

实验三

一、实验目标

1. 了解 Android 应用中各种资源的概念与使用方法;
2. 掌握在 Android 应用中使用图片等资源的方法。

二、实验内容

1. 在界面上显示至少一张图片 (按照自己的题目添加);
2. 提交 res/drawable 及图片使用的代码;
3. 提交 res/values, res/layout 等其他代码;
4. 将应用运行结果截图, 放到实验报告中;
5. 点击图片 (或按钮) 时, 打开另一个 Activity。

三、实验步骤

1. 在 res/drawable 目录中放入图片(bg.jpg);
2. 在主界面上添加 ImageView 组件, 通过 ImageView 组件实现在主界面上展示图片;
3. 在主界面的 xml 文件上对 ImageView 组件进行配置;
4. 设计方法实现界面的跳转, 然后在按钮上应用该方法。

``java

```
<ImageView
    android:id="@+id/imageView"
    android:layout_width="406dp"
    android:layout_height="92dp"
    android:layout_marginStart="1dp"
    app:layout_constraintEnd_toStartOf="@+id/linearLayout"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.0"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:srcCompat="@drawable/q20201122173515" />
```

``

四、实验结果

![图 片](<https://github.com/wolkenthut7/android-labs-2020/blob/master/students/sec1814080911129/Sec1814080911129.png>)

五、实验心得

这次实验的主要任务是在主界面上添加图片, 使用具有添加图片功能的组件 ImageView 来实现在主界面添加图片, 并且在主界面的 xml 文件上对组件 ImageView 进行配置。