

Meetings Minutes

Title: 关于目前各开发案件使用版本情况调查讨论会	
Time: 2011-9-7	Place: 115大厅小会议室
Chair: 田野	Recorder: 田野
Duration (S) : 1H	
Attendee:	
Neusoft:赵慧鹏、于海涛、田原、刘兴宝、何正光、田野、王亮	
<p>背景：</p> <p>MBP项目结束后，部分案件并入PFX平台进行统合，其中包括和IA事业部共同开发的Feature-Wrapper系列开发案件、自行开发的T-kernel移植案件、NATH、BEAUNE开发案件等，所使用的base版本管理不一，近期，EU11硬件结合日益临近，需要针对EU11结合调试工作明确所使用的版本及管理方式，同时梳理现存的各版本，各主要担当统一认识、一致行动。</p> <p>现状：</p> <p>1. IA目前的版本管理方法及Wrapper组与之相配合的版本管理现状。</p> <p>IA所使用的SVN是：10.1.3.252/subversion/PFX_Code/repos...../ES/Wrapper/</p> <p>在此之下Wrapper组建立如下目录结构：</p> <pre> ---FromIAFeature →对应的是IA所开发的上层Feature的代码部分 ---PowerOn-- -NBL -Kernel -Rootfs →包括了之前对应的Play、Rec、Mount、PowerOn、DSP删除的代码，所使用的base来自于MBP项目最终版本的SVN Trunk代码。 ---AVC_MXF →刚刚建立，目的是对应AVC MXF开发案件中的app部分。来自于MBP项目最终版本的SVN Trunk代码。</pre>	

注：没有使用“PowerOn”分支的原因是PowerOn分支已经删除了DeckSim、SC2P，会给将来的调试工作带来额外的负担。

上述代码在SONY SVN存放的位置是一个名叫“C07”的branch。

2. NATH、BEAUNE、SC2I、SC2P开发过程中的版本管理现状。

目前使用ES的SVN：10.1.2.228/branch/avp17(目录结构和MBP Trunk上相同)。其来源也是MBP项目最终版本的SVN

Trunk代码。

对应现状：BEAUNE、CSI代码已经合入，NAT、SC2P代码预计在本周内合入。

3. 编译体系调整、编译器升级工作执行过程中所使用的版本现状。

背景：在MBP项目结束后，SONY SVN内部目录结构发生了变化（具体发起人不明），如下：

SONY SVN--|

|-OperatingSystem--|

| |---NBL

| |---Kernel

|-Library-----|

 |---Rootfs--|

 |---BusyBox

 |---Diablo

近期，由于编译器版本发生变化，同时SONY内部希望引入Linux的标准化包管理机制（RedHat RPM包管理），希望做出如下调整：

SONY SVN----| →C08号Branch，已经建立，专门用于对应本次调整

 |---OperatingSystem--|

| |---NBL

```

|          |---BusyBox
|          |---Kernel
|---Product-----|
|          |---AVP17    →用于存放如“Diablo”等特定目标平台的应用代码

```

目前存在的问题：编译器版本中不包括ARMv6平台的支持，编译失败。

4. EU11结合版本建立要求及现状。

要求建立目录结构及版本构成如下：

SONY SVN--|

```

|---PFX_Soft-----|
|          |---Products---| | |
|          |          |---Prototype---|
|          |          |          |---PFXBaseEU11---|
|          |          |          |---Diablo
|-OperatingSystem--|
|          |---CELinux----|
|          |---Diablo-----|
|          |---NBL
|          |---Kernel5.0 →原2.6.23内核，使用5.0编译器编译
|          |---Kernel8.0 → 2.6.29内核，使用8.0编译器编译
|          |---Rootfs    →只包含BusyBox

```

版本构成：

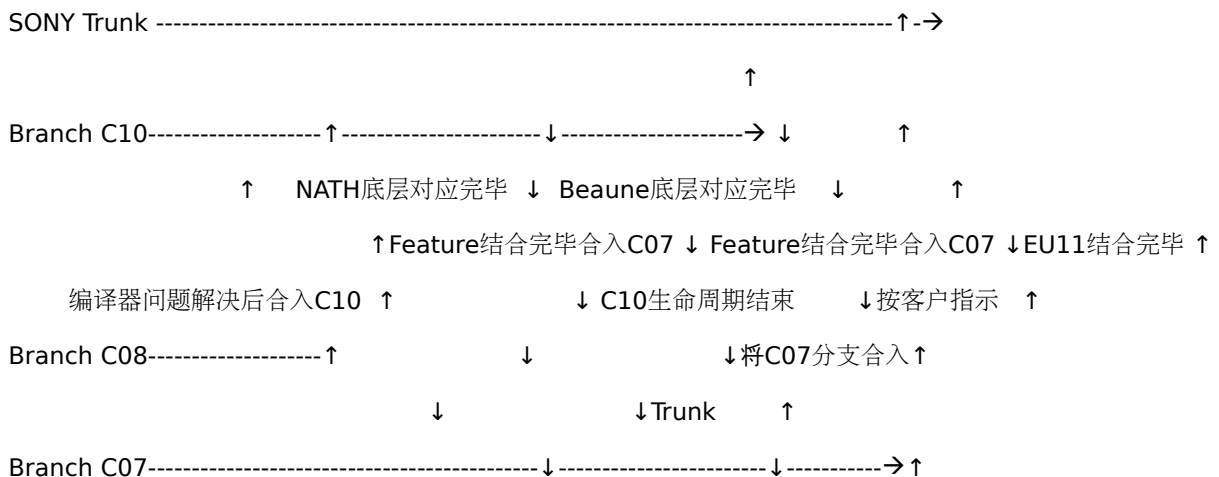
a/需要包括NATH、BEAUNE、CSI、SC2P对应的代码。

b/后续的开发工作中所开发的NATH、BEAUNE的所有代码也应当投入。

目前存在的问题：“Kernel8.0”中要求放入的使用8.0版本编译器编译的2.6.29内核由于编译器不支持ARMv6的问题，目前仍在确认中。（截止现在，新版本编译器正在下载中，具体情况不明）

AR

为保证EU11结合动作调试顺利进行，同时内部版本管理有序，决定在未来3个月内（EU11结合对应期间），各线版本维护方式按照下图执行。



注：C10为EU11底层结合用Base，用于驱动开发、测试程序开发。

C08为编译体系调整用Base，用于验证新版本编译器、调整编译结构。

C07为目前使用的Feature结合用Base，用于EU11结合后期录画、再生动作Feature结合使用。

Trunk为最终本线，在EU11结合动作顺利完成后，所有Branch按照客户指示合入Trunk。

注：本次EU11结合工作采用如下方式进行：

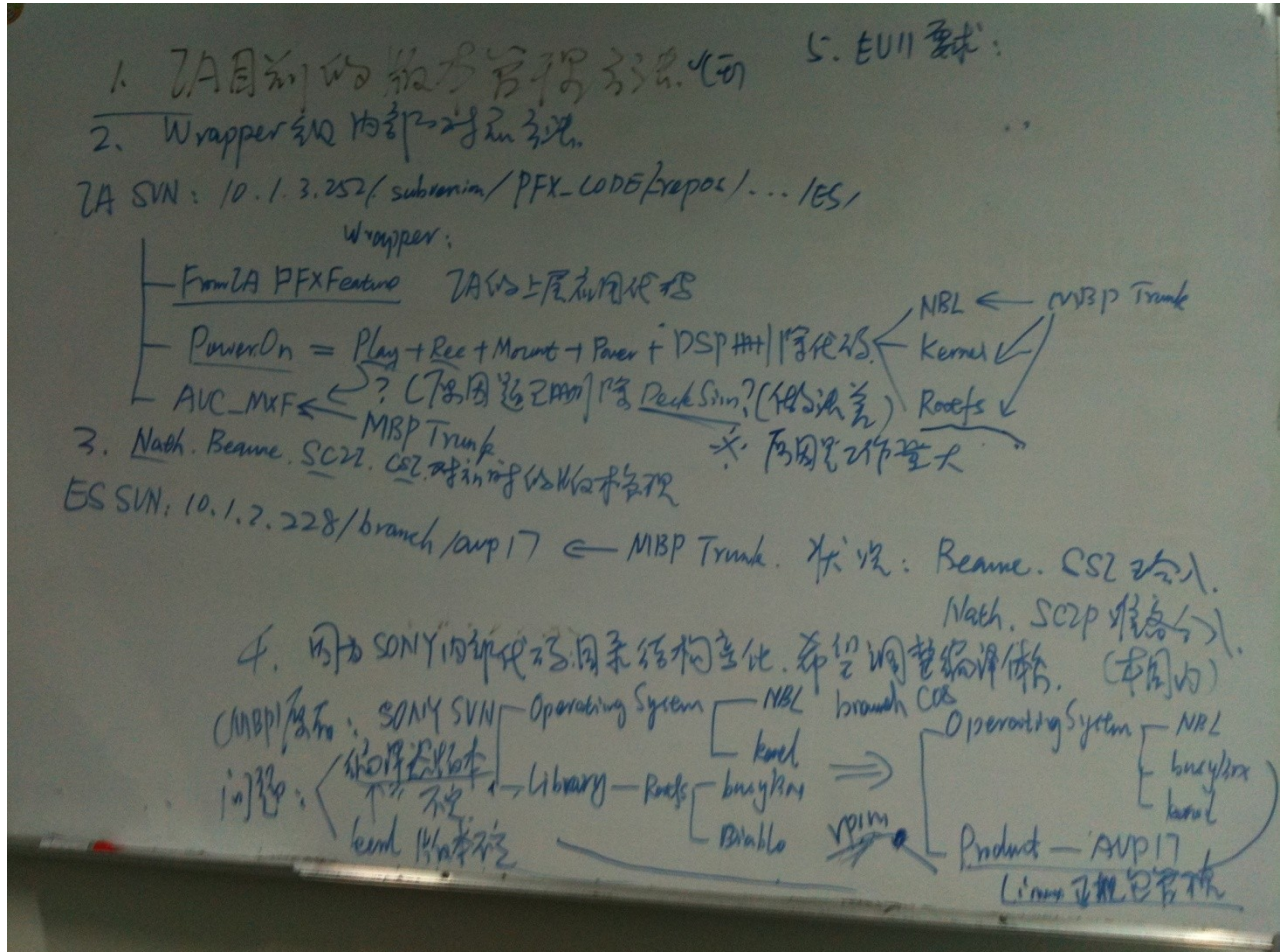
1. 首先使用C10进行驱动、测试程序的开发。

2. 测试程序验证驱动、硬件OK后，使用MBP原DeckSim环境做APP结合。
3. 原MBP DeckSim环境调试通过后与C07 PFX环境结合，最终完成Feature结合动作，将代码合入PFX体系。

附：

本次会议板书。

板书1:



板书2:

