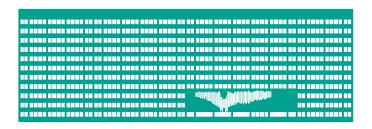
VŠB TECHNICKÁ |||| UNIVERZITA OSTRAVA VSB TECHNICAL
|||| UNIVERSITY
OF OSTRAVA



www.vsb.cz

Buňěčné automaty

Jan Hlisnikovský

VŠB – Technická univerzita Ostrava hli0026@vsb.cz

24. 11. 2024

VŠB TECHNICKÁ FAKULTA

| | | UNIVERZITA ELEKTRO

FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY



- Základní komponenty
 - lacktriangle Diskrétní mřížka na nějakém objektu s m stavy
 - lacktriangle Nekonečná N imes N čtvercová mřížka
 - Diskretizovaný povrch toru (donutu)
 - lacksquare Diskretizované \mathbb{R}^2 v polárních souřadnicích
 - . . .
 - - Z 0 se stane 1, když má v okolí "pár"1, z 1 se stane 0, když má kolem sebe až moc 1
 - Z 0 se stane 1, když má pár kamarádů, z 1 se stane 0, když je okolí přelidněno (umře)

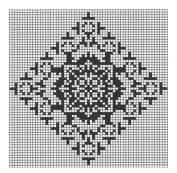


Figure 3.1 A two-dimensional configuration with each cell taking one of two state values, black or white according to a particular local transition function. The first printed reference to a system such as the above, even using the word automata, is to be found in the paper by Ulam [1950].

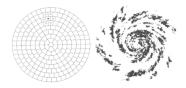


Figure 3.2 In this setting the neighbors of each cell change due to the differential rotation of the rings of the polar grid that is used to emulate galaxy formation. The black circle is an active region of star formation which induces star formation in its neighbors with a certain probability at the next time step. At right is a typical galaxy simulation.

Joel L. Schiff, Cellular Automata: A Discrete View of the World



Významné osoby spjaté s CA:

- Stanislaw Ulam a Von Neumann
 - The general and logical theory of automata Von Neumann řeší problematiku self-reproducing automatů
- John Conway
 - Game of life
- Stephen Wolfram
 - Systematické procházení vlastností různých buněčných automatů
 - Rules 0-255
 - Rule 120

Current pattern	111	110	101	100	011	010	001	000
New state for center cell	0	1	1	1	1	0	0	0

- Buněčný automat na diskretizované nekonečně dlouhé pásce
- 8 základních pravidel, ze 3 okolních buněk se vypočítá hodnota pro střední - je vhodné si všimnou simetricity - XOR 1. a 3. člen
 - $\blacksquare 111 \to 0$
 - \blacksquare 110 \rightarrow 1
 - \blacksquare 101 \rightarrow 0
 - \blacksquare 100 \rightarrow 1
 - $011 \rightarrow 1$
 - $011 \rightarrow 1$ $010 \rightarrow 0$
 - 001 → 1
 - $000 \rightarrow 0$
- \blacksquare Je možno vizualizovat na mřížce, kde každý řádek značí t=n stav pásky

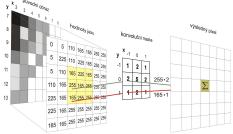
Game of life



- $N \times M$ diskrétní mřížka
- Pravidla pro oživení nebo úmrtí buňky
 - Buňka umře, když má méně než 2 živé buňky okolo (underpopulation)
 - Buňka umře, když má více než 3 živé buňky okolo (overpopulation)
 - Buňka žije další evoluci, když má právě 2 nebo 3 živé parnery
 - Buňka ožije, když v jejím okolí jsou právě 3 žijící buňky



- $N \times M$ diskrétní mřížka
- Timestep je realizován diskrétní konvolucí na 2D (obdoba v obraze)
 - V našem případě se jedná o průměr v okolních buňkách



Z wiki:

Děkuji za pozornost

Jan Hlisnikovský

VŠB – Technická univerzita Ostrava hli0026@vsb.cz

24. 11. 2024

VŠB TECHNICKÁ FAKULTA
UNIVERZITA ELEKTROTECHNIKY
OSTRAVA A INFORMATIKY