LAMPIRAN TUGAS BFS, DLS, UCS



Dikerjakan Oleh:

Mochamad Haykal Alvegio Hadian

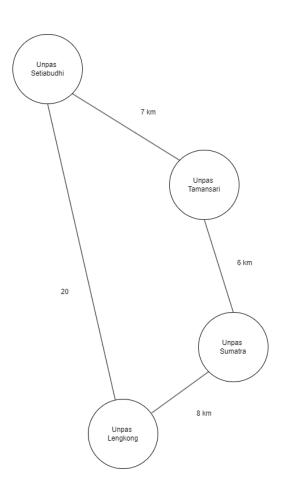
NRP: 213040028

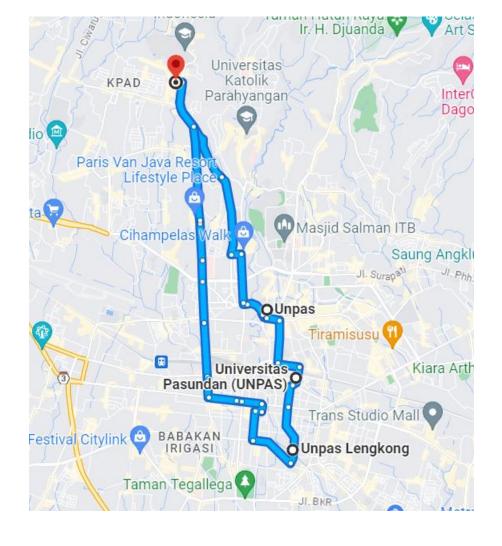
PRODI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG 2023

A. Penjelasan Studi Kasus

Studi Kasus: Pencarian rute tercepat untuk Program Mentoring Di Universitas Pasundan

dibuatkan studi untuk mencaritahu rute tercepat dari kota asal ke kota tujuan dengan meminilisir waktu perjalanan.





B. Kode Program

Node.java

```
package id.ac.unpas.ib;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Node {
    private String nilai;
    private List<Node> tetangga;

    public Node(String nilai) {
        tetangga = new ArrayList<>();
        this.nilai = nilai;
    }

    public void setNilai(String nilai) {
        this.nilai = nilai;
    }

    public String getNilai() {
        return nilai;
    }
}
```

```
public void setTetangga(List<Node> tetangga) {
    this.tetangga = tetangga;
}

public List<Node> getTetangga() {
    return tetangga;
}

public void addTetangga(Node node) {
    tetangga.add(node);
}

@Override
public boolean equals(Object obj) {
    if (obj instanceof Node) {
        return ((Node) obj).nilai.equals(this.nilai);
    }
    return false;
}
```

Maintest.java

```
package id.ac.unpas.ib;
import id.ac.unpas.ib.bfs.BreadthFirstSearch;
import id.ac.unpas.ib.dls.DepthLimitedSearch;
import id.ac.unpas.ib.ucs.NodeUCS;
import id.ac.unpas.ib.ucs.UniformCostSearch;
public class MainTest {
    public static void main(String[] args) {
        Node unpasSetiabudhi = new Node("unpasSetiabudhi");
        Node unpasTamansari = new Node("unpasTamansari");
        Node unpasSumatra = new Node("unpasSumatra");
        Node unpasLengkong = new Node("unpasLengkong");
        // Empat objek Node yaitu unpasSetiabudhi, unpasTamansari, unpasSumatra,
dan unpasLengkong dibuat di sini.
        // Masing-masing merepresentasikan simpul dalam graf. Setiap simpul
memiliki nama yang diberikan sebagai argumen dalam konstruktor.
        unpasSetiabudhi.addTetangga(unpasTamansari);
        unpasSetiabudhi.addTetangga(unpasLengkong);
        unpasTamansari.addTetangga(unpasSetiabudhi);
        unpasTamansari.addTetangga(unpasSumatra);
        unpasSumatra.addTetangga(unpasTamansari);
        unpasSumatra.addTetangga(unpasLengkong);
```

```
unpasLengkong.addTetangga(unpasSumatra);
        unpasLengkong.addTetangga(unpasSetiabudhi);
       // Simpul-simpul dihubungkan satu sama lain dengan menggunakan metode
addTetangga.
       // Ini membangun hubungan antara simpul-simpul dalam graf.
       System.out.println("BFS");
        BreadthFirstSearch bfs = new BreadthFirstSearch();
        bfs.search(unpasSetiabudhi, unpasLengkong);
        System.out.println();
        // Pada bagian ini, algoritma Breadth First Search (BFS) diterapkan.
Objek bfs dibuat dari kelas BreadthFirstSearch.
        // Metode search kemudian dipanggil dengan menyediakan simpul awal
(unpasSetiabudhi) dan simpul tujuan (unpasLengkong)
        System.out.println("DLS");
       DepthLimitedSearch dls = new DepthLimitedSearch();
       dls.setLimit(10);
       dls.search(unpasSetiabudhi, unpasLengkong);
       System.out.println();
       // Pada bagian ini, algoritma Depth Limited Search (DLS) diterapkan.
Objek dls dibuat dari kelas DepthLimitedSearch. Batasan kedalaman (10 dalam
contoh ini) ditetapkan dengan menggunakan metode setLimit.
       // Metode search kemudian dipanggil dengan menyediakan simpul awal
(unpasSetiabudhi) dan simpul tujuan (unpasLengkong).
        NodeUCS unpasSetiabudhiUCS = new NodeUCS(unpasSetiabudhi, 20);
        NodeUCS unpasTamansariUCS = new NodeUCS(unpasTamansari, 7);
       NodeUCS unpasSumatraUCS = new NodeUCS(unpasSumatra, 6);
       NodeUCS unpasLengkongUCS = new NodeUCS(unpasLengkong, 0);
       // Empat objek NodeUCS yaitu unpasSetiabudhiUCS, unpasTamansariUCS,
unpasSumatraUCS, dan unpasLengkongUCS dibuat di sini.
        // Setiap objek NodeUCS memiliki dua argumen, yaitu simpul yang
direpresentasikan dan nilai heuristik
        unpasSetiabudhiUCS.addTetangga(unpasTamansariUCS);
        unpasSetiabudhiUCS.addTetangga(unpasLengkongUCS);
        unpasTamansariUCS.addTetangga(unpasSetiabudhiUCS);
        unpasTamansariUCS.addTetangga(unpasSumatraUCS);
        unpasSumatraUCS.addTetangga(unpasTamansariUCS);
        unpasSumatraUCS.addTetangga(unpasLengkongUCS);
        unpasLengkongUCS.addTetangga(unpasSumatraUCS);
        unpasLengkongUCS.addTetangga(unpasSetiabudhiUCS);
```

```
// Seperti pada poin 4, simpul-simpul dihubungkan satu sama lain dalam
graf, kali ini menggunakan objek NodeUCS.

System.out.println("UCS");
 UniformCostSearch ucs = new UniformCostSearch();
 ucs.search(unpasSetiabudhiUCS, unpasLengkongUCS);
 System.out.println();

// Pada bagian ini, algoritma Uniform Cost Search (UCS) diterapkan.

Objek ucs dibuat dari kelas UniformCostSearch.

// Metode search kemudian dipanggil dengan menyediakan simpul awal
(unpasSetiabudhiUCS) dan simpul tujuan (unpasLengkongUCS).

/*
 *
 * author :
 * mochamad haykal alvegio hadian
 * 213040028
 */
}
}
```

C. Hasil Program

```
Mencari solusi dari unpasSetiabudhi ke unpasLengkong
Evaluasi: unpasSetiabudhi
Suksesor unpasSetiabudhi
unpasTamansari unpasLengkong
Evaluasi: unpasTamansari
.
Suksesor unpasTamansari
unpasSetiabudhi unpasSumatra
Evaluasi: unpasLengkong
Solusi ditemukan:
unpasSetiabudhi -> unpasLengkong
DLS
Mencari solusi dari unpasSetiabudhi ke unpasLengkong
Level 0 evaluasi: unpasSetiabudhi
Level 1 evaluasi: unpasTamansari
Level 2 evaluasi: unpasSetiabudhi
Level 3 evaluasi: unpasTamansari
Level 4 evaluasi: unpasSetiabudhi
Level 5 evaluasi: unpasTamansari
Level 6 evaluasi: unpasSetiabudhi
Level 7 evaluasi: unpasTamansari
Level 8 evaluasi: unpasSetiabudhi
Level 9 evaluasi: unpasTamansari
UCS
Mencari solusi dari unpasSetiabudhi ke unpasLengkong
Evaluasi: unpasSetiabudhi dengan cost 20
unpasTamansari (7), unpasLengkong (0),
Node terpilih: unpasLengkong (0)
Evaluasi: unpasLengkong dengan cost 0
Solusi ditemukan
unpasSumatra (6), unpasSetiabudhi (20),
Node terpilih: unpasSumatra (6)
Solusi ditemukan:
unpasSetiabudhi (20)
unpasLengkong (0)
```

Link Repository: https://github.com/HLHERE/Tugas IB Problem Solving By Searching