

HLParty 2018 Hjemmeside - Rapport

Lavet af:

Mark Lenti

Patrick Rosenheim

Tor Soya

Afleveret d.11.Januar

Indholdsfortegnelse

1 Forord	4
2 Kravspecifikation fra HLParty	5
2.1 Indledning	5
2.2 Formål	5
2.3 Tidshorisont	5
2.4 Information på kunden	6
2.5 Målgruppe	6
2.6 Krav fra kunden	6
2.6.1 Kryds platform	6
2.6.2 Design krav	6
2.7 Tekniske Krav	6
2.7.1 Udviklings sprog:	6
2.7.2 Browser kompatibilitet	6
2.7.3 Tredjeparts applikationer / APIs	7
2.7.4 Use case diagram	8
2.8 Modulbeskrivelser	9
2.8.1 Administration	9
2.8.2 Forum	9
2.8.3 Brugersystem	9
2.8.4 Nyhedsbrev	9
2.8.5 Galleri	9
2.8.6 Nyheder	9
2.8.7 Dynamiske sider	10
2.8.8 Sponsor	10
2.8.9 Eventsystem	10
2.8.10 Turneringssystem	10

3 Moduler	11
3.1 Url kontroller	11
3.1.1 Hvad kan dette modul	11
3.1.2 Forklaring af koden	11
3.2 Sponsorer	12
3.2.1 Hvad kan dette modul	12
3.2.2 Funktionsdiagram	12
3.2.3 Tabeller der bruges i databasen	13
3.2.4 Forklaring af kode for modulet	13
3.2.4.1 Sorter funktionen	13
3.2.4.2 Switch	13
3.3 Dynamiske sider	14
3.3.1 Hvad kan dette modul	14
3.3.2 Funktionsdiagram	14
3.3.3 Tabeller der bruges i databasen	15
3.3.4 Forklaring af kode for modulet.	15
3.3.5 Hvad skal der videreudvikles på dette modul	16
3.4 Nyhedsbreve	17
3.4.1 Hvad er modulet til	17
3.4.2 Funktionsdiagram	17
3.4.3 Database tabellen for modulet	18
3.4.4 Forklaring af koden for modulet	18
3.4.5 Ting der skal udbedres	18
3.5 Nyhedsarkivet	19
3.5.1 Hvad kan dette modul	19
3.5.2 Funktionsdiagram	19
3.5.3 Tabeller der bruges i databasen	20
3.5.4 Forklaring af kode for modulet.	20
3.6 Opret, Ret og Login af brugere	21
3.6.1 Hvad bruges modulet til	21
3.6.2 Funktionsdiagram	21
3.6.3 Tabeller der bruges i databasen	22
3.6.4 Forklaring af koden for modulet	22
3.6.4.1 oneall_calls.php	23
3.6.4.2 oneall_callback_handler.php	23
3.6.4.3 EditOrRegister.php	23
3.6.5 Hvad kan / skal udbedres i modulet	23

3.7 Events	24
3.7.1 Hvad bruges modulet til	24
3.7.2 Funktionsdiagram	24
3.7.3 Tabeller der bruges i databasen	25
3.7.4 Forklaring af koden for modulet	25
3.7.5 Hvad kan / skal udbedres i modulet	25
3.8 Brugeradministration	26
3.8.1 Hvad bruges modulet til	26
3.8.2 Hvad kan / skal udbedres i modulet	26
4 Extended Entity Relationship Diagram	27
4.1 Relationer	28
4.1.1 CompetitionGames	28
4.1.2 Competition	28
4.1.3 CompetitionTeam	28
4.1.4 CompTeamMembers	28
4.1.5 Crew	28
4.1.6 Event	28
4.1.7 News	28
4.1.8 NewsLetter	29
4.1.9 Pages	29
4.1.10 PaymentMethods	29
4.1.11 TicketPrices	29
4.1.12 UserMembership	29
4.1.13 Users	29
5 Konklusion	30
5.1 Siden som den er nu	30
5.2 Hvad mangler på siden	30
5.3 Arbejdsfordeling	30
6 Kildereferencer	31

1 Forord

Rapporten her, samt projektet, er sammensat af Tor Soya, Patrick Rosenheim og Mark Lenti, som en del af vores femte hovedforløb som Datateknikere med Specialle i Programmering.

Projektet omhandler skabelsen af en ny hjemmeside for Hovedstadens Lan Party Forening (HLPF).

Valget af at lave en hjemmeside var meget lige til da Tor som sidder i HLPF bestyrelse og som en del af dens dev team gennem de sidste 3 år har arbejdet på at få skabt en ny hjemmeside til foreningens arrangement HLPParty.

Rapporten skal ses som forklaring af diverse moduler der er på hjemmesiden, hvor der tages udgangspunkt i at læseren har kendskab til PHP, CSS3, HTML5, Javascript, JQuery, Bootstrap og Database. Yderligere forventes det at læseren har kendskab til HLPF's formål.

Rapporten skal i sidste ende bruges af HLPF's egne udviklere til at vedligeholde siden, hvilket er grunden til de forudsætninger der er for læseren af rapporten og er de forudsætninger rapporten er skrevet ud fra.

Vi takker vores vejleder Jan Stern Johansen, for den vejledning han har givet.

Vi vil også gerne benytte lejligheden til at sige: "Thanks, Obama." for hans 8 år som Præsident

Dette projekt har ikke modtaget nogen økonomisk eller moralsk støtte.

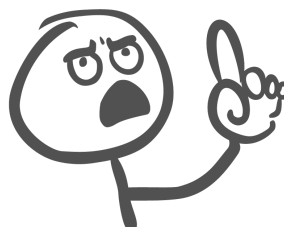


Tor Soya

Alder: 25 år.

Elevplads: Praktikcenter Ballerup.

Erfaring: PHP, HTML5, CSS3, Javascript, JQuery, Ledelse.



Patrick Rosenheim

E-business HellermannTyton

Alder: Har kørekort.

Elevplads: Praktikcenter Ballerup.

Erfaring: C#, Java, Arduino, Linux server/desktop, SEO, CSS3



Mark Lenti

Alder: 26 år.

Elevplads: WorkBook Software A/S.

Erfaring: C#, XAML.

2 Kravspecifikation fra HLPparty

2.1 Indledning

Hovedstadens Lanparty Forening (HLPF) skal bruge en ny hjemmeside, da de kører med et 10 år gammelt system, som er lavet uden dokumentation.

Den nuværende side kan findes på <http://HLPparty.dk>.

2.2 Formål

Hjemmesiden har til formål at videregive oplysende informationer i form af f.eks. hvor foregår arrangementer, billetsalg for selv samme arrangementer, omkring HLPF's arrangement HLPparty, samt indmeldelse i foreningen.

2.3 Tidshorisont

Siden skal stå færdig og klar den 1. december 2017, da planlagt offentliggørelse er den 1. januar 2018.

2.4 Information på kunden

Navn: Hovedstadens Lanparty Forening

E-mail: best@hlpf.dk

2.5 Målgruppe

Gamers mellem 13-25 år. Kundens primære deltagere er i alderen 16-18 år og er for det meste drenge.

2.6 Krav fra kunden

2.6.1 Kryds platform

Kunden stiller krav om at hjemmesiden skal være responsive på alle platforme for besøgende om så de er logget ind eller ej. Kunden ser igennem med om hjemmesiden er responsive når man er på administrations delen af siden.

2.6.2 Design krav

Der ønskes at den primære font på siden er Arial i open sans.

Kunden fortæller at de primære farver er følgende: #2060C0, #FFFFFF, #000000 og #167AC6. Hvordan disse farver bliver brugt er ladet op til udviklerne at finde ud af hvordan de passer bedst.

2.7 Tekniske Krav

Kunden ønsker at der bruges Github til versionsstyring af koden, så der i fremtiden nemt kan videreudvikles på hjemmesiden.

2.7.1 Udviklings sprog:

- HTML5/CSS3
- JavaScript
- PHP 7 & MySQL
- Git via foreningens GitHub organisation

2.7.2 Browser kompatibilitet

Det er vigtigt for kunden at hjemmesiden kan køre uden problemer i følgende browser: Mozilla FireFox, Google Chrome.

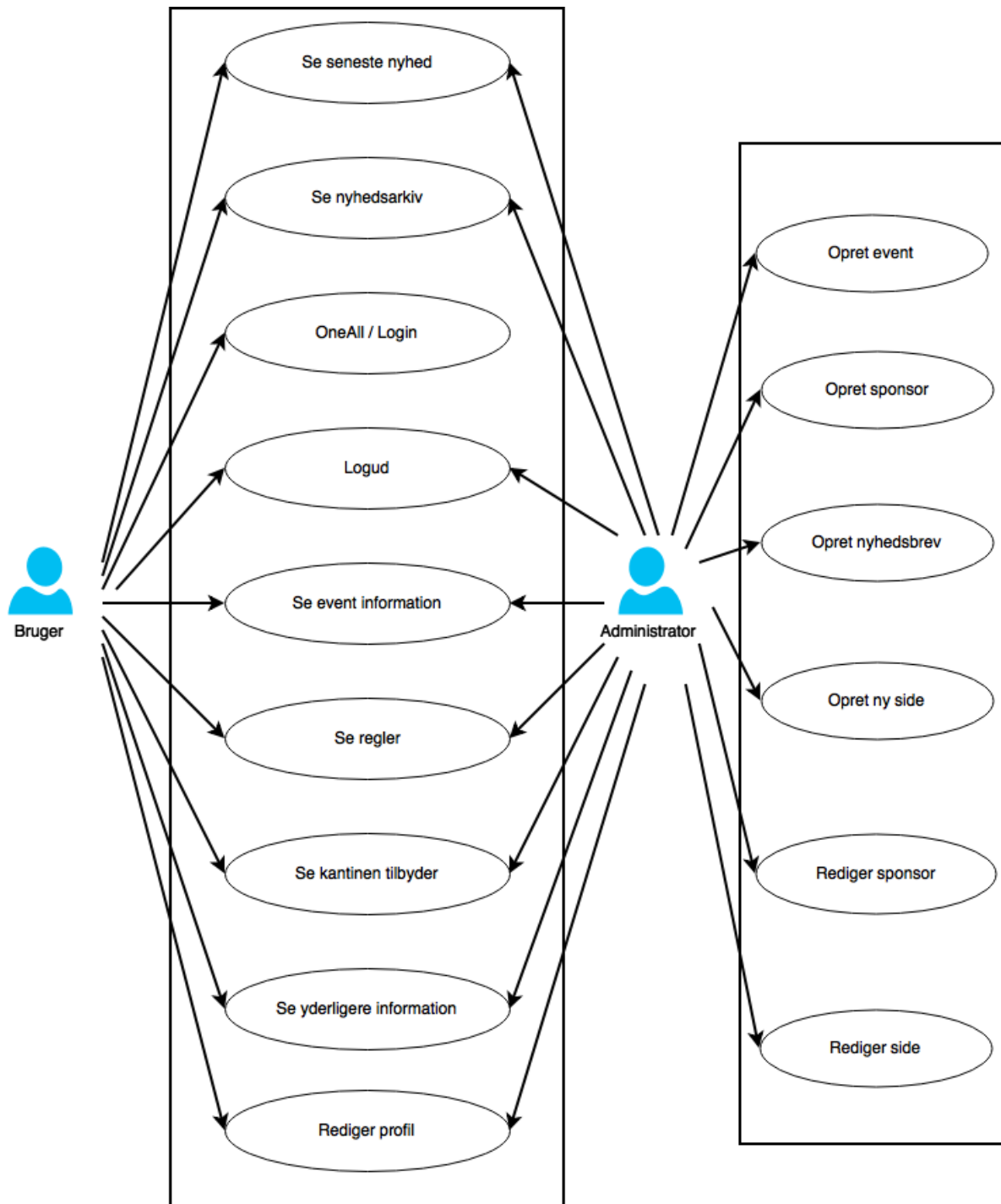
2.7.3 Tredjeparts applikationer / APIs

Kunde ønsker at bruge Social login til at kunne logge ind på hjemmesiden, da det gør det nemmere for potentielle brugere at få adgang til siden og tilmelde sig dvs arrangementer HLPF kommer til at afholde. Kunde har haft Oneall.com i tankerne til dette.

Da kunden afholder turneringer i diverse computerspil under deres arrangementer og de har haft brugt challonge.com til at styre stillinger, bracket sytem mm, så ønsker kunden at der bliver lavet et turneringssystem ud fra Challonges API eller et system lavet fra bunden til den nye hjemmeside.

Kunden har haft et galleri på den nuværende side som har udfyldt behovet gennem længere tid, de fortæller at tiden er løbet fra galleriet og at de har tænkt sig at lave albums på deres facebook side og ønsker at disse vil blive vist på den nye hjemmesides galleri.

2.7.4 Use case diagram



2.8 Modulbeskrivelser

2.8.1 Administration

Dashboard til styring af de nedenstående moduler.

2.8.2 Forum

Forummet skal have de klassiske funktioner, som kategorier (faste/ikke faste), tråde (faste/ikke faste, låsning/oplåsning) og svar. Administratorer og moderatører på forummet skal have mulighed for at fjerne kommentarer.

Siden er dog ikke større end at mulige funktioner, såsom "flagging" fra brugerne ikke vil implementeres.

Forummet skal være et stand alone, så det ikke er afhængig af at der er et *Event*.

2.8.3 Brugersystem

Man skal kunne logge ind med 5 forskellige sociale netværk (Battle.net, Facebook, Steam, Twitch.tv, Google), brugeren skal kunne tilføje mere end 1 af disse netværks til sin brugerkonto. Når brugeren er logget ind kan den melde sig ind i foreningen HLPF.

2.8.4 Nyhedsbrev

Systemet skal kunne sende nyhedsbreve ud til brugere der har sagt ja til at modtage nyhedsbreve, brugeren skal kunne fjerne sig fra denne liste hvis brugeren ikke længere ønsker at modtage nyhedsbreve.

Nyhedsbrevene skal sendes ud i HTML format, så de virker mere indbydende, dermed skal nyhedsbrevet også kunne findes via et link i tilfælde af at modtagerens mail platform ikke understøtter HTML formateret mails.

2.8.5 Galleri

Alle billeder vil blive hentet ned fra forenings Facebook side, ved hjælp af Facebook's API.

2.8.6 Nyheder

Seneste nyhed vises på forsiden i et defineret område, samt der henvises til Nyhedsarkivet, hvor man kan se tidligere nyheder. I nyhedsarkivet ses alle nyheder der er i databasen, der bliver vist 5 nyheder per side, hvorefter man kan bruge en frem/tilbage-knap til at se flere nyheder.

2.8.7 Dynamiske sider

Dynamiske sider modulet skal hente tekst fra databasen til siderne, Regler, Yderligere information, kantine tilbyder, huskeliste, mm.

De dynamiske sider skal kunne bruges diverse steder på hjemmesiden.

2.8.8 Sponsorer

Promovering af sponsorer for HLParty sker på forsiden hvor nogle af sponsorerne bliver vist af gangen, samt en sponsorside hvor alle sponsorerne vises efter en prioritering.

Det skal kunne være nemt at ændre i prioriteringen for sponsorerne gennem et interface på administrationssiden.

2.8.9 Eventsystem

Der skal kunne oprettes events, men kun 1 event skal være aktivt ad gangen.

Til et event skal der sælges billetter hvor prisen kan stige ved bestemte datoer, f.eks kan startprisen være 50,- til dato.x, dernæst 75,- til dato.y. osv. Der skal kunne oprettes 2 typer af event billetterne 1 type for medlemmerne og 1 type for ikke medlemmere.

En bruger der har eller er ved at købe en "event" billet skal kunne tilvælge en tillægsbillet f.eks. til morgenmads billetter, aftensmads billetter, mm.

Når en bruger har en gyldig billet skal brugeren kunne sætte sig på en plads via et plads system.

2.8.10 Turneringssystem

Der skal kunne oprettes konkurrencer i forskellige spil. konkurrencerne skal vises på en turnerings side op til og under et arrangement. Konkurrencerne skal kunne oprettes med forskellige match metoder såsom: Round-Robin, Single Elimination, Double Elimination, mm. Derudover skal der kunne vælges om det er FFA, 1v1, 2v2, 3v3, 5v5 eller 6v6.

Når en turnering er oprettet kan deltagere tilmelde sig konkurrencerne. Hvis der er tale om en hold konkurrence tilmelder holdkaptajnen sig og der efter tilmelder kaptajnen sine hold spillere ud fra en liste med deltagere der har billet til det aktuelle arrangement.

3 Moduler

3.1 Url kontroller

3.1.1 Hvad kan dette modul

Dette modul, eller rettere fil, bruges til navigation af hjemmesiden. Variablerne i denne fil er globale og kan bruges overalt på hjemmesiden. Url kontroller kan findes i "*Include/UrlContoller.php*" (Se bilag 1.2).

3.1.2 Forklaring af koden

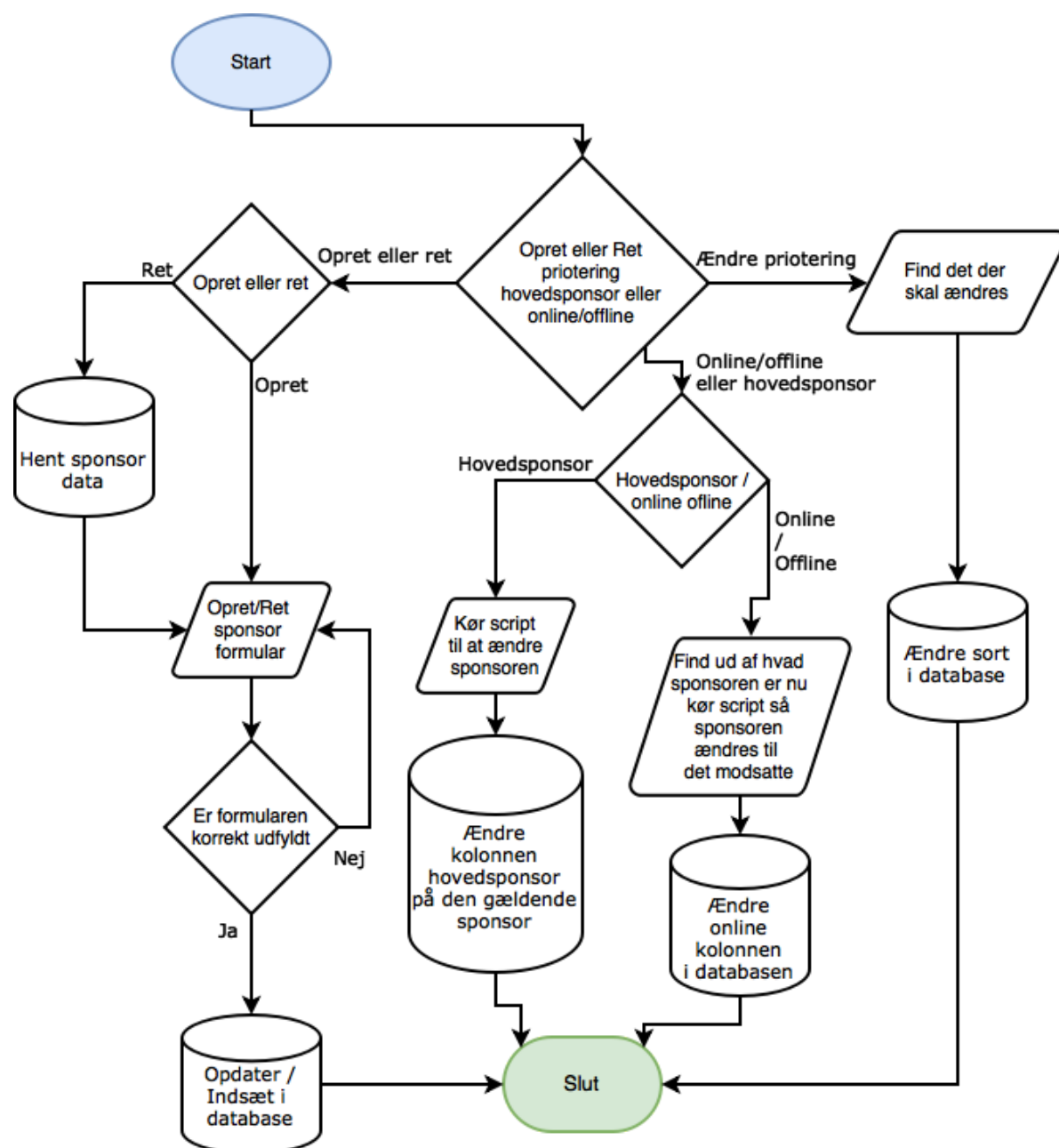
Koden er meget simpel og kan findes i bilagene (se 1.2). Det der sker er at den henter information fra Url linjen i browserne og gemmer det i nogle variabler efter at have sikret at der ikke kan laves SQL injection ved hjælp af php funktionen `mysqli_real_escape_string()`.

3.2 Sponsorer

3.2.1 Hvad kan dette modul


Dette Modul viser hovedsponsor i bunden af hjemmesiden (se bilag 1.4 side 7), samt en administrationsdel hvor admins kan oprette, rette, prioritere, sætte online/offline og om den gældende sponsor er hovedsponsor eller alm. sponsor.

3.2.2 Funktionsdiagram



Funktionsdiagrammet forklares løbene under forklaring af koden, de simple dele vil ikke blive forklaret.

3.2.3 Tabeller der bruges i databasen

	<p>SponsorID: Et unikt index nummer til brug ved referencer.</p> <p>Name: Hvad hedder sponsoren.</p> <p>Description: Beskrivelse af sponsoren, kan være noget tekst sponsoren har udleveret.</p> <p>Url: Link til sponsoren.</p> <p>Online: Er sponsoren aktiv, true/false.</p> <p>Sort: Hvor højt prioriteres sponsoren.</p> <p>MainSponsor: Er der tale om en Hovedsponsor, true/false.</p> <p>Banner: Er der et banner til sponsoren som gør det nemmere for de besøgende at huske dem.</p>
---	--

3.2.4 Forklaring af kode for modulet

Når administratoren er logget ind og kigger på administrations delen for sponsors, er det første administratoren ser en liste over alle sponsorer i databasen, listet efter deres sorterings prioritet. Modulet her er bygget på 3 filer "*Include/Admin/Sponsors.php*" (Bilag: 1.20), "*Include/Admin/NewOrEditSponsor.php*" (Bilag: 1.21) og "*Include/Sponsors.php*" (Bilag: 1.4).

Online samt Hovedsponsor metoderne vil ikke forklares her, da de er let forståelige i koden og kan findes i switchen i "*Include/Admin/Sponsors.php*" (Bilag 1.4 - linje 34-66). Yderligere vil opret og redigering af sponsorer heller ikke forklares da også her er det simpelt og mangler noget arbejde i form af fil upload som skal bruges til bannere.

3.2.4.1 Sorter funktionen

Funktionen Sorter kan findes i "*Include/Admin/Sponsors.php*" (Se bilag 1.20).

Sorter beder om 3 variabler, en **Operator**, **Forbindelser til database** og et **ID**. **Operatoren** bruges til at definere om sponsoren skal rykkes op eller ned. **ID** er definitionen på hvilken sponsor der er klikket på og om den skal rykkes op eller ned. Det er Sorter funktionen der ses som "*Find det der skal ændres*" ved at ændre prioritering i funktionsdiagrammet

3.2.4.2 Switch

Switchen for sponsor administration kan findes i "*Include/Admin/Sponsors.php*" (se bilag 1.20) og er det der bestemmer hvad der sker afhængig af hvilken knap man har klikket på ved en sponsor.

3.3 Dynamiske sider

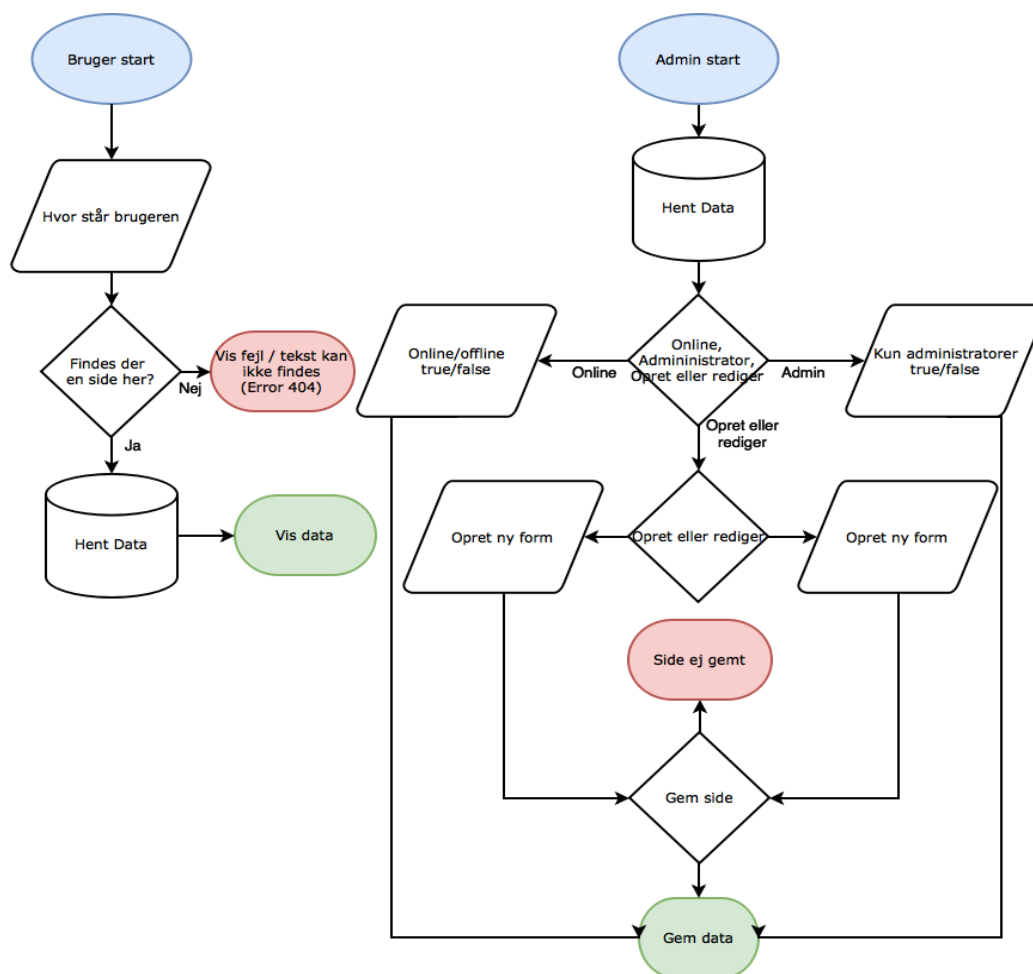
3.3.1 Hvad kan dette modul

I dette modul kan administratorer oprette nye sider direkte fra administrations siden. Disse dynamiske sider er på nuværende stadie kun at finde ved at ændre i adresse stien, så længe siden er sat til at være online.


Det kan yderligere angives om siden skal være tilgængelig for alle, eller om det kun er administratorer der må kunne tilgå den.

Det er også muligt for administratorer at redigere eksisterende dynamiske sider, fra administrations siden.

3.3.2 Funktionsdiagram



3.3.3 Tabeller der bruges i databasen

	<p>PageID: Et unikt nummer, til brug ved referencer.</p> <p>AuthorID: ID'et på administratoren, der oprettede siden.</p> <p>LastEditedID: ID'et på administratoren, der sidst redigerede siden.</p> <p>CreatedDate: Datoen som siden blev oprettet på.</p> <p>LastEditedDate: Datoen som siden sidst blev redigeret på.</p> <p>Content: Indholdet på siden.</p> <p>PageTitle: Navnet på siden.</p> <p>Online: Er siden aktiv, true/false.</p> <p>AdminOnly: Er siden kun til brug for administratorer, true/false.</p>
---	---

3.3.4 Forklaring af kode for modulet.

Filerne, der er brugt til håndtering af dynamiske sider er de følgende filer:

"*Include/Page.php*" (Bilag 1.6), "*Include/Admin/Pages.php*" (Bilag 1.22), og "*Include/Admin/NewOrEditPage.php*" (1.23).

Når administratoren går ind på administrations modulet, og vælger at kigge på side redigering, så tegner filen 'Pages.php' interfacet, linje for linje, takket været et loop igennem et udtræk af databasen og tjekker ved hjælp af en SQL-forespørgsel om hvilken status diverse knapper i tabelstrukturen skal have.

Trykkes der på 'Online' eller 'Administration' knapperne opdateres værdierne, og siden genindlæses, så knapperne kan tegnes med de nye værdier.

Ved tryk på 'Rediger' knappen åbnes en form, som henter linjens detaljer, og kan herefter opdateres. Dette sker i filen 'NewOrEditPage.php'. Der er en input felt for titel, et par tjekbokse med 'Online' og 'Administration' værdier, og så 'tinyMCE', som er en tredjeparts funktion til tekst editering. Teksten i 'tinyMCE' bliver så gemt som 'Content' i databasen, når der trykkes på gem knappen, sammen med titlen og andre værdier, såsom ID'et på administratoren, der har redigeret siden.

Ved tryk på 'Opret ny side' bliver den samme form vist, men denne gang uden nogen detaljer. Det er stadig filen 'NewOrEditPage.php' der bliver brugt.

Den redigerede eller oprettede side, kan som det er nu kun tilgås ved at ændrer i stien af adressen. Når den tilgås, så tegnes interfacet, med data der bliver hentet i en SQL-forespørgsel, ved brug af adressens id eller navn. Dette foregår i filen 'Page.php'.

'TinyMCE' er blevet hentet fra www.tinymce.com. Se den fulde sti i kildereferencerne.

3.3.5 Hvad skal der videreudvikles på dette modul

- Dynamiske menupunkter til de dynamiske sider.
- Sikkerhed, så man ikke kan tilgå administrator sider, som en bruger.

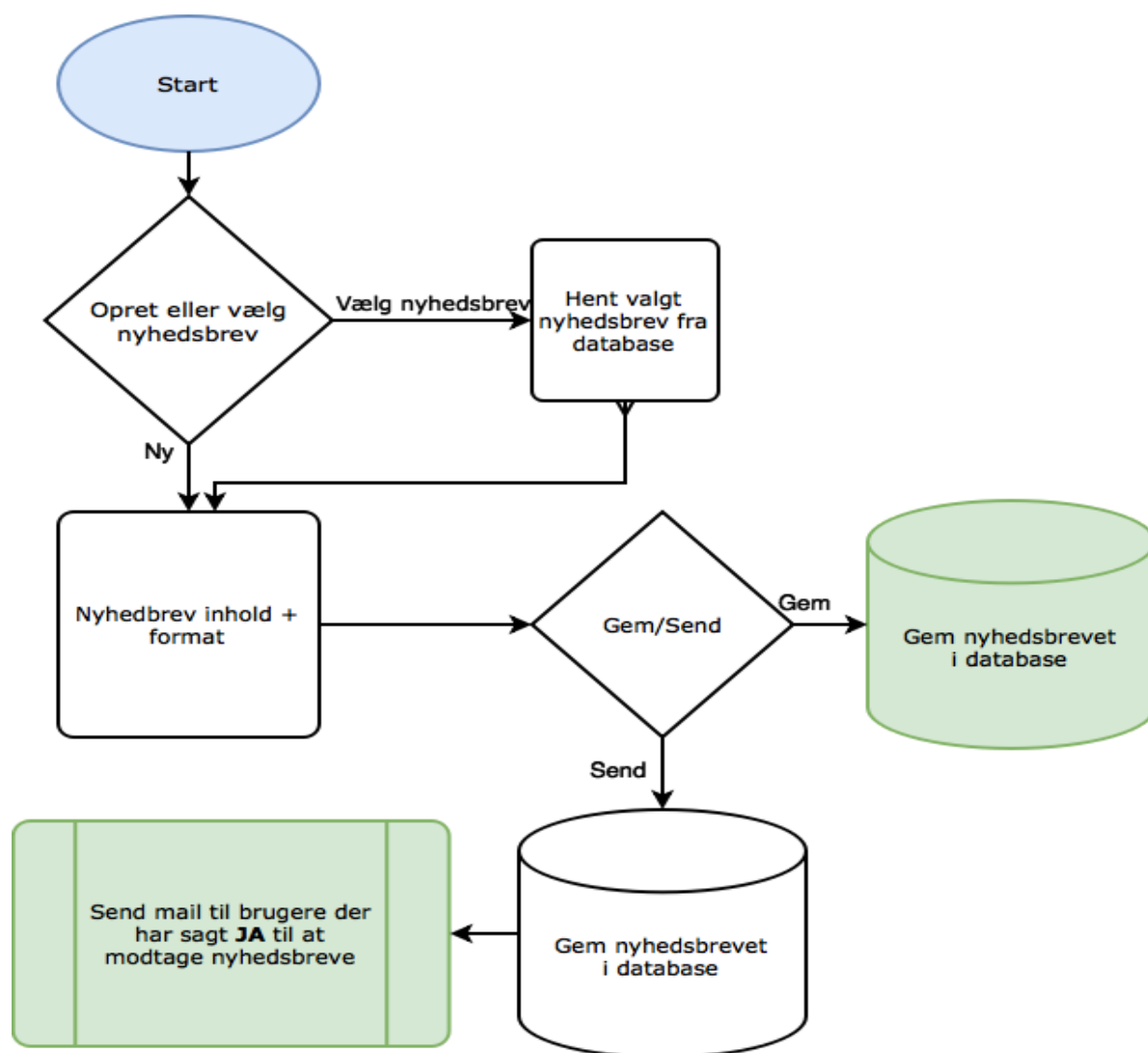
3.4 Nyhedsbreve

3.4.1 Hvad er modulet til


Nyhedsbreve skal kunne oprettes og sendes direkte fra systemet. Nyhedsbrev bliver sendt til alle brugere som har tilmeldt sig, hvilket de gør ved oprettelse.

Som administrator skal det være muligt at kunne se tidligere nyhedsbreve, om de er blevet sendt eller står som kladder og det skal være muligt at bruge et tidligere nyhedsbrev som skabelon til et nyt nyhedsbrev.

3.4.2 Funktionsdiagram



3.4.3 Database tabellen for modulet

	<p>Subject: Titlen på den mail der bliver sendt.</p> <p>Body: Teksten skal der sendes i mailen, i HTML format.</p> <p>SentDate: Dato for hvornår mailen er sendt.</p> <p>Author: Reference til brugeren som har oprettet nyhedsbrevet.</p>
---	--

3.4.4 Forklaring af koden for modulet

Modulet består af to filer: “*Include/Admin/NewsLetters.php*” (Bilag 1.24) og “*Include/Admin/NewOrEditNewsLetter.php*” (Bilag 1.25). I NewsLetters.php bliver der vist alle nyhedsbreve der er oprettet, sorteret efter oprettelsesdato (nyeste først). I NewOrEditNewsLetter.php indtaster man titlen og teksten på mailen der skal sendes i deres respektive felter.

Ved at trykke på “Gem”-knappen, bliver det tjekket på om der er sat hak i “Send nyhedsbrev”. Hvis der er det, så bliver title og teksten sendt til PHP’s `mail()` funktion, som køre i et loop over alle brugere der ønsker at modtage nyhedsbreve.

3.4.5 Ting der skal udbedres

- En rediger knap, så man kan ændre i nyhedsbreve der ikke er blevet sendt. (Det skal ikke være muligt at ændre i et nyhedsbrev der er blevet sendt)
- En knap til at sende et nyhedsbrev der endnu ikke er blevet sendt.
- En knap der gør at man kan bruge det valgte nyhedsbrev som en skabelon til et nyt nyhedsbrev.

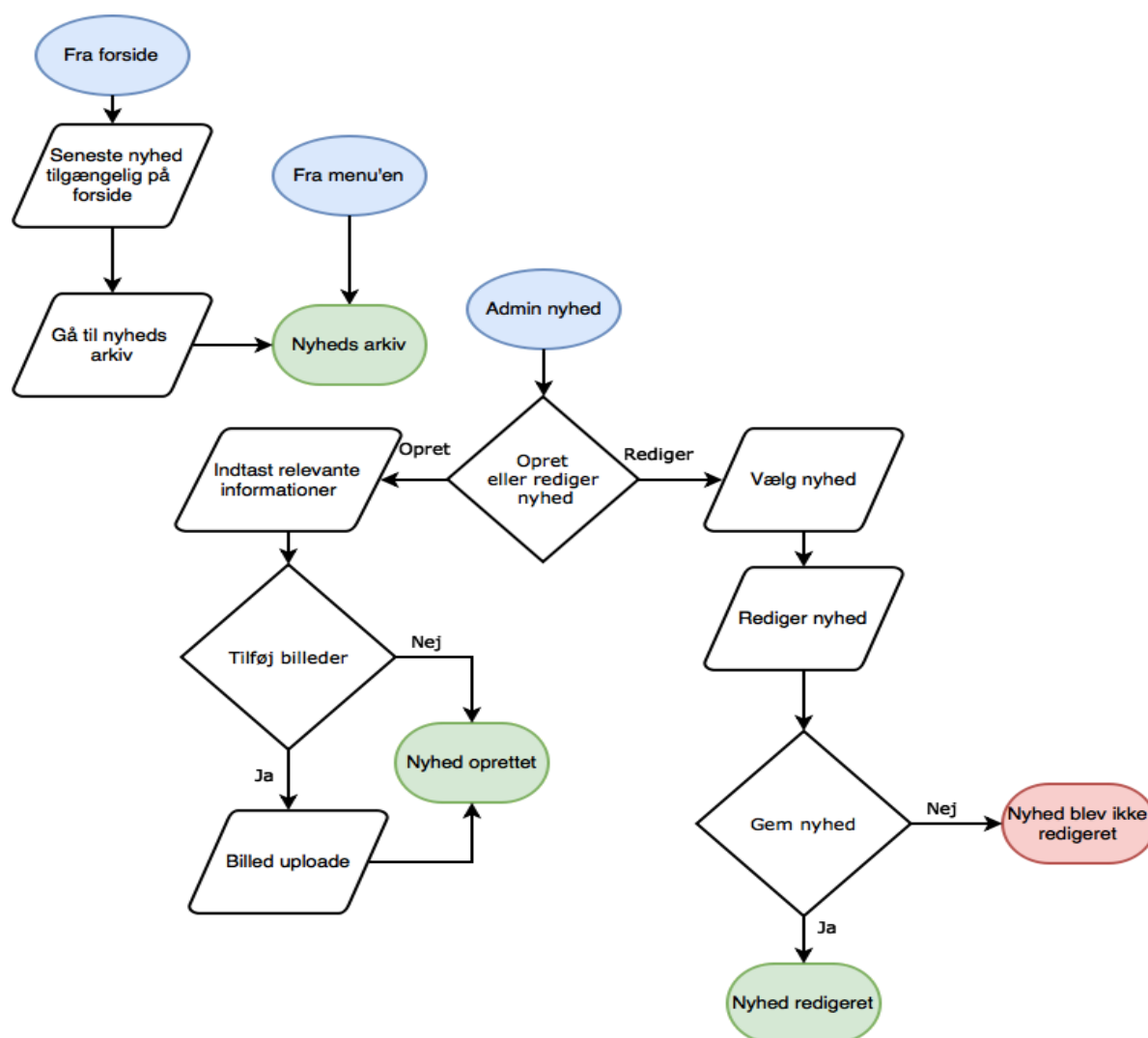
3.5 Nyhedsarkivet

3.5.1 Hvad kan dette modul


Dette modul kan vise alle nyheder, der er blevet oprettet på siden, sorteret på nyhedernes oprettelsesdato. Dette kan tilgås gennem 'Seneste nyhed' på forsiden, som så navnet hentyder, viser den senest oprettede nyhed.

I nyhedsarkivet vil der blive vist fem nyheder på en side, og en sideinddeling, som kan skiftes imellem i bunden, hvor der også findes knapper, hvilke kan gå til næste/forrige side, eller gå til første/sidste side.

3.5.2 Funktionsdiagram



3.5.3 Tabeller der bruges i databasen

	<p>NewsID: Et unikt nummer, til brug ved referencer.</p> <p>Title: Overskriften på nyheden.</p> <p>Content: Indholdet på nyheden.</p> <p>AuthorID: ID'et for administratoren der oprettede nyheden.</p> <p>LastEditedID: ID'et for administratoren der sidst rettede i nyheden.</p> <p>CreatedDate: Datoen som nyheden blev oprettet på.</p> <p>LastEditedDate: Datoen som nyheden sidst blev rettet på.</p> <p>Online: Er nyheden aktiv, true/false.</p>
---	---

3.5.4 Forklaring af kode for modulet.

Filerne, der er brugt til håndtering af nyhedsarkivet er følgende to filer:

"Include/Newsarchive/News.php" (Bilag 1.16) samt *"Include/Newsarchive/kgPager.php"* (Bilag 1.15).

Nyhedsarkivet bruger kun kolonnerne 'Title' og 'Content', hvilke bliver hentet ind fra databasen, og er sorteret på 'CreatedDate' gennem SQL-forespørgslen som henter det. Der er også angivet en 'LIMIT', som tager parametre fra 'kgPager.php'.

Herefter bliver resultatet af forespørgslen gennemgået i et while loop, som skriver data ud for hvert enkelt række på skærmen. Dette findes i filen 'News.php', som er en ud af to filer, der er brugt til håndtering af siden.

Der kan yderligere angives hvor mange nyheder der skal stå på en side, og hvor mange sideantal den skal kunne vise i side vælgeren i bunden.

Disse vælges med variablerne 'per_page' og 'scroll_page' i 'News.php'.

Disse variabler, samt nogle flere, bruges så i 'kgPager' objektet, som håndterer funktionaliteten på siden.

'KgPager.php' er blevet hentet fra phpclasses.org. Se den fulde sti i kildereferencerne.

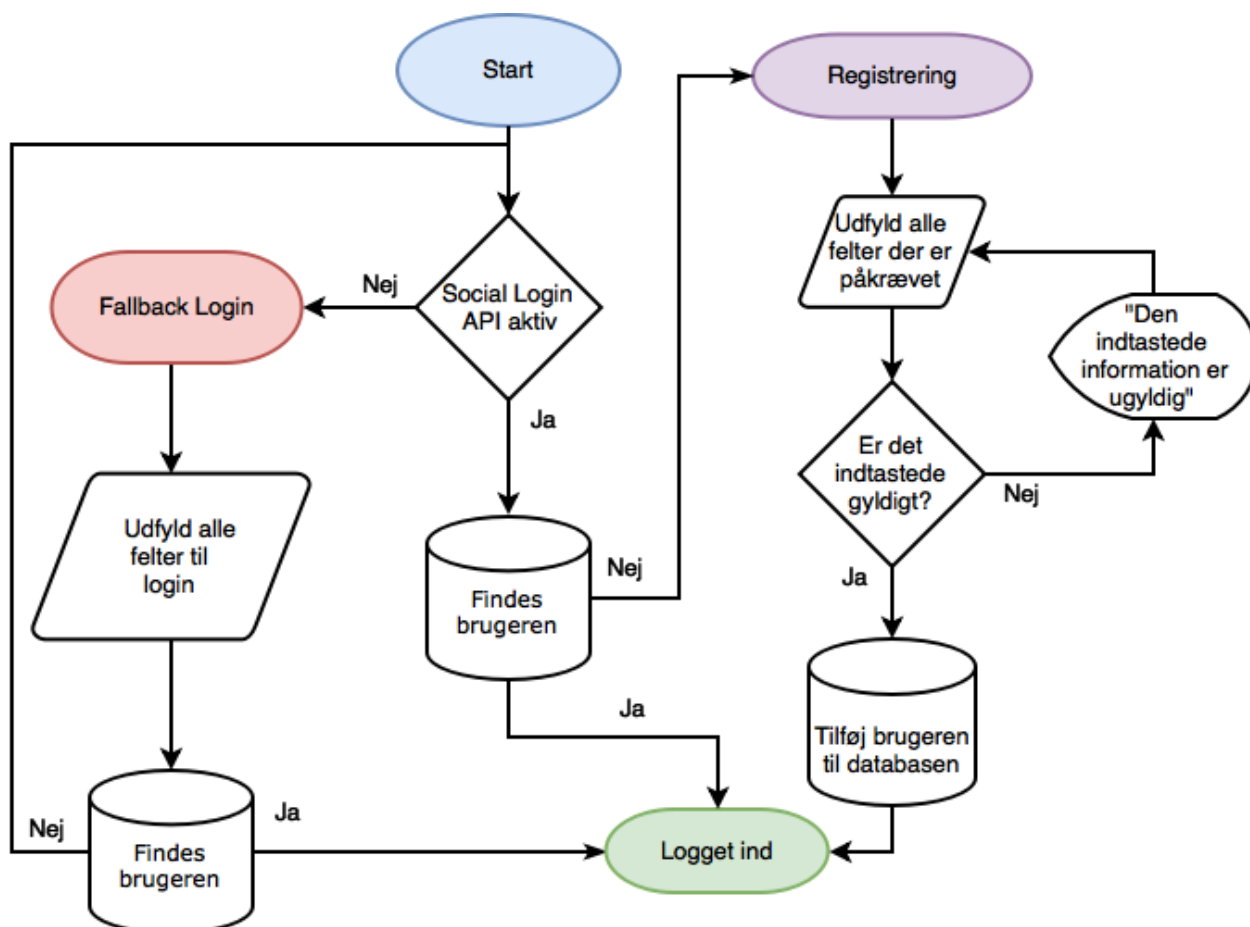
3.6 Opret, Ret og Login af brugere

3.6.1 Hvad bruges modulet til

Dette modul bruges til oprettelse af brugere, samt at brugeren kan redigere deres egne informationer. Modulet gør brug af [Oneall.com](https://oneall.com)'s API til at skabe den sociale netværks sammenfletnings del af login og oprettelse af brugere.


For at starte login processen skal brugeren klikke på et af de sociale ikoner i den øverste højre del af hjemmesiden.

3.6.2 Funktionsdiagram



Ikke indlysende dele vil blive forklaret længere ned i denne modulbeskrivelse

3.6.3 Tabeller der bruges i databasen

	<p>Admin: Bruges til at definere om brugeren er Admin eller ej og er en simpel 0/1 = nej/ja. Admin værdien vil blive sat i en session så der altid vil kunne tjekke på om brugeren er administrator eller ej.</p> <p>UserID: Dette er den interne reference til brugeren og er unik, dette id bliver også sat som en session med brugerens værdi.</p> <p>*Tokens: Disse bruges til når der logges ind med social login og er en unik reference til et sted hos Oneall.com som er den tredje parts api der bliver brugt til login.</p> <p>NewsLetter: Feltet her bruges af brugeren til at indikere om de vil modtage nyheder fra os.</p> <p>PW: Dette felt er tiltænkt at hvis tredjeparts login api'en fra Oneall.com er nede eller ugyldig så vil et "fallback" login blive synligt istedet for.</p> <p><i>Felter der undladt beskrevet, er grundet at disse skulle give mening i sig selv.</i></p>
--	--

3.6.4 Forklaring af koden for modulet

Følgende filer vil blive forklaret.

- "Include/oneall_hlpf/oneall_calls.php" (Bilag 1.14)
- "Include/oneall_hlpf/oneall_callback_handler.php" (Bilag 1.13)
- "Include/Usermodule/EditOrRegister.php" (Bilag 1.12)

3.6.4.1 oneall_calls.php

I denne fil er der 3 funktioner som vil blive brugt i oneall_callback_handler.php. Funktionerne er følgende:

- **get_user_id_for_user_token** (*Bilag 1.14 - linje 6-16*)
 - Denne funktion tjekker om brugeren allerede findes, ved at den returnere Token fra oneall.com's API, findes brugeren så returneres brugerens ID, hvis ikke så returneres funktionen null værdien.
- **get_user_token_for_user_id** (*Bilag 1.14 - linje 25-33*)
 - Denne funktion er tiltænkt at blive brugt til tilknytning af flere sociale netværks til en profil, da den henter Token ud fra brugeren og dermed kan registreres hos Oneall.com til endnu et socialt netværk. Når en bruger er linket til flere sociale netværk tager det ikke flere Entries fra det maks antal unikke brugere begrænsning som Oneall.com sætter ud fra hvilken plan der belates for.
 - *NB!: denne funktion bruges endnu ikke på siden.*
- **link_user_token_to_user_id** (*Bilag 1.14 - linje 42-52*)
 - Funktionen her bruges til at linke en token til en bruger som er logget ind men endnu ikke har et socialt netværk tilknyttet sig, det vil sige at denne funktion bruges hvis man vil tilføje social login til et eksisterende system.
 - *NB!: denne funktion bruges endnu ikke på siden.*

3.6.4.2 oneall_callback_handler.php

Denne fil bruges til at finde ud af om brugeren, der er ved at logge ind, findes. Hvis brugeren findes så logges brugeren ind og hvis brugeren ikke findes vil den besøgende blive sendt til formularen for registrering.

3.6.4.3 EditOrRegister.php

I denne fil vises der en formular med diverse felter, som brugeren kan udfylde, hvor nogle af felterne er påkrævet. Er brugeren logget ind og vil redigere sine informationer så vil formularen blive fyldt ud med informationer fra brugerens profil og felterne betingelser, kodeord og bekræft kodeord være væk, da brugeren allerede har udfyldt disse.

I tilfælde af at brugen ikke har udfyldt formularen korrekt, vil formularen ikke blive sendt og brugeren vil blive bedt om at udfylde de manglende informationer.

3.6.5 Hvad kan / skal udbedres i modulet

- I dette modul mangler der at brugeren kan tilføje flere sociale netværk til sin profil
- samt fallback-login med traditional brugernavn og password.

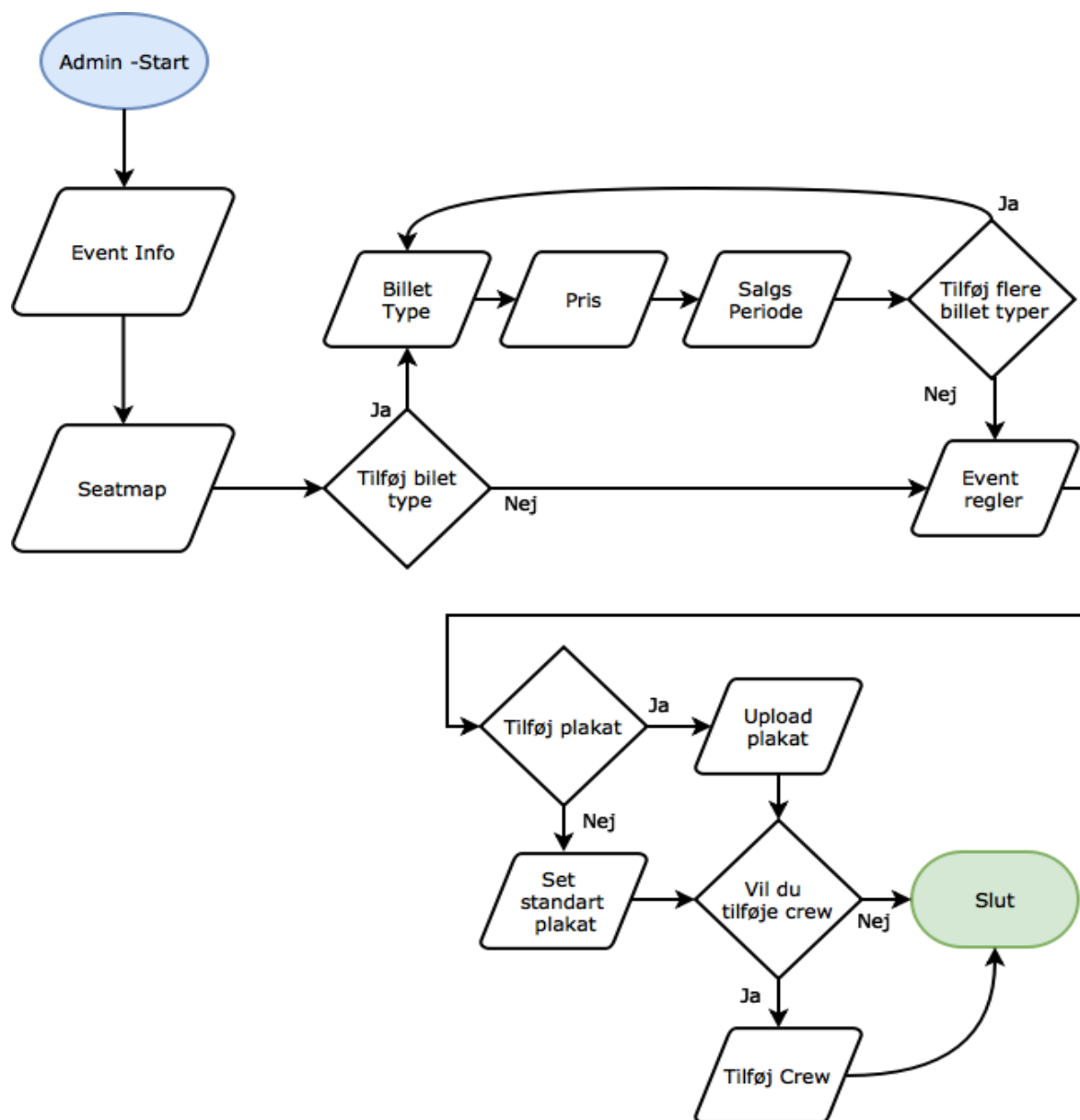
3.7 Events

3.7.1 Hvad bruges modulet til


Som almindelig bruger skal det være muligt at kunne se det kommende event, eller det igangværende event. Det skal dertil også være muligt at kunne købe billet til en bestemt plads, via et seatmap.

Som administrator skal man kunne ændre eller oprette events, lave billettyper, lave seatmaps og definere start og slut datoer. Administratorer skal også kunne vælge hvilke regler der er pågældende for det givende event.

3.7.2 Funktionsdiagram



3.7.3 Tabeller der bruges i databasen

	<p>Title: Navnet på eventet. Eksempelvis: "Sommer LAN 2017".</p> <p>Poster: Et link til et billede der bruges til promovering af eventet. Hvis dette felt er <i>null</i>, så bliver standard billedet brugt i stedet for.</p> <p>StartDate: Startdatoen for eventet (Som Unix TimeStamp), altså hvornår dørene åbner.</p> <p>EndDate: Slutdatoen for eventet (Som Unix TimeStamp).</p> <p>Location: Hvor eventet finder sted.</p> <p>Network: Hvor hurtigt internettet vil være, i MB.</p> <p>SeatsOpen: Start dato for hvornår der kan købes billetter, som udregnes efter "TicketPrices"-tabellen.</p> <p>Seatmap: Indeholder seatmap.</p> <p>Rules: Refererer til "PageID" i "Pages"-tabellen, med de regler der er gældende for eventet.</p>
---	---

3.7.4 Forklaring af koden for modulet

Via administrationssiden kan man se alle events der er oprettet, både forrige og kommende events. Der bliver vist ID, navn, plakat, åbningsdato, slutdato og adresse for alle events. Administrationssiden består af to filer: "*Include/Admin/Events.php*" (Bilag 1.27), til visning af events og "*Include/Admin/NewOrEditEvent.php*" (Bilag 1.28) til oprettelse eller redigering af events. Der er dertil en enkelt fil: "*Include/Event/Event.php*" (Bilag 1.17), som viser information, til alle brugere, om den næst-kommende event eller den igangværende event.

Der er ikke meget at kommentere på i koden da det meste bare er styling og direkte pointers til forskellig information.

3.7.5 Hvad kan / skal udbedres i modulet

- Der mangler i øjeblikket en mulighed for at uploade et billede som "Poster" til eventet.
- Den eneste måde, hvorpå man kan ændre på et event er via SQL, da der ikke er lavet nogen knap/link til redigering af et event på administrationssiden.
- Der er indtil videre ikke nogen måde, hvorpå man kan oprette priser for de forskellige billettyper.
- Der kan ikke laves seatmaps til eventer.
- Firefox understøtter ikke `date` og `datetime-local` typen i HTML's input felter. Så der skal findes en anden løsning til valg af dato / tid. Dette er dog ikke et problem for de fleste andre browsere.

Se eventuelt Use Case ID 11.

3.8 Brugeradministration

3.8.1 Hvad bruges modulet til

Som udgangspunkt er der ingen administration af brugerne. Det er muligt at se brugernes oplysninger og det er muligt at give dem / fjerne deres administratorrettigheder.

3.8.2 Hvad kan / skal udbedres i modulet

- Få yderligere information om en bruger. Enten ved at holde musen over en bruger eller ved at klikke på en knap.

4 Extended Entity Relationship Diagram

Indsæt i MS-Word for at kunne landskab i A3 uden at påvirke de andre sider billede:

https://www.dropbox.com/s/9yg5ho8bisz7s26/2017-01-09%2020_44_12-82.147.224.26%20_%20localhost%20_%20hlparty%20_%20phpMyAdmin%204.0.10deb1.png?dl=0

4.1 Relationer

Følgende er en liste over relationer i databasen.

4.1.1 CompetitionGames

CompCat	→	CompetitionCategory.ID
---------	---	------------------------

4.1.2 Competition

GameID	→	CompetitionGames.GameID
EventID	→	Event.EventID

4.1.3 CompetitionTeam

CompID	→	Competition.ID
CaptainID	→	Users.UserID

4.1.4 CompTeamMembers

TeamID	→	CompetitionTeam.TeamID
UserID	→	Users.UserID

4.1.5 Crew

UserID	→	Users.UserID
EventID	→	Event.EventID
Group	→	CrewGroup.GroupID

4.1.6 Event

Rules	→	Pages.PageID
-------	---	--------------

4.1.7 News

AuthorID	→	Users.UserID
LastEditedID	→	Users.UserID

4.1.8 NewsLetter

Author	→	Users.UserID
--------	---	--------------

4.1.9 Pages

AuthorID	→	Users.UserID
LastEditedID	→	Users.UserID

4.1.10 PaymentMethods

Method	→	Tickets.PaymentMethod
PaymentMessages	→	MailMessegas.MessegasID

4.1.11 TicketPrices

EventID	→	Event.EventID
Type	→	TicketTypes.TypeID

4.1.12 UserMembership

UserID	→	Users.UserID
--------	---	--------------

4.1.13 Users

ZipCode	→	ZipCodes.Zipcode
---------	---	------------------

5 Konklusion

5.1 Siden som den er nu

Siden, som den står nu, er kun sat op til det mest basale. En bruger kan oprette sig og kan blive gjort til administrator. En administrator kan lave simpel administration på siden, som at lave en ny side, gøre en bruger til administrator (Eller fjerne det, hvis det skulle være nødvendigt), oprette en ny sponsor med tilhørende billede og tekst, oprette et nyt arrangement dog uden billede og lave nyhedsbreve med mail-titel og tekst.

5.2 Hvad mangler på siden

Hjemmesiden er pt meget mangelfuld da det største modul på siden er et godt stykke fra at være færdigt, nemlig event systemet, som følgende seatmap, betalingsmodul, en god del administration og nogle flere ting, dette skyldes at dette modul ikke fik nok gennem tænkning i starten af projektet, samt at det nok kunne havde været et projekt i sig selv.

Der var tiltænkt at gruppen også skulle ha haft nået at lavet et galleri hvor billederne skulle blive hentet fra facebook, så HLParty kun skulle uploade et sted og at billederne altid var tilgængelige, samt at de vil kunne spredes via det sociale netværk. Et andet modul der også var tiltænkt at gruppen skulle ha haft nået var et forum, dette valgte gruppen fra, grundet tidspress.

Ud over ovenstående så mangler der færdiggørelse af de fleste moduler, du som læser har haft læst igennem. Da gruppen ser ud til at tage svendeprøven sammen, har gruppen tænkt sig at videreudvikle på dette projekt, da det har et klart formål og behov for en forening i Hillerød.

5.3 Arbejdsfordeling

Det var nemt for gruppen at arbejde med forskellige ting i projektet på samme tid eftersom gruppen brugte GIT til versionsstyring af filer.

Arbejdsmetoden har foregået via god kommunikation hvor gruppen har spurgt hinanden om hjælp i tilfælde af at der var problemer, dette garanteret også at der blev startet en masse ideer om hvordan modulerne skulle fungere. Den gode kommunikation førte desværre til at gruppen ikke fik lavet en brugbar dagbog over arbejdet, dog kan man kigge i Git commits og derved se hvem der har lavet hvad.

6 Kildereferencer

KgPager: <https://www.phpclasses.org/package/4289-PHP-Generate-links-to-browse-lists-split-between-pages.html>

TinyMCE: <https://www.tinymce.com/download/>

Bootstrap: <http://getbootstrap.com/>

JQuery: <http://jquery.com/>

Font Awesome: <http://fontawesome.io/>

HLPF's GitHub Organisation: <https://github.com/HLPF>

GitHub siden til projektet: <https://github.com/HLPF/Webiste-2017>

OneAll: <https://www.oneall.com/>