

INSA
NANTES

Pop'n Touch 2

À la découverte du monde musical

SOUTENANCE DE PLANIFICATION
Décembre 2013

ENCADREMENT
RICQUARTS YANN
ALEXANDRE CÉCILE

BUREAU CHUET
BUREAU NICOLAS
GOURLAUDEN JADELLE
HUGON GWYNETHAN
LE GUEN DAMIEN
M'HAÏT PAUL-MENNY

PROJET POP'N TOUCH 2

Introduction

2

• Travail de reprise

PROJET POP'N TOUCH 2

Introduction

3

• Objectif : Application destinée à l'apprentissage du solfège.

• Conçue pour la table tactile Microsoft PixelSense.

PROJET POP'N TOUCH 2

Introduction

4

• Model – View – ViewModel

• Programmation Événementielle

• Conserve le code *behind* au fil des changements d'UI

PROJET POP'N TOUCH 2

Sommaire

- Acteurs
- Périmètre fonctionnel
- Éléments d'entrée
- Périmètre de qualification
- Calendrier
- Méthode de production en V
- Répartition des rôles
- Cycle de qualification
- Pilotage du projet
- Choix pour l'estimation
- Planning
- Planification MS Project

PROJET POP'N TOUCH 2

Sommaire

- Acteurs
- Périmètre fonctionnel
- Éléments d'entrée
- Périmètre de qualification
- Calendrier
- Méthode de production en V
- Répartition des rôles
- Cycle de qualification
- Pilotage du projet
- Choix pour l'estimation
- Planning
- Planification MS Project

Acteurs

- À la fois maîtrise d'œuvre et maîtrise d'ouvrage
- Maîtrise d'œuvre : 4 développeurs
- Deux encadrants :
 - ↳ Yann Ricquebourg
 - ↳ Cédric Alexandre

7

Périmètre fonctionnel

- Application ludique, grand public et intégrée à la table tactile
- Le projet pourra se poursuivre l'année prochaine :
 - ↳ Documentation technique
 - ↳ Tests unitaires



8

Éléments d'entrée

- Dans la lignée de deux projets :
 - ↳ GrooveSurface
 - ↳ Pop'n'Touch (Principal)
- Nombreux assets :
 - ↳ Graphismes
 - ↳ Code
- Gain de temps



Frets on Fire

9

Périmètre de qualification

- Microsoft PixelSense
 - ↳ OS Windows 64 bits
 - ↳ Détecte plus de 50 points de contact
- Multiutilisateurs
 - ↳ Place
 - ↳ Ralentissement
- Portage sur l'ancienne version non envisagé

10

Calendrier

- De nombreux jalons...
 - ↳ Phase de conception : 13 février
 - ↳ Construction : 21 mai
 - ↳ Livraison : 28 mai
- ... des semaines de projet...
 - ↳ 16/12 ; 20/05 ; 26/05
- ... et des semaines de vacances
 - ↳ du 22/12/2013 au 17/01/2014
 - ↳ du 27/04/2014 au 16/05/2014.

11

Sommaire

PROJET POP'N TOUCH 2



- Acteurs
- Périmètre fonctionnel
- Éléments d'entrée
- Périmètre de qualification
- Calendrier

- Méthode de production en V
- Répartition des rôles
- Cycle de qualification
- Pilotage du projet

- Choix pour l'estimation
- Planning
- Planification MS Project

