

--- lonic常用组件





## 内容提纲

- > 滑动组件
- > 菜单组件
- > 节点按钮组件

## 滑动组件

- ion-slides
  - ion-slide 的容器
  - 属性:
    - autoplay:设置是否自动播放,值为Number类型,以 ms 计时,默认无值
    - loop:设置是否循环播放,值为Boolean类型
    - pager: 是否显示分页器, 值为Boolean类型
    - paginationType: 设置分页器类型,值: bullets (默认), fraction (分数形式), progress (进度条)



# 滑动组件

- ion-slides 属性(续):
  - speed:设置切换速度,默认 300
  - effect: 设置切换效果, 值: slide (默认), fade, cube, coverflow, flip
  - direction:设置切换方向,值: horizontal (默认), vertical
- ion-slides 方法:
  - 使用前引入 ViewChild 和 Slides 模块
  - getActiveIndex(): 获取当前滑动页的索引
  - getPreviousIndex(): 获取上一张滑动页的索引



# 滑动组件

- ion-slides 方法(续):
  - length(): 获取滑动页总数
  - slideNext(): 转到下一张滑动页
  - slidePrev(): 转到上一张滑动页
  - slideTo(): 转到指定的滑动页
- ion-slides 事件:
  - ionSlideDidChange: 每次切换结束后触发
  - ionSlideTap: 点击时触发





## 内容提纲

- > 滑动组件
- > 菜单组件
- > 节点按钮组件

# 菜单组件

### • ion-menu

- 添加位置: ion-nav 同级位置

- 创建链接:给 content 属性赋值 ion-nav 组件的引用

- 开关菜单:添加 menuToggle 属性给任意元素

- 显示类型 -- type

• reveal: (默认值) 将页面从屏幕中划出,将菜单显示

• overlay: 在内容上显示菜单

• push: 同时推动菜单和页面



# 菜单组件

- ion-menu (续)
  - 进入方向 -- side
  - 关闭菜单:添加 menuClose 属性给任意元素
- MenuController 设置菜单
  - 引入MenuController
    - import {MenuController} from "ionic-angrlar";
    - 构造函数中声明
  - 调用方法: open、close、toggle、enable(启用、禁用菜单)



## 内容提纲

- > 滑动组件
- > 菜单组件
- > 节点按钮组件



# 节点按钮组件

- ion-segment
  - 分段控件
- ion-segment-button
  - ion-segment组件的子按钮
  - 事件
    - ionSelect
    - 点击分段按钮时发出



# 节点按钮组件

- 代码示例
  - <ion-segment [(ngModel)]="icons" color="secondary">
    - <ion-segment-button value= "camera" > 相机
    - </ion-segment-button>
    - <ion-segment-button value="bookmark">
      - <ion-icon name="bookmark"></ion-icon>
    - </ion-segment-button>
  - </ion-segment>





# 节点按钮组件

- •与 [ngSwitch] 连用
- 代码示例

</div>







