LÒI CẨM ƠN

Để có thể hoàn thành môn đồ án cơ sở ngành và tự trang bị kiến thức thêm cho bản thân thì em xin tỏ lòng biết ơn của minh đối với giảng viên người hướng dẫn em trong suốt quá trình thực hiện đề tài này.

Và cũng cảm ơn những người bạn người thân đã hết lòng ủng hộ, giúp đỡ em để có thể hoàn thành tốt hơn về quá trình học tập của cá nhân bản thân em, để em có thể hoàn thành đúng thời hạn.

Suốt quá trình học tập và trải nghiệm thực hành, dù đã cố quá để có thể đúc kết thành một bài luận hoàn chỉnh nhất có thể nhưng kiến thức vẫn còn nhiều hạn chế nên còn nhiều sai sót. Em rất mong giảng viên có thể góp ý kiến thêm để có thể hoàn chỉnh về bài luận này.

Trân trọng cảm ơn!

NHẠN XET CỦA GIAO VIÊN HƯƠNG DAN

 •••••
 •••••
 •••••
 •••••
•••••
 •••••
 •••••
 •••••
 •••••
•••••

Thủ Dầu Một, Ngày tháng năm 2019 **Giáo viên hướng dẫn**

L**ỜI NÓI Đ**ẦU

Năm vừa qua do covid 19 hoành hoành nên nền kinh tế giải trí nước ta giảm xút trầm trọng về mọi mặc nhiều công ty, nhà hàng, quán xá, ăn nhậu, karaoke.... phải ngưng hoạt động hoặc thậm chí phá sản. Những hậu quả nặng nề mà covid 19 đã mang lại vẫn còn làm trì trệ đến lúc này mặc dù đã tạm thời hết dịch và đời sống hoạt động của người dân đã trở lại bình thường nhứ trước. Kinh tế được khôi phục phần nào đi theo đó là xã hội và các nền giải trí đang vật dậy sau đại dịch. Vì vậy có quá nhiều thách thức cho các hoạt giải trí như nhà hàng,quán xá, đặc biệt là karaoke vì tâm lý người dân sau dịch vẫn còn chần chừng vì sợ bùng dịch một phần nữa là do sự cạnh tranh của các quán mới mở sau dịch để nắm bắt cơ hội phát triển. kinh doanh karaoke hiện tại đang rất hót trong nền giải trí nước ta hiện nay đó cũng là đề tài của nhóm chúng em để giúp các quán karaoke thuận lọi và phát triển hơn.

MỤC LỤC

CHƯƠNG I: KHẢO SÁT VÀ THU THẬP YÊU CẦU

1.1. Thông tin cá nhân:

- Họ tên sinh viên: Huỳnh Long Vũ
- Lóp:D20 KTPM01
- MSSV:2024801030071

1.2. Các công nghệ sử dụng trong đề tài:

Xây dựng phần mềm: Visual Studio 2022

Cơ sở dữ liệu: MySQL

Photoshop: Paint

1.3. Khảo sát hiện trạng:

1.3.1. Mô tả bài toán:

Trước bối cảnh hậu covid như vài tháng vừa quá thì cần đẩy mạnh các hoạt động giải trí để thúc đẩy kinh tế xã hội vựt dậy sau covid. Vì vậy càng cần áp dụng 4.0 vào các ngàng này để nâng cao thêm ngành giải trí của nước ta. Vì vậy Phần mềm quản lý các quán karaoke trên địa bàn TDM là một đề tài cấp thiết cho TDM nói riêng và cả nước nói chung ,để giúp cuộc sống người dân ngày càng phát triển và tiện ích. Đề tài đáp ứng đủ nhu cầu của khách hàng và cả chủ quán vậy thực sự cấp thiết và cần được phát triển rộng rãi

1.3.2. Mô tả yêu cầu

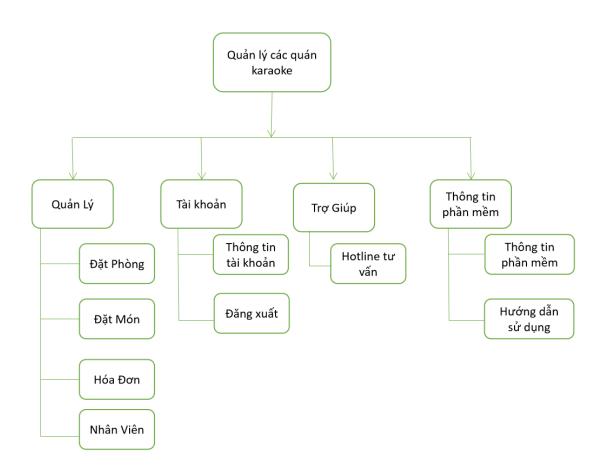
1.3.3. Các chức năng của bài toán:

CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

1. Nhóm các chức năng theo mạch công việc:

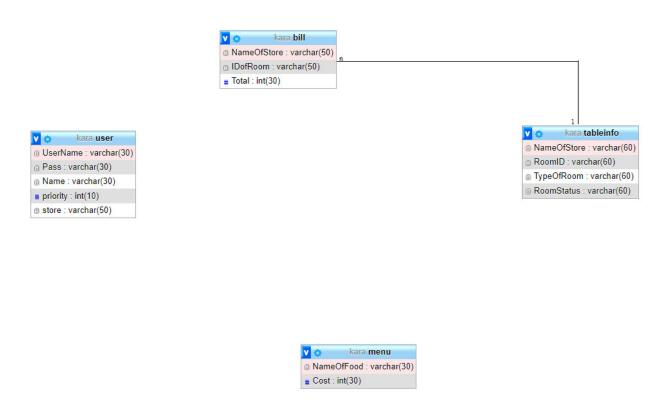
	Gộp nhóm chức năng đỉnh
1.Quản lý	
	Quản Lý các quán Karaoke
-	
2.Tài khoản	
_	
3.Trợ giúp	
4.Thông tin phần mềm	
	2.Tài khoản 3.Trợ giúp

2. Sơ đồ phân cấp chức năng



CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU

3.1.1 Database



Tạo Database có tên là kara chứa duy nhất một bảng và dữ liệu của bảng.

3.1.2. Bảng dữ liệu

Bång Menu



Bång TableInfo

#	Tên	Kiểu
1	NameOfStore	varchar(60)
2	RoomID	varchar(60)
3	TypeOfRoom	varchar(60)
4	RoomStatus	varchar(60)

Bång user

#	Tên	Kiểu
1	UserName	varchar(30)
2	Pass	varchar(30)
3	Name	varchar(30)
4	priority	int(10)
5	store	varchar(50)

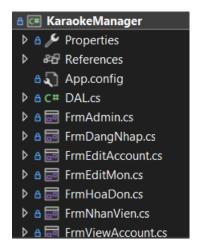
Bång bill

#	Tên	Kiểu
1	NameOfStore	varchar(50)
2	IDofRoom	varchar(50)
3	Total	int(30)

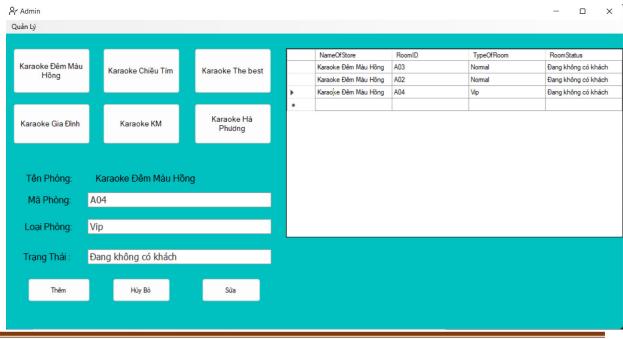
CHƯƠNG 4: CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH

4.1 Thiếc kế giao diện

Giao diện được thiết kế nhờ sử dụng phần mềm Visual Studio 2022, tạo ra Project KaraokeManager có ba form là frmadmin (giao diện chính), frmDangNhap (giao diện đăng nhập) và frmNhanVien (giao diện hệ thống Nhân Viên).



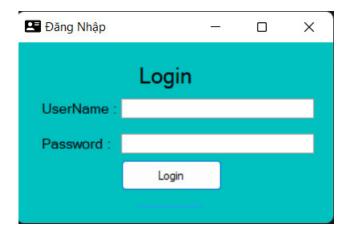
Giao diện chính



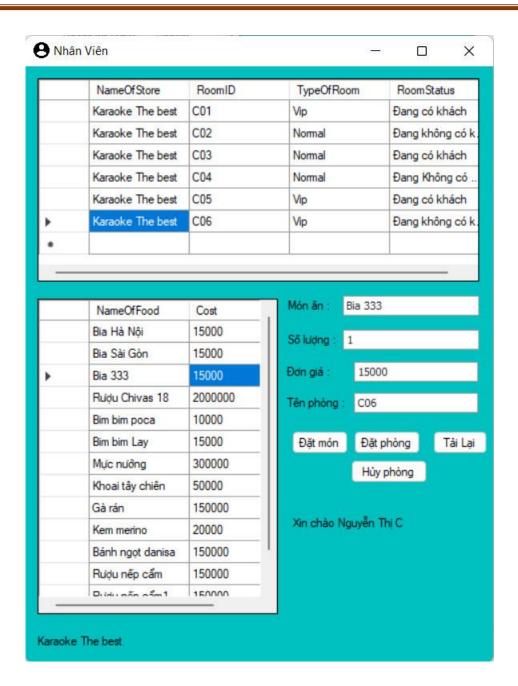
Từ giao diện này admin sử dụng chức năng đăng nhập để vào được giao diện hệ thống thực hiện các chức năng khác để quản lý karaoke và khi không muốn sử dụng thì chọn đăng xuất để thoát phần mềm.

Người dùng không thể sử dụng các chức năng khác khi chưa đăng nhập.

Giao diện đăng nhập



Giao diện hệ thống nhân viên



Đăng nhập thành công vào hệ thống, nhân viên có thể thực hiện chức năng đặt món, đặt phòng và hủy phòng và đăng xuất khỏi hệ thống.

KÉT LUẬN

Phân tích và thiết kế phần mềm là một trong những khâu quan trọng để xây dựng được một phần mềm quản lý hoàn chỉnh. Từ các bước phân tích phần mềm tổng quát đến các bước phân tích phần mềm một cách chi tiết. Khi đã phân tích được yêu cầu đặt ra thì đó sẽ là nền tảng để khâu thiết kế được thực hiện nhanh chóng và dễ dàng.

Trong đồ án này, chúng em đã thực hiện đề tài "Xây dựng phần mềm quản lý các quán karaoke trên địa bàn TDM", phân tích những yêu cầu đặt ra của người muốn sử dụng phần mềm quản lý bằng phương pháp khảo sát các câu hỏi, từ đó thực hiện các chức năng cơ bản của phần mềm một cách chi tiết.

TÀI LIỆU KHAM KHẢO

[1] Phan Đăng Huy, Vũ Trọng Luật, Phạm Quang Hiển - Lập trình với C#, Nxb Thanh
Niên, 2019
[2] Tên tác giả - Tên sách, NXB, năm XB
[3]
Link tham khảo trên Internet
[4] https://online.visual-paradigm.com/drive/#diagramlist:proj=0&open
[5] https://www.phpmyadmin.net/.
[6] https://hotel.oxu.vn/phan-mem-quan-ly-phong-hat-karaoke/
[7] https://text.123docz.net/
[8] https://posann.vn/phan-mem-guan-ly-guan-karaoke