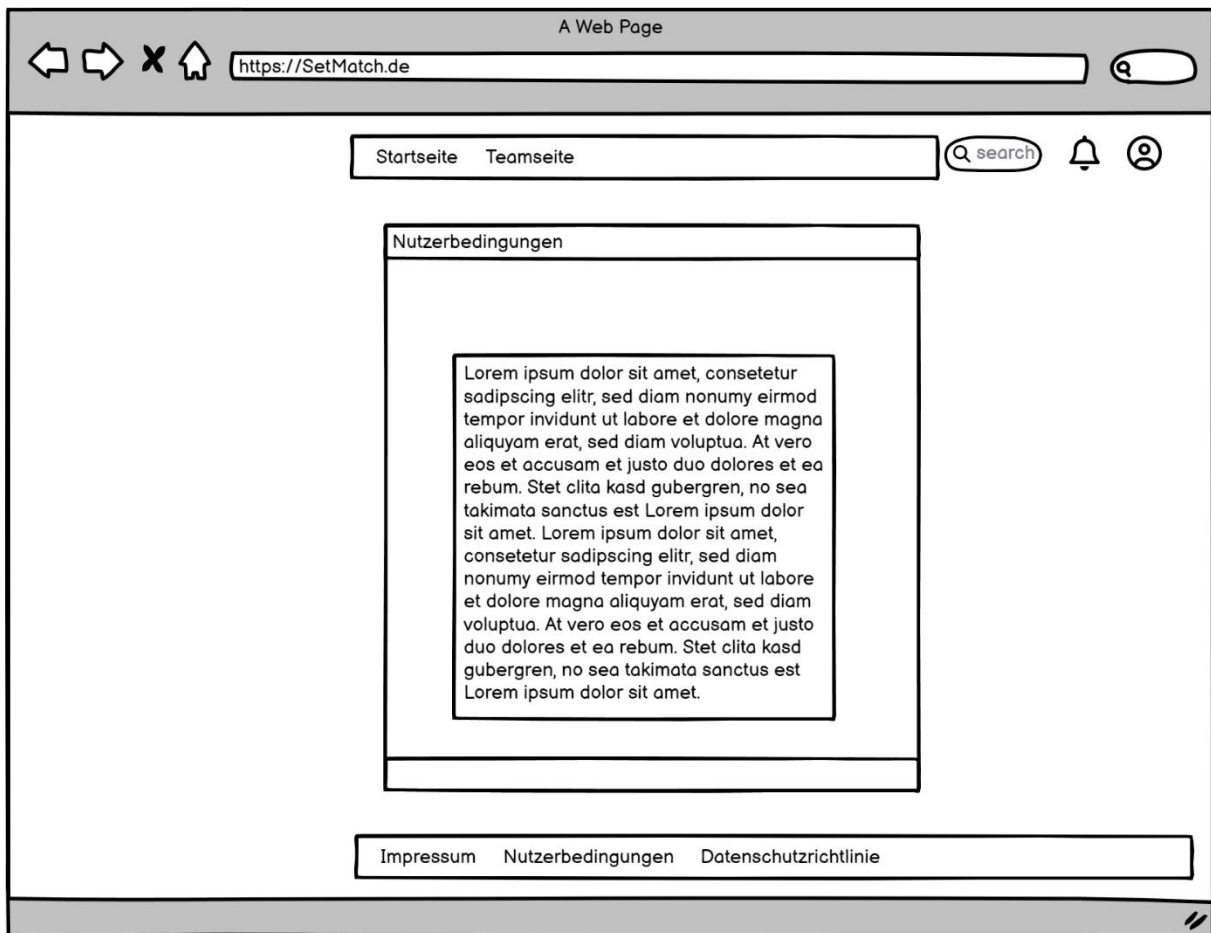


Abbildung 4 Nutzerbedin ungen

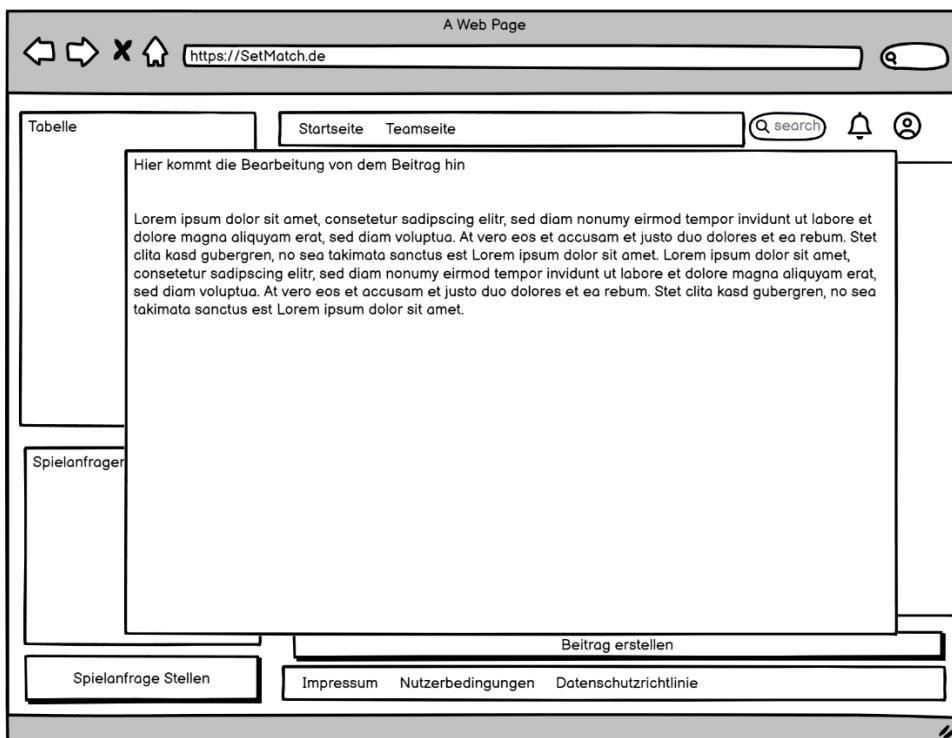


Abbildung 5 Anfrage / Beitrag erstellen

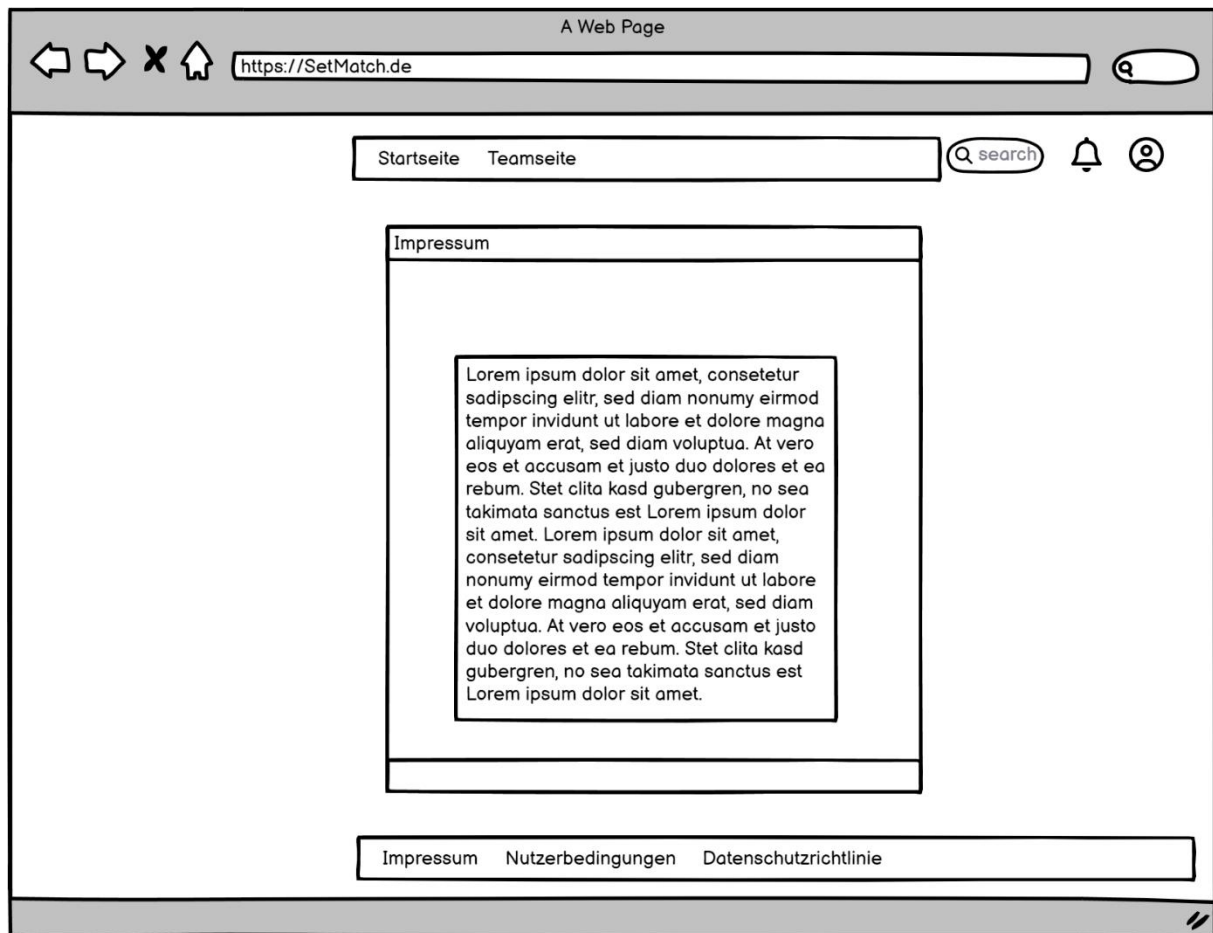


Abbildung 6 Impressum

A Web Page

https://SetMatch.de

StartseiteTeamseite

search

Anmelden

SetMatch

Teamname

Kennwort

AnmeldenRegistrieren

ImpressumNutzerbedingungenDatenschutzrichtlinie

Abbildung 7 Anmelden

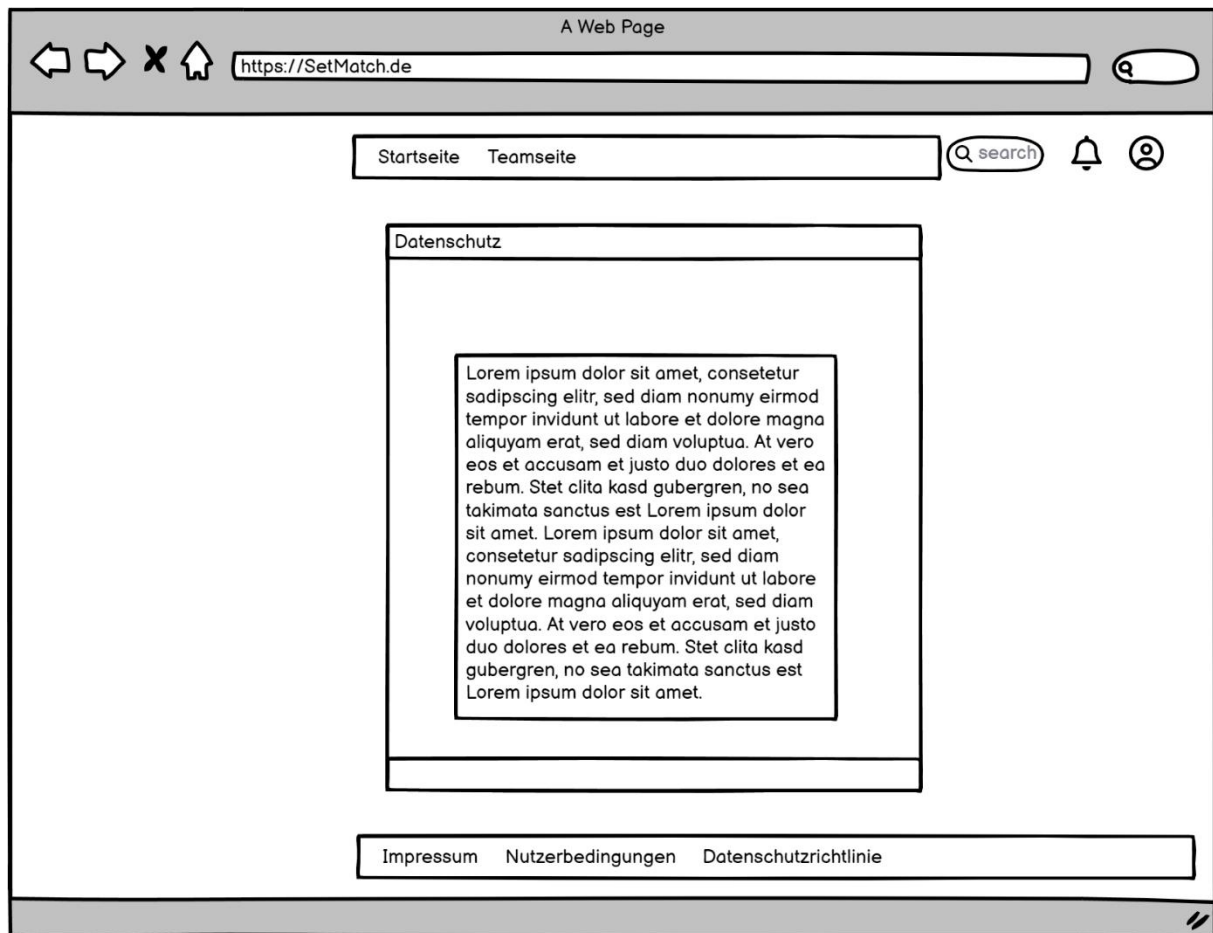


Abbildung 8 Datenschutz