

Scenario 実行工具 利用指南

Version 1.10.6

目次

Version 1.10.6.....	1
第1章 开始.....	6
第2章 前提条件.....	6
第3章 安装方法.....	6
3.1 t e r a t e r m的安装.....	6
3.1.1 安装.....	6
3.2 本工具的安装	6
第4章 使用方法.....	7
4.1 工具起動	7
4.2 模拟器模式的選択	7
4.3 模式的選択.....	7
4.4 播放模式的命令.....	9
4.4.1 各種命令詳細.....	9
(1) slot 命令(Slot Select).....	9
(2) thumb 命令(Thumbnail Play).....	9
(3) position 命令(Position Select).....	9
(4) speed 命令(Speed Select)	11
(5) splay 命令(Single Clip Play Start).....	11
(6) pplay 命令(Plural Clip Play Start).....	11
(7) csplay 命令(Continual Single Clip Play Start)	12
(8) cpplay 命令(Continual Plural Clips Play Start).....	12
(9) dplay 命令(For Dubbing Play Start).....	12
(10) 1stfrm 命令(1st Frame Permit Send)	14
(11) pauseon 命令(Pause On)	14
(12) pauseoff 命令(Pause Off).....	14
(13) stop 命令(Play Stop / External Record Stop)	14
(14) markid 命令(Essence Mark ID Set).....	14
(15) emark 命令(Essence Mark Set).....	15
(16) semark 命令(Frame Specified Essence Mark Set).....	15
(17) okmark 命令(OK Mark Set).....	15
(18) shot 命令(Shot Mark Set).....	16
(19) ilinkon 命令(i.LINK Mode On).....	17
(20) newilinkon 命令(New i.LINK Mode On)	18
(21) ilinkoff 命令(i.LINK Mode Off)	19
(22) newilinkoff 命令(New i.LINK Mode Off)	20
(23) exp 命令(Expand Display).....	20

(2 4)	ext 命令(External Equipment Control).....	22
(2 5)	record 命令(External Record Start).....	23
(2 6)	chop 命令(Stream Chop).....	23
(2 7)	thumbset 命令(Clip Thumbnail Set).....	23
(2 8)	divide 命令(Clip Divide).....	25
(2 9)	cformat 命令(Clip Format Set).....	27
(3 0)	amode 命令(Audio Mode Set).....	28
(3 1)	locale 命令(Locale Set).....	29
(3 2)	ilinkset 命令(iLink Set).....	29
(3 3)	fam 命令(Fam Mode Control).....	30
(3 4)	send 命令 (Data Send).....	31
(3 5)	check 命令(Check Mode Select).....	31
(3 6)	help 命令(Show Help).....	31
(3 7)	exit 命令(Play Mode Exit).....	32
4. 5	録画モード下の命令.....	33
4. 5. 1	各種命令詳細.....	33
(1)	slot command(Slot Select).....	33
(2)	mode 命令(Record Mode select).....	33
(3)	record 命令(Record start).....	34
(4)	stop 命令 (Record Stop).....	34
(5)	imgsize 命令(Image Size Set).....	35
(6)	frate 命令(Frame Rate Set).....	35
(7)	brate 命令(Bit Rate Set).....	36
(8)	markid 命令(Essence Mark ID Set).....	37
(9)	emark 命令(Essence Mark Set).....	37
(1 0)	semark 命令(Frame Specified Essence Mark Set).....	38
(1 1)	okmark 命令(OK Mark Set).....	38
(1 2)	ilinkon 命令(i.LINK Mode On).....	38
(1 3)	newilinkon 命令(New i.LINK Mode On).....	39
(1 4)	ilinkoff 命令(i.LINK Mode Off).....	40
(1 5)	newilinkoff 命令(New i.LINK Mode Off).....	40
(1 6)	lastfrm 命令(LastFrame Output Notify).....	40
(1 7)	chop 命令(Stream Chop).....	40
(1 8)	waitlim 命令(Wait Clipsize Limit Notify And StreamChop).....	40
(1 9)	check 命令(Check Mode Select).....	41
(2 0)	ext 命令(External Equipment Control).....	41
(2 1)	cformat 命令(Clip Format Set).....	42
(2 2)	amode 命令(Audio Mode Set).....	43

(2 3)	cacheon 命令(Cache rec mode On).....	44
(2 4)	cacheoff 命令(Cache rec mode Off)	44
(2 5)	locale 命令(Locale Set).....	44
(2 6)	ilinkset 命令(iLink Set)	45
(2 7)	crecon 命令(Continuous Rec Mode On).....	46
(2 8)	crecoff 命令(Continuous Rec Mode Off)	46
(2 9)	send 命令(Data Send).....	46
(3 0)	help 命令(Show Help)	46
(3 1)	exit 命令(Record Mode Exit)	46
4. 6	massstorage 模式下的命令	47
4. 6. 1	各種命令詳細.....	47
(1)	on 命令(Mass Storage Mode On).....	47
(2)	off 命令(Mass Storage Mode Off)	47
(3)	send 命令(Data Send)	47
(4)	check 命令(Check Mode Select)	47
(5)	help 命令(Show Help)	48
(6)	exit 命令(Play Mode Exit)	48
4. 7	maintenance 模式下的命令	49
4. 7. 1	各種命令詳細.....	49
(1)	slot 命令(Slot Select)	49
(2)	format 命令(Media format)	49
(3)	mstatus 命令(Media Status Get).....	50
(4)	dstatus 命令(Deck Status Get)	51
(5)	estatus 命令(External Deck Status Get).....	51
(6)	istatus 命令(IEEE1394 Status Get)	51
(7)	ccopy 命令(Clip Copy)	52
(8)	cdel 命令(Clip Delete).....	53
(9)	slv 命令(Salvage Media)	55
(1 0)	hkp 命令(Housekeeping Media).....	55
(1 1)	verup 命令(SxS Version Up)	56
(1 2)	Minfo 命令(Media Information Get)	58
(1 3)	Fmode 命令(Fam Host Mode Set)	59
(1 4)	Useed 命令(Umid Seed Set)	60
(1 5)	Famslot 命令(Fam Host Slot Enable)	61
(1 6)	Fam 命令(Fam Mode Control)	61
(1 7)	Import 命令(Clip Import)	62
(1 8)	Export 命令(Clip Export)	62
(1 9)	Lock 命令(Clip Lock)	63

(2 0) Unlock 命令(Clip Unlock)	63
(2 1) ctitleset 命令(Clip Title Set)	63
(2 2) Fade 命令(Audio Fade Set)	64
(2 3) Send 命令(Data Send)	65
(2 4) Check 命令(Check Mode Select)	65
(2 5) Help 命令(Show Help)	66
(2 6) Exit 命令(Play Mode Exit)	66
4. 8 配置模式中的命令	67
4. 8. 1 各種命令詳細	67
(1) Thumbcfg 命令(Thumbnail Configure Set)	67
(2) Reccfg 命令(Record Configure Set)	70
(3) Plycfg 命令(Play Configure Set)	71
4. 9 Script 机能	72
4. 9. 1 注意事項	72
4. 9. 2 实行方法	72
4. 9. 3 关键词	72
(1) * (星号)	72
(2) : (冒号)	73
(3) wait <秒数>	73
4. 9. 4 sample	75
第5章 注意事項	76
第6章 Log 的输出方法	76
第7章 将来的扩展预定	77
第8章 变更履歴	78

第 1 章开始

【擬似 system control】的 Scenario 实行工具（以后略为本工具）是、在 Z o u 3 软件的開發中，进行确认与其他 block 的接口及以其为基础的动作时所用的評価用工具。

本工具是在 S C 2 P protocol 的擬似環境，也就是【擬似 system control】的上位进行动作的工具。

本工具是、基于神様时序的 Scenario，将各種媒体 block A P I 的包数据、根据命令从利用者向【擬似 system control】発行。

第 2 章前提条件

本工具在 teratermProfessional 上进行動作。

動作確認在 Ver4.61 上进行。

第 3 章安装方法

3.1 t e r a t e r m 的安装

3.1.1 安装

从以下路径下载并安装。

从 sourceForge.jp 的 H P 下载：<http://sourceforge.jp/projects/ttssh2/>

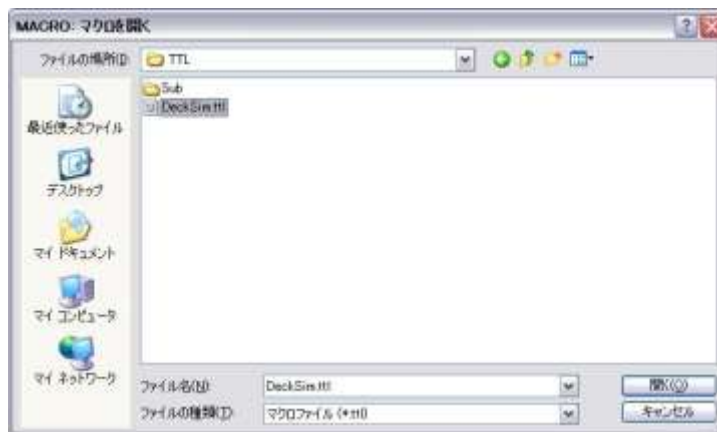
3.2 本工具的安装

将 DeckSim 文件夹拷贝到 P C 的适当位置。

第4章 使用方法

4.1 工具起動

执行 teraterm、控制(O)→宏(M)，在弹出的 popup 中、指定「3.2 本工具的安装」拷贝的文件夹中的 DeckSim.ttl。



4.2 模拟器模式的選択

启动本工具後、模拟器模式的選択 popup 弹出。选择【输入命令和参数进行实行的 MANUAL 模式(0)】、或者【实行内容会从文件读取 进而自动执行本工具的 AUTO 模式(1)】。关于 AUTO 模式的实行方法请参照「4.9 Script」。



4.3 模式的選択

最初 Deck 是待機模式。输入録画模式 (rec)、播放模式 (ply)、masstorage 模式 (mass)、维

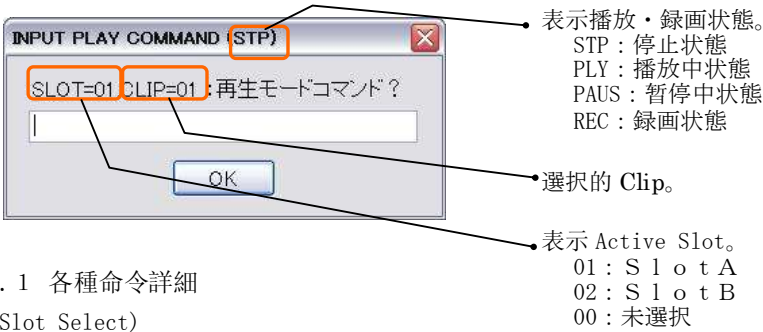
护模式 (mnt) 或者 config 模式(cfg)、选择模式。



4.4 播放模式的命令

模式中如果选择了播放模式(PLY)、能够输入播放相关的命令。

命令能够在下面的 popup 输入。本 popup 中表示的是现在的状态。



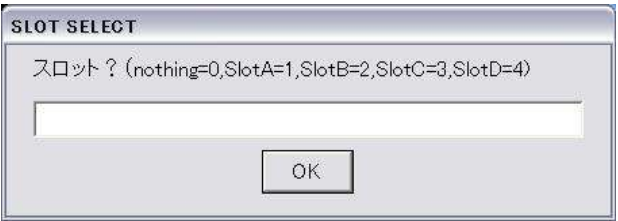
4.4.1 各種命令詳細

(1) slot 命令(Slot Select)

选择活动的 slot。

(ア) slot 号码输入 popup 中、输入 slot 号码。

如果用现在的設定值实行、则不用输入信息按 O K。



(イ) 実行 API

活动的 slot 選択 API

取得 Clip 代表画缩略图 list 的 API(slot 被選択时)

(2) thumb 命令(Thumbnail Play)

进行缩略图表示。

(ア) 表示選択的 slot 的缩略图。

(イ) 実行 API

取得缩略图项目 API

缩略图画播放準備 API

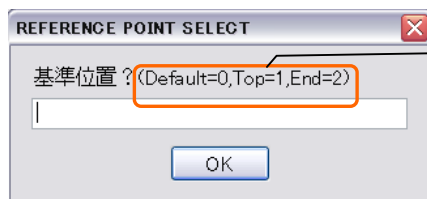
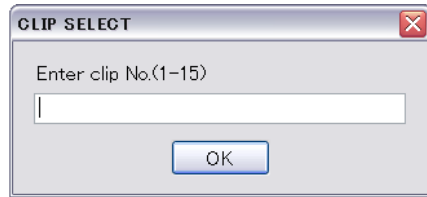
缩略图画播放開始 API

(3) position 命令(Position Select)

指定播放对象的 Clip 号码。

(ア) 弹出 Clip 号码输入 popup 和位置输入对话、输入 Clip 号码和播放開始位置。

如果用现在的设定值实行、则不用输入信息按 O K。



基準位置の指定
 Default : 如果是现在位置
 则为现在位置
 否则为开头
 Top : 从先头开始
 End : 从末尾开始



指定从基準位置开始的位置。
 帧数指定时：
 (帧数)+'f'
 秒数指定时：
 (秒数)+'s'
 Chapter 指定时：
 (相对位置)+'c'

開始位置的输入例：

- 从现在位置开始到 0 帧目开始的位置…基準位置： 0、Offset 值： 0f
- 从先头开始到 60 帧目开始的位置…基準位置： 1、Offset 值： 60f
- 从末尾开始到 30 秒目开始的位置…基準位置： 2、Offset 值： 30s

★ F i n d M o d e 播放时（媒体 block A P I 仕様書的内容记载到本书中）

- 指定先头的 Chapter 时、基準位置： 1、Offset 值： 0 c

- 指定最终 Chapter 的先头帧时、

基準位置： 1、Offset 值： (Chapter 総数 - 1) c

或 基準位置： 2、Offset 值 0 c

- 指定最终 Chapter 的最终帧时、

基準位置： 1、Offset 值： (Chapter 総数) c

※ 総 Chapter 数为 N 时、Chapter 号码为 1 ~ N、但是因为指定 Offset

所以指定 Chapter 先头时、指定为 0 ~ (N - 1)。

最終 Chapter 的最终帧用 N 来指定是特例。

(4) 实行 API

播放位置指定 API

第一帧送出許可 API（播放状态时）

(4) speed 命令(Speed Select)

指定播放速度。

(ア) 速度指定 popup 中指定如下。

如果用現在の設定値実行、则不用输入信息按 O K。

逆高速播放 3 (-24 倍速): -3

逆高速播放 2 (-15 倍速): -2

逆高速播放 1 (-4 倍速): -1

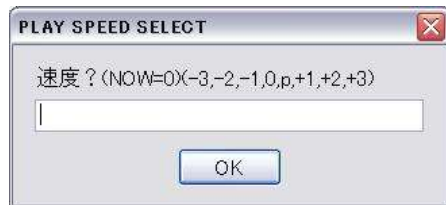
通常播放 (1 倍速): 0

暂停 (暂停): p

高速播放 1 (+4 倍速): +1

高速播放 2 (+15 倍速): +2

高速播放 3 (+24 倍速): +3



(イ) 実行 A P I

播放速度指定 API

第一禎送出許可 API (只为播放中的情况下)

(5) splay 命令(Single Clip Play Start)

单一 Clip 的播放開始を行います。

(ア) 播放中に播放停止、暂停、暂停解除を行うことが可能です。

(イ) 実行 A P I

播放位置指定 API

播放速度指定 API

第一禎送出許可 API

(6) pplay 命令(Plural Clip Play Start)

複数 Clip 播放開始。

(ア) 播放中能够进行播放停止、暂停、暂停解除。

但是、即使接收到最終禎通知也不能进行第一禎送出許可。

(输入 1stfrm) 命令、进行第一禎送出許可。

(イ) 実行 API

(5) 和 splay 命令相同。

(7) csplay 命令 (Continual Single Clip Play Start)

单一 Clip 的連續播放開始。

(ア) 进行最終禎通知の受信等待。收到最終禎通知受之前不能进行命令输入。

(イ) 实行 API

(5) 和 splay 命令一样。

(8) cpplay 命令 (Continual Plural Clips Play Start)

进行複数 Clip 的連續播放開始。

进行最終禎通知の受信等待、收到后进行第一禎送出許可。最終 Clip 播放終了之前不输入命令。

(ア) 实行 API

(5) 和 splay 命令相同。

~~(8)~~ (9) dplay 命令 (For Dubbing Play Start)

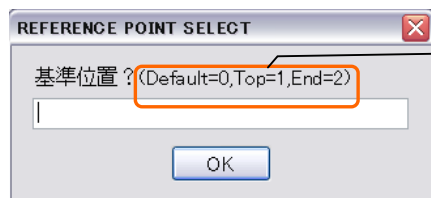
开始 Dubbing 用播放。

(ア) 在询问对象 Clip 号码的 popup 中、输入进行 Dubbing 用播放的 Clip 号码。

如果用現在的設定值实行、则不用输入信息按 O K。

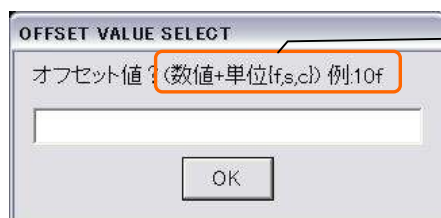


(イ) 在询问 Offset 基準位置的 popup 中指定基準位置。



基準位置的指定
Default : 如果是現在位置
则为現在位置
否则为开头
Top : 从先頭开始
End : 从末尾开始

(ウ) 指定从基準位置开始的 Offset 值的 popup 上输入 Offset 值



指定从基準位置开始的位置を指定。

指定禎数时 :
(禎数)+f'
指定秒数时 :
(秒数)+s'
指定 Chapter 时 :
(相对位置)+c'

带格式的：项目符号和编号

(エ) 入力 Dubbing 播放期間長の popup 中输入。

(オ) 入力 PreRoll 期間和 PostRoll 期間の popup 中输入値数。

(カ) 入力録画開始 trigger 時間点和録画停止 trigger 時間点的 popup 中输入各自値数。

(キ) 実行 API

Dubbing 用播放 API

~~(10)~~ (10) 1stfrm 命令(1st Frame Permit Send)

进行第一帧送出许可。

(ア) 複数 Clip 連続播放時 (テーブルイク播放等)、下一个 Clip 播放開始时执行的命令。pplay 命令実行時使用的命令。

(イ) 実行 API

第一帧送出許可 API

带格式的: 项目符号和编号

~~(10)~~ (11) pauseon 命令(Pause On)

进行播放暂停。

(ア) splay、pplay 命令実行時能够输入。

(イ) 実行 API

播放速度指定 API

带格式的: 项目符号和编号

~~(11)~~ (12) pauseoff 命令(Pause Off)

进行播放暂停的解除。

(ア) splay、pplay 命令実行時能够输入。

(イ) 実行 API

播放速度指定 API

带格式的: 项目符号和编号

~~(12)~~ (13) stop 命令(Play Stop / External Record Stop)

停止播放或外部输入的録画。

(ア) 关于播放中 / 録画中的判定、使根据 DeckSim 内部的録画・播放状态进行的。播放停止: splay、pplay 命令実行時能够输入可能。

外部输入録画停止: record 命令実行時能够输入。

(イ) 実行 API

播放停止时:

内部 Deck 状态取得 API

最终帧送出指示 API

内部 Deck 状态取得 API

外部输入録画停止时:

録画停止 API

带格式的: 项目符号和编号

~~(13)~~ (14) markid 命令(Essence Mark ID Set)

设定 Essence mark 的種別。

(ア) 指定 emark 和 semark 的命令実行時設定的 Essence mark 的種別(shot1 又は shot2)。

如果用现在的設定值实行、则不用输入信息按 O K。

带格式的: 项目符号和编号



(1) 実行 API

无

~~(1-4)~~(1-5)emark 命令(Essence Mark Set)

播放中の Clip の当前位置设定 EssenceMark。

(7) 用 markid 命令指定的 EssenceMark ，用现在位置指定来进行设定。

(1) 実行 API

EssenceMark 追加 API

带格式的：项目符号和编号

~~(1-5)~~(1-6)semark 命令(Frame Specified Essence Mark Set)

在播放中の Clip の指定位置设定 EssenceMark。

(7) 用 markid 命令指定的 EssenceMark 设定为被指定的帧号码。

如果用现在的设定值实行、则不用输入信息按 O K。



(1) 実行 API

EssenceMark 追加 API

带格式的：项目符号和编号

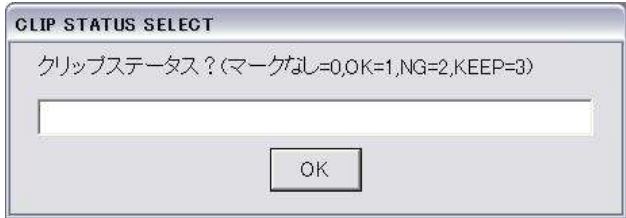
~~(1-6)~~(1-7)okmark 命令(OK Mark Set)

指定的 Clip、进行 OK/NG/KEEPMark の设定和解除。

(7) 设定 Clip 状态的 popup 中，设定 OK(1)/NG(2)/KEEP(3) 其中的一个。

解除设定时设定无 Mark(0)。

如果用现在的设定值实行、则不用输入信息按 O K。



(1) 実行 API

带格式的：项目符号和编号

Clip 状态設定 API

~~(17)~~ (18) shot 命令 (Shot Mark Set)

对指定的缩略图 Item 进行 shot Mark 的設定和解除。

(ア) 进行缩略图 ItemID 或 Clip 号码输入 popup、在其输入缩略图 ItemID 或 Clip 号码。

输入方法请参照「(2) thumb 命令 (Thumbnail Play)」。



(イ) 选择 Expend 種別的 popup 中、输入 expend 種別。为检出 expend 種別的内容、执行 help 命令。表示指定可能的 expend 種別一覧。



之后、作为 expend 画缩略图 Item list 的取得結果、表示出開始缩略图 Item 和終了缩略图 ItemID。



(ウ) 是否要再次进行 expend 画選択の選択 popup 中、指定在前一項取得的缩略图 ItemID, 如果是选择 expend 画、则点击「Yes」(反复进行前項的处理, 直到取得想要的缩略图 ItemID)。根据取得的缩略图 ItemID、进行 shot Mark 設定时、点击「No」。

带格式的：项目符号和编号



(エ) 設定 Shot Mark の縮略図 ItemID の設定 popup 中指定前項取得の縮略図 ItemID。



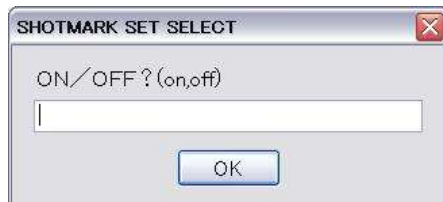
(オ) 設定 Shot Mark 種別 popup 中、指定 shot Mark の種別(shot1 或 shot2)。

如果用現在の設定値実行、则不用输入信息按 O K。



(カ) 設定 Shot Mark の ON/OFFpopup 中、指定設定(on) 或者解除(off)。

如果用現在の設定値実行、则不用输入信息按 O K。



(キ) 実行 API

Shot Mark 設定 API

~~(18)~~ (19) ilinkon 命令(i.LINK Mode On)

使 i.LINK 機能有効。

(ア) 进行外部输入(in)或者外部出力(out)選択の popup 中、进行选择。

带格式的：项目符号和编号



(1) 実行 API

外部入力時:

IEEE1394 起動制御 API

外部入力設定 API

Deck 模式設定 API (録画按钮押下后)

第一禎送出許可 API

外部出力時:

外部出力設定 API

第一禎送出 API

~~(19)~~ (20) newilinkon 命令 (New i.LINK Mode On)

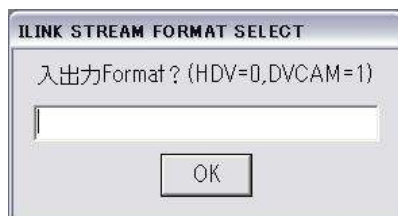
使 i.LINK 機能有効。用本命令，调用 Ver3 追加の i.LINK 起動制御 API。

※IEEE1394 起動制御 API 削除時、本命令の機能向 ilinkon 命令移行、本命令削除。

(7) 选择 Deck 機器 (4)，camera 機器 (7)，FAM 模式 (32) の popup 中进行选择。如果用现在的設定値实行、则不用输入信息按 O K。規定値是 camera 機器 (7)。



(1) HDV (0) 或者 DVCAM (1) 選択の popup 中进行选择。如果用现在的設定値实行、则不用输入信息按 O K。規定値为 HDV (0)。



带格式的：项目符号和编号

- (ウ) 选择 3Position 機(0)或 2Position 機(1)的 popup 中进行选择。如果用现在的設定值实行、则不用输入信息按 O K。規定值为 3Position 機(0)。



- (エ) 选择外部输入(in)或外部出力(out)popup 中进行选择。



- (オ) 实行 API

外部输入时:

i. LINK 起動制御 API

外部输入設定 API

Deck 模式設定 API (録画按钮押下后)

第一禎送出許可 API

外部出力时:

外部出力設定 API

第一禎送出 API

~~(20)~~(21) ilinkoff 命令(i.LINK Mode Off)

使 i.LINK 機能無効。

- (ア) 选择外部输入(in)或外部出力(out)。

如果用现在的設定值实行、则不用输入信息按 O K。



- (イ) 实行 API

外部输入时:

最終禎送出指示 API

外部输入設定 API

带格式的: 项目符号和编号

Deck 模式設定 API

外部出力時:

最終禎通知 API

IEEE1394 起動制御 API

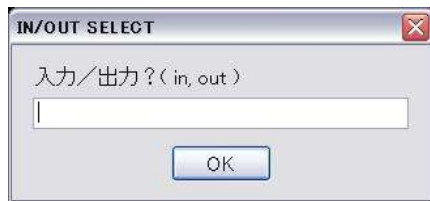
外部出力設定 API

~~(2-1)~~(2-2) newilinkoff 命令(New i.LINK Mode Off)

使 i.LINK 機能無効。本命令中调用、Ver3 追加の i.LINK 起動制御 API。

※IEEE1394 起動制御 API 削除時、本命令機能向 ilinkoff 命令移行、本命令削除。

(7) 选择外部输入(in)或外部出力(out)。



(1) 実行 API

外部入力時:

最終禎送出指示 API

外部入力設定 API

Deck 模式設定 API

外部出力時:

最終禎通知 API

i.LINK 起動制御 API

外部出力設定 API

~~(2-2)~~(2-3) exp 命令(Expand Display)

进行 expend 画的表示。

(7) 选择表示对象的 Clip 号码和、expend 画種別の popup 中、输入 Clip 号码和 expend 画種別。为找出指定可能的 expend 画種別、执行 help 命令。表示和設定可能的種別对应的指定値一覽。

如果用現在的設定値実行、则不用输入信息按 O K。

带格式的: 项目符号和编号

带格式的: 项目符号和编号



(イ) 実行 API

expend 画缩略图 Itemlist 取得 API
缩略图 Item 取得 API
缩略图画播放準備 API
缩略图画播放開始 API

~~(23)~~(24)ext 命令(External Equipment Control)

使操作 iLINK 连接的外部機器的命令输入可能。

- (ア) 操作外部機器的命令输入的 popup 中、输入外部機器操作用命令。为找出指定可能的外部機器操作命令、执行 help 命令。表示指定可能的命令一覧。



表示当前外部 Deck 模式

IDLE : idle 状态
ACTIVE : 活动的状态



- (イ) 输入外部 Deck 状态模式設定命令(mode)后、外部 Deck 状态模式 popup 表示、选择 idle 状态(0)或活动的状态(1)。如果是现在設定值、则不需输入直接按 O K。



(ウ) 実行 API

Deck 模式設定 API (mode 命令)
録画開始 API (record 命令)
録画停止 API (pause 命令、stop 命令)

带格式的：项目符号和编号

外部 Deck 状态取得 API (status 命令)

~~(2-4)~~ (2-5) record 命令 (External Record Start)

外部输入録画開始。

(τ) 外部输入録画開始。进行外部输入開始后、进行外部输入録画。

(1) 実行 API

外部输入没有開始时:

外部 Deck 状态取得 API

IEEE1394 起動制御 API

外部输入設定 API

Deck 模式設定 API

録画開始 API

第一禎送出 API

外部输入開始时:

録画開始 API

带格式的: 项目符号和编号

~~(1-6)~~ (2-6) chop 命令 (Stream Chop)

~~(τ)~~ 録画时任意时刻、执行 stream 划分 API。

~~(1)~~ (τ) 実行 API

録画 stream 划分 API

带格式的: 项目符号和编号

~~(2-5)~~ (2-7) thumbset 命令 (Clip Thumbnail Set)

进行 Clip 代表画的設定。

(τ) 在下面 popup 中输入缩略图 ItemID 或者 Clip 号码。输入方法请参照「(2) thumb 命令 (Thumbnail Play)」。

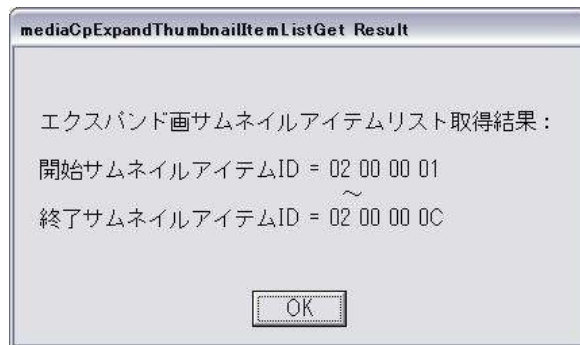


(1) 下面的 popup 中输入 expend 種別。为查出 expend 種別内容、执行 help 命令。表示指定可能的 expend 種別一覧。

带格式的: 项目符号和编号



之后、作为 expend 画缩略图 Item list 取得結果、表示開始缩略图 Item 和終了缩略图 ItemID。



(ウ) 是否再次进行 expend 画選択的 popup 表示。指定在前一項取得的缩略图 ItemID，如果选择 expend 画、点击「Yes」（重复前項的处理直到取得需要的缩略图 ItemID）。以取得的缩略图 ItemID 为基础、如进行代表画設定、点击「No」。



(エ) 设定代表画缩略图 ItemID popup 中、指定前項取得的缩略图 ItemID。



(オ) 実行 API

Clip 代表画缩略图 Itemlist 取得 API

expend 画缩略图 Itemlist 取得 API

Clip 代表画設定 API

~~(2-6)~~ (2-8) divide 命令 (Clip Divide)

进行指定的 Clip 的分割。

(ア) 输入操作種別の popup 中、选择 Clip 分割(1)或询问是否能够进行 Clip 分割。

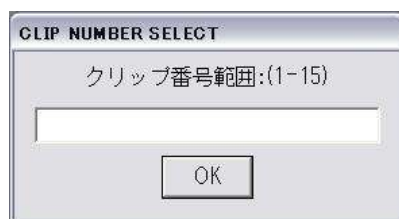


(イ) 下面的 popup 中，选择【指定分割的 Clip 号码(0)】或【指定作为分割对象的缩略图 ItemID(1)】。

- 指定 Clip 号码时：→(ウ)
- 指定缩略图 ItemID 时：→(エ)



(ウ) 下面的 popup 中、指定分割的 Clip 号码。→(オ)



(エ) 输入分割对称的缩略图 ItemID。输入方法参照「(2)thumb 命令(Thumbnail Play)」。



(オ) 下面 popup 中输入 expend 種別。为查出 expend 種別内容、执行 help 命令。指定

带格式的：项目符号和编号

可能的 expend 種別一覧被表示。



之后、作为 expend 画缩略图 Itemlist 的取得結果、表示開始缩略图 Item 和終了缩略图 ItemID。



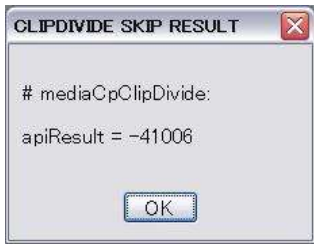
(カ) 是否再次做 expend 画選択の popup 中、指定前項中取得的缩略图 ItemID，如果选择 expend 画、则点击「Yes」（重复前項的处理直到取得想要缩略图 ItemID）。以取得的缩略图 ItemID 为基础、进行 Clip 分割时、点击「No」。



(キ) 设定 Clip 分割的缩略图 ItemID 的 0popup 中，指定前項取得的缩略图 ItemID。



(ク) 不进行 Clip 分割时、将 Clip 分割の API 実行結果(apiResult)表示在 popup 上。



(ケ) 进行 Clip 分割时、进行媒体動作完了通知の受信等待。这时，表示在操作的進捗報告 API 上取得的進捗狀況。这里的分母为处理全体量、分子为处理進捗量。



(コ) 実行 API

- Clip 代表画縮略图 Itemlist 取得 API
- expend 画縮略图 Itemlist 取得 API
- Clip 分割 API
- 操作的進捗報告 API

~~(27)~~(29)cformat 命令(Clip Format Set)

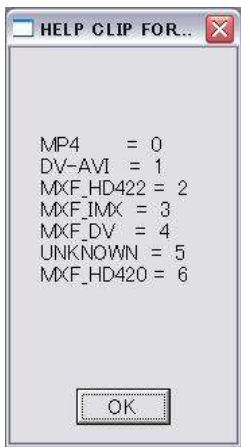
进行録画使得 Clip 格式指定。

(ア) 选择 Clip 格式的 popup 上进行下记指定。如果用現在の設定値実行、则不用输入信息按 O K。操作时如果想查出值的意义则执行 help 命令。

- MP4 : 0
- DV-AVI : 1
- MXF_HD422 : 2
- MXF_IMX : 3
- MXF_DV : 4
- UNKNOWN : 5
- MXF_HD420 : 6



带格式的：项目符号和编号



(イ) 执行本命令之前、初期值设定为「MP4」（初次的設定时机是、動作模式「rec/ply」指定時）。本命令実行後即使变更動作模式，也会使用这个指定值。Clip 格式中指定「DV-AVI」时、録画時编码設定 API 指定的「比特速率模式 / 比特速率」设定为「CBR / 25Mbps」。

- (ウ) 実行 API
- 録画 Clip 格式設定 API
- 録画時编码設定 API

~~(28)~~ (30) amode 命令(Audio Mode Set)

指定进行録画时的 Audio 格式。

- (ア) 选择 Audio 类型的 popup 上进行指定。
如果用现在的設定值实行、则不用输入信息按 O K。
初期值为「LPCM16」。



- (イ) 指定下一个 Audio Channel 的 popup 上、指定 1 - 8 的数值。

带格式的：项目符号和编号



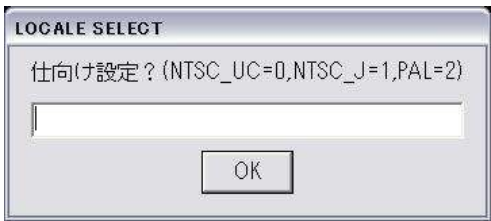
(ウ) 実行 API
記録 Audio 設定 API
録画時編碼設定 API

~~(3-0)~~ (3-1) locale 命令 (Locale Set)

Locale 設定。

(ア) Locale 設定の popup 上进行选择。

如果用现在的設定值实行、则不用输入信息按 O K。



(イ) 実行 API
Locale 設定 API

~~(3-1)~~ (3-2) ilinkset 命令 (iLink Set)

設定 i.LINK 関連項目。

(ア) 設定哪个项目的输入 popup 上进行选择。

如果略去 i.LINK 関連項目設定、输入「exit」。

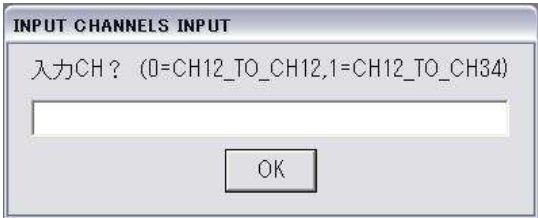


選択可能項目：
ch ... IEEE1394AudioCH 選択

带格式的：项目符号和编号

带格式的：项目符号和编号

(4) 选择「ch」后、进入 IEEE1394AudioCH 選択的設定。在输入 Audio Channel 的 popup 上、选择【进行从 T-One 的 CH12 向 i.LINK 的 CH12 的输出(0)】、或【从 T-One 的 CH12 向 i.LINK 的 CH34(1)的输出】。



~~(4)~~ (ウ) 実行 API:
IEEE1394AudioCH 選択 API

带格式的：项目符号和编号

~~(3-2)~~ (3.3) fam 命令 (Fam Mode Control)
执行向 FAM 模式移行的关联 API。

带格式的：项目符号和编号

(ア) 先下面的 popup 上选择【FAM 连接(1)】或【接触连接(0)】。



(4) 选择连接領域的 popup 上设定连接領域的值。



查询值的意义要执行 help 命令。表示各值的説明。



FAM 连接制御 API 中有効の値は有★号の値、因为能够进行设定成無効値时的评价、所以也能够设定無効の値。

(ウ) 実行 API

- UMID 生成种类情報設定 A P I
- FAM host slot 有効化 API
- i. LINK 起動制御 API
- FAM 连接制御 API

~~(3-3)~~ (3-4) send 命令 (Data Send)

将入力的任意字符串对 Shell 送信。
与其他 command 不同，「send + △ (半角空格) + 想要送信的字符串」这样的形式，send command 后連結半角空格和想要送信的字符串进行入力。
疑似 system component 的終了/起動制御在本工具中自动进行。

带格式的：项目符号和编号

~~(3-4)~~ (3-5) check 命令 (Check Mode Select)

选择判别実行結果的模式。



带格式的：项目符号和编号

~~(3-5)~~ (3-6) help 命令 (Show Help)

表示 help。

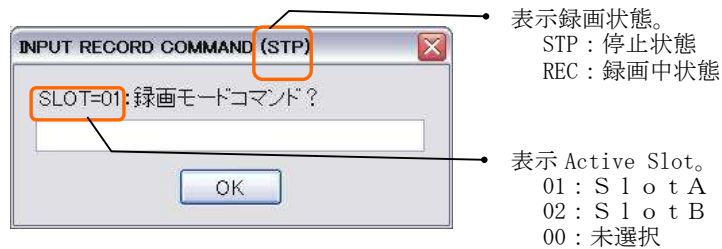
带格式的：项目符号和编号

~~(3 6)~~ (3 7) exit 命令 (Play Mode Exit)
終了再生模式，返回待機模式。

带格式的：项目符号和编号

4.5 録画モード下の命令

在模式下选择録画模式(rec)の場合，録画相关的以下的 command 入力可能。本对话框表示现在的状态。



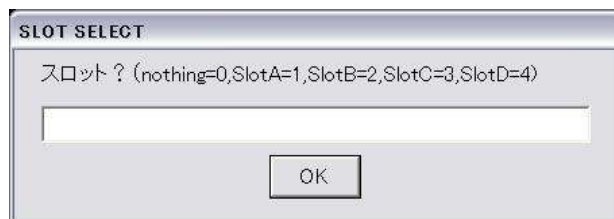
4.5.1 各種命令詳細

(1) slot command(Slot Select)

进行 active slot 選択。

(ア) 在表示的 slot 番号入力对话框中入力 slot 番号。

按照现在的設定値実行の場合，不需要进行任何入力操作直接压下 OK 键。



(イ) 実行 API

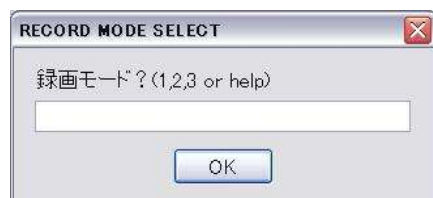
active slot 選択 API

(2) mode 命令(Record Mode select)

選択録画模式。

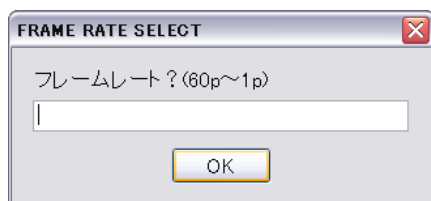
(ア) 在表示的録画選択模式的对话框中入力録画模式。

如需调查值的意味，请实行 helpcommand。显示選択可能的録画模式和对应的数值一覧。





- (イ) 在(ア)中选择了可变(variable)録画の場合，选择録画模式設定中設定的帧频(frame rate)。这里設定了的帧频(frame rate)是根据録画時の録画模式設定 API の 参数设定的。



- (ウ) 実行 API
无。

(3)record 命令(Record start)

開始録画。

- (ア) 将来自入力元の情報向選択的 slot の media の録画開始。

- (イ) 実行 API

- | | |
|---------------------|-----------|
| (最終 frame 通知 API) | ※外部出力中の場合 |
| (外部出力設定 API) | ※外部出力中の場合 |
| (IEEE1394 起動制御 API) | ※外部出力中の場合 |

録画模式設定 API

録画開始 API

記録時間情報取得 API

第一 frame 送出 API

内部装饰(deck)状態取得 API

- | | |
|---------------------|-----------|
| (IEEE1394 起動制御 API) | ※外部出力中の場合 |
| (外部出力設定 API) | ※外部出力中の場合 |

(4)stop 命令(Record Stop)

停止録画。

- (ア) 将来自入力元の情報向選択的 slot の media の録画停止。

- (イ) 実行 API

最終 frame 通知 API

録画停止 API

内部装饰 (deck) 状态取得 API

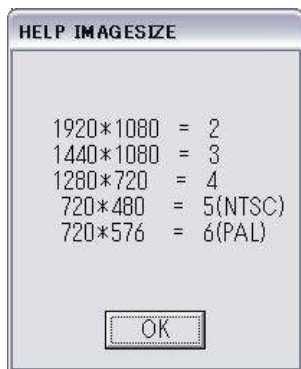
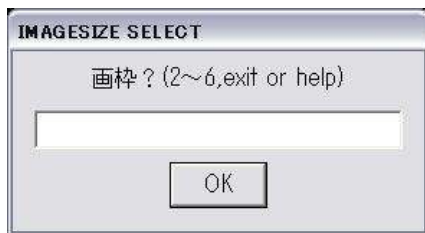
(5) imsize 命令 (Image Size Set)

指定画框。

(7) 在表示的指定画框的对话框中指定画框对应的值。

按照现在的设定值实行的場合，不需要进行任何入力操作直接压下 O K。

如需调查值的意味，请实行 helpcommand。表示画框的值和对应的数值的一覧。



(1) 实行 API

録画時编码 (encode) 设定 API

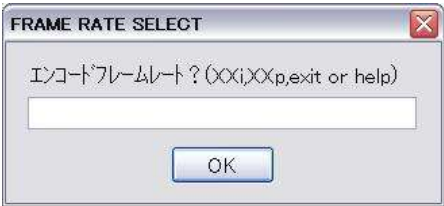
(6) frate 命令 (Frame Rate Set)

设定帧频 (frame rate)。

(7) 在表示的指定帧频 (frame rate) 的对话框中指定帧频 (frame rate) 对应的值。

按照现在的设定值实行的場合，不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。

如需调查指定可能的值，请实行 helpcommand。表示帧频 (frame rate) 的种类和对应的指定值一览。



(イ) 実行 API

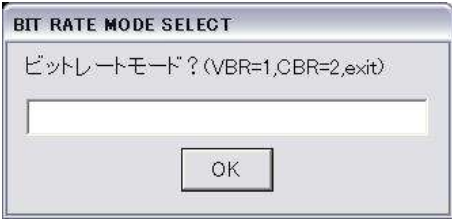
録画時编码 (encode) 設定 API

(7)brate 命令(Bit Rate Set)

进行位率 (bit rate) 模式和位率 (bit rate) の設定。

(ア) 在表示的指定位率 (bit rate) 模式的对话框中指定位率 (bit rate) 模式对应的值。

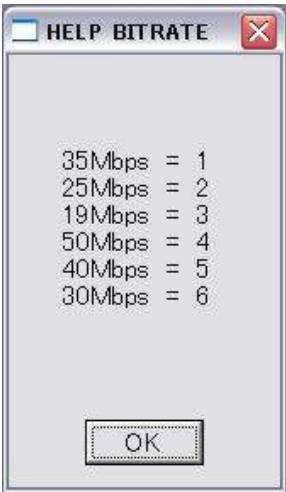
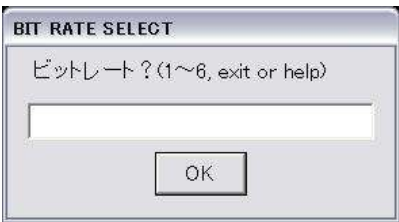
按照现在的设定值实行的場合，不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。



~~(ア)~~ (イ) 在表示的指定位率 (bit rate) 的对话框中指定位率 (bit rate) 对应的值。如需调查指定可能的值，请实行 helpcommand。表示位率 (bit rate) の種類和对应的指定值的一覧。

按照现在的设定值实行的場合，不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。

带格式的：项目符号和编号



~~(イ)~~ (ウ) 実行 API
録画時編碼 (encode) 設定 API

带格式的：项目符号和编号

- (8)markid 命令(Essence Mark ID Set)
設定 essencemark の種別。
(ア) 指定 emark 及 semarkcommand 実行時設定の essence mark の種別 (shot1 或者 shot2)。



(イ) 実行 API
无

- (9)emark 命令(Essence Mark Set)
向録画中の clip の当前位置设定 essence mark。
(ア) 通过当前位置指定 設定用 markid command 指定的 essence mark。

(イ) 実行 API

essence mark 追加 API

(10) semark 命令 (Frame Specified Essence Mark Set)

向録画中の clip の指定位置設定 essence mark。

(ア) 将通过 markid command 指定的 essence mark 设定为指定的 frame 番号。

按照现在的设定值实行的場合，不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。



(イ) 実行 API

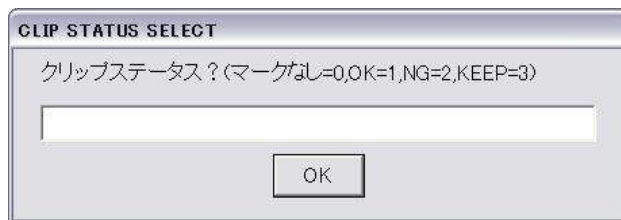
essence mark 追加 API

(11) okmark 命令 (OK Mark Set)

对指定的 clip，进行 OK/NG/KEEP mark 的设定及解除。

(ア) 在表示的 clip 状态设定的对话框中设定 OK(1)/NG(2)/KEEP(3) 中的某一个。解除设定的場合，请设定无 mark(0)。

按照现在的设定值实行的場合，不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。



(イ) 実行 API

clip 状态设定 API

(12) ilinkon 命令 (i.LINK Mode On)

使 i.LINK 機能有効。

(ア) 使 i.LINK 機能有効，外部出力開始。

(イ) 実行 API

IEEE1394 起動制御 API

外部出力设定 API

第一 frame 送出 API

(13) newilinkon 命令(New i.LINK Mode On)

使 i.LINK 機能有効。本 command 中调用(call)从 Ver3 追加的 i.LINK 起動制御 API。
 ※IEEE1394 起動制御 API 削除時、本 command 的機能移行至 ilinkon command, 本 command 削除。

- (ア) 在表示的裝飾 (deck) 機器 (4) 或者 camera 機器 (7) 選択的对话框中选择任意一个。按照現在的設定値实行的場合, 不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。規定値是 camera 機器 (7)。



- (イ) 在表示的 HDV (0) 或者 DVCAM (1) 的選択对话框中选择任意一个。按照現在的設定値实行的場合, 不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。規定値是 HDV (0)。



- (ウ) 在表示的選択 3Position 機 (0) 或者 2Position 機 (1) 的对话框中选择任意一个。按照現在的設定値实行的場合, 不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。規定値是 3Position 機 (0)。



- (エ) 実行 API

i.LINK 起動制御 API

外部出力設定 API

第一 frame 送出 API

(14) ilinkoff 命令(i.LINK Mode Off)

使 i.LINK 機能無効。

(ア) 使 i.LINK 機能無効，外部出力終了。

(イ) 実行 API

最終 frame 通知 API

IEEE1394 起動制御 API

(15) newilinkoff 命令(New i.LINK Mode Off)

使 i.LINK 機能無効。本 command 中调用(Call)从 Ver3 追加的 i.LINK 起動制御 API。

※IEEE1394 起動制御 API 削除時，本 command 的機能移行至 ilinkoffcommand，本 command 削除。

(ア) 使 i.LINK 機能無効，外部出力終了。

(イ) 実行 API

最終 frame 通知 API

i.LINK 起動制御 API

(16) lastfrm 命令(LastFrame Output Notify)

进行最終 frame 通知。

(ア) camera 録画模式下，通知 frame 出力終了。

(イ) 実行 API

最終 frame 通知 API

~~(16)~~ (17) chop 命令(Stream Chop)

~~(ア)~~ 録画中的任意时间点实行録画流(stream)分割 API。

~~(イ)~~ ~~(ア)~~ 実行 API

録画流(stream)分割 API

带格式的：项目符号和编号

~~(16)~~ (18) waitlim 命令(Wait Clipsize Limit Notify And StreamChop)

~~(ア)~~ 録画中实行该 command 时，根据録画可能時間通知 API 开始 clip size 的限界通知等待。收到 clip size 的限界通知的话，实行録画流(stream)分割 API。
实行该 command 后，到 clip size 的限界通知来为止不能进行 DeckSim 的操作，请注意。

带格式的：项目符号和编号

~~(17)~~ (18) 実行 API
録画流 (streams) 分割 API

~~(17)~~ (19) check 命令 (Check Mode Select)
选择判别实行結果的模式。



(18) 在 camera 録画模式下，通知 frame 出力終了。

~~(18)~~ (20) ext 命令 (External Equipment Control)
使 为操作通过 iLINK 接続的外部機器的 command 入力可能。

(19) 在表示的外部機器操作 command 入力对话框中输入外部機器操作
command。如需调查指定可能的的外部機器操作 command，请实行
help command。表示指定可能的 command 的一覧。



表示現在的外部裝飾(deck)
模式。
IDLE : idle 状態
ACTIVE : active 状態



(20) 入力外部裝飾 (deck) 状態模式設定 command(mode)的话，在表示的外
部裝飾 (deck) 状态模式的選択对话框中选择 idle 状态 (0) 或

带格式的：项目符号和编号

带格式的：项目符号和编号

者 active 状態(1)中的任意一个。保持现在的設定值の場合，不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。



(ウ) 実行 API

- 装饰 (deck) 模式設定 API (mode command)
- 録画開始 API (record command)
- 録画停止 API (pause command、stop command)
- 外部装饰 (deck) 状态取得 API (status command)

~~(2-7)~~(2-1)cformat 命令(Clip Format Set)

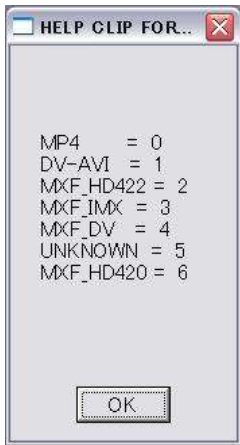
指定进行録画时的 clip 的格式。

(ア) 在表示的选择 clip 的格式选择对话框中从如下进行指定。按照现在的設定值实行的場合，不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。需要调查操作中的值的意味时请实行 help command。

- MP4 : 0
- DV-AVI : 1
- MXF_HD422 : 2
- MXF_IMX : 3
- MXF_DV : 4
- UNKNOWN : 5
- MXF_HD420 : 6



带格式的：项目符号和编号



(イ) 在实行本 command 前，初期値設定为「MP4」（初回設定时间点是動作模式「rec/ply」指定時）。本 command 实行後即使进行動作模式變更，也将沿用指定值。向 clip 格式指定「DV-AVI」の場合、用録画時编码（encode）設定 API 指定的「位率（bit rate）模式 / 位率（bit rate）」设定为「CBR / 25Mbps」。

(ウ) 实行 API

録画 clip 格式設定 API

録画時编码（encode）設定 API

~~(2-0)~~(2-2) amode 命令(Audio Mode Set)

指定録画时的 audio 格式。

(ア) 因为表示 audio 格式选择的对话框，请从如下内容指定。按照現在的設定値实行的場合，不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。初期値是「LPCM16」。



(イ) 表示如下 audio channel 数指定对话框，请指定 1~8 的数值。

带格式的：项目符号和编号



(ウ) 実行 API
 記録 audio 設定 API
 録画時編碼 (encode) 設定 API

~~(2-1)~~ (2-3) cacheon 命令 (Cache rec mode On)

設定缓存 (cache) REC 模式有効。

(ア) 在表示的入力缓存 (cache) 時間の对话框中输入缓存 (cache) 的秒数。未入力直接压下 OK 键的话, 设定为 0。



(イ) 実行 API
 缓存 (cache) REC 模式設定 API
 第一 frame 通知 API (i.LINK 出力中除外)

~~(2-2)~~ (2-4) cacheoff 命令 (Cache rec mode Off)

設定缓存 (cache) REC 模式無効。

(ア) 実行 API
 最終 frame 通知 API (i.LINK 出力中除外)
 缓存 (cache) REC 模式設定 API

~~(2-3)~~ (2-5) locale 命令 (Locale Set)

发送設定。

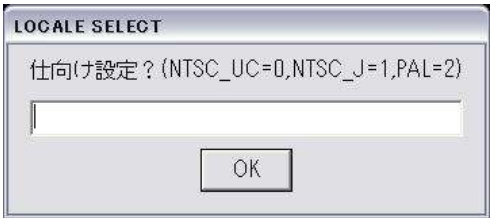
(ア) 表示发送設定選択の对话框, 请从中选择一个。按照现在的設定值实

带格式的: 项目符号和编号

带格式的: 项目符号和编号

带格式的: 项目符号和编号

行的場合，不需要进行任何入力操作直接压下 O K 键。



(1) 実行 API
发送設定 API

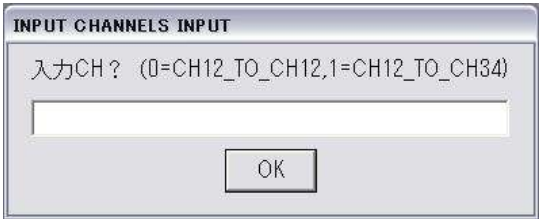
~~(2.4)~~ (2.6) ilinkset 命令(iLink Set)
設定 i. LINK 関連の項目。

(7) 在表示的“对哪个项目进行设定”の入力对话框中从下面进行选择。
i. LINK 関連の項目設定以外の場合，请入力「exit」。



選択可能項目：
ch ... IEEE1394 audio CH 選択

(1) 選択「ch」的话，即为 IEEE1394 audio CH 選択の設定。表示選択入力 audio channel 的对话框，请选择从 T-One 的 CH12 向 i. LINK 的 CH12 出力(0)，或者从 T-One 的 CH12 向 i. LINK 的 CH34 出力(1)。



実行 API：
IEEE1394 audio CH 選択 API

带格式的：项目符号和编号

~~(2-1)~~(2-7) crecon 命令(Continuous Rec Mode On)

設定 continuous REC 模式有効。continuous REC 模式中実行録画 command の话，
将会进行 continuous REC。

带格式的：项目符号和编号

~~(4)~~ (7) 実行 API

continuous REC 模式設定 API

带格式的：项目符号和编号

~~(2-2)~~(2-8) crecoff 命令(Continuous Rec Mode Off)

設定 continuous REC 模式無効。

(7) 実行 API

録画停止 API (continuous REC 模式中仅进行 1 回録画場合)

continuous REC 模式設定 API

带格式的：项目符号和编号

~~(2-5)~~(2-9) send 命令(Data Send)

将入力的任意字符串向 Shell 送信。

与其他的 command 不同，「send + △(半角空格) + 想要送信的字符串」的形式，
連結 send command 後の半角空格和想要送信的字符串入力。

疑似 system component の終了/起動制御在本工具中自动进行。

带格式的：项目符号和编号

~~(2-6)~~(3-0) help 命令(Show Help)

表示 help。

带格式的：项目符号和编号

~~(2-7)~~(3-1) exit 命令(Record Mode Exit)

終了録画模式，返回待機模式。

带格式的：项目符号和编号

4.6 massstorage 模式下的命令

从模式选择中选择 massstorage 模式 (mass) の場合，可以入力 massstorage 相关的以下 command。本对话框表示现在的状态。



4.6.1 各種命令詳細

(1) on 命令 (Mass Storage Mode On)

开始 massstorage 模式。

(ア) 通过选择的 slot 开始 massstorage 模式。

(イ) 実行 API

active slot 選択 API

massstorage 模式設定 API

(2) off 命令 (Mass Storage Mode Off)

終了 massstorage 模式。

(ア) 終了 massstorage 模式，变为待机模式。

(イ) 実行 API

massstorage 模式設定 API

記録 media 状态取得 API

active slot 選択 API

(3) send 命令 (Data Send)

将入力的任意字符串向 Shell 送信。

与其他的 command 不同，「send + △(半角空格) + 想要送信的字符串」的形式，連結 send command 後的半角空格和想要送信的字符串入力。

疑似 system component 的終了/起動制御在本工具中自动进行。

(4) check 命令 (Check Mode Select)

選択判別実行結果的模式。



(5)help 命令 (Show Help)

表示 help。

(6)exit 命令 (Play Mode Exit)

終了再生モード，返回待機モード。

4.7 maintenance 模式下的命令

在模式選択下選択 maintenance 模式 (mnt) の場合、可以入力 maintenance 相关的以下的 command。本对话框表示现在的状态。



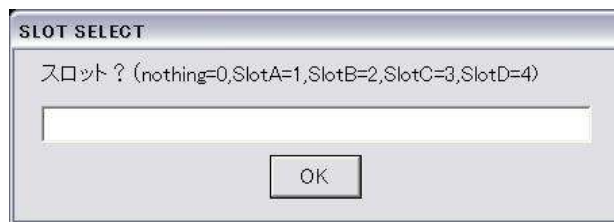
4.7.1 各種命令詳細

(1) slot 命令 (Slot Select)

进行 active slot 選択。

(ア) 在表示的 slot 番号入力对话框中输入 slot 番号。

按照现在的設定値実行の場合，不需要进行任何入力操作直接压下 OK 键。



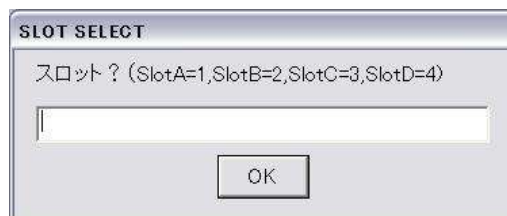
(イ) 実行 API

active slot 選択 API

(2) format 命令 (Media format)

按照指定的 slot 和 format 方法開始 media 的初期化。

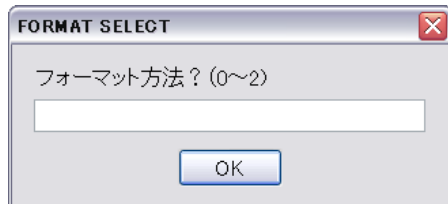
(ア) 在表示的指定进行 format 的 slot 的对话框中指定进行 format 的 slot。



- (イ) 因为表示指定 Format 时的 file system 的对话框，请指定 FAT32(1) 或者 UDF2.5(2) 中的一个。



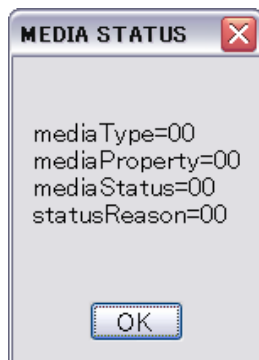
- (ウ) 因为表示指定 format 方法的对话框，请指定 quick format(0)、old format(1)、或者物理 format(2) 中的任意一个。



- (エ) 実行 API
記録 media 初期化 API

- (3) mstatus 命令(Media Status Get)
取得并表示記録 media の各種状態。

- (ア) 実行的话，表示 显示 media 状态の message。



- (イ) 実行 API
記録 media 状态取得 API

(4)dstatus 命令(Deck Status Get)

取得并表示内部装饰(deck)的各种状态。

(ア) 实行的话会表示 表示内部装饰(deck)状态的 message。



(イ) 实行 API

内部装饰(deck)状态取得 API

(5)estatus 命令(External Deck Status Get)

取得并表示外部装饰(deck)的各种状态。

(ア) 实行的话, 会表示 表示外部装饰(deck)状态的 message。



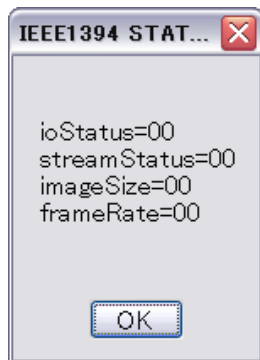
(イ) 实行 API

外部装饰(deck)状态取得 API

(6)istatus 命令(IEEE1394 Status Get)

取得并表示 IEEE1394 接続機器的各种状态。

(ア) 实行的话, 会表示 表示 IEEE1394 接続機器的状态的 message。



(イ) 実行 API
IEEE1394 状態取得 API

(7) ccopy 命令 (Clip Copy)

进行指定的 Clip 或者 media 的 copy。

向 PD 的 USERDATA 転送 clip 时，需要在实行本 command 前实行 fam command，移行至 FAM 模式。

(ア) 在表示的入力 copy 対象单位的对话框中选择 clip 或者 media 的任意一个。



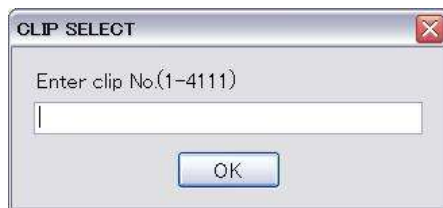
(イ) 在表示的入力 copy 先 slot ID 的对话框中，选择 slot A 或者 slot B 的任意一个。copy 元为此时的 active slot。



(ウ) 在表示的入力操作種別の对话框中，選択进行 Clip copy 或者 skip。
選択进行 Clip copy (1) 的话，实行 clip copy API 并开始 copy。選択 skip (2) 的话，实行 clip copy API 但不开始 copy。



(エ) copy 対象为 Clip の場合, 在 Clip 番号の入力对话框中入力想要 copy の Clip 番号。



(オ) 在操作種別選択 skip の場合, 将 Clip copy API の実行結果(apiResult)显示在对话框中。



(カ) 在操作種別选择選択进行 Clip copy の場合, 进行 media 動作完了通知の受信等待。此时表示在操作的進捗報告 API 中取得的進捗状況。分母是处理全体量, 分子是处理進捗量。



(キ) 実行 API

clip 代表画 thumbnail item list 取得 API

clip copy API

操作的進捗報告 API

(8) cdel 命令(Clip Delete)

进行指定的 Clip 或者 media の削除。

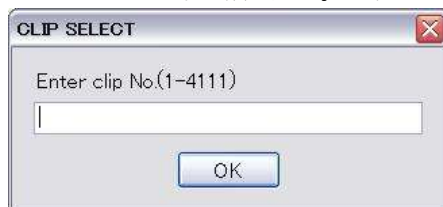
(ア) 在表示的入力削除対象単位の对话框中选择 Clip/media/thumbnail item list 的任意一个。



(イ) 在表示的入力操作種別の对话框中 选择进行 Clip 削除或者 skip。选择进行 Clip 削除 (Exec) 的话, 实行 clip 削除 API 并开始削除。选择 ski (Skip) 的话, 实行 clip 削除 API 但不开始削除。



(ウ) 削除対象为 Clip の場合, 在表示的 Clip 番号の入力对话框中 入力想要削除の Clip 番号。



(エ) 在操作種別选择 skip の場合, Clip 削除 API の実行結果(apiResult) 显示在对话框中。



(オ) 在操作種別选择进行 Clip 削除の場合, 进行 media 動作完了通知の受信等待。此时, 表示在操作的進捗報告 API 中取得的進捗状況。分母为处理全体量, 分子为处理進捗量。



(カ) 実行 API

clip 代表画 thumbnail item list 取得 API

clip 削除 API

操作の進捗報告 API

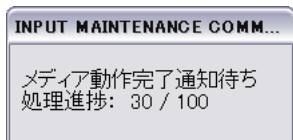
(9) slv 命令 (Salvage Media)

実行現在为 active の media の salvage 処理。

(ア) 在表示の入力操作種別の对话框中 选择进行 salvage (実行) 或者 skip。选择进行 salvage (実行) 的话, 实行 salvage API 并开始 salvage。选择 skip 的话, 实行 salvage 但不开始 salvage。



(イ) 在操作種別选择进行 salvage の場合, 进行 media 動作完了通知の受信等待。此时, 表示在操作の進捗報告 API 中取得的進捗状況。分母为处理全体量, 分子为处理進捗量。



(ウ) 実行 API

media 状態取得 A P I

salvage A P I

操作の進捗報告 A P I

(10) hkp 命令 (Housekeeping Media)

実行現在为 active の media の housekeeping 処理。

(ア) 在表示の入力操作種別の对话框中选择进行 housekeeping (実行) 或

者 skip。选择进行 housekeeping（实行）的话，实行 housekeeping API 并开始 housekeeping。选择 skip 的话，实行 housekeeping API 但不开始 housekeeping。



（イ）在操作種別选择进行 housekeeping の場合，进行 media 動作完了通知の受信等待。此时，表示在操作的進捗報告 API 中取得的進捗状況。分母为处理全体量，分子为处理進捗量。



（ウ）実行 API

Media 状態取得 A P I

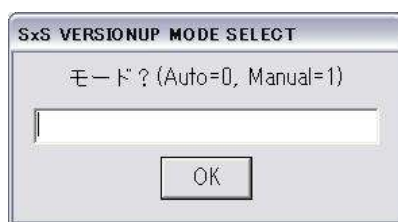
Housekeeping A P I

操作の進捗報告 A P I

（11）verup 命令 (SxS Version Up)

进行来自 SxS の版本升级。

（ア）在表示的，自动进行 SxS 版本升级相关的一系列处理(0)或者手动进行個々API の升级(1)の询问对话框中选择一个。



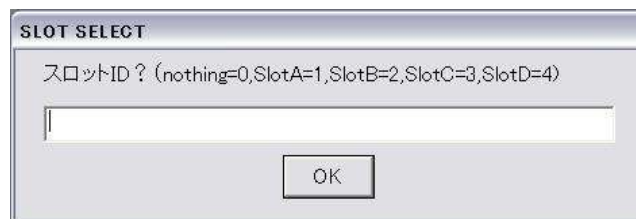
（イ）在模式選択中选择手動実行の場合，在表示的选择実行する API の对话框中入力実行 API の番号。



如需调查值的意味, 请执行 help command。表示实行可能的 API 对应的番号一覧。



(ウ) 通过实行 API 選択选择配布用 binary pack 存在確認 API 的话, 会表示选择 slot ID 的对话框, 请选择想要存在確認的 slot。



(エ) 实行 API 选择中, 一选择用于分配的二进制包重号开始 API, 就会显示输入重号对象二进制包路的对话框, 所以请输入文件路径。



接下来, 会显示输入「復号対象ブロックの ID」(重号対象 block 的 ID), 所以请输入重号对象 block 的 ID。



- (オ) 実行 API 选择中，一选择用于分配的二进制包重号数据读出 API，就会显示输入「読み出すバイト数」(读出 byte 数)，所以请输入 0 以上的值。为输入就按 OK 的话，读出 byte 数就变为了 0。



- (カ) 模式选择中选择「オート」(自动)的话，下面的处理连续执行。

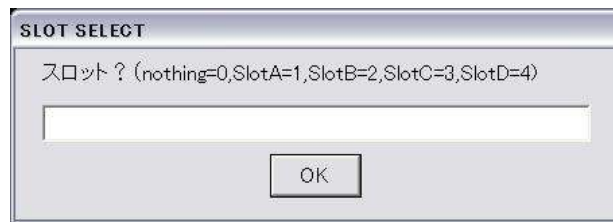
1. 用于分配的二进制包存在确认 API
 2. Deck 模式设定 API (IDLE)
 3. 用于分配的二进制包重号开始 API
 4. 用于分配的二进制包重号数据读出 API
 5. 用于分配的二进制包重号处理終了 API
- 一连的处理结束后，显示一下的信息框。



(12) Minfo 命令(Media Information Get)

取得記録 Media 信息。

- (ア) 由于显示了选择取得記録 Media 信息的槽的对话框，所以请选择槽 A(1)、槽 B(2)、槽 C(3)或者槽 D(4)。



(イ) 显示选择的槽的剩余寿命信息支持标志及消耗度。



(13) Fmode 命令 (Fam Host Mode Set)

设定 FAM 的接续制御。

(ア) 显示进行 FAM 接续(1)还是进行接续解除(0)的对话框，请选择一个。



(イ) 因为显示选择接续领域的对话框，所以设定接续领域的值。



要想调查值的意思，请执行 help 命令。会显示各值的说明。



FAM 接続制御 API 中有効の値は带★号の値。但是考虑到无效的値被设定时的评价，所以，也可以设定无效的値。

(ウ) 実行 API

FAM 接続制御 A P I

(1 4)Useed 命令(Umid Seed Set)

设定 UMID 生成种信息。

(ア) 由于显示了输入 UMID 生成种信息的对话框，请输入 8 字节的 16 进字符串(例: ” 18293A4B5C6D7E8F” ※ 1Byte 2 行，无空白)。任意的値都可以情況下，请在未输入时单击 OK 键。



(イ) 没输入时按下 OK 的话，如下所示，显示任意生成的 UMID 生成种信息。



(ウ) 実行 API

UMID 生成种信息设定 A P I

(15)Famslot 命令(Fam Host Slot Enable)

将 FAM 的主槽有效。

(ア) 默认 FAM 的主槽是无效的。通过执行这个命令变为有效。

(イ) 实行 API

FAM 主槽有效化 A P I

(16)Fam 命令(Fam Mode Control)

执行为转移到 FAM 模式的一连的 API。

(ア) 显示选择进行 FAM 接続(1)还是进行接続解除(0)的对话框，从中选择一个。



(イ) 显示选择接続領域的对话框，所以设定接続領域的值。



要想查值的意思，请执行 help 命令。会显示各值的说明。



FAM 接続制御 API 中有効的值是带★的值，但是考虑到无效的值被设定时的评价，所

以，也可以设定无效的值。。

- (ウ) 実行 API
 - UMID 生成种信息設定 A P I
 - FAM 主槽有効化 API
 - Deck 模式設定 API (剪贴再生模式)
 - i. LINK 起動制御 API
 - FAM 接続制御 API

~~(1 6)~~ (1 7) Import 命令 (Clip Import)

执行为了从 PD 将 clip 导入 SxS 的 API。

本命令执行前，执行 fam 命令，需要转移到 FAM 模式。

(ア) 由于显示设定 clipID 的对话框，所以设定进行导入的 PD 上的 clipID。



(イ) 由于显示了指定取入地址的槽的对话框，所以设定槽 A(1) 或者槽 B (2)。



- (ウ) 実行 API
 - Clip 导入 API

~~(1 6)~~ (1 8) Export 命令 (Clip Export)

执行为了从 SxS 将 clip 导出到 PD 的 API。

本命令实行前，执行 fam 命令，需要转移到 FAM 模式。

(ア) 由于显示了设定 clip 番号的对话框，所以设定进行导出的 SxS 上的 clip 番号。

带格式的：项目符号和编号

带格式的：项目符号和编号



| ~~(1.8)~~ (1) 実行 API
Clip 导出 API

带格式的：项目符号和编号

~~(1.8)~~ (1.9) Lock 命令(Clip Lock)

保护指定的 clip 编号的 clip。本命令只在文件系统是 UDF 的情况下是可以的。
(ア) 由于显示了设定 clip 编号的对话框，所以设定保护的 clip 编号。

带格式的：项目符号和编号



| ~~(1.8)~~ (1) 実行 API
Clip 保护设定 API

带格式的：项目符号和编号

~~(1.8)~~ (2.0) Unlock 命令(Clip Unlock)

解除指定的 clip 编号的 clip 保护。本命令只在文件系统为 UDF 的时候是可以的。
(ア) 由于显示了设定 clip 编号的对话框，所以设定保护解除 clip 编号。

带格式的：项目符号和编号



| ~~(1.8)~~ (1) 実行 API
clip 保護設定 API

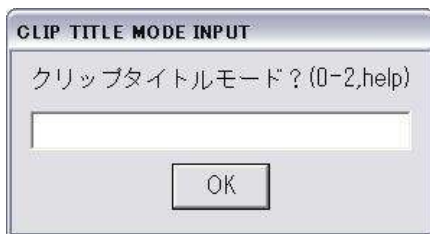
带格式的：项目符号和编号

(2.1) ctitleset 命令(Clip Title Set)
设定 clip 名。

(ア) 由于显示了输入 clip 名的对话框，所以输入设定的 clip 名。



(イ) 由于显示了输入 Clip title 模式的对话框，所以请输入 clip title 模式的值。



想要查值的意思的话，请执行 help 命令。会显示值和其意思的一览。



(ウ) 実行 API

Clip title 文字設定 A P I

~~(1.6)~~ (2.2) Fade 命令 (Audio Fade Set)

clip 間及 chapter 間の再生時、設定是否减弱。

(ア) 由于显示了 clip 間不进行减弱(0)还是进行减弱(1)的对话框，所以从中选一个。初期值是进行减弱(1)。不变更设定时，什么都不输入，直接按 OK 键。

带格式的：项目符号和编号



(イ) 由于显示了选择 Chapter 间不进行减弱 (fade) 还是进行减弱的对话框, 从中选一。初始值是不进行减弱 (0)。如果不变更设定的话, 什么都不输入按下 OK 键。



(ウ) 実行 API

音频减弱设定 API

~~(1 7)~~ (2 3) Send 命令 (Data Send)

将输入的任意字符串发送给 Shell。

与其他的命令不同, 像「*send* + △ (半角空格) + 想发送的字符串」一样, Send 命令后, 输入半角空格加上想发送的字符串。

疑似系统控制的终了/起動制御在本工具中自动进行。

带格式的: 项目符号和编号

~~(1 8)~~ (2 4) Check 命令 (Check Mode Select)

选择判断实行结果的模式。

(ア) 由于显示了选择结果判定模式的对话框, 所以请输入在以后的操作中判定还是不判定执行媒体块 API 的实行结果。



(イ) 在结果判定中选择「する」, 在之后的媒体块 API 的实行结果中检出 error 的话, 会显示下面的确认 message。

带格式的: 项目符号和编号



选择「Yes」的话，执行命令中执行的所有的 API。
选择「No」的话，发生 error 的 API 之后的处理不执行。

(ウ) 実行 API

无

~~(1-9)~~ (2-5) Help 命令 (Show Help)

显示 help。

~~(2-9)~~ (2-6) Exit 命令 (Play Mode Exit)

结束再生模式，返回待机模式。

带格式的：项目符号和编号

带格式的：项目符号和编号

4.7.4.8 配置模式中的命令

在模式选择中选择配置模式(cfg)时，可以输入与配置有关的接下来的命令。



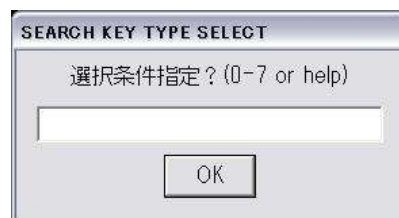
配置模式中，可以变更「是否需要变更命令执行的方便情况，需要按需要进行变更」实行 API 的参数。在此只进行参数的变更，不执行 API。

4.8.1 各種命令詳細

(2-9) (1) Thumbcfg 命令(Thumbnail Configure Set)

指定缩略图项信息的取得条件等。

(ア) 指定缩略图项列表的选择条件。按现在的设定值执行时，请什么都不要输入直接按下 O K 键。在操作中想查值的意思的话，请执行 help 命令。初始值是「ALL」。



带格式的：项目符号和编号

带格式的：项目符号和编号

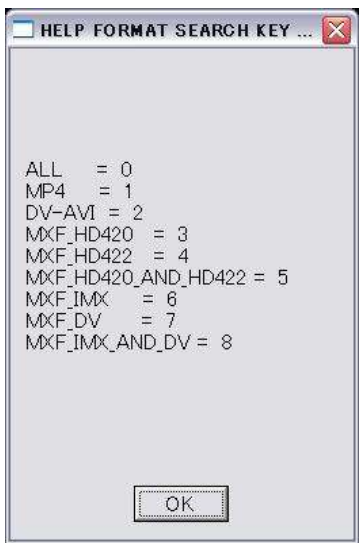


(イ) 指定縮略図項列表の排序順序。按现在的設定值执行时，请什么都不输入直接按 O K 键。初始值为「asc(昇順)」。



(ウ) 指定縮略図項列表の clip 格式。按现在的設定值实行的话，请什么都不要输入直接按 O K。在操作中想查值的意思的话，请执行 help 命令。初始值为「ALL」。



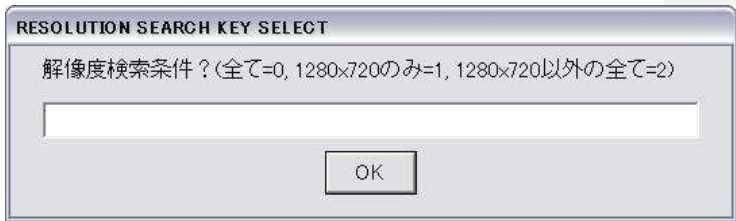


(エ) 指定是否只限定对待一致的。按现在的設定值实行的话，请什么都不要输入直接按OK。初始值为「限定しない」(不限定)。



~~(エ)~~ (オ) 指定解像度の検索条件。按现在的設定值实行的话，请什么都不要输入直接按OK。初始值为「全て」(全部)。

带格式的：项目符号和编号



~~(エ)~~ (カ) 指定検索時の帧频条件。按现在的設定值实行的话，请什么都不要输入直接按OK。初始值为「全て」(全部)。

带格式的：项目符号和编号



~~(オ)~~ (キ) 本命令実行之前、按各設定項目の初始値执行 API。本命令実行時の設定一直持续到本工具结束时。

带格式的：项目符号和编号

~~(カ)~~ (ク) 実行 API
无

带格式的：项目符号和编号

(2) Reccfg 命令 (Record Configure Set)
指定録画動作初期設定時の条件。

~~(カ)~~ (ア) 由于显示了指定代表画的自動設定位置的对话框，请输入-1 以上的整数。不进行变更保持现在的設定值的话，什么都不用输入直接按下 OK 键。
規定值为默认值 (-1)。

带格式的：项目符号和编号



~~(カ)~~ (イ) 由于显示了録画時の视频滤波器指定为有效还是无效的对话框，从中选一输入。不进行变更保持现在的設定值的话，什么都不用输入直接按下 OK 键。将規定值无效的话是 (0)。这个设定在迁移到 rec 模式或 ply 模式时，执行録画時视频滤波器设定 API，被反映出来。

带格式的：项目符号和编号



| ~~(ア)~~ (ウ) 実行 API
无

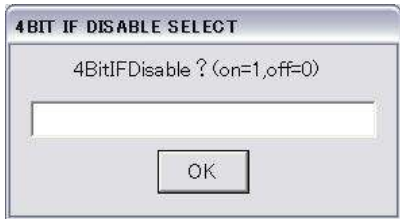
带格式的：项目符号和编号

| ~~(2)~~ (3) Plycfg 命令(Play Configure Set)
指定再生時の条件。

带格式的：项目符号和编号

| ~~(カ)~~ (ア) 由于显示了指定 clip 跳转时执行” 4BitIFDisableAPI” (1) 还是不执行 (0) 的对话框，所以从中选一输入。不进行变更保持现在的设定值的话，什么都不用输入直接按下 OK 键。规定值为不执行 (0)。

带格式的：项目符号和编号



| ~~(ア)~~ (イ) 実行 API
无

带格式的：项目符号和编号

~~4.8.4.9~~ 4.9 Script 机能

预先将本工具的对话框中输入的内容记述为 text 形式的文件(之后, script 文件), 通过读入可以自动进行本工具中的操作。

带格式的: 项目符号和编号

~~4.8.1~~ 4.9.1 注意事项

1. 读入的 script 文件打开的状态下执行 script 机能, script 文件不能很好的读入。
执行 script 机能时, 请关闭读入的 script 文件。
2. 请将读入的 script 文件存储到「3.2 本工具的安装」中复制的文件夹内的「DeckSim\TTL\Auto」文件夹里。

带格式的: 项目符号和编号

~~4.8.2~~ 4.9.2 实行方法

启动本工具会显示询问模拟模式的对话框。在此输入「1」(=AUTO)的话, script 机能被选择。



接下来, 会显示询问执行的 script 文件的对话框, 请输入想执行的 script 文件名。(默认为 Script.txt)。相应的问价存在时, 开始 script 文件的读入。



带格式的: 项目符号和编号

~~4.8.3~~ 4.9.3 关键词

script 文件中记述的行中, 行头使用以下的关键词的行作为特殊的行对待。

使用关键词时请务必在行头进行记述。关键词的前面有空格和 tab 的话, 不能识别为关键词。

带格式的: 项目符号和编号

(1)* (星号)

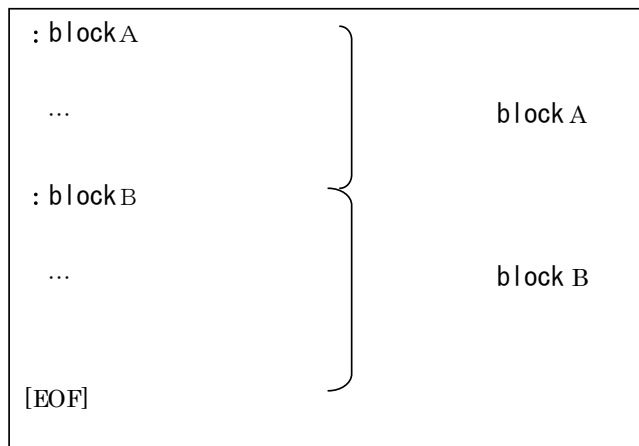
作为 comment 行对待。comment 行写的内容全部不读入。请在记述输入内容的相关说明时等使用。

(2): (冒号)

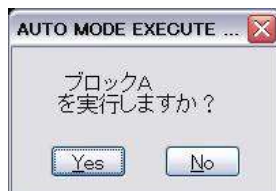
作为 label 行对待。abel 行被读入的话，会显示是否进行后续的处理的对话框。单击「Yes」的话，进行后续的行的读入。单击「No」的话，不读入下一 label 之后的行。之后不记述 label 行时，一直到文件终端都不读入。

通过按动作的分隔符使用 label 行，可以选择每个动作都实施/不实施。

例) 执行记述了 2 行的 label 的产品目录时。



执行上面的 script 文件时，首先是否进行 block A 的处理的 message 被输出。



此时，单击「Yes」，进行 blockA 的处理后，显示是否进行接下来的 blockB 的处理。单击「No」，不进行 blockA 中记述的处理，是否进行 block B 的处理的 message 被显示。



此时，单击「Yes」的话，进行 blockB 的处理，结束文件的读入。单击「No」，不进行 blockB 中记述的处理，结束文件的读入。

(3)wait <秒数>

只是<秒数>中指定的时间部分中断 script 文件的读入，待机。

格式为「wait△<秒数>」(△是半角空格)。

~~(3)~~通过録画中和再生中使用，只是在指定秒数的部分可以进行録画 / 播放。

带格式的：项目符号和编号

注）关于未输入行：

未入力行（行頭为改行代码）与在输入 box 中什么都不输入按下 O K 键同等。各命令内，使用现在设定的值时，请追加未输入行。除此之外的目的追加未输入行的话，有事会出现没有意料到的动作，请注意。

4.8.4 4.9.4 sample

下面记述了 script 文件的做成 sample。

带格式的：项目符号和编号

```
*****
: 通常録画
*****
rec
record
* 録画時間 5 分
wait 300
stop
exit
*****
: 第 1Clip 播放(暂停确认)
*****
ply
* 槽選択(選択の槽为上次输入值)
slot

* 将再生位置设定为第 1Clip 的先頭
position
1
1
Of
* 暂且中断执行 shell (外壳) 命令
send zou3DbgLevelSet 20000, 0x02000008
wait 5
send zou3DbgLogTaskNamePrintSet
wait 2
splay
* 30 秒再生
wait 30
* 暂停
pauseon
* 暂停时间 10 秒
wait 10
pauseoff
* 播放 30 秒停止
wait 30
stop
exit
*****
: DeckSim 終了
*****
exit
```

第 5 章注意事項

本工具的本版本中，命令输出时与时限的状态相关的 check 一律不进行。例如，即使是播放停止状态，也可以执行播放暂停。因为考虑到异常系的评价。

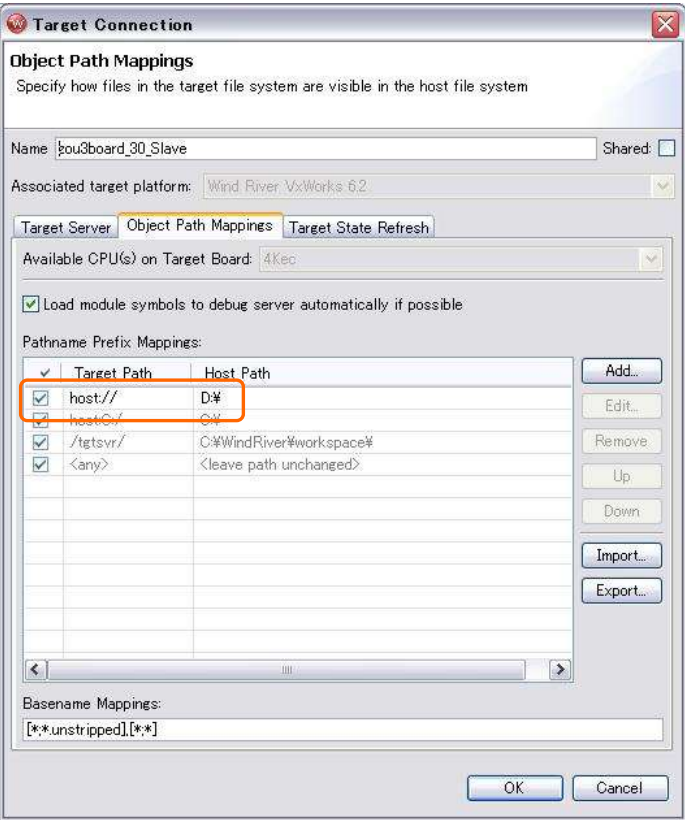
第 6 章Log 的输出方法

本工具中，执行时没有标准输出 log。原因是，为了防止疑似 system control 的输出结果与 log 混在一起，本工具不能正常的动作。

处于 debug 等的目的，作为取得执行中的 log 的方法，下面记述了由于 Target Manager 产生的 log 的文件输出方法。

1) 设定 log 输出地址路径

WindRiver Workbench 的[TargetManager]-[Object Path Mappings]中的 host:// 中指定 log 输出地址。「Target Path」中没有 host:// 时，单击 [Add]，追加路径。



2) 启动 Z O U 3 app

3) 设定 log 输出地址

Shell 中，执行下面的命令。(s y t m I n i t i a l i z e 前)

```
zou3DbgLogPortSet(1)
```

参数的意思

0: U A R T 1 (標準出力)

1: T a r g e t M a n a g e r 中指定的路径

2: U A R T 2

Log 文件名通过「zou3test000000.log」被输出。

每 1 0 0 0 0 行，数字的部分增加，文件增加。

4) log 选取完之后，执行下面的命令。

```
zou3DbgLogFileClose()
```

第 7 章将来的扩展预定

有其他的修正，检讨要望事项，预定随时改版。

第 8 章变更履歴

版本	Release 时间	担当	变更内容
0.9.0	2007/02/26	関澤	新規 release
0.9.1	2007/03/01	関澤	1. 变为録画模式时的设备信息中，设定相应的值。 2. 将 Clip 选择中执行的缩略显示的 clip 数显示为实际的 clip 数 3. 变更命令输入对话框中的显示信息
1.0.0	2007/03/02	関澤	1. 播放模式中，追加以下的播放参数 ・单一 clip 播放 ・多个 clip 播放 ・单一 clip 連続播放（自动执行到自发停止） ・多个 clip 連続播放（自动执行到自发停止） 2. 追加第一帧送出許可命令 （多个 clip 播放中使用）
1.1.0	2007/03/06	関澤	1. 追加播放速度指定命令
1.2.0	—	関澤	1. 追加播放位置指定命令 2. 删除 help 表示中残留的古老的命令
1.3.0	—	関澤	1. 追加録画時编码设定机能 ・画枠設定命令 ・帧率设定命令 ・位率设定命令 2. 将 clip 命令变更位 thumb 命令
1.4.0	—	関澤	1. 追加 i.LINK 输出制御机能 ・i.LINK 有効命令 ・i.LINK 無効命令 2. 追加 essence mark 追加机能
1.5.0	2007/03/13	関澤	1. 追加大容量存储模式设定机能 2. 追加 OK mark 设定 / 解除机能 3. 追加 expand 画表示机能
1.6.0	2007/03/14	関澤	1. 追加可变的録画机能 2. 追加间隔録画机能 3. 追加大容量存储模式 (从録画・播放模式削除) 4. 修正播放模式的状态遷移不正 (clip 連続再生实施後の状态变为再生中)
1.6.1	2007/03/16	関澤	1. 缩略画表示/expand 表示中，修正为持有缩略图项取得应答。

1.6.2	2007/03/22	関澤	1. i.LINK 外部输出有効時、参照 IEEE1394 状態取得 API の返回值，修正为判定是否进行第一帧送出許可。
1.6.3	2007/03/29	関澤	1. 追加録画モード中の最終帧通知命令。 2. 修正録画時设备信息設定の audioPortType 参数。
1.7.0	2007/03/30	勝崎	1. 全モード中追加結果判定モード选择。 2. 録画モード中进行可変の録画モード設定時，追加指定帧率の処理。 3. 将 Deck モード选择の記述変更为モード选择。 4. 追加【DeckSim 全般入力値時，不入力，通过按下 enter 键，按现在的值执行命令】の処理。（也有一部分例外） 5. 在モード选择中追加 maintenance モード。 6. maintenance モード中追加 format 命令。 7. maintenance モード中追加 mstatus 命令。 8. maintenance モード中追加 dstatus 命令。 9. maintenance モード中追加 estatus 命令。 10. maintenance モード中追加 istatus 命令。
1.7.2	2007/04/09	関澤	1. 将 Expand 画縮略図項列表取得時の入力項目変更为能够指定 clip / 縮略図項 ID。
1.7.3	2007/04/11	関澤	1. 修正为 i.LINK 外部入力有効中時，控制録画開始/終了時实行的 API。
1.7.4	2007/04/19	関澤	1. 变更大容量存储模式 on の时候实行的 API の順序。 (active 槽选择 API → 存储模式設定 API)
1.7.5	2007/05/02	関澤	1. 追加外部機器操作命令。 2. 媒体格式時，格式化方法未入力的话看做入力「0」の不具合の修正。
1.7.6	2007/06/01	関澤	1. 修正外部機器操作命令の録画暫停，録画停止時の参数错误。
1.7.7	2007/06/06	関澤	1. 修正録画時设备信息設定の AudioPort 設定値。 (CH1～CH4 → CH1～CH2)
1.7.8	2007/06/19	関澤	1. 将 i.LINK 入力移动到再生模式。随之追加 extrec、extstop 命令。 2. 録画中以不能出力 i.LINK の格式来进行 i.LINK 出力的情况時也修正视为外部输出的 bug。 3. 修正为即使是録画模式，播放模式也能执行状态取得命令。
1.8.0	2007/06/25	関澤 上原	1. 播放模式中追加 thumbset 命令 2. 播放模式中追加 divide 命令。 3. maintenance モード中追加 ccopy 命令

			<p>4. maintenance 模式中追加 cdel 命令</p> <p>5. maintenance 模式中追加 s l v 命令</p> <p>6. maintenance 模式中追加 hpk 命令</p> <p>7. 缩略图项取得时统计数只看做 1byte 份的修正为看做 2byte 份。</p> <p>8. 速度指定 API 中，将暂停修正为能够设定。</p>
1.8.1	2007/07/03	関澤	<p>1. 播放模式中追加 shot 命令</p> <p>2. 修正输入 box 等的显示内容</p> <p>3. imgsize、frate、brate 命令执行时，追加 exit 使能够 cancel 掉设定处理。</p> <p>4. ccopy、delete 命令中，将媒体作为对象执行处理时，コマンドにて、メディアを対象として処理を実行した場合、packet 数据不正确的不具合の対応。</p>
1.8.2	2007/07/03	関澤	<p>1. Expand 画缩率图项取得結果の表示方法変更</p> <p>2. 再生時の外部入力録画命令の変更 extrec → record、extstop → stop</p> <p>3. Salvage / housekeeping 机能中，选择跳转时处理不停止的不具合の対応。</p>
1.9.0	2007/10/01	関澤	<p>1. Script 机能的追加。</p> <p>2. Send 命令の追加</p>
1.9.1	2009/01/20	関澤	1. ± 2.4 倍速再生対応
1.9.2	2009/01/28	関澤	<p>1. Cformat 命令の追加</p> <p>2. Locale 命令の追加</p> <p>3. Imgsize 命令の入力値拡張</p>
1.9.3	2009/02/23	関澤	<p>1. Amode 命令の追加</p> <p>2. Thumbcfg 命令の追加</p> <p>3. Expand 种别的输入项目画面的更新</p>
1.9.4	2009/03/16	関澤	<p>1. Newilinkon 命令の追加</p> <p>2. Newilinkoff 命令の追加</p>
1.9.5	2009/03/30	関澤	<p>1. Cdel 命令の削除対象指定中追加缩率图项列表</p> <p>2. teraTerm 的动作环境变更为「teraTermProfessional 4.61」</p>
1.9.6	2009/04/15	関澤	<p>1. Verup 命令の追加（对本共组的实装预定是 5 月中）</p> <p>2. Cacheon 命令の追加</p> <p>3. cacheoff コマンドの追加</p>
1.9.7	2009/04/22	関澤	1. Ilinkset 命令の追加
1.9.8	2009/07/15	関澤	1. Minfo 命令の追加

1.10.0	2010/02/25	関澤	变更为用于 Ver4 1. 变更为槽 ID 的指定能一直进行到槽 D 2. Fmode 命令的追加 3. Useed 命令的追加 4. Famslot 命令的追加 5. Fam 命令的追加 (ply 模式及 mnt 模式)
1.10.1	2010/03/05	関澤	1. 追加 cfg 模式。 将播放模式中的 thumbcfg 命令移动到 cfg 模式中。 2. 在 cfg 模式中追加 reccfg 命令
1.10.2	2010/03/29	関澤	1. Cfg 模式中追加 plycfg 命令 2. Rec 模式中追加 chop 命令 3. Ply 模式中追加 chop 命令 4. 修正为 Format 命令中能够选择系统文件 5. Mnt 模式中追加 ctitleset 命令 6. 修正为在 brate 命令中能够分开输入位率模式和位率 (19MBps, 50MBps 也可输入)
1.10.3	2010/03/30	関澤	1. 修正为 Thumbcfg 命令中能够指定解像度检索条件和帧率检索条件
	2010/04/09	関澤	1. 扩展 brate 命令中指定的位率值 (30/40Mbps)
1.10.4	2010/04/19	関澤	1. Rec 模式中追加 waitlim 命令
1.10.5	2010/05/10	関澤	1. Ply 模式中追加 dplay 命令 2. Rec 模式中追加 crecon 及 crecoff 命令。 3. Mnt 模式中追加 fade 命令 4. Position 命令中, 修正为 offset 值中可以指定 chapter
1.10.6	2010/05/21	関澤	1. Mnt 模式中追加 import 命令 2. mnt 模式中追加 export 命令 3. mnt 模式中追加 lock 命令 4. mnt 模式中追加 unlock 命令 5. Okmark 命令中, 扩展能够选择的种别 (NG/KEEP)