

--- Angular服务





#### 内容提纲

- > 服务
- > 依赖注入

#### 服务

#### 服务

- 服务是一个具有特定功能的独立模块
- 用于封装不与任何特定视图相关的业务代码
- 用于存储组件之间共享的数据
- 提高代码的利用率,方便测试和维护
- 服务创建
  - 命令: ng g service services/serviceName





#### 服务

- 服务创建(续)
  - 注入服务
    - 引入: import { serviceName } from './services/.....';
    - · 依赖注入: 在模块(或组件)的 providers 数组中依赖注入
    - 声明: 在 constructor 中声明

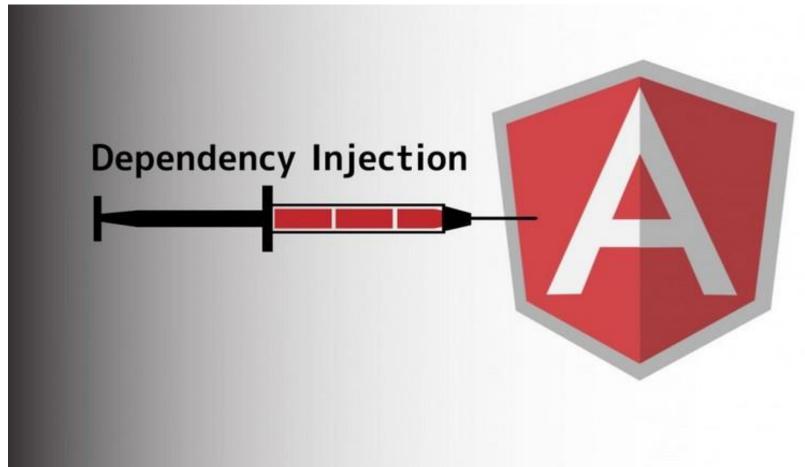


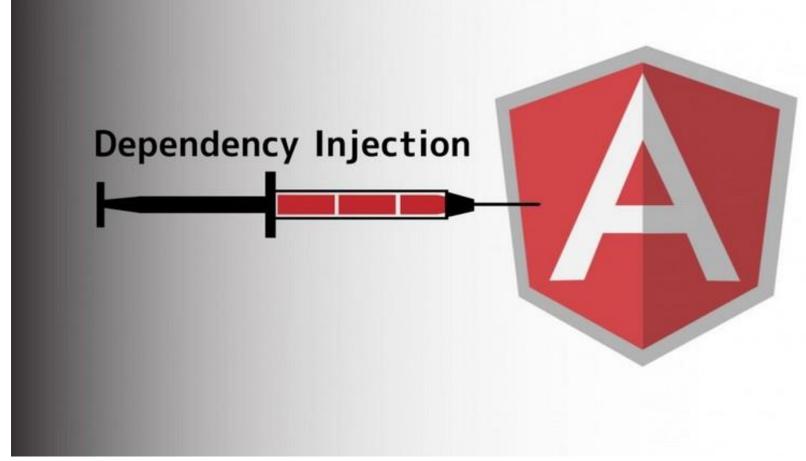


#### 内容提纲

- > 服务
- > 依赖注入









- 依赖注入(Dependency Injection 简称 DI)
  - 依赖注入既是设计模式,又是一种机制
  - 当应用程序的一些部件需要另一些部件时,利用依赖注入来创建被请求的部件,并将它们注入到发出请求的部件中
- 控制反转 (Inversion of Control 简称 IoC )
  - 将依赖引用的控制权由调用方转移到外部容器,在运行时通过某种方式注入进来
  - 依赖注入是实现控制反转的方式





- Angular 依赖注入
  - 注入器 (Injector)
    - 提供一系列接口用于创建依赖对象的实例(不用开发者操作)
  - 提供器 ( Provider )
    - 用于配置注入器, 注入器通过它来创建被依赖对象的实例
    - providers: [CommonService]
  - 依赖
    - 指定被依赖对象的类型,注入器会根据此类型创建对应的对象





- 提供器
  - providers: [ CommonService ]
  - providers: [ { provide : CommonService, useClass: CommonService } ]
    - provide: 保存的是 Provider 的唯一标识 (token),它作为键值 (key)使用,用 于定位依赖值和注册提供器
    - useClass: 指定创建实例的服务类



- 使用依赖注入
  - 模块中注入服务
  - 组件中注入服务
  - 服务中注入服务
  - 层级注入
  - 限定方式依赖注入





- 组件中注入服务
  - 通过 import 引入服务
  - 组件中配置注入器
  - 组件构造函数中注入所依赖的服务
- 限定方式注入
  - @Optional(): 兼容依赖不存在的情况,提高系统健壮性
  - @Host(): 限定查找规则只停止于当前组件







