Структури даних: списки, кортежі, словники



Списки

Створення списку:

Список в Python - це змінна, яка може містити інші об'єкти. Список створюється за допомогою квадратних дужок [] або функції list(), і об'єкти в списку розділяються комами.

```
my_list = [1, 2, 3, 4, 5] # Створення списку чисел fruits = ["apple", "banana", "cherry"] # Створення списку рядків mixed_list = [1, "apple", True, 3.14] # Створення списку з різними типами даних empty_list = [] # Порожній список
```

Індексація списку:

Елементи списку індексуються, починаючи з 0 для першого елемента, 1 для другого і так далі. Щоб отримати доступ до елемента за його індексом, використовуйте квадратні дужки і індекс:

```
first_element = my_list[0] # Отримання першого елемента second_element = my_list[1] # Отримання другого елемента
```

Зрізи списків (slicing):

Зрізи дозволяють отримувати підсписки списку. Синтаксис для зрізів виглядає так: my_list[start : stop : step], де start - індекс початку зрізу, stop - індекс кінця зрізу (не включаючи його), step - крок.

sublist = my_list[1:4] # Отримання підсписку з другого до четвертого елемента every_other = my_list[::2] # Отримання кожного другого елемента



Методи списку

```
.append(item): Додає item в кінець списку.
```

.insert(index, item): Вставляє item на певний index.

.remove(item): Видаляє перше входження item зі списку.

.pop(): Видаляє і повертає останній елемент списку (або з певного індексу, якщо передати індекс).

.index(item): Повертає індекс першого входження item у списку.

.count(item): Повертає кількість входжень item у списку.

.sort(): Сортує список за зростанням.

.reverse(): Розвертає список в зворотньому порядку.



Koptexi

Створення кортежу:

Кортеж в Python - це колекція об'єктів, які мають фіксовану послідовність і не можуть бути змінені після створення. Кортежі створюються, як і списки, за допомогою круглих дужок () або tuple(), і об'єкти в кортежі розділяються комами.

```
my_tuple = (1, 2, 3, 4, 5) # Створення кортежу чисел
fruits_tuple = ("apple", "banana", "cherry") # Створення кортежу рядків
mixed_tuple = (1, "apple", True, 3.14) # Створення кортежу з різними типами даних
single_item_tuple = (42,) # Створення кортежу з одним елементом
```

Індексація кортежу:

Елементи кортежу індексуються так само, як і елементи списку, починаючи з 0. Щоб отримати доступ до елемента за його індексом, використовуйте квадратні дужки і індекс:

```
first_element = my_tuple[0] # Отримання першого елемента кортежу
second_element = my_tuple[1] # Отримання другого елемента кортежу
```

Зрізи кортежів (slicing):

Зрізи кортежів працюють аналогічно до списків. Ви можете отримати підписок кортежу, використовуючи синтаксис **my_tuple[start:stop:step]**.

```
subtuple = my_tuple[1:4] # Отримання підсписку з другого до четвертого елемента
every_other = my_tuple[::2] # Отримання кожного другого елемента
```

Кортежі є незмінними:

Одна з основних різниць між кортежами і списками полягає в тому, що кортежі незмінні. Це означає, що після створення кортежу ви не можете змінити його елементи. Наприклад, такий код призведе до помилки: GENITUS

space

 $my_tuple[0] = 10 # Помилка! Кортеж незмінний.$

Методи кортежу

Кортежі не мають багатьох методів порівняно із списками, оскільки вони незмінні. Однак вони підтримують тільки два методи: .count() і .index():

```
.count(item): Повертає кількість входжень item у кортеж.
.index(item): Повертає індекс першого входження item у кортеж.
```

```
count = my_tuple.count(3) # Підрахунок кількості трійок у кортежі index = my_tuple.index(4) # Знаходження індексу першої четвірки
```



Словники

Створення словника:

Словник в Python - це колекція пар ключ-значення, де ключі унікальні та незмінні, а значення можуть бути будь-якого типу даних. Словники створюються за допомогою фігурних дужок {} або dict(), а пари ключ-значення розділяються двокрапкою.

```
my_dict = {'name': 'John', 'age': 30, 'city': 'New York'} # Створення словника empty_dict = {} # Порожній словник
```

Доступ до значень за ключем:

Ви можете отримати доступ до значень в словнику, вказавши ключ у квадратних дужках або за допомогою методу .get().

```
name = my_dct['name'] # Отримання значення за ключем 'name'
age = my_dict.get('age') # Отримання значення за ключем 'age' за допомогою методу .get()
```

Зміна значень за ключем:

Значення в словнику можна змінювати, вказавши нове значення за існуючим ключем:

```
my_dict['age'] = 31 # Зміна значення 'age' на 31
```

Додавання нових пар ключ-значення:

Для додавання нової пари ключ-значення просто вказуйте новий ключ та відповідне значення:

my_dict['country'] = 'USA' # Додавання нового ключа 'country' зі значенням 'USA'

Видалення пар ключ-значення:

Ви можете видалити пару ключ-значення за ключем за допомогою оператора del або методу .pop():

del my_dict['city'] # Видалення ключа 'city' із словника
country = my_dict.pop('country') # Видалення та отримання значення за ключем 'country'



Иетоди словника

```
clear(): Видаляє всі пари ключ-значення з словника і робить його порожнім.
my_dict = {'name': 'John', 'age': 30}
my_dict.clear() # Зараз my_dict порожній словник {}
сору(): Створює копію словника.
original_dict = {'name': 'John', 'age': 30}
new_dict = original_dict.copy() # Створить копію original_dict, яка буде присвоєна змінній new_dict
get(key, default=None): Повертає значення, якщо ключ існує в словнику, інакше повертає значення за замовчуванням (default, за замовчуванням None).
age = my_dict.get('age') # \Piobeptae 30
country = my_dict.get('country', 'USA') # Повертає 'USA', оскільки ключ 'country' відсутній
items(): Повертає усі пари ключ-значення словника у вигляді кортежів.
my_dict = {'name': 'John', 'age': 30}
items = my_dict.items() # \Piobeptae [('name', 'John'), ('age', 30)]
keys(): Повертає список усіх ключів у словнику.
my_dict = {'name': 'John', 'age': 30}
keys = my_dict.keys() # \squareobeptae ['name', 'age']
values(): Повертає список усіх значень у словнику.
my_dict = {'name': 'John', 'age': 30}
values = my_dict.values() # Ποβερταε ['John', 30]
pop(key, default=None): Видаляє і повертає значення, що відповідає ключу. Якщо ключ не існує і вказано значення за замовчуванням, то повертає значення за замовчуванням.
age = my_dict.pop('age') # Видаляє ключ 'age' і повертає 30
country = my_dict.pop('country', 'USA') # Не видаляє ключ 'country' і повертає 'USA'
update(iterable): Оновлює словник, додаючи пари ключ-значення із іншого ітерабельного об'єкту (зазвичай, іншого словника).
                                                                                                                                               GENITUS
my_dict = {'name': 'John', 'age': 30}
```

space

my_dict.update({'city': 'New York', 'country': 'USA'}) # Оновлює словник з новими парами