1.脚本：可以执行的一个文本文件，可以实现某种功能

2.规范Shell脚本的一般组成

• #! 环境声明（以下所有代码利用哪一个程序解释）

• # 注释文本

• 可执行代码

3.重定向输出

> : 只收集正确输出

2>：只收集错误输出

&>：正确输出与错误输出都收集

1. 变量名要求

– 等号两边不要有空格

– 变量名只能由字母/数字/下划线组成,区分大小写

– 变量名不能以数字开头,不要使用关键字和特殊字符

– 若指定的变量名已存在,相当于为此变量重新赋值

1. 变量:会变化的量 ，以不变的名称存放的可以变化的值

环境变量:由系统定义完成，并且赋值完成 例：USER、HISTSIZE

位置变量:由系统定义完成,在执行脚本时提供的命令行参数

$1、$2、$3......

预定义变量:由系统定义完成

例：$#、$\*、$?、$$、$0

$? 程序退出后的状态值,0表示正常,其他值异常

6.端口：标识服务或程序，编号

允许改变端口号，也允许一个服务或程序具备多个端口

# 工程师第四天