# 1 Iterační metody pro řešení soustav lineárních rovnic

Přímé metody řešení soustav lineárních rovnic (LU, LDLT, Choleského faktorizace atd.) vyžadují  $\mathcal{O}(n^3)$  operací a velikost soustavy, kterou jimi dokážeme vyřešit je značně omezená. V případě husté matice  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  se přibližná velikost řešitelné soustavy historicky vyvíjela takto:

• 1950: n = 20 (Wilkinson)

• 1965: n = 200 (Forsythe a Moler)

• 1980: n = 2000 (LINPACK)

• 1995: n = 20000 (LAPACK)

• 2010: n = 200000 (HDSS)

Pracujeme-li s řídkými maticemi, jsme schopni řešit i systémy s mnohem větší dimenzí (miliony, desítky milionů neznámých) – zejména, pokud je řešič schopen pracovat paralelně. V případě použítí přímého řešiče na řídkou matici však může dojít k jejímu zaplnění. Např. využitím prvního řádku následující matice k vynulování prvního sloupce dojde k zaplnění všech ostatních prvků v matici:

$$\begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ \times & \times & 0 & 0 & 0 \\ \times & 0 & \times & 0 & 0 \\ \times & 0 & 0 & \times & 0 \\ \times & 0 & 0 & 0 & \times \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \times & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

Tento problém lze částečně řešit vhodnou pivotizací.

Mezi další nevýhody přímých řešičů patří:

- Známe-li již přibližné řešení soustavy, nedokážeme tuto znalost využít ke snížení celkového počtu operací a zkrácení doby výpočtu.
- Naopak, pokud nám postačuje znalost pouze přibližného řešení, nemůžeme výpočet pomocí přímého řešiče ukončit předčasně.

Alternativou k přímým řešičům jsou iterační řešiče, které generují posloupnost přibližných řešení  $\{\boldsymbol{x}^k\}$  a pracují téměř výhradně s násobením maticevektor, které má náročnost  $\mathcal{O}(n^2)$ . Důležitou vlastností každé iterační metody je rychlost konvergence posloupnosti  $\{\boldsymbol{x}^k\}$  k řešení. Může se totiž stát, že pro některé matice A iterační metoda konverguje velmi pomalu nebo vůbec.

## 1.1 Lineární iterační metody

Prvním typem iteračních metod, kterým se budeme zabývat, jsou tzv. lineární iterační metody. Ty hledají posloupnost řešení soustavy  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$  ve tvaru

$$\boldsymbol{x}^{k+1} := \mathsf{M}\boldsymbol{x}^k + \mathsf{N}\boldsymbol{b},\tag{1.1}$$

kde M a N jsou nějaké matice odpovídajících rozměrů<sup>1</sup>.

**Definice** Lineární iterační metodu nazveme konzistentní, řeší-li rovnici Mx + Nb = x právě jeden vektor  $x = A^{-1}b$ . Je možné ukázat, že metoda je konzistentní právě tehdy, je-li splněno M = I - NA.

**Definice** Iterační metodu nazveme konvergentní platí-li  $\boldsymbol{x}^k \to \boldsymbol{x} = \mathsf{A}^{-1}\boldsymbol{b}$  pro  $k \to \infty$ . Je možné ukázat, že metoda je konvergentní, právě tehdy, je-li splněno  $\|\mathsf{M}\| < 1$ , kde  $\|\mathsf{M}\| = \max_{\boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^n} \frac{\|\mathsf{M}\boldsymbol{v}\|_v}{\|\boldsymbol{v}\|_v}$  je maticová norma indukovaná vektorovou normou

Při odvozování následujících iteračních metod budeme využívat rozkladu matice A na součet dolní trojúhelníkové, diagonální a horní trojúhelníhové matice, tedy A = L + D + U (pozor, nepleťte si matice L, D, U se stejně nazvanými maticemi, které se vyskytovaly u přímých řešičů). Např. matici

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

rozložíme na

$$\mathsf{L} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \mathsf{D} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}, \mathsf{U} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

## 1.1.1 Jacobiho metoda

Vyjděme z rovnice Ax = b. Dosazením A = L + D + U dostaneme

$$(L + D + U)x = b.$$

Roznásobme a přezávorkujme výraz na levé straně

$$\mathbf{D}\boldsymbol{x} + (\mathsf{L} + \mathsf{U})\boldsymbol{x} = \boldsymbol{b}$$

Jacobiho metodu odvodíme tak, že přidáme indexy k+1a kk příslušným vektorům  $\boldsymbol{x}$ 

$$\mathsf{D}\boldsymbol{x}^{k+1} + (\mathsf{L} + \mathsf{U})\boldsymbol{x}^k = \boldsymbol{b}.$$

Osamostatněním  $\boldsymbol{x}^{k+1}$  dostaneme předpis pro k+1 aproximaci vektoru  $\boldsymbol{x}$ 

$$\boldsymbol{x}^{k+1} := \mathsf{D}^{-1}(\boldsymbol{b} - (\mathsf{L} + \mathsf{U})\boldsymbol{x}^k) = \underbrace{-\mathsf{D}^{-1}(\mathsf{L} + \mathsf{U})}_{=\mathsf{M}} \boldsymbol{x}^k + \underbrace{\mathsf{D}^{-1}}_{=\mathsf{N}} \boldsymbol{x}^k.$$

 $<sup>^1 {\</sup>rm Index} \ k$ označuje číslo aktuální iterace.

Jednotlivé složky vektoru  $\boldsymbol{x}^{k+1}$  můžeme vyjádřit jako

$$(\boldsymbol{x}^{k+1})_i := \frac{1}{a_{i,i}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n a_{i,j} (\boldsymbol{x}^k)_j \right) =$$
 (1.2)

$$= \frac{1}{a_{i,i}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{i,j}(\boldsymbol{x}^k)_j - \sum_{j=i+1}^n a_{i,j}(\boldsymbol{x}^k)_j \right)$$
(1.3)

Pro snadnější a přehlednější zápis budeme i-tý prvek vektoru  $\boldsymbol{x}^{k+1}$  také značit jako  $x_i^{k+1}$  (horní index tedy označuje číslo iterace, dolní index značí pořadí prvku ve vektoru).

Konzistence metody vyplývá z jejího odvození, můžeme však ještě ověřit, že M=I-NA. V případě Jacobiho metody je  $M=-D^{-1}(L+U)$  a  $N=D^{-1}$  (viz výše). Platí tedy

$$\begin{split} I - NA &= I - D^{-1}A = I - D^{-1}(L + D + U) = \\ &= I - D^{-1}(L + U) - D^{-1}D = -D^{-1}(L + U) = M. \end{split}$$

Metoda je tedy konzistentní.

Lze dokázat, že metoda je konvergentní právě tehdy, když  $\|\mathbf{M}\| = \|\mathbf{D}^{-1}(\mathsf{L} + \mathsf{U})\| < 1$ . To splňují např. striktně diagonálně dominantní matice (tedy matice, pro které platí  $\forall i: |a_{i,i}| > \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{i,j}|$ ). Konvergenci metody pro diagonálně dominantní matice se dá poměrně snadno dokázat. Vyjděme ze vztahu pro i-tý prvek aproximovaného vektoru v iteraci k+1:

$$x_i^{k+1} = \frac{1}{a_{i,i}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n a_{i,j} x_j^k \right).$$

Jelikož je metoda konzistentní, musí tuto rovnost splňovat i prvky vektoru přesného řešení  $\boldsymbol{x}$ :

$$x_i = \frac{1}{a_{i,i}} \left( b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n a_{i,j} x_j \right).$$

Odečteme-li od první rovnosti druhou, dostaneme

$$\underbrace{x^{k+1} - x_i}_{=e_i^{k+1}} = -\frac{1}{a_{i,i}} \sum_{j=1, j \neq i}^{n} a_{i,j} (\underbrace{x_j^k - x_j}_{=e_i^k}),$$

kde  $e^k$  je vektor chyby v k-tém kroku. Chybu v kroku k+1 můžeme tedy odhadnout pomocí vlastností striktně diagonálně dominantní matice:

$$\begin{split} |e_i^{k+1}| &\leq \frac{1}{|a_{i,i}|} \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{i,j}| |e_j^k| \leq \frac{1}{|a_{i,i}|} \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{i,j}| \max_{j=1, \dots, n, j \neq i} |e_j^k| = \\ &= \max_{j=1, \dots, n, j \neq i} |e_j^k| \underbrace{\frac{1}{|a_{i,i}|} \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{i,j}|}_{\leq 1} < \max_{j=1, \dots, n, j \neq i} |e_j^k| \end{split}$$

Každý prvek vektoru chyby v kroku k+1 je tedy v absolutní hodnotě menší než maximální prvek vektoru chyby v předchozím kroku. Vektor chyby tedy konverguje k nulovému vektoru.

#### 1.1.2 Gaussova-Seidelova metoda

Všimněme si, že při výpočtu  $x_i^{k+1}$  využíváme v sumě  $\sum_{j=1}^{i-1} a_{i,j} x_j^k$  ve výrazu (1.3) pouze prvky  $x_1^k, \ldots, x_{i-1}^k$ . Tyto prvky tedy můžeme nahradit již vypočtenými prvky aktuálními iterace  $x_1^{k+1}, \ldots, x_{i-1}^{k+1}$ . Dostaneme tak předpis Gaussovy-Seidelovy metody:

$$x_i^{k+1} := \frac{1}{a_{i,i}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{i,j} x_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^n a_{i,j} x_j^k \right)$$
 (1.4)

Podobně jako v předchozím případě můžeme metodu odvodit, nahradíme-li v soustavě  $\mathsf{A} x = b$  matici A součtem  $\mathsf{L} + \mathsf{D} + \mathsf{U}$ . Tentokrát ovšem vektor s indexem k+1 ponecháme u součtu  $\mathsf{L} + \mathsf{D}$ 

$$(\mathsf{L} + \mathsf{D})\boldsymbol{x}^{k+1} = \boldsymbol{b} - \mathsf{U}\boldsymbol{x}^k,\tag{1.5}$$

tedy

$$\boldsymbol{x}^{k+1} = \underbrace{-(\mathsf{L} + \mathsf{D})^{-1} \mathsf{U}}_{=\mathsf{M}} \boldsymbol{x}^k + \underbrace{(\mathsf{L} + \mathsf{D})^{-1}}_{=\mathsf{N}} \boldsymbol{b}.$$

Vztah mezi maticovým zápisem a zápisem po prvcích (1.4) je nejlépe vidět na rovnosti (1.5). Jedná se o soustavu rovnic s dolní trojúhelníkovou maticí  $\mathsf{L} + \mathsf{D}$ , vektorem pravé strany  $b - \mathsf{U} x^k$  a neznámým vektorem  $x^{k+1}$ . Všimněte si, že výraz (1.4) pak přesně odpovídá algoritmu pro dopřednou substituci pro řešení takovéto soustavy.

Podobně jako v případě Jacobiho metody můžeme ověřit, zda je metoda konzistentní porovnáním  $I-\mathsf{NA}$  a  $\mathsf{M}.$ 

$$\begin{split} I - NA &= I - (L + D)^{-1}A = I - (L + D)^{-1}(L + D + U) = \\ &= I - (L + D)^{-1}(L + D) - (L + D)^{-1}U = -(L + D)^{-1}U = M. \end{split}$$

Metoda je tedy konzistentní.

Metoda je konvergentní, právě když  $\|(\mathsf{L}+\mathsf{D})^{-1}\mathsf{U}\|<1$ , což opět platí pro diagonálně dominantní matice.

#### 1.1.3 Richardsonova metoda

Iterace Richardsonovy metody je dána předpisem

$$\boldsymbol{x}^{k+1} := \boldsymbol{x}^k + \omega \boldsymbol{r}^k,$$

kde  $\omega \in \mathbb{R}_+$  a  $\boldsymbol{r}^k = \boldsymbol{b} - \mathsf{A}\boldsymbol{x}^k$  je reziduum, které určuje, jak dobře je splněna původní rovnice. Vztah mezi reziduem a chybou  $\boldsymbol{e}^k = \boldsymbol{x}^k - \boldsymbol{x}$  lze odvodit přenásobením definice chyby maticí A

$$Ae^k = Ax^k - Ax = Ax^k - b = -r^k$$
.

Studujme konvergenci metody pro symetrickou pozitivně definitní matici A. V takovém případě vlastní čísla  $\lambda_i$  a vlastní vektory  $\boldsymbol{v}_i$  (tedy skaláry a vektory, pro které platí  $\mathsf{A}\boldsymbol{v}_i = \lambda_i \boldsymbol{v}_i, \|\boldsymbol{v}\| = 1$ ) splňují

$$0 < \lambda_1 \le \lambda_2 \le \ldots \le \lambda_n$$

 $\mathbf{a}$ 

$$\mathrm{span}\{\boldsymbol{v}_1,\boldsymbol{v}_2,\ldots,\boldsymbol{v}_n\}=\mathbb{R}^n.$$

Zde span značí lineární obal. vlastní vektory tvoří ortonormální bázi  $\mathbb{R}^n$ .

Díky předchozímu poznatku můžeme reziduum vyjádřit jako lineární kombinaci prvků báze tvořené vlastními vektory, tedy  $\boldsymbol{r}^{k+1} = \sum_{i=1}^n \alpha_i^{k+1} \boldsymbol{v}_i$ . Studujme nyní, jak se chová reziduum (a tedy i chyba) v jednotlivých iteracích. Na základě toho se později pokusíme odvodit optimální hodnotu  $\omega$  pro co nejrychlejší konvergenci.

$$\begin{split} \sum_{i=1}^{n} \underline{\alpha_{i}^{k+1}} \boldsymbol{v}_{i} &= \boldsymbol{r}^{k+1} = \boldsymbol{b} - \mathsf{A} \boldsymbol{x}^{k+1} = \underbrace{\boldsymbol{b} - \mathsf{A} (\boldsymbol{x}^{k}}_{=\boldsymbol{r}^{k}} + \omega \boldsymbol{r}^{k}) = \\ &= \boldsymbol{r}^{k} - \mathsf{A} \omega \boldsymbol{r}^{k} = (\mathsf{I} - \omega \mathsf{A}) \underbrace{\boldsymbol{r}^{k}}_{=\sum_{i=1}^{n} \alpha_{i}^{k} \boldsymbol{v}_{i}}_{=\sum_{i=1}^{n} \alpha_{i}^{k} \boldsymbol{v}_{i}} = (\mathsf{I} - \omega \mathsf{A}) \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i}^{k} \boldsymbol{v}_{i} = \\ &= \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i}^{k} \boldsymbol{v}_{i} - \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i}^{k} \omega \underbrace{\mathsf{A} \boldsymbol{v}_{i}}_{=\lambda_{i} \boldsymbol{v}_{i}} = \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i}^{k} \boldsymbol{v}_{i} - \sum_{i=1}^{n} \alpha_{i}^{k} \omega \lambda_{i} \boldsymbol{v}_{i} = \\ &= \sum_{i=1}^{n} \underbrace{(1 - \omega \lambda_{i}) \alpha_{i}^{k}}_{i} \boldsymbol{v}_{i}. \end{split}$$

Všimněme si, že jsme vyjádřili koeficienty rozvoje rezidua  $r^{k+1}$  v bázi  $\{v_i\}_{i=1}^n$  pomocí násobků koeficientů v předchozím kroku (viz podtržené části předchozího výrazu). Koeficienty se tedy budou zmenšovat (a jednotlivé složky vektoru rezidua budou konvergovat k nule) právě tehdy, když  $|1-\omega\lambda_i|<1$  pro všechna  $i=1,2,\ldots,n$ . Rychlost konvergence bude záviset na největší hodnotě  $|1-\omega\lambda_i|$ . Shrněme tento poznatek do následující věty.

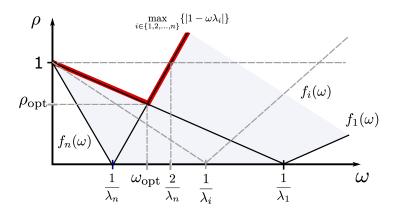


Figure 1.1: Konvergenční faktor Richardsonovy metody v závislosti na  $\omega$ .

**Věta** Richardsonova metoda konverguje, právě když  $\forall i \in \{1, 2, ..., n\} : |1 - \omega \lambda_i| < 1$ . Konvergenční faktor  $\rho = \max_{i \in \{1, 2, ..., n\}} \{|1 - \omega \lambda_i|\}$  určuje rychlost konvergence:  $\|\boldsymbol{r}^{k+1}\| \leq \rho \|\boldsymbol{r}^k\|$ .

Čím menší bude konvergenční faktor  $\rho = \max_{i \in \{1,2,\dots,n\}} \{|1-\omega\lambda_i|\}$ , tím rychleji bude metoda konvergenční faktor ovlivnit pouze vhodnou volbou parametru  $\omega$ . Odvození ideální hodnoty  $\omega$  ilustrujme na Obrázku 1.1. Jsou na něm znázorněny funkce  $f_1(\omega) = |1-\omega\lambda_1|$  a  $f_n(\omega) = |1-\omega\lambda_n|$ . Protože směrnice funkcí  $f_i(\omega) = |1-\omega\lambda_i|$  jsou určeny vlastními čísly matice A a ta jsou seřazena od nejmenšího po největší, budou grafy všech funkcí  $f_i, i=2,\dots,n-1$ , ležet "mezi" grafy  $f_1$  a  $f_n$  (v šedě vyznačené oblasti). Funkci

$$\max_{i \in \{1, 2, \dots, n\}} \{ |1 - \omega \lambda_i| \}$$

tedy můžeme vykreslit jako červeně zvýrazněnou lomenou čáru tvořenou částí funkce  $f_1$  a částí funkce  $f_n$ . Z grafu této funkce tedy rovnou můžeme odvodit:

1. Interval, ve kterém musí  $\omega$  ležet. Aby metoda konvergovala, musí platit  $\rho = \max_{i \in \{1,2,\dots,n\}} \{|1-\omega\lambda_i| < 1$ . Červená funkce tedy musí ležet pod zakreslenou konstantní funkcí  $\rho = 1$ . Levý krajní bod intervalu je 0, pravý určíme jako průsečík příslušné části funkce  $f_n$  s konstantní funkcí 1:

$$-(1 - \omega \lambda_n) = 1 \quad \Rightarrow \quad \omega = \frac{2}{\lambda_n}.$$

Metoda tedy konverguje pro  $\omega \in (0, 2/\lambda_n)$ .

2. Optimální  $\omega$  je bod, ve kterém červeně vyznačená funkce dosahuje minima. Tento bod dostaneme jako průsečík funkcí  $f_1$  a  $f_n$ :

$$1 - \omega_{\text{opt}} \lambda_1 = -(1 - \omega_{\text{opt}} \lambda_n) \quad \Rightarrow \quad \omega_{\text{opt}} = \frac{2}{\lambda_1 + \lambda_n}.$$

Zjistili jsme tedy, že nejlepší konvergence dosáhneme, zvolíme-li  $\omega_{\rm opt}=\frac{2}{\lambda_1+\lambda_n}$ . Konvergenční faktor bude v tomto případě

$$\begin{split} \rho_{\mathrm{opt}} &= 1 - \omega_{\mathrm{opt}} \lambda_1 = 1 - \frac{2\lambda_1}{\lambda_1 + \lambda_n} = \frac{\lambda_1 + \lambda_n - 2\lambda_1}{\lambda_1 + \lambda_n} = \\ &= \frac{\lambda_n - \lambda_1}{\lambda_n + \lambda_1} \frac{\frac{1}{\lambda_1}}{\frac{1}{\lambda_1}} = \frac{\frac{\lambda_n}{\lambda_1} - 1}{\frac{\lambda_n}{\lambda_1} + 1} = \frac{\kappa(\mathsf{A}) - 1}{\kappa(\mathsf{A}) + 1}, \end{split}$$

kde  $\kappa(A) = \lambda_n/\lambda_1$  je číslo podmíněnosti matice A.

Můžeme také odvodit, kolik iterací je třeba, abychom dosáhli požadované relativní změny normy rezidua. Hledáme tedy k, pro které platí

$$\frac{\|\boldsymbol{r}^k\|}{\|\boldsymbol{r}^0\|} \le \varepsilon, \quad \text{tedy} \quad \|\boldsymbol{r}^k\| \le \varepsilon \|\boldsymbol{r}^0\|$$

Využijme toho, že  $\|\boldsymbol{r}^k\| \leq \rho_{\mathrm{opt}}^k \|\boldsymbol{r}^0\|$  a přepišme nerovnici na

$$\rho_{\text{opt}}^k \| \boldsymbol{r}^0 \| \le \varepsilon \| \boldsymbol{r}^0 \|.$$

Vykrácením normy a zlogaritmováním obou stran nerovnice dostanem řešení  $k \geq \frac{\log \varepsilon}{\log \rho_{\rm opt}}$  (nezapomeňte, že protože  $\rho_{\rm opt} \in (0,1)$ , je třeba otočit znaménko nerovnosti).

#### 1.1.4 Ukončovací podmínky

Při použití iteračního řešiče většinou nemáme předem zadaný počet iterací, které mají proběhnout. Chceme výpočet ukončit ve chvíli, kdy se s odhadem řešení dostaneme dostatečně blízko přesnému řešení. Vzhledem k tomu, že přesné řešení (tedy ani přesnou chybu v dané iteraci) neznáme, musíme si pomoci iinak.

Jednou z možností je ukončit cyklus ve chvíli, kdy se s novým odhadem řešení příliš nepohneme od předchozího odhadu (tzn.  $\|\boldsymbol{x}^{k+1}-\boldsymbol{x}^k\|<\varepsilon$ ). Tato podmínka ale nijak nebere v potaz velikost prvků v matici soustavy a vektoru pravé strany (jiná situace nastane, pokud jsou prvky matice a vektoru v řádech tisíců, jiná pokud jsou v řádech tisícin). Proto je vhodné tuto podmínku zvolit relativně např. vzhledem k normě vektoru pravé strany (tzn.  $\|\boldsymbol{x}^{k+1}-\boldsymbol{x}^k\|<\|\boldsymbol{b}\|\varepsilon$ , tedy  $\|\boldsymbol{x}^{k+1}-\boldsymbol{x}^k\|/\|\boldsymbol{b}\|<\varepsilon$ ).

Nejčastěji se ovšem k výpočtu ukončovací podmínky používá normy vektoru rezidua  $\boldsymbol{r}^{k+1} = \boldsymbol{b} - A\boldsymbol{x}^{k+1}$ . To nám poskytuje přirozený odhad toho, jak dobře je splněna původní rovnice. Ukončovací podmínku lze tedy volit ve tvaru  $\|\boldsymbol{b} - A\boldsymbol{x}^{k+1}\| < \varepsilon$ . Podobně jako v předchozím případě je i zde vhodnější použít relativní změnu rezidua oproti vektoru pravé strany  $(\|\boldsymbol{b} - A\boldsymbol{x}^{k+1}\|/\|\boldsymbol{b}\| < \varepsilon)$  nebo počátečnímu reziduu  $(\|\boldsymbol{b} - A\boldsymbol{x}^{k+1}\|/\|\boldsymbol{b} - A\boldsymbol{x}^{0}\| < \varepsilon)$ .

## 1.2 Gradientní iterační metody

**Věta** Řešení soustavy Ax = b se symetrickou pozitivně definitní maticí A je ekvivalentní s minimalizací kvadratické formy

$$f(\boldsymbol{x}) = \frac{1}{2} \boldsymbol{x}^T \mathsf{A} \boldsymbol{x} - \boldsymbol{b}^t \boldsymbol{x}.$$

**Důkaz** Dokažme nejdříve implikaci  $\mathbf{A}x = \mathbf{b} \Rightarrow \mathbf{x} = \arg\min_{\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n} f(\mathbf{v})$ . Podívejme se, jak se změní funkční hodnota f, posuneme-li se z bodu  $\mathbf{x}$  o nějaký nenulový vektor  $\mathbf{c}$ :

$$f(\mathbf{p}) = f(\mathbf{x} + \mathbf{c}) = \frac{1}{2} (\mathbf{x} + \mathbf{c})^T \mathsf{A} (\mathbf{x} + \mathbf{c}) - \mathbf{b} (\mathbf{x} + \mathbf{c}) =$$

$$= \frac{1}{2} \mathbf{x}^T \mathsf{A} \mathbf{x} + \mathbf{c}^T \underbrace{\mathsf{A} \mathbf{x}}_{=\mathbf{b}} + \frac{1}{2} \mathbf{c}^T \mathsf{A} \mathbf{c} - \mathbf{b}^T \mathbf{x} - \mathbf{b}^T \mathbf{c} =$$

$$= \underbrace{\frac{1}{2} \mathbf{x}^T \mathsf{A} \mathbf{x} - \mathbf{b}^T \mathbf{x}}_{=\mathbf{f}(\mathbf{x})} + \underbrace{\mathbf{c}^T \mathbf{b} - \mathbf{b}^T \mathbf{c}}_{=\mathbf{0}} + \frac{1}{2} \mathbf{c}^T \mathsf{A} \mathbf{c} = f(\mathbf{x}) + \underbrace{\frac{1}{2} \mathbf{c}^T \mathsf{A} \mathbf{c}}_{>0}.$$

Díky pozitivní definitnosti A je výraz  $c^T A c$  kladný. Posuneme-li se tedy z bodu x v libovolném směru, hodnota funkce f se zvětší. V bodě x tedy nastává minimum.

K důkazu opačné implikace  $x = \arg\min_{v \in \mathbb{R}^n} f(v) \Rightarrow Ax = b$  je třeba si uvědomit nutnou podmínku minima funkce  $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ , tedy nulovost gradientu:

$$x = \arg\min_{\boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^n} f(\boldsymbol{v}) \Rightarrow \nabla f(\boldsymbol{x}) = \boldsymbol{o}.$$
 (1.6)

Lze ukázat, že pro gradient funkce f platí

$$\nabla f(\boldsymbol{x}) = \left[\frac{\partial f}{\partial x_1}(\boldsymbol{x}), \dots, \frac{\partial f}{\partial x_n}(\boldsymbol{x})\right]^T = \frac{1}{2}\mathsf{A}^T\boldsymbol{x} + \frac{1}{2}\mathsf{A}\boldsymbol{x} - b = \mathsf{A}\boldsymbol{x} - \boldsymbol{b}.$$

Z podmínky (1.6) tedy vyplývá  $\mathbf{A}\mathbf{x} - \mathbf{b} = \mathbf{o}$ .

V případě symetrické pozitivně definitní matice  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  máme tedy dvě možnosti, jak geometricky nahlížet na řešení soustavy lineárních rovnic. První přístup je chápat každou rovnici jako předpis nadroviny v n-rozměrném prostoru. Řešení soustavy pak odpovídá hledání průsečítu těchto rovin. Druhý přístup, který využijeme při odvozování následujících algoritmů, odpovídá minimalizaci příslušné pozitivně definitní kvadratické formy. Grafem pozitivně definitní kvadratické formy  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$  je n-dimenzionální paraboloid, který má minimum (viz Obrázek 1.2 pro n=2).

#### 1.2.1 Metoda největšího spádu

Metoda největšího spádu je iterační metoda s předpisem

$$\boldsymbol{x}^{k+1} := \boldsymbol{x}^k + \alpha^k \boldsymbol{v}^k, \tag{1.7}$$

kde  $\boldsymbol{v}^k$  volíme jako směr největšího poklesu funkce f. Všimněme si, že pro gradient platí  $\nabla f(\boldsymbol{x}^k) = A\boldsymbol{x}^k - \boldsymbol{b}$  a pro reziduum k-tém kroku  $\boldsymbol{r}^k = \boldsymbol{b} - A\boldsymbol{x}^k$ . Tedy  $\boldsymbol{r}^k = -\nabla f(\boldsymbol{x}^k)$ . Protože gradient odpovídá směru největšího růstu funkce v daném bodě, reziduum je směr největšího spádu. Logicky, protože chceme dosáhnout minima dané funkce, vydáváme se v každém kroku ve směru rezidua, tedy  $\boldsymbol{v}^k = \boldsymbol{r}^k$ .

Otázkou je, jak daleko se v každém kroku v tomto směru vydat, tedy jak zvolit koeficient  $\alpha^k$ . Metoda největšího spádu volí tento koeficient tak, aby v každém kroku dosáhla minima funkce f ve směru rezidua. Definujme si tedy pomocnou funkci  $F: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ :

$$F(\alpha) = f(\boldsymbol{x}^k + \alpha \boldsymbol{r}^k) = \frac{1}{2} (\boldsymbol{x}^k + \alpha \boldsymbol{r}^k)^T \mathsf{A} (\boldsymbol{x}^k + \alpha \boldsymbol{r}^k) - \boldsymbol{b}^T (\boldsymbol{x}^k + \alpha \boldsymbol{r}^k) =$$

$$= \frac{1}{2} (\boldsymbol{x}^k)^T \mathsf{A} \boldsymbol{x}^k + (\boldsymbol{x}^k)^T \mathsf{A} \boldsymbol{x}^k + \frac{1}{2} \alpha^2 (\boldsymbol{r}^k)^T \mathsf{A} \boldsymbol{r}^k - \boldsymbol{b}^T \boldsymbol{x}^k - \alpha \boldsymbol{b}^T \boldsymbol{r}^k$$

Hledáme  $\alpha$ , ve kterém tato funkce dosahuje minima, její derivace se tedy musí rovnat nule:

$$F'(\alpha) = \alpha(\mathbf{r}^k)^T \mathbf{A} \mathbf{r}^k + (\mathbf{r}^k)^T \underbrace{\mathbf{A} \mathbf{x}^k}_{=\mathbf{r}^k(\mathbf{b} - \mathbf{r}^k)} - \mathbf{b}^T \mathbf{r}^k = \alpha(\mathbf{r}^k)^T \mathbf{A} \mathbf{r}^k - (\mathbf{r}^k)^T \mathbf{r} = 0$$

Odtud

$$\alpha^k = \frac{(\mathbf{r}^k)^T \mathbf{r}^k}{(\mathbf{r}^k)^T \mathbf{A} \mathbf{r}^k}.$$
 (1.8)

Stejný předpis můžeme odvodit, použijeme-li místo pomocné funkce funkci f a položíme její derivaci ve směru  $\mathbf{r}^k$  rovnu nule (vzpomeňme si, že platí  $\frac{\mathrm{d}f(\mathbf{x})}{\mathrm{d}\mathbf{h}} = (\nabla f(\mathbf{x}))^T \mathbf{h}$ ):

$$\frac{\mathrm{d}f(x^{k+1})}{\mathrm{d}r^k} = o$$
$$(\nabla f(x^{k+1}))^T r^k = o$$
$$(-r^{k+1})^T r^k = o$$

Dosazením  $\boldsymbol{r}^{k+1} = \boldsymbol{r}^k - \alpha^k \mathsf{A} \boldsymbol{r}^k$  do předchozí rovnice a jednoduchou úpravou dostaneme stejný předpis pro  $\alpha^k$  jako v předchozím případě (1.8). Předchozí odvození nám také prozradilo důležitou vlastnost metody největšího spádu – každý směr  $\boldsymbol{v}^k = \boldsymbol{r}^k$  je kolmý na předchozí směr. Jak brzy uvidíme, není to vždy žádaná vlastnost.

Algoritmus tedy počítá jednotlivé aproximace pomocí následujících předpisů:

$$\begin{split} \boldsymbol{r}^k &:= \boldsymbol{b} - \mathsf{A}\boldsymbol{x}^k = \boldsymbol{b} - \mathsf{A}(\boldsymbol{x}^{k-1} + \boldsymbol{\alpha}^{k-1}\boldsymbol{r}^{k-1}) = \underbrace{\boldsymbol{b} - \mathsf{A}\boldsymbol{x}^{k-1}}_{\boldsymbol{r}^{k-1}} - \boldsymbol{\alpha}^{k-1}\mathsf{A}\boldsymbol{r}^{k-1} = \\ &= \boldsymbol{r}^{k-1} - \boldsymbol{\alpha}^{k-1}\mathsf{A}\boldsymbol{r}^{k-1} \\ \boldsymbol{\alpha}^k &:= \frac{(\boldsymbol{r}^k)^T\boldsymbol{r}^k}{(\boldsymbol{r}^k)^T\mathsf{A}\boldsymbol{r}^k} \\ \boldsymbol{x}^{k+1} &:= \boldsymbol{x}^k + \boldsymbol{\alpha}^k\boldsymbol{r}^k \end{split}$$

Díky úpravě předpisu pro výpočet  $r^k$  jsme ušetřili jedno násobení matice-vektor  $(Ax^k)$  – výsledek  $Ar^{k-1}$  si totiž můžeme zapamatovat z předchozí iterace.

Ukažme si nyní, že metoda konverguje. Konvergenci budeme dokazovat v tzv. energetické normě  $\|\cdot\|_A$ , tedy normě indukované skalárním součinem  $(\mathsf{A}\boldsymbol{x},\boldsymbol{x}) = \boldsymbol{x}^T \mathsf{A}\boldsymbol{x} : \|\boldsymbol{x}\|_A = \sqrt{\boldsymbol{x}^T \mathsf{A}\boldsymbol{x}}.$ 

$$\begin{split} \|\boldsymbol{e}^{k+1}\|_{A} &= (\boldsymbol{e}^{k+1})^{T}\mathsf{A}\boldsymbol{e}^{k+1} = (\boldsymbol{e}^{k} + \alpha^{k}\boldsymbol{r}^{k})^{T}\mathsf{A}(\boldsymbol{e}^{k} + \alpha^{k}\boldsymbol{r}^{k}) = \\ &= (\boldsymbol{e}^{k})^{T}\mathsf{A}\boldsymbol{e}^{k} + 2\alpha^{k}(\boldsymbol{r}^{k})^{T}\underbrace{\mathsf{A}\boldsymbol{e}^{k}}_{=-\boldsymbol{r}^{k}} + (\alpha^{k})^{2}(\boldsymbol{r}^{k})^{T}\mathsf{A}\boldsymbol{r}^{k} = \\ &= \|\boldsymbol{e}^{k}\|_{A}^{2} - 2\underbrace{\frac{(\boldsymbol{r}^{k})^{T}\boldsymbol{r}^{k}}{(\boldsymbol{r}^{k})^{T}\mathsf{A}\boldsymbol{r}^{k}}}_{=\alpha^{k}} (\boldsymbol{r}^{k})^{T}\boldsymbol{r}^{k} + (\frac{(\boldsymbol{r}^{k})^{T}\boldsymbol{r}^{k}}{(\boldsymbol{r}^{k})^{T}\mathsf{A}\boldsymbol{r}^{k}})^{2}(\boldsymbol{r}^{k})\mathsf{A}\boldsymbol{r}^{k} = \\ &= \|\boldsymbol{e}^{k}\|^{2} - \frac{((\boldsymbol{r}^{k})^{T}\boldsymbol{r}^{k})^{2}}{(\boldsymbol{r}^{k})^{T}\mathsf{A}\boldsymbol{r}^{k}} = \|\boldsymbol{e}^{k}\|_{A}^{2} \left(1 - \frac{((\boldsymbol{r}^{k})^{T}\boldsymbol{r}^{k})^{2}}{((\boldsymbol{r}^{k})^{T}\mathsf{A}\boldsymbol{r}^{k})((\boldsymbol{e}^{k})^{T}\mathsf{A}\boldsymbol{e}^{k})}\right) \end{split}$$

# References

- [1] Trefethen, L. N, Bau, D. Numerical Linear Algebra. SIAM. 1997.
- [2] Schewchuk, J. R. An Introduction to the Conjugate Gradient Method Without the Agonizing Pain. 1994. Dostupné z https://www.cs.cmu.edu/~quake-papers/painless-conjugate-gradient.pdf
- [3] Lukáš, D. Zápisky z přednášek. Dostupné z https://homel.vsb.cz/~luk76

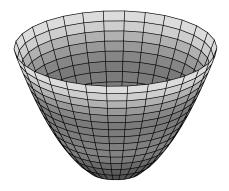


Figure 1.2: Graf kvadratické formy s pozitivně definitní maticí  ${\sf A}$  (zdroj Wikipedia)