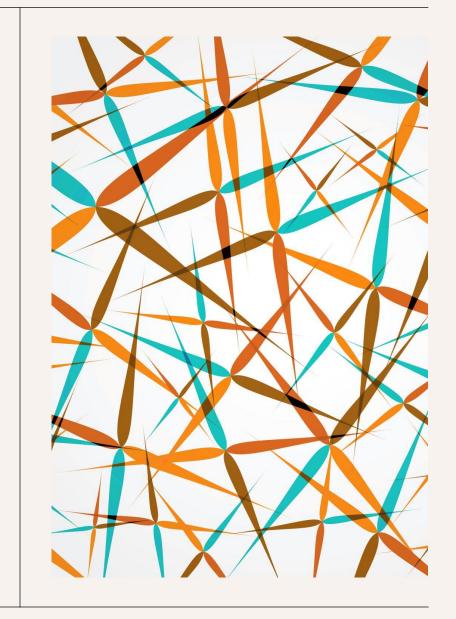
PROGETTO APPLICAZIONI DINAMICHE PER IL WEB

aa. 2022/23

• LUIGI HU VR474722

RICCARDO BOLOGNA VR474721

• GIACOMO GATTO VR478050



Criteri e Principi per lo sviluppo dell'applicazione

I principi decisi per lo sviluppo dell'applicazione sono i seguenti:

- Sviluppo "agile" attraverso l'uso di git seguendo l'approccio di gitflow.
- Divisione dei task fra i vari membri del gruppo.
- L'applicazione è stata sviluppata in modalità SPA (2 tiers) usando Express.js lato server e Angular.js lato client.
- Per l'autenticazione dell'utente abbiamo gestito il salvataggio delle password attraverso un meccanismo di hashing non reversibile in un database separato.
- La sessione viene autenticata attraverso il meccanismo dei token.
- Per l'implementazione dei microservizi si è utilizzato GraphQL.

Criteri e Principi per lo sviluppo dell'applicazione

- Lato front-end si sono utilizzati anche alcuni componenti di angular material.
- Per rendere responsive l'applicazione si è fatto uso delle Media Query per varie tipologie di schermate: (Small, Medium, Large, Extra-Large).
- Per far dialogare Client e Server si è usato la libreria Apollo Client.
- E' stato utilizzato PostgreSQL come database.

GraphQL

- I servizi resi disponibili secondo il modello GraphQL sono:
 - Lista dei film
 - Filtro per titolo
 - Filtro per categoria
 - Filtro per categoria e titolo
 - Informazioni dettagliate di un film
 - Pagina di prenotazione
 - Storico dei noleggi effettuati da un cliente
 - Informazioni dettagliate di un noleggio

Esempio di Query

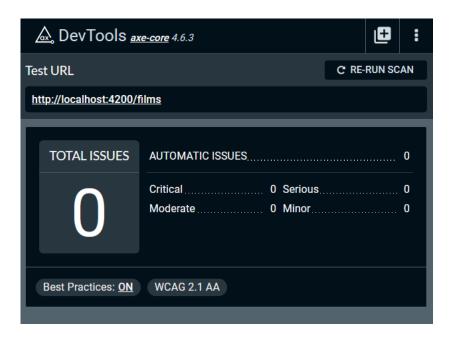
QUERY

RISULTATO

```
query{
  getAllFilmsWithCategory(limit: 10, offset: 0) {
    film_id
    film_title
    release_year
    rating
    category
    language
    cost
  }
}
```

Validazione AA WCAG 2.1

- Per il processo di validazione dell'accessibilità sono stati utilizzati tools di verifica automatica quali:
 - Axe DevTool (estensione per browser)
 - **Wave** (estensione per browser)
- Inoltre sono stati svolti test manuali in cui abbiamo verificato che la navigazione tramite tab fosse corretta e che lo screen reader riuscisse a leggere correttamente.
- Il principale screen reader utilizzato è stato chromevox, oltre a piccoli strumenti tts (text to speach).
- Il front-end è stato sviluppato in modo tale da poter essere utilizzato facilmente da varie tipologie di schermi
- La scelta dei colori è stata fatta in modo tale da garantire l'accessibilità anche ad utenti con difficoltà visive.





Screen Reader



