# 实验三

## 一、实验目标

1. 了解Android应用中各种资源的概念与使用方法；

2. 掌握在Android应用中使用图片等资源的方法。

## 二、实验内容

1. 在界面上显示至少一张图片（按照自己的题目添加）；

2. 提交res/drawable及图片使用的代码；

3. 提交res/values, res/layout等其他代码；

4. 将应用运行结果截图，放到实验报告中；

5. 点击图片（或按钮）时，打开另一个Activity。

## 三、实验步骤

1. 在res/drawable目录中放入图片(bg.jpg)；

2. 在主界面上添加ImageView组件，通过ImageView组件实现在主界面上展示图片;

3. 在主界面的xml文件上对ImageView组件进行配置；

4. 设计方法实现界面的跳转，然后在按钮上应用该方法。

```java

<ImageView

android:id="@+id/imageView"

android:layout\_width="406dp"

android:layout\_height="92dp"

android:layout\_marginStart="1dp"

app:layout\_constraintEnd\_toStartOf="@+id/linearLayout"

app:layout\_constraintHorizontal\_bias="0.0"

app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"

app:layout\_constraintTop\_toTopOf="parent"

app:srcCompat="@drawable/q20201122173515" />

```

## 四、实验结果

![图片](https://github.com/wolkenthrut7/android-labs-2020/blob/master/students/sec1814080911129/Sec1814080911129.png)

## 五、实验心得

这次实验的主要任务是在主界面上添加图片，使用具有添加图片功能的组件ImageView来实现在主界面添加图片，并且在主界面的xml文件上对组件ImageView进行配置。